# DCC008 - Cálculo Numérico Equações Não-Lineares

#### Bernardo Martins Rocha

Departamento de Ciência da Computação Universidade Federal de Juiz de Fora bernardomartinsrocha@ice.ufjf.br

### Conteúdo

- ► Introdução
- ▶ Localização de raízes
- ► Método da bisseção
- ► Método da falsa posição
- ► Método do ponto fixo
- ► Método de Newton-Raphson
- ► Método da secante
- ► Métodos para raízes últiplas
- ► Conclusões e comparações

Vamos considerar agora métodos para resolver equações não-lineares. Dada uma função não-linear escalar  $f:\mathbb{R}\to\mathbb{R}$ , procuramos o valor de x para o qual

$$f(x) = 0$$

No caso vetorial onde  $\mathbf{f}:\mathbb{R}^n\to\mathbb{R}^n$ , o problema consiste em encontrar o vetor  $\mathbf{x}$  tal que todas as componentes de  $\mathbf{f}(\mathbf{x})$  são iguais a zero simultaneamente.

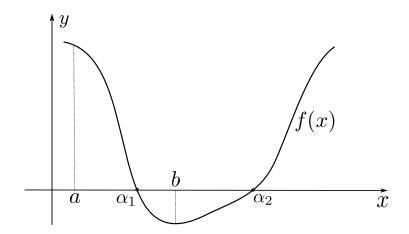
Vamos considerar agora métodos para resolver equações não-lineares. Dada uma função não-linear escalar  $f:\mathbb{R}\to\mathbb{R}$ , procuramos o valor de x para o qual

$$f(x) = 0$$

No caso vetorial onde  $\mathbf{f}: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^n$ , o problema consiste em encontrar o vetor  $\mathbf{x}$  tal que todas as componentes de  $\mathbf{f}(\mathbf{x})$  são iguais a zero simultaneamente.

$$f(x) = x^2 - 4\sin(x) = 0$$

$$\mathbf{f}(\mathbf{x}) = \begin{bmatrix} x_1^2 - x_2 + 0.25 \\ -x_1 + x_2^2 + 0.25 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$



Para polinômios de grau até quatro, suas raízes podem ser calculadas através de uma expressão fechada, como por exemplo no caso de uma função quadrática

$$ax^2 + bx + c = 0$$
  $\Rightarrow$   $x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$ 

De forma geral, não podemos encontrar os zeros de uma função através de uma expressão fechada. Portanto, para encontrar os zeros de uma função temos que recorrer a *métodos aproximados*.

Para polinômios de grau até quatro, suas raízes podem ser calculadas através de uma expressão fechada, como por exemplo no caso de uma função quadrática

$$ax^2 + bx + c = 0$$
  $\Rightarrow$   $x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$ 

De forma geral, não podemos encontrar os zeros de uma função através de uma expressão fechada. Portanto, para encontrar os zeros de uma função temos que recorrer a *métodos aproximados*.

Em alguns casos, os zeros das funções podem ser números complexos:

$$x^2 + 1 = 0 \quad \Rightarrow \quad x = \pm \sqrt{-1} = \pm i$$

Iremos trabalhar apenas com as raízes reais.

#### Exemplo de problemas

Considere a seguinte equação:

$$C = \frac{M}{r} \left[ 1 - (1+r)^{-n} \right]$$

onde C é o capital, M é a mensalidade, r é a taxa de juros por cada período (expressa como uma fração) e n é o número de anos.



Uma pessoa pode pagar uma mensalidade de 1250 reais. Se pretende contrair um empréstimo de 10000 reais a 10 anos, qual é a taxa que poderá suportar?

$$C = 10000, M = 1250, n = 10$$
  $\Rightarrow$   $10000 = \frac{1250}{r} [1 - (1+r)^{-10}]$  
$$f(r) = 10000 - \frac{1250}{r} [1 - (1+r)^{-10}] = 0$$

#### Exemplo de problemas

A seguinte equação pode ser usada para calcular o nível de concentração de oxigênio c em um rio, em função da distância x, medida a partir do local de descarga de poluentes:

$$c(x) = 10 - 20(e^{-0.2x} - e^{-0.75x})$$

Calcule a distância para a qual o nível de oxigênio desce para o valor 5. Pretende-se resolver c(x)=5. Podemos escrever como c(x)-5=0, isto é

$$10 - 20(e^{-0.2x} - e^{-0.75x}) - 5 = 0$$

O problema se resume a encontrar x tal que f(x) = 0.

### Outros exemplos!

# Definição (Zero)

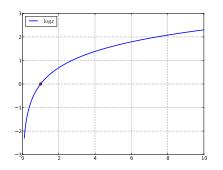
Se  $f:[a,b]\to\mathbb{R}$  é uma função dada, um ponto  $\alpha\in[a,b]$  é um zero (ou raiz) de f se  $f(\alpha)=0$ .

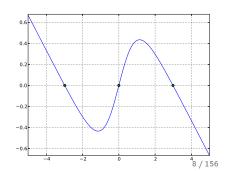
## Definição (Zero)

Se  $f:[a,b]\to\mathbb{R}$  é uma função dada, um ponto  $\alpha\in[a,b]$  é um zero (ou raiz) de f se  $f(\alpha)=0$ .

### Exemplo

Seja  $f:(0,\infty)\to\mathbb{R}$  e considere as seguintes funções  $f(x)=\log{(x)}$  e f(x)=tanh(x)-x/3.





# Definição (Multiplicidade)

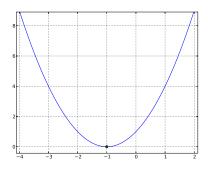
Um ponto  $\alpha \in [a,b]$  é uma raiz de multiplicidade m da equação f(x)=0 se  $f(\alpha)=f'(\alpha)=\ldots=f^{(m-1)}(\alpha)=0$  e  $f^{(m)}(\alpha)\neq 0$ .

## Definição (Multiplicidade)

Um ponto  $\alpha \in [a,b]$  é uma raiz de multiplicidade m da equação f(x)=0 se  $f(\alpha)=f'(\alpha)=\ldots=f^{(m-1)}(\alpha)=0$  e  $f^{(m)}(\alpha)\neq 0$ .

## Exemplo

Seja  $f(x)=x^2+2x+1=(x+1)^2$ . Nesse caso temos  $\alpha=-1$  com multiplicidade m=2, pois f'(x)=2(x+1) e assim temos que f(-1)=0 e f'(-1)=0.



# Métodos para raízes de equações

Os métodos numéricos que vamos estudar geralmente podem ser divididos em duas etapas:

- 1. Localização das raízes
  - lacktriangle Encontrar o intervalo [a,b] que contenha apenas uma raiz.

# Métodos para raízes de equações

Os métodos numéricos que vamos estudar geralmente podem ser divididos em duas etapas:

- 1. Localização das raízes
  - ightharpoonup Encontrar o intervalo [a,b] que contenha apenas uma raiz.
- 2. Refinamento da aproximação
  - ▶ A partir de uma aproximação inicial  $x_0 \in [a,b]$ , gerar uma sequência  $\{x_0,x_1,x_2,\ldots\}$  que convirja para a raiz exata  $\alpha$  de f(x)=0.

# Métodos para raízes de equações

Os métodos numéricos que vamos estudar geralmente podem ser divididos em duas etapas:

- 1. Localização das raízes
  - ightharpoonup Encontrar o intervalo [a,b] que contenha apenas uma raiz.
- 2. Refinamento da aproximação
  - A partir de uma aproximação inicial  $x_0 \in [a,b]$ , gerar uma sequência  $\{x_0,x_1,x_2,\ldots\}$  que convirja para a raiz exata  $\alpha$  de f(x)=0.

Alguns métodos não precisam de um prévio isolamento de cada raiz, necessitam apenas de uma aproximação inicial  $x_0$  (ou mais de uma, as vezes). Entretanto, boa parte deles precisa que a raiz esteja confinada em um intervalo e que ela seja única.

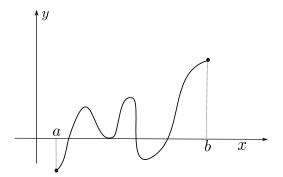
# Teorema (1)

Seja  $f(x):[a,b]\to\mathbb{R}$  uma função contínua. Se f(a)f(b)<0, então existe **pelo menos** um ponto  $x\in[a,b]$ , tal que f(x)=0.

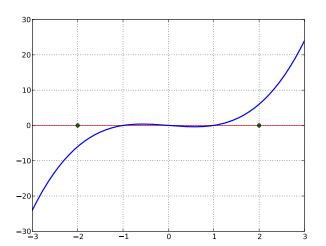
## Teorema (1)

Seja  $f(x):[a,b]\to\mathbb{R}$  uma função contínua. Se f(a)f(b)<0, então existe **pelo menos** um ponto  $x\in[a,b]$ , tal que f(x)=0.

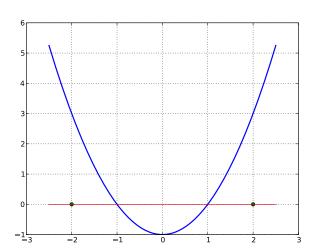
Geometricamente, o teorema diz que qualquer gráfico de uma função contínua que começa abaixo do eixo horizontal e termina acima deste, deve cruzar este eixo em algum ponto.



- $f(x) = x^3 x$ , a = -2, b = 2
  - ▶ f é contínua
  - f(a) = -6, f(b) = 6, sinais opostos
  - ▶ 3 raízes no intervalo [a, b]!!!



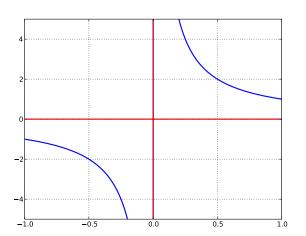
- $f(x) = x^2 1$ , a = -2, b = 2
  - ightharpoonup f é contínua
  - f(a) = (b) = 2, mesmo sinal!
  - ▶ Hipótese do teorema não satisfeita! Entretanto, existem raízes.



$$a = -1, b = 1$$

$$f(x) = \begin{cases} \frac{1}{x}, & \text{se } x \neq 0\\ \text{indef.}, & \text{se } x = 0 \end{cases}$$

- ightharpoonup f(a) = -1, f(b) = 1, sinais opostos
- ▶ f é discontínua!
- De fato, não existem raízes!



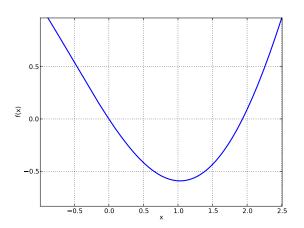
# Exemplo

Como encontrar o intervalo da raiz positiva da seguinte equação  $f(x)=\left(\frac{x}{2}\right)^2-\sin{(x)}=0.$ 

## Exemplo

Como encontrar o intervalo da raiz positiva da seguinte equação  $f(x)=\left(\frac{x}{2}\right)^2-\sin\left(x\right)=0.$ 

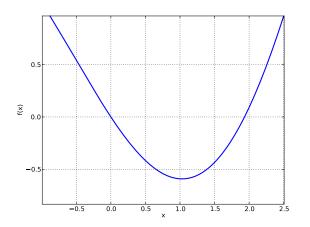
#### Solução do Exemplo



### Exemplo

Como encontrar o intervalo da raiz positiva da seguinte equação  $f(x)=\left(\frac{x}{2}\right)^2-\sin{(x)}=0.$ 

## Solução do Exemplo



Inspeção visual  $\Rightarrow \alpha \in [1.5, 2.0]$ 

# Solução do Exemplo - (cont.)

Outra possibilidade é fazer uma tabela de valores de f(x), e usar o Teorema (1)

$\boldsymbol{x}$	$\left(\frac{x}{2}\right)^2$	$\sin\left(x\right)$	$\int f(x)$
1.6	0.64	0.996	< 0
1.7	0.72	0.991	< 0
1.8	0.81	0.974	< 0
1.9	0.90	0.946	< 0
2.0	1.00	0.909	> 0

Assim fica claro que existe pelo menos uma raiz em [1.9, 2.0].



# Solução do Exemplo - (cont.)

Outra possibilidade é fazer uma tabela de valores de f(x), e usar o Teorema  $(\mathbf{1})$ 

x	$\left(\frac{x}{2}\right)^2$	$\sin\left(x\right)$	f(x)
1.6	0.64	0.996	< 0
1.7	0.72	0.991	< 0
1.8	0.81	0.974	< 0
1.9	0.90	0.946	< 0
2.0	1.00	0.909	> 0

Assim fica claro que existe pelo menos uma raiz em [1.9, 2.0].



## Atenção!

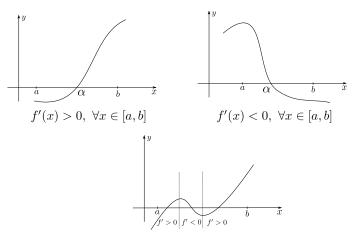
Na hora de fazer suas contas na calculadora, sempre calcule as funções trigonométricas com argumento x em radianos.

# Teorema (2)

Sob as hipóteses do Teorema 1, se f'(x) existir e f'(x) preservar o sinal em [a,b] então o intervalo contém um único zero de f(x).

# Teorema (2)

Sob as hipóteses do Teorema 1, se f'(x) existir e f'(x) preservar o sinal em [a,b] então o intervalo contém um único zero de f(x).



f'(x) não preserva o sinal

# Exemplo

Seja  $f(x) = \sqrt{x} - 5e^{-x}$  para  $x \ge 0$ . Logo, tabelando os valores da função temos

$\boldsymbol{x}$	$\sqrt{x}$	$5e^{-x}$	f(x)
0.0	0.0	5.0	< 0
1.0	1.0	1.83	< 0
2.0	1.41	0.67	> 0
3.0	1.73	0.24	> 0

Logo sabemos que existe pelo menos uma raiz no intervalo [1,2].

## Exemplo

Seja  $f(x) = \sqrt{x} - 5e^{-x}$  para  $x \ge 0$ . Logo, tabelando os valores da função temos

$\boldsymbol{x}$	$\sqrt{x}$	$5e^{-x}$	f(x)
0.0	0.0	5.0	< 0
1.0	1.0	1.83	< 0
2.0	1.41	0.67	> 0
3.0	1.73	0.24	> 0

Logo sabemos que existe pelo menos uma raiz no intervalo [1,2]. Entretanto, o Teorema 2 nos garante que existe uma única raiz pois

$$f'(x) = \frac{1}{2\sqrt{x}} + 5e^{-x} > 0, \quad \forall x > 0$$

Uma outra alternativa é rearranjar a equação f(x) dada como g(x)=h(x), de tal forma que os gráficos de g(x) e h(x) sejam mais fáceis de serem traçados do que o de f.

As raízes da equação original são dadas pelos pontos onde o gráfico de g intercepta o gráfico de h.

Uma outra alternativa é rearranjar a equação f(x) dada como g(x)=h(x), de tal forma que os gráficos de g(x) e h(x) sejam mais fáceis de serem traçados do que o de f.

As raízes da equação original são dadas pelos pontos onde o gráfico de g intercepta o gráfico de h.

$$f(x) = (x+1)^2 e^{(x^2-2)} - 1 = 0$$

Uma outra alternativa é rearranjar a equação f(x) dada como g(x)=h(x), de tal forma que os gráficos de g(x) e h(x) sejam mais fáceis de serem traçados do que o de f.

As raízes da equação original são dadas pelos pontos onde o gráfico de g intercepta o gráfico de h.

$$f(x) = (x+1)^2 e^{(x^2-2)} - 1 = 0$$
  
Podemos rearranjar  $f(x)$  como

$$\to (x+1)^2 e^{(x^2-2)} = 1$$

Uma outra alternativa é rearranjar a equação f(x) dada como g(x)=h(x), de tal forma que os gráficos de g(x) e h(x) sejam mais fáceis de serem traçados do que o de f.

