

CLIENTES LIGEROS

CLIENTE

Programa ejecutable que participa activamente en el establecimiento de las conexiones. Envía una petición al servidor y se queda esperando por una respuesta.



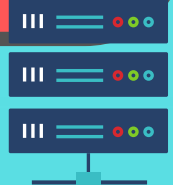
CLIENTE-SERVIDOR

Esta arquitectura consiste básicamente en un cliente que realiza peticiones a otro programa (el servidor) que le da respuesta.



SERVIDOR

Es un servicio que se puede obtener en una red. Acepta la petición desde la red, realiza el servicio y devuelve el resultado al solicitante.



PROPIEDADES

1. Usualmente los clientes ligeros no poseen dispositivos de almacenamiento.
2. Puede contar con un BOOT de red, USB, disco duro y CD-ROM.
3. El poder de procesamiento es mínimo.
4. Ausencia de ruido, son totalmente silenciosos.
5. Su procesador y sus componentes son de bajo consumo energético.
6. No requiere ventiladores, la disipación de calor es mínima.
7. Son de tamaño reducido.
8. Son ligeras, su peso es reducido.



CLIENTE LIGERO

Un cliente ligero es un ordenador de poco peso sin disco duro. Los clientes ligeros se gestionan de manera centralizada y la mayor parte de sus memorias, aplicaciones y datos se almacenan en un servidor.



Ingeniería en Software
Balbuena Martínez Yael
Guerrero Gallardo
Eduardo
Gutiérrez Hernández
Jesús Fernando
43221S