

## Про Git

Существует несколько систем контроля версий: Git, Subversion, Team Foundation Server, Mercurial. Сегодня познакомимся с Git — самой популярной из них, по скромному признанию более 90% разработчиков.

Git появился 7 апреля 2005 года и был создан для управления разработкой ядра Linux. Кстати, создал его тот самый Линус Торвальдс, а сегодня его развитием и поддержкой занимается Джон Хамано.

Git — это распределённая система управления версиями: есть один сервер, через который разработчики обмениваются кодом. Разработчик копирует (клонировать) проект к себе на локальную машину, делает изменения и сохраняет их на удалённый сервер. При необходимости другие разработчики могут скопировать эти изменения к себе.

История и копия проекта хранятся локально и чаще всего не нужна дополнительная информация с других клиентов. Вы можете работать с репозиторием и при отсутствии интернета (например, в самолёте), а когда он появится, просто загрузить изменения в удалённый репозиторий на выделенном сервере.

Если у разработчика сломается компьютер, то проект не потеряется, а будет лежать на выделенном сервере. Такой выделенный сервер можно поднять и настроить самостоятельно либо использовать готовые решения.

GitHub — крупнейший веб-сервис, который позволяет заниматься совместной разработкой с использованием Git и сохранять изменения на своих серверах. На самом деле функциональность GitHub намного больше, но сейчас нас интересует только совместная разработка и история изменений. Ещё есть Gitlab, Bitbucket и другие, но мы будем использовать GitHub как самый популярный в настоящее время.