As raízes da equação original são dadas pelos pontos onde o gráfico de g intercepta o gráfico de h.

$$f(x) = (x+1)^2 e^{(x^2-2)} - 1 = 0$$
  
Podemos rearranjar  $f(x)$  como

Uma outra alternativa é rearranjar a equação f(x) dada como g(x)=h(x), de tal forma que os gráficos de g(x) e h(x) sejam mais fáceis de serem traçados do que o de f.

As raízes da equação original são dadas pelos pontos onde o gráfico de g intercepta o gráfico de h.

$$f(x) = (x+1)^2 e^{(x^2-2)} - 1 = 0$$
  
Podemos rearranjar  $f(x)$  como

Uma outra alternativa é rearranjar a equação f(x) dada como g(x)=h(x), de tal forma que os gráficos de g(x) e h(x) sejam mais fáceis de serem traçados do que o de f.

As raízes da equação original são dadas pelos pontos onde o gráfico de g intercepta o gráfico de h.

$$f(x) = (x+1)^2 e^{(x^2-2)} - 1 = 0$$
  
Podemos rearranjar  $f(x)$  como

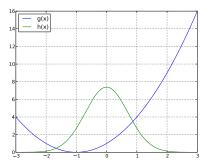
#### Isolamento das raízes

Uma outra alternativa é rearranjar a equação f(x) dada como g(x)=h(x), de tal forma que os gráficos de g(x) e h(x) sejam mais fáceis de serem traçados do que o de f.

As raízes da equação original são dadas pelos pontos onde o gráfico de g intercepta o gráfico de h.

#### Exemplo

$$f(x) = (x+1)^2 e^{(x^2-2)} - 1 = 0$$
  
Podemos rearranjar  $f(x)$  como



#### Refinamento

Se o intervalo [a,b] para o qual queremos procurar uma raiz de f(x) já está isolado, o próximo passo consiste em gerar iterativamente uma sequência de aproximações  $\{x_0,x_1,x_2,\ldots\}$  cada vez melhores que convirja para a raiz  $\alpha$ .

#### Refinamento

Se o intervalo [a,b] para o qual queremos procurar uma raiz de f(x) já está isolado, o próximo passo consiste em gerar iterativamente uma sequência de aproximações  $\{x_0,x_1,x_2,\ldots\}$  cada vez melhores que convirja para a raiz  $\alpha$ .

Antes de estudarmos como os métodos geram as aproximações, precisamos decidir como que uma dada aproximação no passo k é suficientemente próxima da raiz exata?

Para isso precisamos definir um critério de parada que determina quando terminar o processo iterativo.

#### Critério de parada

Na prática a sequência é interrompida quando seus valores satisfizerem a pelo menos um dos seguintes critérios:

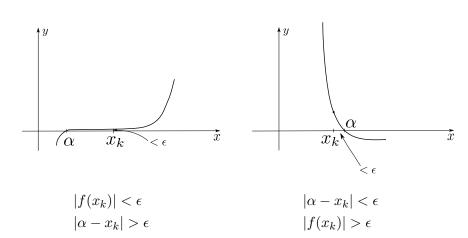
$$\left| \frac{|x_k - x_{k-1}| \le \epsilon}{\left| \frac{x_k - x_{k-1}}{x_k} \right| \le \epsilon} \right|$$

$$\left| |f(x_k)| \le \epsilon \right|$$

onde  $\epsilon$  é a precisão/tolerância fornecida como parâmetro para o processo iterativo.

### Critério de parada

As vezes não é possível atender a todos os critérios ao mesmo tempo.



A idéia fundamental do método da bissecção consiste em usar repetidamente o Teorema 1. O método subdivide o intervalo [a,b] ao meio a cada iteração e seleciona o subintervalo que contem a raiz.

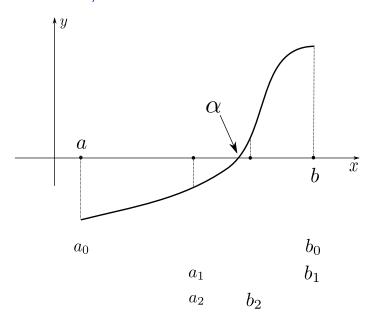
De acordo com o Teorema 1, o subintervalo que contem a raiz é aquele em que f(x) tem sinais opostos nos extremos. A cada passo o intervalo é dividido ao meio:

$$m = \frac{a+b}{2}$$

então o novo intervalo será aquele que contém a raiz:

- [a, m], se f(a)f(m) < 0
- ightharpoonup [m,b], caso contrário

A busca continua até que o **critério de parada** escolhido seja satisfeito considerando m como aproximação para a raiz.



Seja  $a_k$  e  $b_k$  os extremos do intervalo no passo k e seja ainda  $x_k$  o ponto médio e uma aproximação para a raiz.

A cada iteração o método calcula o ponto médio do intervalo

$$x_k = \frac{a_k + b_k}{2}$$

Seja  $a_k$  e  $b_k$  os extremos do intervalo no passo k e seja ainda  $x_k$  o ponto médio e uma aproximação para a raiz.

A cada iteração o método calcula o ponto médio do intervalo

$$x_k = \frac{a_k + b_k}{2}$$

Podemos considerar  $f(x_k) \neq 0$ , caso contrário teríamos encontrado a raiz.

Sendo assim o método agora calcula  $f(x_k)$  e decide o novo subintervalo  $[a_{k+1},b_{k+1}]$  da seguinte forma

$$\operatorname{se} f(a_k) f(x_k) \begin{cases} <0, & \operatorname{ent\~ao} \ a_{k+1} = a_k & e \quad b_{k+1} = x_k \\ >0, & \operatorname{ent\~ao} \ a_{k+1} = x_k & e \quad b_{k+1} = b_k \end{cases}$$

#### Exemplo

O método da bissecção aplicado à equação  $f(x)=\left(\frac{x}{2}\right)^2-\sin{(x)}=0$  com intervalo inicial [1.5,2.0], gera a seguinte sequência de aproximações:

#### Exemplo

O método da bissecção aplicado à equação  $f(x)=\left(\frac{x}{2}\right)^2-\sin{(x)}=0$  com intervalo inicial [1.5,2.0], gera a seguinte sequência de aproximações:

#### Solução

k	a	b	$x_k$	f(a)	f(b)	$f(x_k)$
0	1.5	2.0	1.75	-0.4349	0.0907	-0.2184
1	1.75	2.0	1.875	-0.2184	0.0907	-0.0752
2	1.875	2.0	1.9375	-0.0752	0.0907	0.0050
3	1.875	1.9375	1.90625	-0.0752	0.0050	-0.0358
4	1.90625	1.9375	1.921875	-0.0358	0.0050	-0.0156
5	1.921875	1.9375	1.929688	-0.0156	0.0050	-0.0054
_6	1.929688	1.9375	1.933594	-0.0054	0.0050	-0.0002



#### Algoritmo

```
entrada: função f(x) contínua e tal que f(a)f(b) < 0 em [a,b]
  precisao \epsilon
k=0:
enquanto critério de parada não for satisfeito faça
   x_k = \frac{(a+b)}{2};
   se f(a)\tilde{f}(x_k) < 0 então b = x_k;
   senão
      a=x_k;
    fim-se
fim-enquanto
retorne x_k;
```

#### Intervalo

Se conhecemos apenas  $a<\alpha$ , podemos determinar um intervalo que contém a raiz e que possa ser usado pelo método da bisecção da seguinte forma.

Intervalo

Se conhecemos apenas  $a < \alpha$ , podemos determinar um intervalo

que contém a raiz e que possa ser usado pelo método da bisecção da seguinte forma. Escolhemos um passo inicial de tamanho h e nessa etapa calculamos

$$f(a+h), f(a+2h), f(a+4h), \dots$$

#### Intervalo

Se conhecemos apenas  $a<\alpha$ , podemos determinar um intervalo que contém a raiz e que possa ser usado pelo método da bisecção da seguinte forma. Escolhemos um passo inicial de tamanho h e nessa etapa calculamos

$$f(a+h), f(a+2h), f(a+4h), \dots$$

isto é, dobramos o passo até que um valor da função seja encontrado tal que

$$f(a)f(a+2^kh) < 0$$

Nesse ponto, temos uma raiz cercada em um intervalo, a qual pode ser usada como ponto de partida pelo método da Bisecção.

Algoritmo - Busca Intervalo

```
entrada: função f(x), x_{min}, x_{max}, n
saída: intervalo [a,b] tal que f(a)f(b) < 0
dx = (x_{max} - x_{min})/n;
a = x_{min}
i=0:
enquanto i < n faça
  i = i + 1;
b = a + dx;
  se f(a)f(b) < 0 então
   retorne a,b;
   fim-se
   a = b:
fim-enguanto
```

A cada iteração k a raiz  $\alpha$  de f(x)=0 está no intervalo  $[a_k,b_k].$  Temos assim a seguinte relação para o erro

$$|\alpha - x_k| \le \frac{1}{2}(b_k - a_k)$$

A cada iteração k a raiz  $\alpha$  de f(x)=0 está no intervalo  $[a_k,b_k]$ . Temos assim a seguinte relação para o erro

$$|\alpha - x_k| \le \frac{1}{2}(b_k - a_k)$$

O tamanho do intervalo  $(b_k-a_k)$  no passo k pode ser escrito como

$$b_k - a_k = \frac{b_{k-1} - a_{k-1}}{2} = \frac{b_{k-2} - a_{k-2}}{2^2} = \dots = \frac{b_1 - a_1}{2^{k-1}} = \frac{b_0 - a_0}{2^k}$$

A cada iteração k a raiz  $\alpha$  de f(x)=0 está no intervalo  $[a_k,b_k]$ . Temos assim a seguinte relação para o erro

$$|\alpha - x_k| \le \frac{1}{2}(b_k - a_k)$$

O tamanho do intervalo  $(b_k-a_k)$  no passo k pode ser escrito como

$$b_k - a_k = \frac{b_{k-1} - a_{k-1}}{2} = \frac{b_{k-2} - a_{k-2}}{2^2} = \dots = \frac{b_1 - a_1}{2^{k-1}} = \frac{b_0 - a_0}{2^k}$$

Portanto, o erro no passo k satisfaz

$$|\alpha - x_k| \le \frac{b_0 - a_0}{2^{k+1}}$$

onde  $a_0 = a$  e  $b_0 = b$ .

Uma propriedade interessante do método da bissecção é que a convergência é **garantida** se f(x) for contínua em [a,b] e se  $\alpha \in [a,b]$ .

Também é possível determinar o número de iterações que serão necessárias para calcular a raiz com uma certa precisão  $\epsilon$ .

Isto é, queremos encontrar o inteiro k tal que:

$$|\alpha - x_k| \le \frac{b_0 - a_0}{2^{k+1}} \le \epsilon$$

ou seja, quantas iterações são necessárias para que o erro entre a aproximação  $x_k$  da raiz  $\alpha$  seja menor do que  $\epsilon$ .

#### Encontrar k tal que:

$$|\alpha - x_k| \le \frac{b_0 - a_0}{2^{k+1}} \le \epsilon$$

portanto

$$\frac{b_0 - a_0}{2^{k+1}} \le \epsilon$$

$$\frac{b_0 - a_0}{\epsilon} \le 2^{k+1}$$

$$\log_2(2^{k+1}) \ge \log_2\left(\frac{b_0 - a_0}{\epsilon}\right)$$

$$k + 1 \ge \log_2\left(\frac{b_0 - a_0}{\epsilon}\right)$$

$$k \ge \frac{\ln\left(\frac{b_0 - a_0}{\epsilon}\right)}{\ln\left(2\right)} - 1$$

#### Exemplo

Qual o número de iterações necessárias para encontrar uma aproximação para a raiz de  $f(x)=\left(\frac{x}{2}\right)^2-\sin\left(x\right)$  no intervalo [1.5,2.0] com uma precisão  $\epsilon=10^{-5}$ ?

#### Solução

Precisamos encontrar k que satisfaz

$$k \ge \frac{\ln\left(\frac{b_0 - a_0}{\epsilon}\right)}{\ln(2)} - 1$$
$$k \ge \frac{\ln\left(\frac{2 - 1.5}{10^{-5}}\right)}{\ln(2)} - 1 \approx 15.61 - 1 = 14.61$$

Portanto, como k deve ser inteiro, temos que depois de 15 iterações o método atinge a precisão de  $10^{-5}$  como desejado.



É importante definir com qual rapidez a sequência de aproximações  $\{x_0,x_1,\ldots\}$  converge para a raiz exata  $\alpha$ .

É importante definir com qual rapidez a sequência de aproximações  $\{x_0,x_1,\ldots\}$  converge para a raiz exata lpha.

#### Definição (Ordem de convergência)

Uma sequência  $\{x_n|n\geq 0\}$  é dita convergir com ordem  $p\geq 1$  para um ponto  $\alpha$  se

$$|\alpha - x_{n+1}| \le c|\alpha - x_n|^p, \quad n \ge 0$$

para uma constante c>0.

É importante definir com qual rapidez a sequência de aproximações  $\{x_0,x_1,\ldots\}$  converge para a raiz exata lpha.

#### Definição (Ordem de convergência)

Uma sequência  $\{x_n|n\geq 0\}$  é dita convergir com ordem  $p\geq 1$  para um ponto  $\alpha$  se

$$|\alpha - x_{n+1}| \le c|\alpha - x_n|^p, \quad n \ge 0$$

para uma constante c > 0.

Sendo c < 1, dizemos que :

- se p=1: convergência linear
- se 1 : convergência super-linear
- se p=2: convergência quadrática

Na prática o que isso significa?

$$|\alpha - x_{n+1}| \le c|\alpha - x_n|^p$$

Na prática o que isso significa?

$$|\alpha - x_{n+1}| \le c|\alpha - x_n|^p$$

Exemplo de convergência

▶ Linear:  $10^{-2}$ ,  $10^{-3}$ ,  $10^{-4}$ ,  $10^{-5}$ , ... com  $c = 10^{-1}$ 

Na prática o que isso significa?

$$|\alpha - x_{n+1}| \le c|\alpha - x_n|^p$$

#### Exemplo de convergência

- ▶ Linear:  $10^{-2}$ ,  $10^{-3}$ ,  $10^{-4}$ ,  $10^{-5}$ , ... com  $c = 10^{-1}$
- ▶ Linear:  $10^{-2}$ ,  $10^{-4}$ ,  $10^{-6}$ ,  $10^{-8}$ , ... com  $c = 10^{-2}$

Na prática o que isso significa?

$$|\alpha - x_{n+1}| \le c|\alpha - x_n|^p$$

#### Exemplo de convergência

- ▶ Linear:  $10^{-2}$ ,  $10^{-3}$ ,  $10^{-4}$ ,  $10^{-5}$ , ... com  $c = 10^{-1}$
- ▶ Linear:  $10^{-2}$ ,  $10^{-4}$ ,  $10^{-6}$ ,  $10^{-8}$ , ... com  $c = 10^{-2}$
- ▶ Super-linear:  $10^{-2}$ ,  $10^{-3}$ ,  $10^{-5}$ ,  $10^{-8}$ , . . .

Na prática o que isso significa?

$$|\alpha - x_{n+1}| \le c|\alpha - x_n|^p$$

#### Exemplo de convergência

- ▶ Linear:  $10^{-2}$ ,  $10^{-3}$ ,  $10^{-4}$ ,  $10^{-5}$ , ... com  $c = 10^{-1}$
- ▶ Linear:  $10^{-2}$ ,  $10^{-4}$ ,  $10^{-6}$ ,  $10^{-8}$ , ... com  $c = 10^{-2}$
- ► Super-linear:  $10^{-2}$ ,  $10^{-3}$ ,  $10^{-5}$ ,  $10^{-8}$ , ...
- ightharpoonup Quadrática:  $10^{-2}, 10^{-4}, 10^{-8}, 10^{-16}, \dots$

## Ordem de convergência do método da bissecção

Sendo assim para o método da bissecção fica claro que a partir de

$$|\alpha - x_k| \le \frac{b_0 - a_0}{2^{k+1}}$$

concluimos que a ordem de convergência para o método da bissecção é linear pois p=1 e que a constante é  $c=\frac{1}{2}.$ 

lsto é

$$\frac{|\alpha - x_{k+1}|}{|\alpha - x_k|} \le \frac{1}{2}$$

que nos diz que em média o erro cai pela metade a cada iteração do método.

