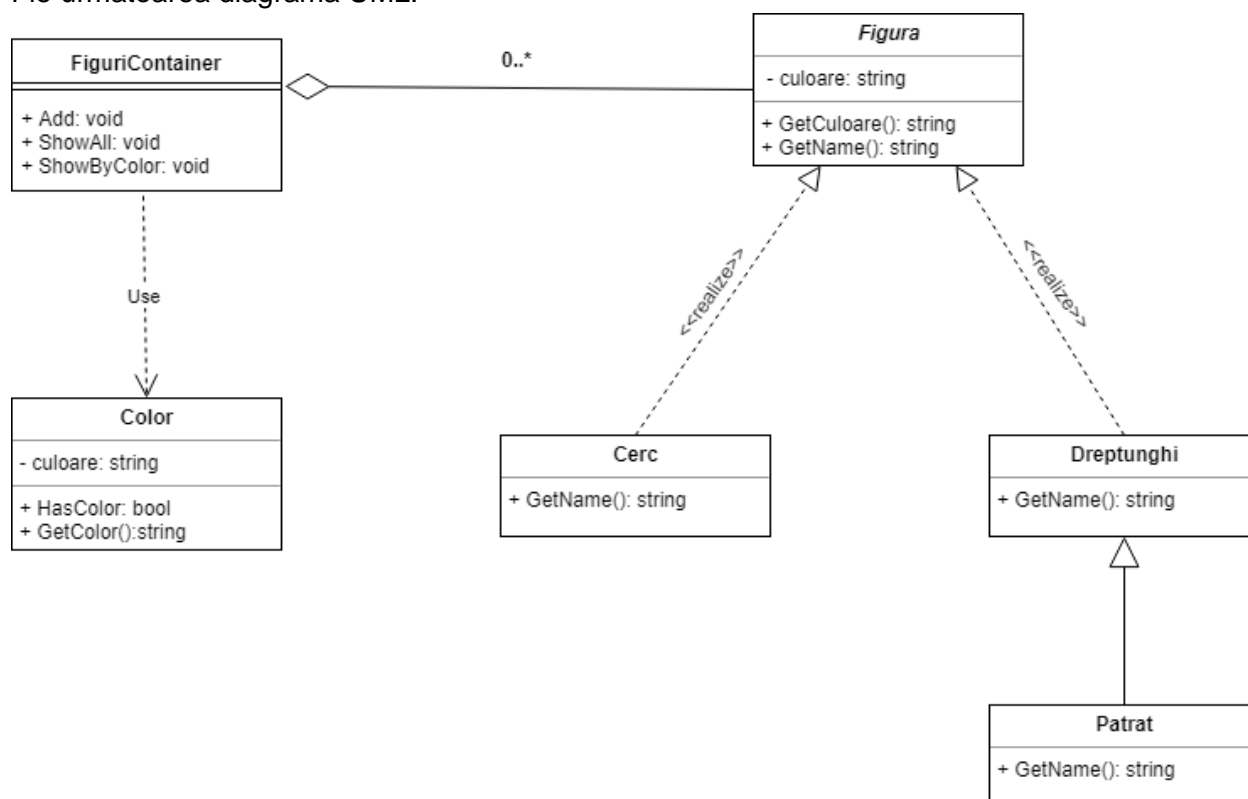


Fie urmatoarea diagrama UML:



Sa se implementeze ierarhia de clase astfel încât codul din main() sa afișeze:

AFISARE	COD main()
Cerc:rosu Patrat:verde Dreptunghi:rosu * Figuri cu culoarea : rosu Cerc Dreptunghi	<pre> int main() {     FiguriContainer fig;     fig.Add(new Cerc("rosu"));     fig.Add(new Patrat("verde"));     fig.Add(new Dreptunghi("rosu"));     fig.ShowAll();     fig.ShowByColor(new Color("rosu"));     return 0; }           </pre>

Barem:

- 6p - Aranjarea codului in headere si fișiere cpp corespunzătoare.
- 4p - Programul compilează și afișează ceea ce s-a cerut
- 7p - Clasa FiguriContainer
- 4p - Clasa Color
- 4p - Cate 1 pct pentru restul claselor (implementare)

