

**Nombre del Repositorio:** tps\_laboratorio\_ii

**Nombre de la Solución:** Brito.Eduard.2D.TPFinal

**Nombre de los proyectos:** Formularios y Biblioteca

## INTRODUCCION

La famosa tienda de videojuegos “Mundo Play Shop” nos ha encomendado la tarea de diseñar un sistema en .NET utilizando Windows Forms que le ayude a administrar su negocio. La tienda posee las siguientes características básicas:

- Solo tiene una sucursal
- Es atendida solo por empleados.
- Comercializa videoconsolas y videojuegos.

## REQUERIMIENTOS DEL SISTEMA

**Administrar usuarios:** debe poseer solo usuarios de tipo empleado.

- Empleado: El empleado deberá poder gestionar una venta (siempre que haya stock) y cobrar, cargar y dar de baja a clientes, gestionar el inventario y generar reportes.

**Administrar el inventario:** El sistema deberá permitir reponer el inventario a quien esté logueado y ver como viene de stock el local.

**Administrar ventas:** El sistema deberá poder registrar una venta informando el nombre del cliente, cantidad de productos y total a pagar.

## CONCEPTOS DE OBJETOS UTILIZADOS PARA DESARROLLAR LA APLICACIÓN:

**Excepciones:** se aplica en el FormMenuCliente (se encuentra dentro del proyecto “Formularios”).

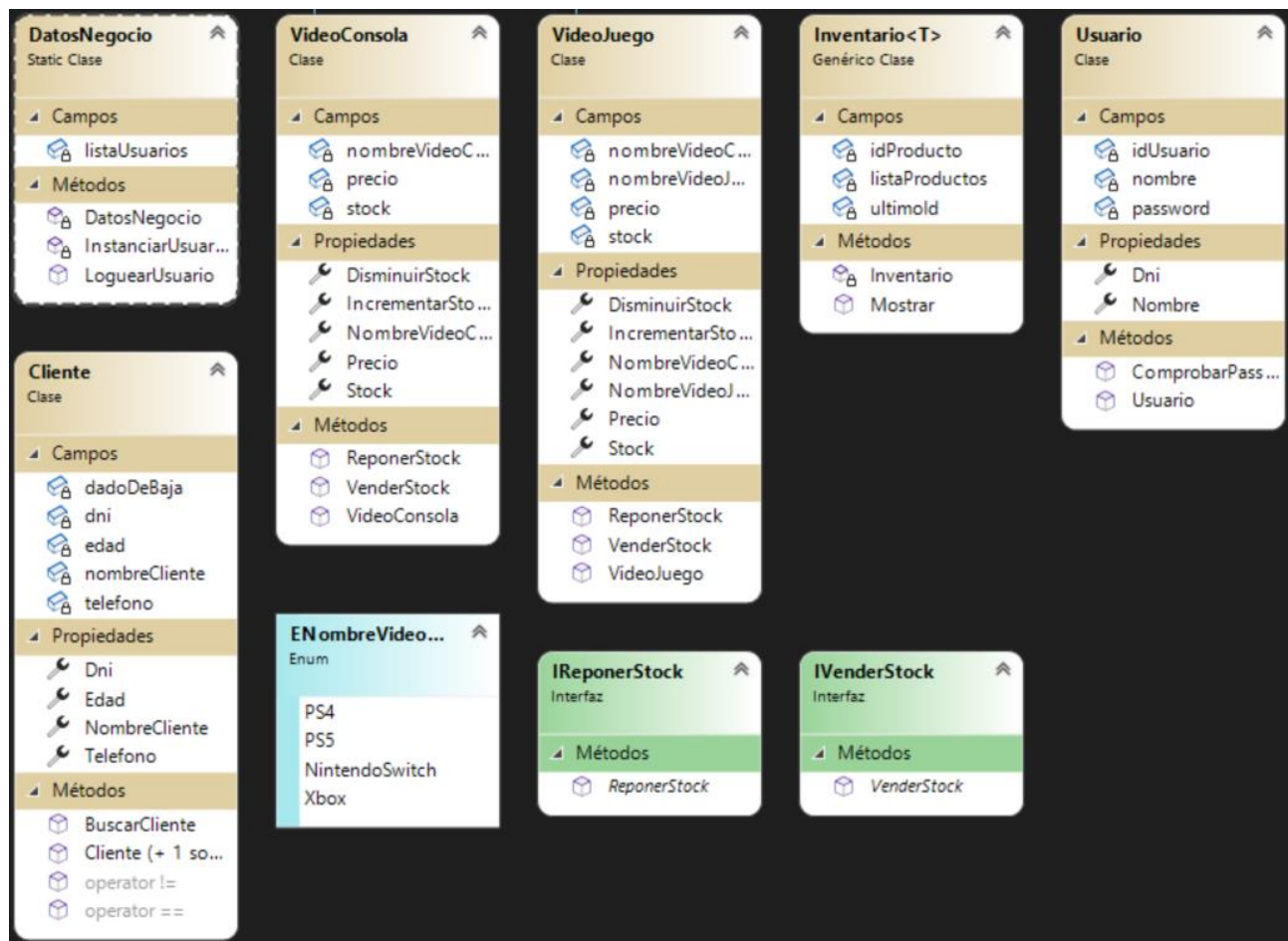
**Pruebas Unitarias:**

**Tipos Genéricos:** se creó la clase genérica Inventario (se encuentra dentro de la biblioteca de clases).

**Interfaces:** Se implementan dos interfaces (IReponerStock e IvenderStock) en las clases VideoConsola y VideoJuego.

**Archivos y Serialización:**

## DIAGRAMA DE CLASES:



FrmlLogin

Clase

→ Form

Campos

BtnAceptar

BtnCancelar

BtnLoguearEmpleado

components

PictureBoxLogo

TxtContrasenia

TxtUsuario

Métodos

BtnAceptar\_Click\_1

BtnCancelar\_Click\_1

BtnLoguearEmplead...

Dispose

FrmlLogin

InitializeComponent

Program

Static Clase

Métodos

Main

FrmlMenuCliente

Clase

→ Form

Campos

BtnAgregarCliente

BtnAltaCliente

BtnBajaCliente

BtnConfirmarBaja

BtnLimpiarCampos

BtnModificarCliente

BtnVolverMenuPrin...

cliente

Column1

Column2

Column3

Column4

components

DataGridAgregarCli...

dataGridViewTextBo...

dni

edad

LabDNI

LabEdad

LabNombreCliente

LabTelefono

listaClientes

nombreCliente

telefono

TxtDni

TxtDniBajaCliente

TxtEdad

TxtNombreCliente

TxtTelefono

Propiedades

RetornarCliente

Métodos

FrmlMenuPrincipal

Clase

→ Form

Campos

BtnClientes

BtnInventario

BtnReportes

BtnSalir

BtnVender

components

DataGridListaClientes

dateTimePicker1

listaClientes

pictureBox2Logo

Métodos

ActualizarDatos

BtnClientes\_Click

BtnSalir\_Click

Dispose

FrmlMenuPrincipal

FrmlMenuPrincipal\_...

InitializeComponent

Resources

Clase

Campos

resourceCulture

resourceMan

Propiedades

Culture

Logo\_Mundo\_Play\_...

Logo\_PNG

Logo\_PNG\_2

ResourceManager

Métodos

Resources