#### Implementações

Python

#### Exemplo

Utilize a implementação para resolver o problema exemplo com a seguinte equação:

$$C = \frac{M}{r} [1 - (1+r)^{-n}]$$

com C = 10000, M = 1250, n = 10.

#### Sendo assim:

- lacksquare Determine o intervalo [a,b] que contenha a raiz da equação
- ▶ Usando esse intervalo, encontre a raiz de forma aproximada usando o método da bisecção com uma precisão 0.000001.

#### Conteúdo

- Aula passada
  - ► Introdução e definições
  - ► Isolamento das raízes
  - Método da bisseção
- ► Aula de hoje
  - Método da falsa posição
  - Método do ponto fixo

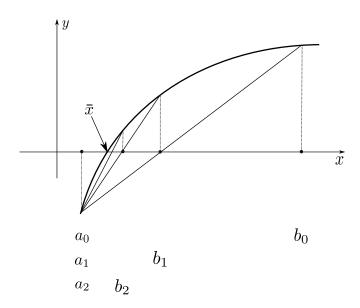
### Método da falsa posição

No método da bissecção a cada iteração calculamos o ponto médio do intervalo como aproximação para a raiz e então decidimos qual o próximo intervalo a continuar a busca pela raiz.

No método da falsa posição a aproximação para a raiz é dada pelo ponto  $x_k$  escolhido como sendo o zero da reta que passa pelos pontos  $(a_k, f(a_k))$  e  $(b_k, f(b_k))$ .

De forma análoga ao método da bissecção a cada iteração o método encontra um intervalo que contem a raiz e continua o processo de busca nesse intervalo.

## Método da falsa posição



### Método da falsa posição

A equação da reta que passa pelos pontos  $(a_k,f(a_k))$  e  $(b_k,f(b_k))$  é dada por

$$g(x) = mx + n$$
  $\Rightarrow f(a) = ma + n$  
$$\Rightarrow f(b) = mb + n$$

A equação da reta que passa pelos pontos  $(a_k,f(a_k))$  e  $(b_k,f(b_k))$  é dada por

$$\boxed{g(x) = mx + n} \quad \Rightarrow f(a) = ma + n$$
$$\Rightarrow f(b) = mb + n$$

$$f(b) - f(a) = mb - ma$$
  $\Rightarrow$   $m = \frac{f(b) - f(a)}{b - a}$ 

A equação da reta que passa pelos pontos  $(a_k,f(a_k))$  e  $(b_k,f(b_k))$  é dada por

$$\boxed{g(x) = mx + n} \quad \Rightarrow f(a) = ma + n$$
$$\Rightarrow f(b) = mb + n$$

$$f(b) - f(a) = mb - ma$$
  $\Rightarrow$   $m = \frac{f(b) - f(a)}{b - a}$ 

$$f(b) = \frac{f(b) - f(a)}{b - a}b + n \quad \Rightarrow \quad n = f(b) - \left[\frac{f(b) - f(a)}{b - a}\right]b$$

A equação da reta que passa pelos pontos  $(a_k,f(a_k))$  e  $(b_k,f(b_k))$  é dada por

$$g(x) = mx + n \Rightarrow f(a) = ma + n$$
$$\Rightarrow f(b) = mb + n$$

$$f(b) - f(a) = mb - ma$$
  $\Rightarrow$   $m = \frac{f(b) - f(a)}{b - a}$ 

$$f(b) = \frac{f(b) - f(a)}{b - a}b + n \quad \Rightarrow \quad n = f(b) - \left\lceil \frac{f(b) - f(a)}{b - a} \right\rceil b$$

Assim

$$g(x) = \frac{f(b) - f(a)}{b - a}x + f(b) - \frac{f(b) - f(a)}{b - a}b$$
$$g(x) = f(b) + \frac{f(b) - f(a)}{b - a}(x - b)$$

$$g(x) = 0$$

$$\frac{f(b) - f(a)}{b - a}x + f(b) - \frac{f(b) - f(a)}{b - a}b = 0$$

$$g(x) = 0$$

$$\frac{f(b) - f(a)}{b - a}x + f(b) - \frac{f(b) - f(a)}{b - a}b = 0$$

$$\frac{f(b) - f(a)}{b - a}x + f(b) = \frac{f(b) - f(a)}{b - a}b$$

$$g(x) = 0$$

$$\frac{f(b) - f(a)}{b - a}x + f(b) - \frac{f(b) - f(a)}{b - a}b = 0$$

$$\frac{f(b) - f(a)}{b - a}x + f(b) = \frac{f(b) - f(a)}{b - a}b$$

$$\frac{f(b) - f(a)}{b - a}x = \frac{f(b) - f(a)}{b - a}b - f(b)$$

$$g(x) = 0$$

$$\frac{f(b) - f(a)}{b - a}x + f(b) - \frac{f(b) - f(a)}{b - a}b = 0$$

$$\frac{f(b) - f(a)}{b - a}x + f(b) = \frac{f(b) - f(a)}{b - a}b$$

$$\frac{f(b) - f(a)}{b - a}x = \frac{f(b) - f(a)}{b - a}b - f(b)$$

$$x = b - f(b)\frac{b - a}{f(b) - f(a)}$$

$$g(x) = 0$$

$$\frac{f(b) - f(a)}{b - a}x + f(b) - \frac{f(b) - f(a)}{b - a}b = 0$$

$$\frac{f(b) - f(a)}{b - a}x + f(b) = \frac{f(b) - f(a)}{b - a}b$$

$$\frac{f(b) - f(a)}{b - a}x = \frac{f(b) - f(a)}{b - a}b - f(b)$$

$$x = b - f(b)\frac{b - a}{f(b) - f(a)}$$

$$x = \frac{af(b) - bf(a)}{f(b) - f(a)}$$

Queremos encontrar x tal que g(x)=0, logo

$$g(x) = 0$$

$$\frac{f(b) - f(a)}{b - a}x + f(b) - \frac{f(b) - f(a)}{b - a}b = 0$$

$$\frac{f(b) - f(a)}{b - a}x + f(b) = \frac{f(b) - f(a)}{b - a}b$$

$$\frac{f(b) - f(a)}{b - a}x = \frac{f(b) - f(a)}{b - a}b - f(b)$$

$$x = b - f(b)\frac{b - a}{f(b) - f(a)}$$

$$x = \frac{af(b) - bf(a)}{f(b) - f(a)}$$

Portanto no passo k calculamos a próxima aproximação  $x_k$  usando

$$x_k = \frac{af(b) - bf(a)}{f(b) - f(a)}$$

Sendo assim, dado um intervalo [a,b], o método da falsa posição pode ser descrito pelo seguinte processo:

1. calcule o ponto de interseção  $x_k$  da reta que passa por  $(a_k,f(a_k))$  e  $(b_k,f(b_k))$  com o eixo x usando

$$x_k = \frac{a_k f(b_k) - b_k f(a_k)}{f(b_k) - f(a_k)}$$

- 2. selecione um novo intervalo para continuar com a busca
- 3. o novo intervalo será dado por
  - $[a_k, x_k]$ , se  $f(a_k)f(x_k) < 0$
  - $ightharpoonup [x_k, b_k]$ , caso contrário
- 4. o processo continua até satisfazer o critério de parada

#### Algoritmo

fim-para

```
entrada: função f contínua em [a,b], intervalo [a,b] tal que
           f(a)f(b) < 0, precisao \epsilon e número máximo de iterações
           maxit
xold = b:
para k de 1 até maxit faça
   X = \frac{af(b) - bf(a)}{f(b) - f(a)};
   se abs(x-xold) < \epsilon então
       retorne x;
    fim-se
   xold = x:
   se f(a)f(x) < 0 então
   b = x
   senão
    fim-se
```

### Exemplo

Encontrar o zero de  $f(x)=(x/2)^2-\sin{(x)}$  usando o seguinte intervalo [a,b]=[1.5,2].

Use  $|f(x_k)| < \epsilon$  como critério de parada para  $\epsilon = 0.0001$ .

### Exemplo

Encontrar o zero de  $f(x)=(x/2)^2-\sin{(x)}$  usando o seguinte intervalo [a,b]=[1.5,2].

Use  $|f(x_k)| < \epsilon$  como critério de parada para  $\epsilon = 0.0001$ .

### Solução

k	a	b	x	f(a)	f(b)	f(x)
0	1.5	2.0	1.913731	-4.349950e-01	9.070e-02	-2.618006e-02
1	1.913731	2.0	1.933054	-2.618006e-02	9.070e-02	-9.243996e-04
2	1.933054	2.0	1.933730	-9.243996e-04	9.070e-02	-3.193009e-05
3	1.933730	2.0	1.933753	-3.193009e-05	9.070e-02	-1.102069e-06
4	1.933753	2.0	1.933754	-1.102069e-06	9.070e-02	-3.903695e-08

O método termina com x=1.933754 como aproximação para o zero desta função.  $\square$ 

#### Convergência

Não iremos apresentar a análise de convergência do método da falsa posição.

Entretanto, cabe dizer que se as condições do método forem satisfeitas, isto é, se

- $lackbox{}{} f(x)$  for contínua no intervalo [a,b] e
- f(a)f(b) < 0

então o método apresenta convergência de primeira ordem.

Mais detalhes em no livro "Algoritmos Numéricos" do Frederico F. Campos.

Para encontrar a raiz da equação

$$f(x) = 0 (1)$$

onde f é uma função contínua no intervalo [a,b] que procuramos a raiz, iremos expressar a equação (1) da seguinte forma:

$$x = \phi(x) \tag{2}$$

de forma que a solução de (2) também seja solução de (1). Para qualquer função  $\phi(x)$ , qualquer solução de (2) é chamada de **ponto fixo** de  $\phi(x)$ .

Sendo assim temos a seguinte equivalência: problema de determinar o zero de  $f(x) \to \text{problema}$  de determinar o ponto fixo de  $\phi(x)$ .

## Exemplo

Seja  $f(x) = x^2 - x - 2 = 0$ . Podemos escrever

### Exemplo

Seja 
$$f(x) = x^2 - x - 2 = 0$$
. Podemos escrever a)  $x = x^2 - 2$ 

### Exemplo

Seja 
$$f(x) = x^2 - x - 2 = 0$$
. Podemos escrever

- a)  $x = x^2 2$
- b)  $x = \sqrt{2 + x}$

### Exemplo

Seja  $f(x) = x^2 - x - 2 = 0$ . Podemos escrever

- a)  $x = x^2 2$
- b)  $x = \sqrt{2 + x}$
- c)  $x = 1 + \frac{2}{x}$

### Exemplo

Seja  $f(x) = x^2 - x - 2 = 0$ . Podemos escrever

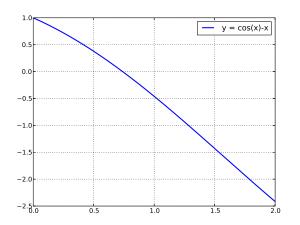
- a)  $x = x^2 2$
- b)  $x = \sqrt{2 + x}$
- c)  $x = 1 + \frac{2}{x}$
- d)  $x = \frac{x^2+2}{2x-1}$

### Exemplo

Seja  $f(x) = x^2 - x - 2 = 0$ . Podemos escrever

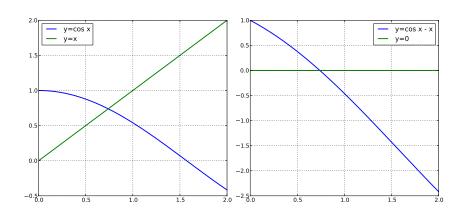
- a)  $x = x^2 2$
- b)  $x = \sqrt{2 + x}$
- c)  $x = 1 + \frac{2}{x}$
- d)  $x = \frac{x^2+2}{2x-1}$

Existem diversas formas de expressar f(x)=0 como um **problema** de ponto fixo da forma  $x=\phi(x)$ , entretanto veremos que nem todas são satisfatórias para nossos objetivos.



#### Problemas:

- ▶ Zero de função: qual o valor de x tal que f(x) = 0?
- ▶ Ponto fixo: qual o valor de x tal que  $x = \phi(x)$ ?



#### Problemas:

- ▶ Zero de função: qual o valor de x tal que f(x) = 0?
- ▶ Ponto fixo: qual o valor de x tal que  $x = \phi(x)$ ?

Iremos considerar que:

Iremos considerar que:

▶ estas curvas se interceptam (existe pelo menos 1 solução)

### Iremos considerar que:

- estas curvas se interceptam (existe pelo menos 1 solução)
- ullet  $\phi(x)$  e  $\phi'(x)$  são contínuas no intervalo [a,b]

Iremos considerar que:

- estas curvas se interceptam (existe pelo menos 1 solução)
- ullet  $\phi(x)$  e  $\phi'(x)$  são contínuas no intervalo [a,b]

Seja  $x_0$  uma aproximação inicial para  $\alpha$ . O método do ponto fixo obtem aproximações sucessivas  $x_k$  para  $\alpha$ , usando o seguinte processo iterativo

$$x_{k+1} = \phi(x_k), \quad k = 0, 1, \dots$$

Iremos considerar que:

- estas curvas se interceptam (existe pelo menos 1 solução)
- ullet  $\phi(x)$  e  $\phi'(x)$  são contínuas no intervalo [a,b]

Seja  $x_0$  uma aproximação inicial para  $\alpha$ . O método do ponto fixo obtem aproximações sucessivas  $x_k$  para  $\alpha$ , usando o seguinte processo iterativo

$$x_{k+1} = \phi(x_k), \quad k = 0, 1, \dots$$

Ou seja, dado uma aproximação  $x_k$ , calculamos o valor de  $\phi(x_k)$  como aproximação para a raiz. Em seguida usamos esse valor como próximo argumento para a função de iteração  $\phi(x)$ .

Repetimos o processo até que o critério de parada seja satisfeito.

### Exemplo

Resolver  $x^2-x-2=0$  com a função de iteração  $x=\sqrt{2+x}$  usando  $x_0=2.5$ . Econtrar a raiz  $\alpha=2$ .

### Exemplo

Resolver  $x^2-x-2=0$  com a função de iteração  $x=\sqrt{2+x}$  usando  $x_0=2.5$ . Econtrar a raiz  $\alpha=2$ .

### Solução

Pelo método do ponto fixo:  $x_{k+1} = \phi(x_k)$ , para  $k=0,1,\ldots$  e, portanto

$$x_1 = \phi(x_0) = \sqrt{2 + 2.5} = \sqrt{4.5} = 2.12132$$
  
 $x_2 = \phi(x_1) = \sqrt{2 + 2.12132} = \sqrt{4.12132} = 2.030103$   
 $x_3 = \phi(x_2) = \sqrt{2 + 2.030103} = \sqrt{4.030103} = 2.007511, \dots$ 

### Exemplo

Resolver  $x^2-x-2=0$  com a função de iteração  $x=\sqrt{2+x}$  usando  $x_0=2.5$ . Econtrar a raiz  $\alpha=2$ .

### Solução

Pelo método do ponto fixo:  $x_{k+1} = \phi(x_k)$ , para  $k=0,1,\ldots$  e, portanto

$$x_1 = \phi(x_0) = \sqrt{2 + 2.5} = \sqrt{4.5} = 2.12132$$
  
 $x_2 = \phi(x_1) = \sqrt{2 + 2.12132} = \sqrt{4.12132} = 2.030103$   
 $x_3 = \phi(x_2) = \sqrt{2 + 2.030103} = \sqrt{4.030103} = 2.007511, \dots$ 

### Exemplo

Resolver  $x^2-x-2=0$  com a função de iteração  $x=\sqrt{2+x}$  usando  $x_0=2.5$ . Econtrar a raiz  $\alpha=2$ .

### Solução

Pelo método do ponto fixo:  $x_{k+1} = \phi(x_k)$ , para  $k=0,1,\ldots$  e, portanto

$$x_1 = \phi(x_0) = \sqrt{2 + 2.5} = \sqrt{4.5} = 2.12132$$
  
 $x_2 = \phi(x_1) = \sqrt{2 + 2.12132} = \sqrt{4.12132} = 2.030103$   
 $x_3 = \phi(x_2) = \sqrt{2 + 2.030103} = \sqrt{4.030103} = 2.007511, \dots$ 

### Exemplo

Resolver  $x^2-x-2=0$  com a função de iteração  $x=\sqrt{2+x}$  usando  $x_0=2.5$ . Econtrar a raiz  $\alpha=2$ .

### Solução

Pelo método do ponto fixo:  $x_{k+1} = \phi(x_k)$ , para  $k=0,1,\ldots$  e, portanto

$$x_1 = \phi(x_0) = \sqrt{2 + 2.5} = \sqrt{4.5} = 2.12132$$
  
 $x_2 = \phi(x_1) = \sqrt{2 + 2.12132} = \sqrt{4.12132} = 2.030103$   
 $x_3 = \phi(x_2) = \sqrt{2 + 2.030103} = \sqrt{4.030103} = 2.007511, \dots$ 

As aproximações  $x_k$  convergem para a  $\alpha=2$ . Entretanto, para certas escolhas da função de iteração  $\phi(x)$  o processo iterativo diverge.



### Exemplo

Considere o mesmo problema do exemplo anterior, entretanto agora com o seguinte esquema de ponto fixo:  $x=x^2-2$  com  $x_0=2.5$  como aproximação inicial.

### Exemplo

Considere o mesmo problema do exemplo anterior, entretanto agora com o seguinte esquema de ponto fixo:  $x=x^2-2$  com  $x_0=2.5$  como aproximação inicial.

### Solução

$$x_1 = \phi(x_0) = x_0^2 - 2 = 6.25 - 2 = 4.25$$

### Exemplo

Considere o mesmo problema do exemplo anterior, entretanto agora com o seguinte esquema de ponto fixo:  $x=x^2-2$  com  $x_0=2.5$  como aproximação inicial.

### Solução

$$x_1 = \phi(x_0) = x_0^2 - 2 = 6.25 - 2 = 4.25$$
  
 $x_2 = \phi(x_1) = x_1^2 - 2 = 18.0625 - 2 = 16.0625$ 

### Exemplo

Considere o mesmo problema do exemplo anterior, entretanto agora com o seguinte esquema de ponto fixo:  $x=x^2-2$  com  $x_0=2.5$  como aproximação inicial.

### Solução

$$x_1 = \phi(x_0) = x_0^2 - 2 = 6.25 - 2 = 4.25$$

$$x_2 = \phi(x_1) = x_1^2 - 2 = 18.0625 - 2 = 16.0625$$

$$x_3 = \phi(x_2) = x_2^2 - 2 = 258.00 - 2 = 256.00$$
...

### Exemplo

Considere o mesmo problema do exemplo anterior, entretanto agora com o seguinte esquema de ponto fixo:  $x=x^2-2$  com  $x_0=2.5$  como aproximação inicial.

### Solução

$$x_1 = \phi(x_0) = x_0^2 - 2 = 6.25 - 2 = 4.25$$

$$x_2 = \phi(x_1) = x_1^2 - 2 = 18.0625 - 2 = 16.0625$$

$$x_3 = \phi(x_2) = x_2^2 - 2 = 258.00 - 2 = 256.00$$
...

que como vemos diverge rapidamente da raiz procurada.

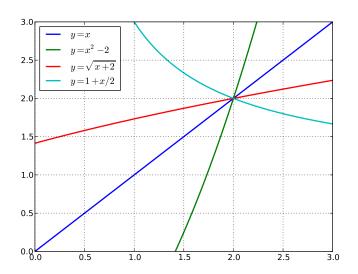
Vamos analisar graficamente o que acontece com cada uma das opções, isto é, se o método converge ou diverge para cada escolha de  $\phi(x)$ .

Vamos analisar graficamente o que acontece com cada uma das opções, isto é, se o método converge ou diverge para cada escolha de  $\phi(x)$ .

#### No que segue

- ▶ a seta vertical corresponde à avaliação da função em um ponto
- ightharpoonup a seta horizontal apontando para y=x indica que o resultado da avaliação anterior é usado como entrada para a próxima

Para  $f(x)=x^2-x-2$  e para as funções de iteração  $\phi(x)$  listadas anteriormente, graficamente temos



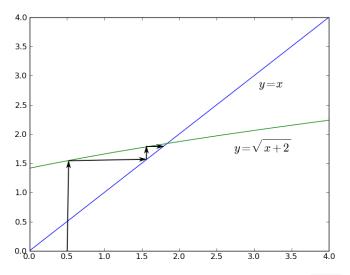


Figura: O método do ponto fixo **converge** para  $x = \sqrt{x+2}$ .

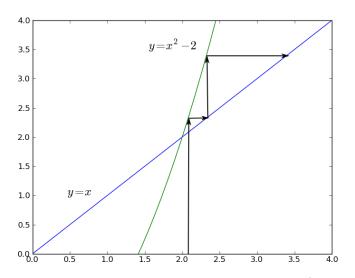


Figura: O método do ponto fixo diverge para  $x=x^2-2$ .

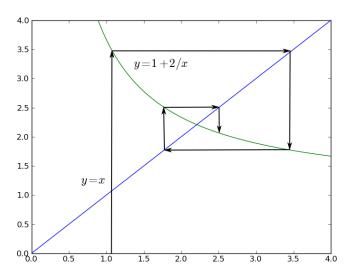


Figura: O método do ponto fixo **converge** para x = 1 + x/2.

#### Algoritmo

```
entrada: função de iteração \phi(x),
     aproximação inicial x_0,
     precisão \epsilon
     número máximo de iterações maxit
para k de 1 até maxit faça
   x_1 = \phi(x_0);
   se abs(x_1 - x_0) < \epsilon então
       retorne x_1;
   fim-se
   x_0 = x_1;
fim-para
```

Iremos estudar agora as condições suficientes que a função de iteração  $\phi(x)$  deve satisfazer para garantir a convergência do método do ponto fixo. Para a demonstração do Teorema do método do ponto fixo, iremos antes apresentar resultados importantes que serão usados na sua prova.

Iremos estudar agora as condições suficientes que a função de iteração  $\phi(x)$  deve satisfazer para garantir a convergência do método do ponto fixo. Para a demonstração do Teorema do método do ponto fixo, iremos antes apresentar resultados importantes que serão usados na sua prova.

### Teorema (TVM - Teorema do Valor Médio)

Se f é contínua em [a,b] e diferenciável em (a,b), então existe pelo menos um ponto  $\xi$  entre a e b, tal que:

$$f'(\xi) = \frac{f(b) - f(a)}{b - a} \Rightarrow f(b) - f(a) = f'(\xi)(b - a)$$

Iremos estudar agora as condições suficientes que a função de iteração  $\phi(x)$  deve satisfazer para garantir a convergência do método do ponto fixo. Para a demonstração do Teorema do método do ponto fixo, iremos antes apresentar resultados importantes que serão usados na sua prova.

### Teorema (TVM - Teorema do Valor Médio)

Se f é contínua em [a,b] e diferenciável em (a,b), então existe pelo menos um ponto  $\xi$  entre a e b, tal que:

$$f'(\xi) = \frac{f(b) - f(a)}{b - a} \quad \Rightarrow \quad f(b) - f(a) = f'(\xi)(b - a)$$

#### Teorema

Seja f uma função real **contínua** na vizinhança de  $x_0$ . Se  $f(x_0) \neq 0$ , então  $f(x) \neq 0$  para todo x numa vizinhança pequena de  $x_0$ .

### Teorema (Ponto fixo)

Seja  $\phi(x)$  uma função contínua com  $\phi'(x)$  contínua num intervalo fechado  $I=(\alpha-h,\alpha+h)$ , cujo centro  $\alpha$  é a solução de  $x=\phi(x)$ .

Seja  $x_0 \in I$  e seja M um limitante em I para  $\phi'(x)$ , isto é,

$$|\phi'(x)| \le M < 1.$$

#### Então:

- a) a iteração  $x_{k+1}=\phi(x_k)$ ,  $k=0,1,\ldots$  pode ser executada indefinidamente, pois  $x_k\in I, \forall k;$
- b)  $|x_k \alpha| \to 0$ .

#### Prova

Vamos mostrar primeiro que o item a) é válido e depois iremos mostrar que b) também é válido.

a) Para provar que  $x_k \in I, \forall k$ , iremos usar indução matemática.

#### Prova

Vamos mostrar primeiro que o item a) é válido e depois iremos mostrar que b) também é válido.

- a) Para provar que  $x_k \in I, \forall k$ , iremos usar indução matemática.
  - i) Por hipótese  $x_0 \in I$ .

#### Prova

Vamos mostrar primeiro que o item a) é válido e depois iremos mostrar que b) também é válido.

- a) Para provar que  $x_k \in I, \forall k$ , iremos usar indução matemática.
  - i) Por hipótese  $x_0 \in I$ .
  - ii) Supomos que  $x_0, x_1, \ldots, x_k \in I$ .

#### Prova

Vamos mostrar primeiro que o item a) é válido e depois iremos mostrar que b) também é válido.

- a) Para provar que  $x_k \in I, \forall k$ , iremos usar indução matemática.
  - i) Por hipótese  $x_0 \in I$ .
  - ii) Supomos que  $x_0, x_1, \ldots, x_k \in I$ .
  - iii) Vamos mostrar que  $x_{k+1} \in I$ . Temos

$$x_{k+1} - \alpha = \phi(x_k) - \phi(\alpha)$$

#### Prova

Vamos mostrar primeiro que o item a) é válido e depois iremos mostrar que b) também é válido.

- a) Para provar que  $x_k \in I, \forall k$ , iremos usar indução matemática.
  - i) Por hipótese  $x_0 \in I$ .
  - ii) Supomos que  $x_0, x_1, \ldots, x_k \in I$ .
  - iii) Vamos mostrar que  $x_{k+1} \in I$ . Temos

$$x_{k+1} - \alpha = \phi(x_k) - \phi(\alpha)$$

Pelo TVM temos

$$\phi(x_k) - \phi(\alpha) = \phi'(\xi_k)(x_k - \alpha) = x_{k+1} - \alpha$$

onde  $\xi_k$  está entre  $x_k$  e  $\alpha$ .

Prova (cont.)

Tomando o módulo segue que:

$$|x_{k+1} - \alpha| = |\phi'(\xi_k)(x_k - \alpha)|$$
$$= |\phi'(\xi_k)||x_k - \alpha|$$

### Prova (cont.)

Tomando o módulo segue que:

$$|x_{k+1} - \alpha| = |\phi'(\xi_k)(x_k - \alpha)|$$
$$= |\phi'(\xi_k)||x_k - \alpha|$$

Pela hipótese de indução:  $x_k \in I \Rightarrow \xi_k \in I$ . E ainda como  $|\phi'(x)| \leq M < 1$  em I temos

$$|x_{k+1} - \alpha| \le M|x_k - \alpha|$$

### Prova (cont.)

Tomando o módulo segue que:

$$|x_{k+1} - \alpha| = |\phi'(\xi_k)(x_k - \alpha)|$$
$$= |\phi'(\xi_k)||x_k - \alpha|$$

Pela hipótese de indução:  $x_k \in I \Rightarrow \xi_k \in I$ . E ainda como  $|\phi'(x)| \leq M < 1$  em I temos

$$|x_{k+1} - \alpha| \le M|x_k - \alpha|$$

Como M < 1, temos que  $x_{k+1} \in I$ .

E assim concluimos que  $x_k \in I$  para todo k.

Prova (cont.)

b) Pelo item a), temos que

$$|x_k - \alpha| \le M|x_{k-1} - \alpha| \le M^2|x_{k-2} - \alpha|$$
  
$$\le \dots \le M^k|x_0 - \alpha|$$

Prova (cont.)

b) Pelo item a), temos que

$$|x_k - \alpha| \le M|x_{k-1} - \alpha| \le M^2|x_{k-2} - \alpha|$$
  
$$\le \dots \le M^k|x_0 - \alpha|$$

como M < 1, aplicando o limite

$$\lim_{k \to \infty} M^k \to 0 \quad \Rightarrow \quad |x_k - \alpha| \to 0$$

Prova (cont.)

b) Pelo item a), temos que

$$|x_k - \alpha| \le M|x_{k-1} - \alpha| \le M^2|x_{k-2} - \alpha|$$
  
$$\le \dots \le M^k|x_0 - \alpha|$$

como M < 1, aplicando o limite

$$\lim_{k \to \infty} M^k \to 0 \quad \Rightarrow \quad |x_k - \alpha| \to 0$$

Ou seja,  $\{x_k\}$  converge para a raiz  $\alpha$ .

64 / 156

Algumas observações sobre o resultado do Teorema:

- ▶ Se  $|\phi'(\alpha)| < 1$ , então existe um intervalo  $I \subseteq [a,b]$  centrado em  $\alpha$  que satisfaz as condições do Teorema do ponto fixo. Portanto, a iteração  $x_{k+1} = \phi(x_k)$  irá **convergir**.
- ▶ Se  $|\phi'(\alpha)| > 1$ , então a iteração  $x_{k+1} = \phi(x_k)$  irá **divergir**.
- Se  $|\phi'(\alpha)| = 1$ , nada pode ser dito a respeito da convergência do método.
- Fica a partir da demonstração do item b), que quanto menor for o valor de M, mais rápida será a convergência de  $\{x_k\}$  para  $\alpha$ .

### Exemplo

O método do ponto fixo converge para  $f(x)=x^2-x-2$  no intervalo I=[1.5,2.5] usando  $\phi(x)=\sqrt{x+2}$ ?

#### Exemplo

O método do ponto fixo converge para  $f(x)=x^2-x-2$  no intervalo I=[1.5,2.5] usando  $\phi(x)=\sqrt{x+2}$ ?

### Solução

Derivando  $\phi(x)$  tem-se:  $\phi'(x) = \frac{1}{2\sqrt{x+2}}$ .

Para mostrar que o MP converge, precisamos encontrar um limitante M para  $\phi'(x)$  tal que M<1, isto é

$$\max_{x \in I} |\phi'(x)| = \max_{x \in I} \left| \frac{1}{2\sqrt{x+2}} \right| = 0.267 < 1$$

Portanto, nessas condições, o Teorema do Ponto fixo garante a convergência do método.



### Exemplo

O método do ponto fixo converge para  $f(x)=x^2-x-2$  no intervalo I=[1.5,2.5] usando  $x=x^2-2$ ?

#### Exemplo

O método do ponto fixo converge para  $f(x)=x^2-x-2$  no intervalo I=[1.5,2.5] usando  $x=x^2-2$ ?

#### Solução

Derivando  $\phi(x)$  tem-se

$$\phi(x) = x^2 - 2 \quad \Rightarrow \quad \phi'(x) = 2x$$

Assim temos que  $\phi(x)$  e  $\phi'(x)$  são contínuas. Entretanto

$$\max_{x \in I} |\phi'(x)| = \max_{x \in I} |2x| > 1$$

que nos mostra que o método do ponto fixo não converge para essa escolha da função de iteração  $\phi(x)$ . De fato, o método diverge (como visto anteriormente).

# Ordem de convergência do método do ponto fixo

Do Teorema temos que

$$x_{k+1} - \alpha = \phi'(\xi_k)(x_k - \alpha)$$

para algum  $\xi_k$  entre  $x_k$  e  $\alpha$ . Logo

$$\frac{|x_{k+1} - \alpha|}{|x_k - \alpha|} = |\phi'(\xi_k)| \le M$$

E portanto pela def. de ordem de convergência

$$|x_{k+1} - \alpha| \le M|x_k - \alpha|$$

temos que p=1 e dizemos então que a convergência do MPF é linear.

