# Grafica pe Calculato

Facultatea de Matematica si Informatica, Universitatea Bucuresti

## **Exemple OpenGL**

## Curs 1 - preliminarii

- template + exemplu de program opengl
- documentatie curs 1

## Curs 2 - primitive grafice

- moduri desenare pentru linii
- moduri desenare pentru triunghiuri
- documentatie curs 2

## Curs 3 - fata poligoanelor

Curs 4 - transformari

#### Curs 5 - transformari 2

- animatie: o stea ale carei varfuri au a 4-a coordonata in intervalul [0,2]
- documentatie curs 5

#### Curs 6 - texturare

- animatie: aplicarea unei texturi pe un patrulater neregulat
- documentatie curs 6