Cálculo Numérico: Lista de Exercícios 4 Métodos para Interpolação Polinomial

Resolução do Sistemas Linear

1. Conhecendo a seguinte tabela:

determinar o polinômio de interpolação para a função definida por este conjunto de pontos, usando a resolução do sistema linear.

Forma de Lagrange

2. Considere a tabela:

- (a) Determine o polinômio de interpolação, na forma de Lagrange, sobre todos os pontos.
- (b) Calcule f(3.5).
- 3. Construir o polinômio de interpolação, na forma de Lagrange, para a função $f(x) = sen(\pi x)$, escolhendo os pontos: $x_0 = 0$, $x_1 = 1/6$, e $x_2 = 1/2$.

4. Calcular $e^{3.1}$ usando a fórmula de Lagrange sobre ${\bf tr\hat{e}s}$ pontos e a tabela:

(Para tornar a interpolação mais precisa, use os pontos da tabela que estão mais próximos de x = 3.1.)

Forma de Newton

5. Seja a função tabelada:

- (a) Determinar o polinômio de interpolação usando a fórmula de Newton.
- (b) Calcular f(0.5).
- 6. Dada a função tabelada:

- (a) Determinar o polinômio de interpolação usando a fórmula de Newton sobre dois pontos (interpolação linear). (Use os pontos mais próximos de x=0.5)
- (b) Determinar o polinômio de interpolação usando a fórmula de Newton sobre três pontos (interpolação quadrática). (Use os pontos mais próximos de x = 0.5)
- (c) Calcular f(0.5) usando os itens (a) e (b).

Lembre-se que a fórmula de Newton do polinômio de interpolação sobre três pontos é igual ao polinômio sobre dois pontos adicionando ao termo de ordem 2. Além disso, o ponto x_0 dever ser comum aos dois polinômios. Portanto, tome cuidado ao escolher os pontos.

- 7. Mostre que, se $x_0 < x_1 < x_2$, $x_1 x_0 = x_2 x_1$ e $x_0 < x < x_2$, então:
 - a) O interpolante linear pode ser escrito como

$$P_1(x) = y_0 + \mu(y_1 - y_0), \quad \mu = \frac{x - x_0}{x_1 - x_0}.$$

b) O interpolante quadrático pode ser escrito como

$$P_2(x) = P_1(x) + \frac{\mu(\mu - 1)}{2} [(y_2 - y_1) - (y_1 - y_0)].$$

8. Considerando a função $f(x) = \sqrt{x}$ tabelada:

$$x$$
 | 1.00 | 1.10 | 1.15 | 1.25 | 1.30 | $f(x)$ | 1.00000 | 1.04881 | 1.07238 | 1.11803 | 1.14018

- (a) Determinar o valor aproximado de $\sqrt{1.12}$ usando o polinômio de interpolação de Newton sobre três pontos. (Escolha os pontos mais próximos de x = 1.12 para fazer a interpolação).
- (b) Calcular um limitante superior para o erro.
- 9. Dada a função $f(x) = xe^{x/2}$ e a tabela:

$$\begin{array}{c|ccccc} x & 2.25 & 2.5 & 2.75 \\ \hline & xe^{x/2} & 6.930 & 8.726 & 10.87 \end{array}$$

- (a) Calcular o polinômio de interpolação sobre 3 pontos usando a forma de Newton.
- (b) Calcular f(2.4).
- (c) Dar um limitante superior para o erro na interpolação.

Exercícios Complementares

10. Considere a função f(x) dada pela tabela:

e o polinômio dado por p(x) = x(x-1)(x-2)(x-3).

- (a) Verifique que $p(x_k) = f(x_k)$, k=0,1,2,3.
- (b) p(x) é o polinômio interpolador de f(x) sobre os pontos 0, 1, 2, 3? Justifique.
- 11. Mostre que a interpolação de um polinômio de grau n sobre n+k pontos, $k \ge 1$, é exata. (Dica: use a fórmula para o erro de interpolação).

- 12. Sabendo-se que $e \approx 2.72$, $\sqrt{e} \approx 1.65$ e a equação $x e^{-x} = 0$ tem uma raiz em [0, 1], determinar o valor desta raiz usando o polinômio interpolador sobre três pontos.
- 13. Dada a tabela:

- (a) Estimar ln(0.32) através de interpolação linear e quadrática.
- (b) Qual deve ser o valor de h se queremos obter ln(x) com três casas decimais corretas, para $x \ge 1$, através de interpolação linear, usando uma tabela para argumentos x_i igualmente espaçados de h?

Referências

- [1] FRANCO, Neide Bertoldi: Cálculo Numérico. Editora Pearson (2006)
- [2] CAMPOS, Frederico Ferreira: Algoritmos Numéricos. Editora LTC (2007)
- [3] SPERANDIO, Décio; MENDES, João Teixeira; SILVA, Luiz Henry Monken: Cálculo Numérico. Editora Pearson (2003)
- [4] ATKINSON, Kendall: Elementary Numerical Analysis. second edition, John Wiley & Sons (1993)
- [5] RUGGIERO, M.A.G., LOPES, V.L.: Cálculo Numérico, aspectos teóricos e práticos. Makron Books (1997)