E ainda, o erro em qualquer iteração é proporcional ao erro da iteração anterior e a constante de proporcionalidade é dada por  $\phi'(\xi_k)$ .

#### Exemplo - Aula

Considere a equação  $f(x)=2x^2-5x+2=0$ , cujas raízes são  $\alpha_1=0.5$  e  $\alpha_2=2$ . Considere os processos iterativos:

a) 
$$x_{k+1} = \sqrt{\frac{5x_k}{2} - 1}$$

b) 
$$x_{k+1} = \frac{2x_k^2 + 2}{5}$$

Qual dos dois processos você utilizaria para obter a raiz  $\alpha_1$ ? Porque?

#### Exemplo - Aula

Considere a equação  $f(x)=2x^2-5x+2=0$ , cujas raízes são  $\alpha_1=0.5$  e  $\alpha_2=2$ . Considere os processos iterativos:

a) 
$$x_{k+1} = \sqrt{\frac{5x_k}{2} - 1}$$

b) 
$$x_{k+1} = \frac{2x_k^2 + 2}{5}$$

Qual dos dois processos você utilizaria para obter a raiz  $\alpha_1$ ? Porque?

### Solução do Exemplo

Para a) temos que

$$\phi(x) = \left(\frac{5x}{2} - 1\right)^{1/2} \quad \Rightarrow \quad \phi'(x) = \frac{1}{2} \frac{1}{\sqrt{\frac{5x_k}{2} - 1}} \frac{5}{2}$$
$$|\phi'(\alpha_1)| = \frac{5}{4\sqrt{\frac{5 \cdot 0.5}{2} - 1}} = 2.5 > 1$$

Solução do Exemplo - (cont.)

Para b) temos que

$$\phi(x) = \frac{2x^2 + 2}{5} \quad \Rightarrow \quad \phi'(x) = \frac{4x}{5}$$
$$|\phi'(\alpha_1)| = \frac{4(0.5)}{5} = \frac{2}{5} = 0.4 < 1$$

Temos então que  $\phi(x)$  e  $\phi'(x)$  são contínuas e se  $x_0$  for suficientemente próximo de  $\alpha_1$ , então o processo b) irá convergir, e portanto este é mais adequado para encontrar a raiz.



#### Exemplo - Aula

Seja  $f(x)=x^3-9x+3$ . Considere a seguinte função de iteração  $x=\phi(x)=\frac{x^3+3}{9}$ . Queremos encontrar a raiz de f(x)=0 no intervalo [0,1]. O método irá convergir?

#### Exemplo - Aula

Seja  $f(x)=x^3-9x+3$ . Considere a seguinte função de iteração  $x=\phi(x)=\frac{x^3+3}{9}$ . Queremos encontrar a raiz de f(x)=0 no intervalo [0,1]. O método irá convergir?

#### Solução do Exemplo

Temos que  $\phi'(x)=\frac{x^2}{3}$ , e portanto temos que  $\phi(x)$  e  $\phi'(x)$  são contínuas.

#### Exemplo - Aula

Seja  $f(x)=x^3-9x+3$ . Considere a seguinte função de iteração  $x=\phi(x)=\frac{x^3+3}{9}$ . Queremos encontrar a raiz de f(x)=0 no intervalo [0,1]. O método irá convergir?

#### Solução do Exemplo

Temos que  $\phi'(x)=\frac{x^2}{3}$ , e portanto temos que  $\phi(x)$  e  $\phi'(x)$  são contínuas. Verificamos agora que

$$|\phi'(x)| = \left|\frac{x^2}{3}\right| < 1, \forall x \in [0, 1]$$

E assim concluimos que o método irá convergir. Podemos verificar tomando  $x_0=0.25$  e usando uma precisão  $\epsilon=0.001$ .

### Solução do Exemplo - (cont.)

Na primeira iteração temos

$$x_1 = \frac{0.25^3 + 3}{9} = \frac{0.015625 + 3}{9} = 0.335069$$
$$f(x_1) = x_1^3 - 9x_1 + 3 = 0.037618 - 3.015621 + 3 = 0.021997 > \epsilon$$

### Solução do Exemplo - (cont.)

Na primeira iteração temos

$$x_1 = \frac{0.25^3 + 3}{9} = \frac{0.015625 + 3}{9} = 0.335069$$
$$f(x_1) = x_1^3 - 9x_1 + 3 = 0.037618 - 3.015621 + 3 = 0.021997 > \epsilon$$

Mais uma iteração

$$x_2 = \frac{0.335069^3 + 3}{9} = 0.337513$$

$$f(x_2) = x_2^3 - 9x_2 + 3 = 0.038447 - 3.037617 + 3 = 0.00083 < \epsilon$$

Como o critério de parada  $|f(x_2)|<\epsilon$  foi satisfeito, terminamos o processo com  $x_2=0.337513$  como aproximação para a raiz.

## Solução do Exemplo - (cont.)

Se tomarmos outra aproximação inicial  $x_0=0.5$  mais distante da raiz temos os seguintes passos:

k	$x_k$	$f(x_k)$
0	0.5	-1.375
1	0.34722	-0.83137
2	0.33798	-0.0032529
3	0.33762	-0.00012219

73 / 156

## Exemplo

Considere as seguintes funções:

- a)  $\phi_1(x) = 2x 1$
- b)  $\phi_2(x) = x^2 2x + 2$

Qual delas você escolheria para obter a raiz 1, utilizando o processo iterativo  $x_{k+1}=\phi(x_k)$ ? Exiba a sequência gerada com sua escolha tomando  $x_0=1.2$ .

## Exemplo

Considere as seguintes funções:

- a)  $\phi_1(x) = 2x 1$
- b)  $\phi_2(x) = x^2 2x + 2$

Qual delas você escolheria para obter a raiz 1, utilizando o processo iterativo  $x_{k+1}=\phi(x_k)$ ? Exiba a sequência gerada com sua escolha tomando  $x_0=1.2$ .

## Solução do Exemplo

Temos que  $\phi_1(x)$  e  $\phi_1'(x)$  são contínuas pois

$$\phi_1(x) = 2x - 1, \quad \phi_1'(x) = 2$$

## Exemplo

Considere as seguintes funções:

- a)  $\phi_1(x) = 2x 1$
- b)  $\phi_2(x) = x^2 2x + 2$

Qual delas você escolheria para obter a raiz 1, utilizando o processo iterativo  $x_{k+1}=\phi(x_k)$ ? Exiba a sequência gerada com sua escolha tomando  $x_0=1.2$ .

## Solução do Exemplo

Temos que  $\phi_1(x)$  e  $\phi_1'(x)$  são contínuas pois

$$\phi_1(x) = 2x - 1, \quad \phi_1'(x) = 2$$

Mas  $|\phi_1'(x)| = 2 > 1$ ,  $\forall x$  próximo de  $\alpha = 1$ .

Solução do Exemplo - (cont.)

Por outro lado

$$\phi_2(x) = x^2 - 2x + 2, \quad \phi'_2(x) = 2x - 2$$
  
 $|\phi'_2(x)| = |2x - 2| < 1$ 

Solução do Exemplo - (cont.)

Por outro lado

$$\phi_2(x) = x^2 - 2x + 2, \quad \phi'_2(x) = 2x - 2$$
  
 $|\phi'_2(x)| = |2x - 2| < 1$ 

de onde temos

$$-1 < 2x - 2 < 1$$

$$1 < 2x < 3$$

$$\frac{1}{2} < x < \frac{3}{2}$$

### Solução do Exemplo - (cont.)

Por outro lado

$$\phi_2(x) = x^2 - 2x + 2, \quad \phi'_2(x) = 2x - 2$$
  
 $|\phi'_2(x)| = |2x - 2| < 1$ 

de onde temos

$$-1 < 2x - 2 < 1$$

$$1 < 2x < 3$$

$$\frac{1}{2} < x < \frac{3}{2}$$

Portanto  $|\phi_2'(x)|<1$  se e somente se  $x\in I=[0.5,1.5]$ . Como  $\phi_2(x)$  e  $\phi_2'(x)$  são contínuas, tomando uma aproximação inicial  $x_0\in I$ , temos a convergência do método garantida.

## Exemplo

Vamos rever o caso  $f(x)=x^2-x-2=0$ . Temos os seguinte esquema, que já vimos que converge para  $x=\sqrt{2+x}$ . Vamos usar  $x_0=2.5$ , então

## Exemplo

Vamos rever o caso  $f(x)=x^2-x-2=0$ . Temos os seguinte esquema, que já vimos que converge para  $x=\sqrt{2+x}$ . Vamos usar  $x_0=2.5$ , então

$$x_1 = \phi(x_0) = 2.121320$$

$$x_2 = \phi(x_1) = 2.030104$$

$$x_3 = \phi(x_2) = 2.007512$$

$$x_4 = \phi(x_3) = 2.001877$$

$$x_5 = \phi(x_4) = 2.000469$$

## Exemplo

Vamos rever o caso  $f(x)=x^2-x-2=0$ . Temos os seguinte esquema, que já vimos que converge para  $x=\sqrt{2+x}$ . Vamos usar  $x_0=2.5$ , então

$$x_1 = \phi(x_0) = 2.121320$$
  
 $x_2 = \phi(x_1) = 2.030104$   
 $x_3 = \phi(x_2) = 2.007512$   
 $x_4 = \phi(x_3) = 2.001877$   
 $x_5 = \phi(x_4) = 2.000469$ 

Vejamos agora o seguinte esquema

$$x = x - \frac{x^2 - x - 2}{2x - 1}$$

### Exemplo

Usando o esquema

$$x = x - \frac{x^2 - x - 2}{2x - 1}$$

com  $x_0 = 2.5$  obtemos

$$x_1 = \phi(x_0) = 2.062500$$
  
 $x_2 = \phi(x_1) = 2.001250$   
 $x_3 = \phi(x_2) = 2.000001$ 

de onde concluimos que o esquema converge, e ainda, de forma muito mais rápida que o esquema anterior. Porque? Que função de iteração é essa?

## Conteúdo

- Aula passada
  - ► Método do ponto fixo
- ► Aula de hoje
  - ► Método de Newton
  - ► Método da secante

Na aula anterior estudamos o método do ponto fixo que expressa f(x)=0 na forma

$$x = \phi(x)$$

Na aula anterior estudamos o método do ponto fixo que expressa f(x)=0 na forma

$$x = \phi(x)$$

Uma forma geral de escrever  $\phi(x)$  é

$$\phi(x) = x + A(x)f(x) \tag{3}$$

para qualquer A(x) tal que  $A(\alpha) \neq 0$ . Vamos estudar agora o método de Newton que é uma das técnicas mais populares para se determinar raízes de equações não lineares.

Na aula anterior estudamos o método do ponto fixo que expressa f(x)=0 na forma

$$x = \phi(x)$$

Uma forma geral de escrever  $\phi(x)$  é

$$\phi(x) = x + A(x)f(x) \tag{3}$$

para qualquer A(x) tal que  $A(\alpha) \neq 0$ . Vamos estudar agora o método de Newton que é uma das técnicas mais populares para se determinar raízes de equações não lineares.

Existem diversas formas de se deduzir o método de Newton

- 1. método de ponto fixo
- 2. interpretação geométrica
- 3. série de Taylor

#### No MPF vimos que

- ▶ se  $\phi(x)$  e  $\phi'(x)$  forem contínuas e se  $|\phi'(x)| < 1, \forall x \in I$ , então o método irá convergir
- lacktriangle a convergência será mais rápida quanto menor for  $|\phi'(lpha)|$ .

#### No MPF vimos que

- se  $\phi(x)$  e  $\phi'(x)$  forem contínuas e se  $|\phi'(x)| < 1, \forall x \in I$ , então o método irá convergir
- ightharpoonup a convergência será mais rápida quanto menor for  $|\phi'(\alpha)|$ .

A idéia do método de Newton, quando visto como um MPF, é tentar garantir e acelerar a convergência do MPF escolhendo a função de iteração  $\phi(x)$  de tal forma que  $\phi'(\alpha)=0$ .

Partindo da forma geral de  $\phi(x)$  dada em (3), queremos encontrar a função A(x) tal que  $\phi'(\alpha)=0$ .

#### No MPF vimos que

- se  $\phi(x)$  e  $\phi'(x)$  forem contínuas e se  $|\phi'(x)| < 1, \forall x \in I$ , então o método irá convergir
- ightharpoonup a convergência será mais rápida quanto menor for  $|\phi'(\alpha)|$ .

A idéia do método de Newton, quando visto como um MPF, é tentar garantir e acelerar a convergência do MPF escolhendo a função de iteração  $\phi(x)$  de tal forma que  $\phi'(\alpha)=0$ .

Partindo da forma geral de  $\phi(x)$  dada em (3), queremos encontrar a função A(x) tal que  $\phi'(\alpha)=0$ . Derivando

$$\phi(x) = x + A(x)f(x)$$

obtemos

$$\phi'(x) = 1 + A'(x)f(x) + A(x)f'(x)$$

No MPF vimos que

- ▶ se  $\phi(x)$  e  $\phi'(x)$  forem contínuas e se  $|\phi'(x)| < 1, \forall x \in I$ , então o método irá convergir
- ightharpoonup a convergência será mais rápida quanto menor for  $|\phi'(\alpha)|$ .

A idéia do método de Newton, quando visto como um MPF, é tentar garantir e acelerar a convergência do MPF escolhendo a função de iteração  $\phi(x)$  de tal forma que  $\phi'(\alpha)=0$ .

Partindo da forma geral de  $\phi(x)$  dada em (3), queremos encontrar a função A(x) tal que  $\phi'(\alpha)=0$ . Derivando

$$\phi(x) = x + A(x)f(x)$$

obtemos

$$\phi'(x) = 1 + A'(x)f(x) + A(x)f'(x)$$

avaliando em  $x = \alpha$  temos

$$\phi'(\alpha) = 1 + A'(\alpha)\underbrace{f(\alpha)}_{=0} + A(\alpha)f'(\alpha)$$

Assim

$$\phi'(\alpha) = 1 + A(\alpha)f'(\alpha)$$

Assim

$$\phi'(\alpha) = 1 + A(\alpha)f'(\alpha)$$

Como queremos que  $\phi'(\alpha) = 0$ , fazemos

$$1 + A(\alpha)f'(\alpha) = 0 \quad \Rightarrow \quad A(\alpha) = -\frac{1}{f'(\alpha)}, \quad \text{com } f'(\alpha) \neq 0$$

Assim

$$\phi'(\alpha) = 1 + A(\alpha)f'(\alpha)$$

Como queremos que  $\phi'(\alpha) = 0$ , fazemos

$$1 + A(\alpha)f'(\alpha) = 0 \quad \Rightarrow \quad A(\alpha) = -\frac{1}{f'(\alpha)}, \quad \text{com } f'(\alpha) \neq 0$$

Tomando

$$A(x) = -\frac{1}{f'(x)}$$

Assim

$$\phi'(\alpha) = 1 + A(\alpha)f'(\alpha)$$

Como queremos que  $\phi'(\alpha) = 0$ , fazemos

$$1 + A(\alpha)f'(\alpha) = 0 \quad \Rightarrow \quad A(\alpha) = -\frac{1}{f'(\alpha)}, \quad \text{com } f'(\alpha) \neq 0$$

Tomando

$$A(x) = -\frac{1}{f'(x)}$$

temos

$$\phi(x) = x + A(x)f(x)$$
  $\Rightarrow$   $\phi(x) = x - \frac{f(x)}{f'(x)}$ 

Assim

$$\phi'(\alpha) = 1 + A(\alpha)f'(\alpha)$$

Como queremos que  $\phi'(\alpha) = 0$ , fazemos

$$1 + A(\alpha)f'(\alpha) = 0 \quad \Rightarrow \quad A(\alpha) = -\frac{1}{f'(\alpha)}, \quad \text{com } f'(\alpha) \neq 0$$

Tomando

$$A(x) = -\frac{1}{f'(x)}$$

temos

$$\phi(x) = x + A(x)f(x)$$
  $\Rightarrow$   $\phi(x) = x - \frac{f(x)}{f'(x)}$ 

e assim o processo iterativo do método de Newton fica definido como

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}, \quad k = 0, 1, \dots$$

Assim dada f(x)=0, obtemos a função de iteração

$$\phi(x) = x - \frac{f(x)}{f'(x)}$$

que é tal que  $\phi'(\alpha) = 0$ , pois

$$\phi'(x) = 1 - \frac{f'(x)f'(x) - f(x)f''(x)}{f'(x)^2}$$

Assim dada f(x) = 0, obtemos a função de iteração

$$\phi(x) = x - \frac{f(x)}{f'(x)}$$

que é tal que  $\phi'(\alpha) = 0$ , pois

$$\phi'(x) = 1 - \frac{f'(x)f'(x) - f(x)f''(x)}{f'(x)^2}$$
$$= \frac{f'(x)^2 - f'(x)f'(x) + f(x)f''(x)}{f'(x)^2}$$

Assim dada f(x) = 0, obtemos a função de iteração

$$\phi(x) = x - \frac{f(x)}{f'(x)}$$

que é tal que  $\phi'(\alpha) = 0$ , pois

$$\phi'(x) = 1 - \frac{f'(x)f'(x) - f(x)f''(x)}{f'(x)^2}$$

$$= \frac{f'(x)^2 - f'(x)f'(x) + f(x)f''(x)}{f'(x)^2}$$

$$= \frac{f(x)f''(x)}{f'(x)^2}$$

Assim dada f(x)=0, obtemos a função de iteração

$$\phi(x) = x - \frac{f(x)}{f'(x)}$$

que é tal que  $\phi'(\alpha) = 0$ , pois

$$\phi'(x) = 1 - \frac{f'(x)f'(x) - f(x)f''(x)}{f'(x)^2}$$

$$= \frac{f'(x)^2 - f'(x)f'(x) + f(x)f''(x)}{f'(x)^2}$$

$$= \frac{f(x)f''(x)}{f'(x)^2}$$

como  $f(\alpha)=0$ , isto implica que  $\phi'(\alpha)=0$ , desde que  $f'(\alpha)\neq 0$ , como queríamos.

