

Nombre del Repositorio: tps_laboratorio_ii

Nombre de la Solución: Brito.Eduard.2D.TPFinal

Nombre de los proyectos: Formularios y Biblioteca

❖ Introducción

La famosa tienda de videojuegos "Mundo Play Shop" nos ha encomendado la tarea de diseñar un sistema en .NET utilizando Windows Forms que le ayude a administrar su negocio. La tienda posee las siguientes características básicas:

- Solo tiene una sucursal
- Es atendida solo por empleados.
- Comercializa videojuegos.

Requerimientos del sistema

- a) Administrar usuarios: debe poseer solo usuarios de tipo empleado.
- b) **Empleado:** El empleado deberá poder gestionar una venta (siempre que haya stock) y cobrar, cargar y dar de baja a clientes y gestionar el inventario.
- c) **Administrar el inventario:** El sistema deberá permitir reponer el inventario a quien esté logueado y ver como viene de stock el local.
- d) **Administrar ventas:** El sistema deberá poder registrar una venta informando el nombre del cliente, cantidad de productos y total a pagar.

Conceptos de POO utilizados para desarrollar la aplicación:

- 1. **Excepciones:** se aplica en el **FrmMenuCliente** (se encuentra dentro del proyecto "Formularios") y en la clase **ErrorCargaDeDatosException**.
- 2. **Pruebas Unitarias**: Se implementa en el proyecto Pruebas (ClienteTest, UsuarioTest).
- 3. **Tipos Genéricos**: se creó la clase genérica **ClaseSerializadora** (se encuentra dentro de la biblioteca de clases).
- 4. **Interfaces:** Se implementan dos interfaces (**IReponerStock** e **IVenderStock**) en la clase **VideoJuego**.

- 5. **Archivos y Serialización:** Se implementa en las clases **ClaseSerializadora** y **FrmMenuPrincipal**. El archivo xml se llama "Serializacion_Lista" cuando se compila al app se carga automáticamente y está alojado en la siguiente ruta:
 - C:\Users\eduar\OneDrive\Documentos\tps_laboratorio_ii\TP4\Brito.Eduard.2D.TPFinal\Formularios\bin\Debug\net5.0-windows
- 6. **Conexión a Base de datos:** Se desarrolla en la clase VideoJuegoAccesoDatos y se implementa en la clase FrmInventario. El script .sql se llama "SQLQueryVideoJuegos" y está alojado en la siguiente ruta:
 - C:\Users\eduar\OneDrive\Documentos\tps_laboratorio_ii\TP4
- 7. **Delegados y expresiones lambda:** Se implementan en las clases FrmMenuCliente y FrmInventario.

Diagrama de Clases:



