

Seção 1: Estruturas de Controle Avançadas

1. Validação de Datas

Crie a função ehDataValida(dia, mes, ano) que retorne true se os valores formarem uma data real (meses de 28–31 dias, ano bissexto para fevereiro) e false caso contrário.

2. Jogo de Adivinhação

Escreva um script que gere um número aleatório de 1 a 100 e peça ao usuário, para adivinhar. Use while para repetir até acertar, contando tentativas e exibindo "mais alto" ou "mais baixo" a cada palpite errado.

3. Palavras Únicas

Dada uma string (ex.: "olá olá mundo mundo"), use if/else e for para extrair todas as palavras únicas e exibi-las em um array.

Seção 2: Funções e Recursão

4. Fatorial Recursivo

Implemente function fatorial(n) de forma recursiva; trate n < 0 lançando um Error, e n === 0 retornando 1.

5. Debounce

Crie function debounce(fn, delay) que receba uma função fn e um delay em ms, retornando uma nova função que só executa fn se não for chamada novamente dentro do intervalo.

6. Memoization

Implemente function memoize(fn) que armazene em cache chamadas anteriores de fn (por argumentos), retornando resultados instantâneos em repetidas invocações.

Seção 3: Arrays e Objetos Complexos

7. Mapeamento e Ordenação

Dado um array produtos = [{ nome, preco }, ...], crie uma função que retorne um novo array apenas com os nomes, ordenados por preço crescente, usando map, sort.

8. Agrupamento por Propriedade

Em vendas = [{ cliente, total }, ...], use reduce para gerar um objeto onde cada chave é um cliente e o valor é a soma de todos os seus total.

9. Conversão Entre Formatos

Escreva duas funções:

- paresParaObjeto(pares) recebe um array de pares [[chave, valor], ...] e retorna o objeto equivalente.
- objetoParaPares(obj) faz o inverso, retornando um array de pares.