#### Interpretação geométrica

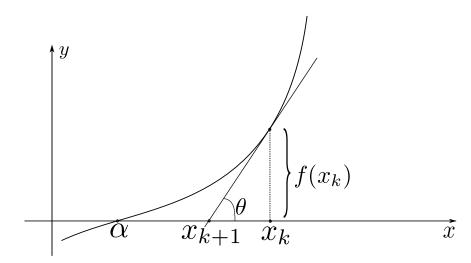
Antes de estudarmos exemplos, algoritmo e convergência, vejamos as outras deduções do método.

Iremos apresentar o método de Newton agora sob o ponto de vista geométrico. Seja  $x_k$  uma aproximação para a raiz  $\alpha$  de f(x)=0.

O valor de  $x_{k+1}$  é obtido graficamente traçando-se pelo ponto  $(x_k,f(x_k))$  a reta tangente à curva y=f(x).

O ponto de interseção da reta tangente com o eixo dos x, determina o valor de  $x_{k+1}$ .

Interpretação geométrica



Interpretação geométrica

$$\tan(\theta) = f'(x_k) = \frac{f(x_k)}{x_k - x_{k+1}}$$

Interpretação geométrica

$$\tan(\theta) = f'(x_k) = \frac{f(x_k)}{x_k - x_{k+1}}$$
$$\Rightarrow f'(x_k)(x_k - x_{k+1}) = f(x_k)$$

#### Interpretação geométrica

$$\tan(\theta) = f'(x_k) = \frac{f(x_k)}{x_k - x_{k+1}}$$

$$\Rightarrow f'(x_k)(x_k - x_{k+1}) = f(x_k)$$

$$\Rightarrow x_k - x_{k+1} = \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}$$

#### Interpretação geométrica

$$\tan(\theta) = f'(x_k) = \frac{f(x_k)}{x_k - x_{k+1}}$$

$$\Rightarrow f'(x_k)(x_k - x_{k+1}) = f(x_k)$$

$$\Rightarrow x_k - x_{k+1} = \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}$$

$$\Rightarrow x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}$$

Interpretação geométrica

Assim temos

$$\tan(\theta) = f'(x_k) = \frac{f(x_k)}{x_k - x_{k+1}}$$

$$\Rightarrow f'(x_k)(x_k - x_{k+1}) = f(x_k)$$

$$\Rightarrow x_k - x_{k+1} = \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}$$

$$\Rightarrow x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}$$

Vejamos agora a dedução através de série de Taylor.

Série de Taylor

Vamos deduzir o método de Newton usando série de Taylor em torno do ponto  $a=x_k.$ 

#### Série de Taylor

Vamos deduzir o método de Newton usando série de Taylor em torno do ponto  $a=x_k$ . Assim temos

$$f(x) = f(x_k) + (x - x_k)f'(x_k) + R_1(x)$$

onde, como visto anteriormente,  $R_1(x)=\frac{x-x_k}{2}f''(c_{x_k})$ , com  $c_{x_k}$  entre  $x_k$  e x.

#### Série de Taylor

Vamos deduzir o método de Newton usando série de Taylor em torno do ponto  $a=x_k$ . Assim temos

$$f(x) = f(x_k) + (x - x_k)f'(x_k) + R_1(x)$$

onde, como visto anteriormente,  $R_1(x)=\frac{x-x_k}{2}f''(c_{x_k})$ , com  $c_{x_k}$  entre  $x_k$  e x. Avaliando a expressão anterior em  $x=\alpha$  e desprezando o termo do erro, temos

$$f(\alpha) = 0 \quad \Rightarrow \quad f(x_k) + (\alpha - x_k)f'(x_k) \approx 0$$
$$(\alpha - x_k) \approx -\frac{f(x_k)}{f'(x_k)}$$
$$\alpha \approx x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}$$

De onde definimos o método como

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}$$

# Exemplo

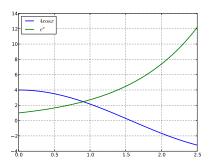
Usando o método de Newton, determine a menor raiz positiva da equação  $f(x)=4\cos{(x)}-e^x=0$  com erro inferior a  $\epsilon=10^{-2}$ . Use o seguinte critério de parada  $|x_{k+1}-x_k|/|x_{k+1}|$ .

# Exemplo

Usando o método de Newton, determine a menor raiz positiva da equação  $f(x)=4\cos{(x)}-e^x=0$  com erro inferior a  $\epsilon=10^{-2}$ . Use o seguinte critério de parada  $|x_{k+1}-x_k|/|x_{k+1}|$ .

# Solução do Exemplo

Vamos fazer um gráfico para analisar e escolher um valor inicial para aproximar a raiz. Seja  $y_1=4\cos{(x)}$  e  $y_2=e^x$ .



Solução do Exemplo - (cont.)

Do gráfico, escolhemos  $x_0 = 1$  como chute inicial. Assim

$$f(x) = 4\cos(x) - e^x \quad \Rightarrow \quad f'(x) = -4\sin(x) - e^x$$

# Solução do Exemplo - (cont.)

Do gráfico, escolhemos  $x_0=1$  como chute inicial. Assim

$$f(x) = 4\cos(x) - e^x \quad \Rightarrow \quad f'(x) = -4\sin(x) - e^x$$

Portanto temos

$$x_{k+1} = x_k - \frac{4\cos(x_k) - e^{x_k}}{(-4\sin(x_k) - e^{x_k})}$$

$$x_1 = x_0 - \frac{4\cos(x_0) - e^{x_0}}{(-4\sin(x_0) - e^{x_0})} = 1 - \frac{4\cos(1) - e^1}{(-4\sin(1) - e^1)}$$

# Solução do Exemplo - (cont.)

Do gráfico, escolhemos  $x_0=1$  como chute inicial. Assim

$$f(x) = 4\cos(x) - e^x \quad \Rightarrow \quad f'(x) = -4\sin(x) - e^x$$

Portanto temos

$$x_{k+1} = x_k - \frac{4\cos(x_k) - e^{x_k}}{(-4\sin(x_k) - e^{x_k})}$$

$$x_1 = x_0 - \frac{4\cos(x_0) - e^{x_0}}{(-4\sin(x_0) - e^{x_0})} = 1 - \frac{4\cos(1) - e^1}{(-4\sin(1) - e^1)}$$
$$= 1 - \frac{(-0.557)}{(-6.048)} = 0.908$$

# Solução do Exemplo - (cont.)

Do gráfico, escolhemos  $x_0 = 1$  como chute inicial. Assim

$$f(x) = 4\cos(x) - e^x \quad \Rightarrow \quad f'(x) = -4\sin(x) - e^x$$

Portanto temos

$$x_{k+1} = x_k - \frac{4\cos(x_k) - e^{x_k}}{(-4\sin(x_k) - e^{x_k})}$$

$$x_1 = x_0 - \frac{4\cos(x_0) - e^{x_0}}{(-4\sin(x_0) - e^{x_0})} = 1 - \frac{4\cos(1) - e^1}{(-4\sin(1) - e^1)}$$
$$= 1 - \frac{(-0.557)}{(-6.048)} = 0.908$$
$$e_1 = \frac{|x_1 - x_0|}{|x_1|} = 0.101 > \epsilon$$

# Solução do Exemplo - (cont.)

$$x_2 = x_1 - \frac{4\cos(x_1) - e^{x_1}}{(-4\sin(x_1) - e^{x_1})} = 0.908 - \frac{4\cos(0.908) - e^{0.908}}{(-4\sin(0.908) - e^{0.908})}$$
$$= 0.908 - \frac{(-0.019)}{(-5.631)} = 0.905$$

# Solução do Exemplo - (cont.)

$$x_2 = x_1 - \frac{4\cos(x_1) - e^{x_1}}{(-4\sin(x_1) - e^{x_1})} = 0.908 - \frac{4\cos(0.908) - e^{0.908}}{(-4\sin(0.908) - e^{0.908})}$$
$$= 0.908 - \frac{(-0.019)}{(-5.631)} = 0.905$$
$$e_2 = \frac{|x_2 - x_1|}{|x_2|} = \frac{|0.905 - 0.908|}{|0.905|} = 0.0033 < \epsilon$$

# Solução do Exemplo - (cont.)

Passo 2

$$x_2 = x_1 - \frac{4\cos(x_1) - e^{x_1}}{(-4\sin(x_1) - e^{x_1})} = 0.908 - \frac{4\cos(0.908) - e^{0.908}}{(-4\sin(0.908) - e^{0.908})}$$

$$= 0.908 - \frac{(-0.019)}{(-5.631)} = 0.905$$

$$e_2 = \frac{|x_2 - x_1|}{|x_2|} = \frac{|0.905 - 0.908|}{|0.905|} = 0.0033 < \epsilon$$

Portanto obtemos  $x_2=0.905$  como aproximação para  $\alpha$  com uma precisão de  $10^{-2}$ .



```
entrada: f(x) e sua derivada f'(x) , aproximação inicial x_0, precisão \epsilon e número máximo de iterações maxit
```

```
\begin{array}{c|c} \mathbf{para}\ k\ de\ 1\ at\'e\ maxit\ \mathbf{faça}\\ x_1 = x_0 - \frac{f(x_0)}{f'(x_0)};\\ \mathbf{se}\ abs(x_1 - x_0) < \epsilon\ \mathbf{ent\~ao}\\ & |\ \mathbf{retorne}\ x_1;\\ \mathbf{fim-se}\\ & x_0 = x_1;\\ \mathbf{fim-para} \end{array}
```

# Exemplo

Resolva  $f(x)=x-x^{1/3}-2=0$  usando  $x_0=3$  como aproximação inicial.

# Exemplo

Resolva  $f(x) = x - x^{1/3} - 2 = 0$  usando  $x_0 = 3$  como aproximação inicial.

# Solução do Exemplo

Temos que a derivada é

$$f'(x) = 1 - \frac{1}{3}x^{-2/3}$$

nesse caso a fórmula de iteração é

$$x_{k+1} = x_k - \frac{x_k - x_k^{1/3} - 2}{1 - \frac{1}{3}x_k^{-2/3}}$$

# Solução do Exemplo

Aplicando o método temos

k	$x_k$	$f'(x_k)$	$f(x_k)$
0	3.0	0.839750	-0.442250e+00
1	3.526644	0.856130	4.506792e-03
2	3.521380	0.855986	3.771414e-07
3	3.52137971	0.855986	0.00000e + 00

E assim ao final das iterações obtemos  $\alpha \approx x_3 = 3.52137971$  como valor aproximado para a raiz.



# Teorema (Ref: Ruggiero, página 69)

Sejam f(x), f'(x) e f''(x) contínuas em um intervalo I que contém a raiz  $\alpha$  de f(x) = 0. Vamos supor que  $f'(\alpha) \neq 0$ .

Então existe um intervalo  $\bar{I}\subset I$ , contendo a raiz  $\alpha$ , tal que se  $x_0\in \bar{I}$ , a sequência  $\{x_k\}$  gerada pelo método de Newton  $x_{k+1}=x_k-f(x_k)/f'(x_k)$  irá convergir para a raiz.

# Teorema (Ref: Ruggiero, página 69)

Sejam f(x), f'(x) e f''(x) contínuas em um intervalo I que contém a raiz  $\alpha$  de f(x)=0. Vamos supor que  $f'(\alpha)\neq 0$ .

Então existe um intervalo  $\bar{I}\subset I$ , contendo a raiz  $\alpha$ , tal que se  $x_0\in \bar{I}$ , a sequência  $\{x_k\}$  gerada pelo método de Newton  $x_{k+1}=x_k-f(x_k)/f'(x_k)$  irá convergir para a raiz.

#### Prova

O método de Newton é um MPF com  $\phi(x) = x - \frac{f(x)}{f'(x)}$ .

Para provar a convergência do método, basta verificar, que sob as hipóteses desse Teorema, as hipóteses do Teorema do Ponto Fixo são satisfeitas para  $\phi(x)$ .

Precisamos provar que existe  $\bar{I}\subset I$  centrado em  $\alpha$  tal que

- (i)  $\phi(x)$  e  $\phi'(x)$  são contínuas em  $\bar{I}$
- (ii)  $|\phi'(x)| < 1, \forall x \in \bar{I}$

Prova (cont.)

Sabemos que

$$\phi(x) = x - \frac{f(x)}{f'(x)}, \quad \phi'(x) = \frac{f(x)f''(x)}{f'(x)^2}$$

Pelas hipóteses temos que

- $f'(\alpha) \neq 0$
- ► f'(x) é contínua

Então,  $f'(x) \neq 0, \forall x$  na vizinhança de  $\alpha$ .

# Prova (cont.)

Sabemos que

$$\phi(x) = x - \frac{f(x)}{f'(x)}, \quad \phi'(x) = \frac{f(x)f''(x)}{f'(x)^2}$$

Pelas hipóteses temos que

- $f'(\alpha) \neq 0$
- ► f'(x) é contínua

Então,  $f'(x) \neq 0, \forall x$  na vizinhança de  $\alpha$ . Sendo assim é possível obter um intervalo  $I_1 \subset I$  tal que  $f'(x) \neq 0, \forall x \in I_1$ .

Logo, em  $I_1 \subset I$ , temos que f(x), f'(x) e f''(x) são contínuas e  $f'(x) \neq 0$ . Portanto, concluímos que  $\phi(x)$  e  $\phi'(x)$  são contínuas em  $I_1$  (pela continuidade da soma, produto e divisão). Item (i) OK!

# Prova (cont.)

Como  $\phi'(x)$  é contínua em  $I_1$  e  $|\phi'(\alpha)|=0<1$  (por construção do método de Newton), é possível escolher  $I_2\subset I_1$  tal que  $|\phi'(x)|<1, \forall x\in I_2$ . E ainda,  $I_2$  pode ser escolhido de forma que  $\alpha$  esteja centrado neste intervalo.

### Item (ii) OK!

Sendo assim, encontramos  $I_2\subset I$ , centrado em  $\alpha$  onde  $\phi(x)$  e  $\phi'(x)$  são contínuas e  $|\phi'(x)|<1, \forall x\in I_2$ . Ou seja,  $I_2=\bar{I}$ .

# Prova (cont.)

Como  $\phi'(x)$  é contínua em  $I_1$  e  $|\phi'(\alpha)|=0<1$  (por construção do método de Newton), é possível escolher  $I_2\subset I_1$  tal que  $|\phi'(x)|<1, \forall x\in I_2$ . E ainda,  $I_2$  pode ser escolhido de forma que  $\alpha$  esteja centrado neste intervalo.

### Item (ii) OK!

Sendo assim, encontramos  $I_2\subset I$ , centrado em  $\alpha$  onde  $\phi(x)$  e  $\phi'(x)$  são contínuas e  $|\phi'(x)|<1, \forall x\in I_2$ . Ou seja,  $I_2=\bar{I}$ .

**Em resumo**: se f, f' e f'' forem contínuas e  $f'(\alpha) \neq 0$ , o método de Newton converge, desde que a aproximação inicial  $x_0$  seja escolhida "suficientemente próxima" da raiz  $\alpha$ .

# Prova (cont.)

Como  $\phi'(x)$  é contínua em  $I_1$  e  $|\phi'(\alpha)|=0<1$  (por construção do método de Newton), é possível escolher  $I_2\subset I_1$  tal que  $|\phi'(x)|<1, \forall x\in I_2$ . E ainda,  $I_2$  pode ser escolhido de forma que  $\alpha$  esteja centrado neste intervalo.

# Item (ii) OK!

Sendo assim, encontramos  $I_2\subset I$ , centrado em  $\alpha$  onde  $\phi(x)$  e  $\phi'(x)$  são contínuas e  $|\phi'(x)|<1, \forall x\in I_2$ . Ou seja,  $I_2=\bar{I}$ .

**Em resumo**: se f, f' e f'' forem contínuas e  $f'(\alpha) \neq 0$ , o método de Newton converge, desde que a aproximação inicial  $x_0$  seja escolhida "suficientemente próxima" da raiz  $\alpha$ .

<u>**E** se</u>  $f'(\alpha) = 0$  ? Problemas de convergência. Veremos mais detalhes adiante.

Vamos supor que as hipóteses do Teorema estão todas satisfeitas, i.e.:

- f, f', f'' contínuas em um intervalo I com centro em  $\alpha$
- $f'(\alpha) \neq 0$

então subtraindo 
$$\alpha$$
 de  $x_{k+1}=\phi(x_k)=x_k-\frac{f(x_k)}{f'(x_k)}$  temos

$$x_{k+1} - \alpha = \phi(x_k) - \phi(\alpha)$$

Vamos supor que as hipóteses do Teorema estão todas satisfeitas, i.e.:

- f, f', f'' contínuas em um intervalo I com centro em  $\alpha$
- $f'(\alpha) \neq 0$

então subtraindo  $\alpha$  de  $x_{k+1}=\phi(x_k)=x_k-rac{f(x_k)}{f'(x_k)}$  temos

$$x_{k+1} - \alpha = \phi(x_k) - \phi(\alpha)$$

Expandindo  $\phi(x_k)$  em série de Taylor em torno do ponto  $a=\alpha$ , resulta em

$$\phi(x_k) = \phi(\alpha) + (x_k - \alpha)\phi'(\alpha) + \frac{(x_k - \alpha)^2}{2}\phi''(\xi_k)$$

Vamos supor que as hipóteses do Teorema estão todas satisfeitas, i.e.:

- f, f', f'' contínuas em um intervalo I com centro em  $\alpha$
- $f'(\alpha) \neq 0$

então subtraindo lpha de  $x_{k+1}=\phi(x_k)=x_k-rac{f(x_k)}{f'(x_k)}$  temos

$$x_{k+1} - \alpha = \phi(x_k) - \phi(\alpha)$$

Expandindo  $\phi(x_k)$  em série de Taylor em torno do ponto  $a=\alpha$ , resulta em

$$\phi(x_k) = \phi(\alpha) + (x_k - \alpha)\phi'(\alpha) + \frac{(x_k - \alpha)^2}{2}\phi''(\xi_k)$$

assim

$$x_{k+1} - \alpha = \phi(\alpha) + (x_k - \alpha) \underbrace{\phi'(\alpha)}_{=0} + \frac{(x_k - \alpha)^2}{2} \phi''(\xi_k) - \phi(\alpha)$$

#### Portanto

$$x_{k+1} - \alpha = \frac{(x_k - \alpha)^2}{2} \phi''(\xi_k)$$
$$\frac{x_{k+1} - \alpha}{(x_k - \alpha)^2} = \frac{1}{2} \phi''(\xi_k)$$

Portanto

$$x_{k+1} - \alpha = \frac{(x_k - \alpha)^2}{2} \phi''(\xi_k)$$
$$\frac{x_{k+1} - \alpha}{(x_k - \alpha)^2} = \frac{1}{2} \phi''(\xi_k)$$

e assim obtemos

$$\frac{|x_{k+1} - \alpha|}{|x_k - \alpha|^2} = \left| \frac{1}{2} \phi''(\xi_k) \right| \le c$$

Portanto

$$x_{k+1} - \alpha = \frac{(x_k - \alpha)^2}{2} \phi''(\xi_k)$$
$$\frac{x_{k+1} - \alpha}{(x_k - \alpha)^2} = \frac{1}{2} \phi''(\xi_k)$$

e assim obtemos

$$\frac{|x_{k+1} - \alpha|}{|x_k - \alpha|^2} = \left| \frac{1}{2} \phi''(\xi_k) \right| \le c$$

isto é

$$|x_{k+1} - \alpha| \le c|x_k - \alpha|^2$$

Pela definição de ordem de convergência, concluimos que p=2 e portanto temos que o método de Newton tem convergência quadrática.

#### Observações

- A convergência do método de Newton é rápida
- O método requer o cálculo:
  - da derivada da função
  - da avaliação da função e da sua derivada a cada iteração
- Além disso, a função pode não ser diferenciável em alguns pontos.

Na prática, o que significa essa ordem de convergência quadrática?

Vamos supor que o erro em uma iteração k do algoritmo seja da ordem de  $10^{-2}$ . Pela expressão anterior

$$|x_{k+1} - \alpha| \le c|x_k - \alpha|^2$$

ou seja, o erro na próxima iteração k+1 é aproximadamente  $10^{-4}$  e assim temos

$$10^{-2}, 10^{-4}, 10^{-8}, 10^{-16}, \dots$$

Vejamos um exemplo prático.

# Exemplo

Como exemplo considere  $f(x)=4\sin{(x)}-e^x$  com  $x_0=0.5$  e use  $\epsilon=10^{-10}$  .

### Exemplo

Como exemplo considere  $f(x)=4\sin{(x)}-e^x$  com  $x_0=0.5$  e use  $\epsilon=10^{-10}$ .

# Solução

O método de Newton com a precisão especificada produz os seguintes resultados:

k	$x_k$	$e_k$
0	3.555116e-01	1.444884e-01
1	3.704195e-01	1.490784e-02
2	3.705581e-01	1.386326e-04
3	3.705581e-01	1.220854e-08
4	3.705581e-01	1.110223e-16

Raiz aproximada = 0.3705581.



### Problemas com o método de Newton

Em algumas situações o método de Newton pode falhar por conta de:

i) Aproximação inicial ruim.

Em algumas situações as condições sobre a função para a convergência do método são satisfeitas, porém a escolha da aproximação inicial está fora do intervalo para o qual o método converge.

Por exemplo, se um ponto  $x_0$  é estacionário, i.e.,  $f'(x_0)=0$ . Seja  $f(x)=1-2x^2$ , então f'(x)=-4x. Escolhendo  $x_0=0$  temos que

$$x_1 = x_0 - \frac{f(x_0)}{f'(x_0)} = 0 - \frac{1}{0}$$

### Problemas com o método de Newton

i) Aproximação inicial ruim. Outra situação que pode levar à falha do método de Newton é a escolha de um ponto inicial que faz o método entrar em loop. Exemplo com  $x_0=0$ :

$$f(x) = x^3 - 2x + 2 \implies f'(x) = 3x^2 - 2$$

#### Problemas com o método de Newton

i) Aproximação inicial ruim. Outra situação que pode levar à falha do método de Newton é a escolha de um ponto inicial que faz o método entrar em loop. Exemplo com  $x_0=0$ :

$$f(x) = x^3 - 2x + 2 \implies f'(x) = 3x^2 - 2$$

Escolhendo  $x_0=0$  o método entra em loop e gera uma sequência  $\{1,0,1,0,\ldots\}$ .

Obs: nesses casos, um método diferente, como por exemplo o método da Bissecção pode ser usado para obter uma aproximação inicial mais precisa para então ser usada no método de Newton.

#### Problemas com o método de Newton

- ii) Problemas com a derivada
  - Derivada discontínua.
  - Derivada não existe na raiz.
- iii) Convergência não quadrática.

Em algumas situações o método pode convergir com uma ordem não quadrática. Um exemplo é quando temos raízes com multiplicidade m>1, ou seja, quando a derivada é zero na raiz. Veremos como tratar isso adiante.

Como discutido uma séria desvantagem do método de Newton é a necessidade de se obter f'(x) e calcular o seu valor a cada passo. Existem algumas formas de modificar o método para contornar essa desvantagem.

Uma modificação consiste em substituir  $f^{\prime}(x)$  pelo quociente das diferenças

$$f'(x_k) \approx \frac{f(x_k) - f(x_{k-1})}{x_k - x_{k-1}}$$
 (4)

onde  $x_k$  e  $x_{k-1}$  são aproximações para  $\alpha$ .

Dessa forma temos o seguinte esquema:

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{\frac{f(x_k) - f(x_{k-1})}{x_k - x_{k-1}}}$$
$$= x_k - f(x_k) \frac{x_k - x_{k-1}}{f(x_k) - f(x_{k-1})}$$

Tirando o mínimo e simplificando

$$x_{k+1} = x_k - f(x_k) \frac{x_k - x_{k-1}}{f(x_k) - f(x_{k-1})}$$

$$= \frac{x_k f(x_k) - x_k f(x_{k-1}) - f(x_k)(x_k - x_{k-1})}{f(x_k) - f(x_{k-1})}$$
(5)

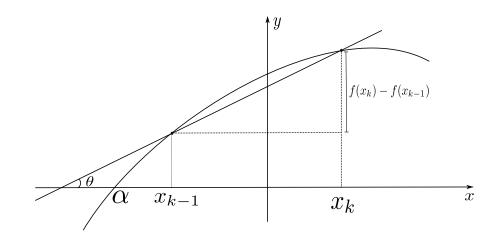
obtemos o seguinte processo iterativo

$$x_{k+1} = \frac{f(x_k)x_{k-1} - f(x_{k-1})x_k}{f(x_k) - f(x_{k-1})} \qquad k = 1, 2, \dots$$

o qual é conhecido como método da secante.

Note que para obter  $x_{k+1}$  precisamos  $x_k$  e  $x_{k-1}$ , ou seja, duas aproximações iniciais devem estar disponíveis para a equação anterior ser usada.

Interpretação Geométrica



#### Interpretação Geométrica

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)(x_k - x_{k-1})}{f(x_k) - f(x_{k-1})}$$

#### Interpretação Geométrica

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)(x_k - x_{k-1})}{f(x_k) - f(x_{k-1})} \quad \Rightarrow \quad \frac{x_{k+1} - x_k}{f(x_k)} = \frac{(x_k - x_{k-1})}{f(x_k) - f(x_{k-1})}$$

#### Interpretação Geométrica

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)(x_k - x_{k-1})}{f(x_k) - f(x_{k-1})} \quad \Rightarrow \quad \frac{x_{k+1} - x_k}{f(x_k)} = \frac{(x_k - x_{k-1})}{f(x_k) - f(x_{k-1})}$$
$$\Rightarrow \quad \frac{f(x_k)}{x_{k+1} - x_k} = \frac{f(x_k) - f(x_{k-1})}{(x_k - x_{k-1})}$$

#### Interpretação Geométrica

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)(x_k - x_{k-1})}{f(x_k) - f(x_{k-1})} \quad \Rightarrow \quad \frac{x_{k+1} - x_k}{f(x_k)} = \frac{(x_k - x_{k-1})}{f(x_k) - f(x_{k-1})}$$
$$\Rightarrow \quad \frac{f(x_k)}{x_{k+1} - x_k} = \frac{f(x_k) - f(x_{k-1})}{(x_k - x_{k-1})}$$

$$\Rightarrow$$
  $\tan(\theta) = \frac{f(x_k)}{x_{k+1} - x_k} = \frac{f(x_k) - f(x_{k-1})}{(x_k - x_{k-1})}$ 

#### Interpretação Geométrica

Visto dessa forma o método consiste em tomar como aproximação a interseção da reta que passa pelos pontos  $(x_k,f(x_k))$  e  $(x_{k-1},f(x_{k-1}))$  com o eixo x. Sendo assim, partindo de (5) temos

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)(x_k - x_{k-1})}{f(x_k) - f(x_{k-1})} \quad \Rightarrow \quad \frac{x_{k+1} - x_k}{f(x_k)} = \frac{(x_k - x_{k-1})}{f(x_k) - f(x_{k-1})}$$
$$\Rightarrow \quad \frac{f(x_k)}{x_{k+1} - x_k} = \frac{f(x_k) - f(x_{k-1})}{(x_k - x_{k-1})}$$

$$\Rightarrow$$
  $\tan(\theta) = \frac{f(x_k)}{x_{k+1} - x_k} = \frac{f(x_k) - f(x_{k-1})}{(x_k - x_{k-1})}$ 

**Observação:** note que a fórmula desse método é muito parecida com a do método da Falsa Posição, a diferença é que o método da Falsa Posição cerca a raiz  $\alpha$  pelo intervalo [a,b] e o método da Secante usa 2 aproximações sucessivas.

### Exemplo

Encontre a raiz de  $\sqrt{x}-5e^{-x}=0$ , usando o método da Secante com  $x_0=1.4$  e  $x_1=1.5$  com uma precisão  $\epsilon=10^{-3}$ .

#### Exemplo

Encontre a raiz de  $\sqrt{x}-5e^{-x}=0$ , usando o método da Secante com  $x_0=1.4$  e  $x_1=1.5$  com uma precisão  $\epsilon=10^{-3}$ .

### Solução do Exemplo

Avaliando a função em  $x_0$  e  $x_1$  temos

$$f(x_0) = f(1.4) = \sqrt{1.4} - 5e^{-1.4} = 1.183 - 5(0.247) = -0.052$$
  
 $f(x_1) = f(1.5) = \sqrt{1.5} - 5e^{-1.5} = 1.225 - 5(0.223) = 0.110$ 

#### Exemplo

Encontre a raiz de  $\sqrt{x}-5e^{-x}=0$ , usando o método da Secante com  $x_0=1.4$  e  $x_1=1.5$  com uma precisão  $\epsilon=10^{-3}$ .

### Solução do Exemplo

Avaliando a função em  $x_0$  e  $x_1$  temos

$$f(x_0) = f(1.4) = \sqrt{1.4} - 5e^{-1.4} = 1.183 - 5(0.247) = -0.052$$
  
 $f(x_1) = f(1.5) = \sqrt{1.5} - 5e^{-1.5} = 1.225 - 5(0.223) = 0.110$ 

pelo método da secante temos

$$x_2 = \frac{1.4f(1.5) - 1.5f(1.4)}{f(1.5) - f(1.4)} = \frac{1.4(0.110) - 1.5(-0.052)}{0.110 + 0.052} = 1.432$$

#### Exemplo

Encontre a raiz de  $\sqrt{x}-5e^{-x}=0$ , usando o método da Secante com  $x_0=1.4$  e  $x_1=1.5$  com uma precisão  $\epsilon=10^{-3}$ .

### Solução do Exemplo

Avaliando a função em  $x_0$  e  $x_1$  temos

$$f(x_0) = f(1.4) = \sqrt{1.4} - 5e^{-1.4} = 1.183 - 5(0.247) = -0.052$$
  
 $f(x_1) = f(1.5) = \sqrt{1.5} - 5e^{-1.5} = 1.225 - 5(0.223) = 0.110$ 

pelo método da secante temos

$$\begin{split} x_2 &= \frac{1.4f(1.5) - 1.5f(1.4)}{f(1.5) - f(1.4)} = \frac{1.4(0.110) - 1.5(-0.052)}{0.110 + 0.052} = 1.432 \\ e_2 &= \frac{|x_2 - x_1|}{|x_2|} = 0.047 > \epsilon \quad \Rightarrow \text{ mais iterações!} \end{split}$$

#### Solução do Exemplo

Avaliando a função em  $x_2$ 

$$f(x_2) = f(1.432) = \sqrt{1.432} - 5e^{-1.432} = 1.197 - 5(0.239) = 0.002$$

#### Solução do Exemplo

Avaliando a função em  $x_2$ 

$$f(x_2) = f(1.432) = \sqrt{1.432} - 5e^{-1.432} = 1.197 - 5(0.239) = 0.002$$

assim

$$x_3 = \frac{1.5f(1.432) - 1.432f(1.5)}{f(1.432) - f(1.5)}$$
$$= \frac{1.5(0.002) - 1.432(0.110)}{0.002 - 0.110} = 1.431$$

#### Solução do Exemplo

Avaliando a função em  $x_2$ 

$$f(x_2) = f(1.432) = \sqrt{1.432} - 5e^{-1.432} = 1.197 - 5(0.239) = 0.002$$

assim

$$x_3 = \frac{1.5f(1.432) - 1.432f(1.5)}{f(1.432) - f(1.5)}$$

$$= \frac{1.5(0.002) - 1.432(0.110)}{0.002 - 0.110} = 1.431$$

$$e_3 = \frac{|x_3 - x_2|}{|x_3|} = 0.0007 < \epsilon$$

#### Solução do Exemplo

Avaliando a função em  $x_2$ 

$$f(x_2) = f(1.432) = \sqrt{1.432} - 5e^{-1.432} = 1.197 - 5(0.239) = 0.002$$

assim

$$x_3 = \frac{1.5f(1.432) - 1.432f(1.5)}{f(1.432) - f(1.5)}$$

$$= \frac{1.5(0.002) - 1.432(0.110)}{0.002 - 0.110} = 1.431$$

$$e_3 = \frac{|x_3 - x_2|}{|x_3|} = 0.0007 < \epsilon$$

Portanto, a raiz aproximada é  $x_3 = 1.431$ .

Algoritmo

```
entrada: função f(x), aproximações iniciais x0 e x1, precisão \epsilon e número máximo de iterações maxit
```

```
para k de 1 até maxit faça
   f_0 = f(x_0);

f_1 = f(x_1);

x_2 = x_1 - \frac{f_1(x_1 - x_0)}{f_1 - f_0};
    se abs(x_2 - x_1) < \epsilon então
          retorne x_2;
     fim-se
fim-para
```

$$x_k = x_{k-1} - f(x_{k-1}) \frac{x_{k-1} - x_{k-2}}{f(x_{k-1}) - f(x_{k-2})}$$

Seja

$$x_k = x_{k-1} - f(x_{k-1}) \frac{x_{k-1} - x_{k-2}}{f(x_{k-1}) - f(x_{k-2})}$$

então definindo  $e_k=x_k-\alpha \Rightarrow x_k=\alpha+e_k$  e assim substituindo temos

$$(\alpha + e_k) = (\alpha + e_{k-1}) - f(x_{k-1}) \frac{e_{k-1} - e_{k-2}}{f(x_{k-1}) - f(x_{k-2})}$$

Seja

$$x_k = x_{k-1} - f(x_{k-1}) \frac{x_{k-1} - x_{k-2}}{f(x_{k-1}) - f(x_{k-2})}$$

então definindo  $e_k=x_k-\alpha \Rightarrow x_k=\alpha+e_k$  e assim substituindo temos

$$(\alpha + e_k) = (\alpha + e_{k-1}) - f(x_{k-1}) \frac{e_{k-1} - e_{k-2}}{f(x_{k-1}) - f(x_{k-2})}$$
$$e_k = e_{k-1} - f(x_{k-1}) \frac{e_{k-1} - e_{k-2}}{f(x_{k-1}) - f(x_{k-2})}$$

Seja

$$x_k = x_{k-1} - f(x_{k-1}) \frac{x_{k-1} - x_{k-2}}{f(x_{k-1}) - f(x_{k-2})}$$

então definindo  $e_k=x_k-\alpha\Rightarrow x_k=\alpha+e_k$  e assim substituindo temos

$$(\alpha + e_k) = (\alpha + e_{k-1}) - f(x_{k-1}) \frac{e_{k-1} - e_{k-2}}{f(x_{k-1}) - f(x_{k-2})}$$

$$e_k = e_{k-1} - f(x_{k-1}) \frac{e_{k-1} - e_{k-2}}{f(x_{k-1}) - f(x_{k-2})}$$

$$= \frac{f(x_{k-1})e_{k-2} - f(x_{k-2})e_{k-1}}{f(x_{k-1}) - f(x_{k-2})}$$

Seja

$$x_k = x_{k-1} - f(x_{k-1}) \frac{x_{k-1} - x_{k-2}}{f(x_{k-1}) - f(x_{k-2})}$$

então definindo  $e_k=x_k-\alpha \Rightarrow x_k=\alpha+e_k$  e assim substituindo temos

$$(\alpha + e_k) = (\alpha + e_{k-1}) - f(x_{k-1}) \frac{e_{k-1} - e_{k-2}}{f(x_{k-1}) - f(x_{k-2})}$$

$$e_k = e_{k-1} - f(x_{k-1}) \frac{e_{k-1} - e_{k-2}}{f(x_{k-1}) - f(x_{k-2})}$$

$$= \frac{f(x_{k-1})e_{k-2} - f(x_{k-2})e_{k-1}}{f(x_{k-1}) - f(x_{k-2})}$$

Pelo Teorema do Valor Médio temos que existe  $c_{k-1}$  entre  $x_{k-1}$  e lpha tal que

$$(x_{k-1} - \alpha)f'(c_{k-1}) = f(x_{k-1}) - f(\alpha)$$

Sendo assim

$$f'(c_{k-1}) = \frac{f(x_{k-1})}{(x_{k-1} - \alpha)} = \frac{f(x_{k-1})}{e_{k-1}}$$

Sendo assim

$$f'(c_{k-1}) = \frac{f(x_{k-1})}{(x_{k-1} - \alpha)} = \frac{f(x_{k-1})}{e_{k-1}}$$

de onde obtemos

$$f(x_{k-1}) = f'(c_{k-1})e_{k-1}$$
$$f(x_{k-2}) = f'(c_{k-2})e_{k-2}$$

Sendo assim

$$f'(c_{k-1}) = \frac{f(x_{k-1})}{(x_{k-1} - \alpha)} = \frac{f(x_{k-1})}{e_{k-1}}$$

de onde obtemos

$$f(x_{k-1}) = f'(c_{k-1})e_{k-1}$$
$$f(x_{k-2}) = f'(c_{k-2})e_{k-2}$$

logo

$$e_k = \frac{f'(c_{k-1})e_{k-1}e_{k-2} - f'(c_{k-2})e_{k-1}e_{k-2}}{f(x_{k-1}) - f(x_{k-2})}$$
$$= \frac{f'(c_{k-1}) - f'(c_{k-2})}{f(x_{k-1}) - f(x_{k-2})}e_{k-1}e_{k-2}$$

Vamos supor que existe M>0 tal que

$$\max \left| \frac{f'(c_{k-1}) - f'(c_{k-2})}{f(x_{k-1}) - f(x_{k-2})} \right| < M$$

Então

$$|e_k| = M|e_{k-1}||e_{k-2}|$$

Então

$$|e_k| = M|e_{k-1}||e_{k-2}|$$

Suponha que para k muito grande exista algum  $C_k$  tal que

$$|e_k| = C_k |e_{k-1}|^p$$

onde p é a ordem de convergência do método.

Então

$$|e_k| = M|e_{k-1}||e_{k-2}|$$

Suponha que para k muito grande exista algum  $C_k$  tal que

$$|e_k| = C_k |e_{k-1}|^p$$

onde p é a ordem de convergência do método. De forma análoga temos que

$$|e_{k-1}| = C_{k-1}|e_{k-2}|^p \quad \Rightarrow \quad |e_{k-2}| = \frac{(|e_{k-1}|)^{(1/p)}}{(C_{k-1})^{(1/p)}}$$

Então

$$|e_k| = M|e_{k-1}||e_{k-2}|$$

Suponha que para k muito grande exista algum  $C_k$  tal que

$$|e_k| = C_k |e_{k-1}|^p$$

onde p é a ordem de convergência do método. De forma análoga temos que

$$|e_{k-1}| = C_{k-1}|e_{k-2}|^p \quad \Rightarrow \quad |e_{k-2}| = \frac{(|e_{k-1}|)^{(1/p)}}{(C_{k-1})^{(1/p)}}$$

Assim

$$\begin{aligned} |e_k| &= C_k |e_{k-1}|^p \\ |e_k| &= M |e_{k-1}| |e_{k-2}| = M |e_{k-1}| \frac{(|e_{k-1}|)^{(1/p)}}{(C_{k-1})^{(1/p)}} \end{aligned}$$

Então

$$|e_k| = M|e_{k-1}||e_{k-2}|$$

Suponha que para k muito grande exista algum  $C_k$  tal que

$$|e_k| = C_k |e_{k-1}|^p$$

onde p é a ordem de convergência do método.

De forma análoga temos que

$$|e_{k-1}| = C_{k-1}|e_{k-2}|^p \quad \Rightarrow \quad |e_{k-2}| = \frac{(|e_{k-1}|)^{(1/p)}}{(C_{k-1})^{(1/p)}}$$

Assim

$$|e_k| = C_k |e_{k-1}|^p$$
  
 $|e_k| = M|e_{k-1}||e_{k-2}| = M|e_{k-1}| \frac{(|e_{k-1}|)^{(1/p)}}{(C_{k-1})^{(1/p)}}$ 

Pela igualdade temos

$$\Rightarrow \left[ \frac{C_k}{M} (C_{k-1})^{(1/p)} \right] |e_{k-1}|^p = |e_{k-1}|^{1+1/p}$$

Assim temos que p deve satisfazer

$$p = 1 + \frac{1}{p} \quad \Rightarrow \quad p^2 - p - 1 = 0$$

Assim temos que p deve satisfazer

$$p = 1 + \frac{1}{p} \quad \Rightarrow \quad p^2 - p - 1 = 0$$

de onde encontramos que

$$p = \frac{1 + \sqrt{5}}{2} \approx 1.618$$

Assim temos que p deve satisfazer

$$p = 1 + \frac{1}{p} \quad \Rightarrow \quad p^2 - p - 1 = 0$$

de onde encontramos que

$$p = \frac{1 + \sqrt{5}}{2} \approx 1.618$$

Assim concluimos que a ordem de convergência do método da secante é  $p \approx 1.618$ .

Assim temos que p deve satisfazer

$$p = 1 + \frac{1}{p} \quad \Rightarrow \quad p^2 - p - 1 = 0$$

de onde encontramos que

$$p = \frac{1 + \sqrt{5}}{2} \approx 1.618$$

Assim concluimos que a ordem de convergência do método da secante é  $p \approx 1.618$ .

#### Observe que:

- (-) ordem de convergência menor do que a do método de Newton
- (+) este método não requer o conhecimento de f'(x)

#### Método da Secante

# Exemplo

Resolva o exemplo anterior  $f(x) = 4\sin(x) - e^x = 0$  usando

- Método de Newton com  $x_0 = 0.5$
- Método da secante com  $x_0 = 0$  e  $x_1 = 1$
- Precisão de  $\epsilon=10^{-10}$  para ambos.

# Solução

#### Método da Secante

k	$ x_k $	$e_k$
0	6.06942655306e-01	3.93057344694e-01
1	-2.66518467137e-01	8.73461122443e-01
2	4.34798223441e-01	7.01316690578e-01
3	3.84606581747e-01	5.01916416945e-02
4	3.69925253915e-01	1.46813278320e-02
5	3.70563838916e-01	6.38585001888e-04
6	3.70558098277e-01	5.74063939790e-06
7	3.70558095970e-01	2.30728297579e-09
8	3.70558095970e-01	8.38218383592e-15

#### Método da Secante

# Exemplo

Resolva o exemplo anterior  $f(x) = 4\sin(x) - e^x = 0$  usando

- Método de Newton com  $x_0 = 0.5$
- Método da secante com  $x_0 = 0$  e  $x_1 = 1$
- Precisão de  $\epsilon=10^{-10}$  para ambos.

# Solução

#### Método da Secante

k	$ x_k $	$e_k$
0	6.06942655306e-01	3.93057344694e-01
1	-2.66518467137e-01	8.73461122443e-01
2	4.34798223441e-01	7.01316690578e-01
3	3.84606581747e-01	5.01916416945e-02
4	3.69925253915e-01	1.46813278320e-02
5	3.70563838916e-01	6.38585001888e-04
6	3.70558098277e-01	5.74063939790e-06
7	3.70558095970e-01	2.30728297579e-09
8	3.70558095970e-01	8.38218383592e-15

### Método da Secante

# Exemplo

Resolva o exemplo anterior  $f(x) = 4\sin(x) - e^x = 0$  usando

- Método de Newton com  $x_0 = 0.5$
- Método da secante com  $x_0 = 0$  e  $x_1 = 1$
- Precisão de  $\epsilon=10^{-10}$  para ambos.

# Solução

#### Método da Secante

k	$x_k$	$e_k$			
0	6.06942655306e-01	3.93057344694e-01	Método de Newton		
1	-2.66518467137e-01	8.73461122443e-01	k	$x_k$	$e_k$
2	4.34798223441e-01	7.01316690578e-01	0	3.555116e-01	1.444884e-01
3	3.84606581747e-01	5.01916416945e-02	1	3.704195e-01	1 490784e-02
4	3.69925253915e-01	1.46813278320e-02	2	3.705581e-01	1.386326e-04
5	3.70563838916e-01	6.38585001888e-04	3	3.705581e-01	1.220854e-08
6	3.70558098277e-01	5.74063939790e-06	4	3.705581e-01	1.110223e-16
7	3.70558095970e-01	2.30728297579e-09			!
8	3.70558095970e-01	8.38218383592e-15			

#### Conteúdo

- Aula passada
  - Método de Newton
  - Método da Secante
- Aula de hoje
  - Método de Newton (Raízes Múltiplas)
  - Exemplos de aplicações
  - Códigos e comparações entre os métodos

Falamos anteriormente que o método de Newton converge de forma não quadrática em algumas situações. Em particular, quando uma raiz tem multiplicidade m>1, o método de Newton apresenta uma convergência linear e não quadrática.

Lembrando que, uma raiz  $\alpha$  tem multiplicidade m>0 quando

$$f(\alpha) = f'(\alpha) = f''(\alpha) = \dots = f^{(m-1)} = 0$$

е

$$f^{(m)}(\alpha) \neq 0$$

Falamos anteriormente que o método de Newton converge de forma não quadrática em algumas situações. Em particular, quando uma raiz tem multiplicidade m>1, o método de Newton apresenta uma convergência linear e não quadrática.

Lembrando que, uma raiz  $\alpha$  tem multiplicidade m>0 quando

$$f(\alpha) = f'(\alpha) = f''(\alpha) = \dots = f^{(m-1)} = 0$$

е

$$f^{(m)}(\alpha) \neq 0$$

$$f(x) = x^4 + 2x^3 - 12x^2 + 14x - 5 \rightarrow f(1) = 0$$

Falamos anteriormente que o método de Newton converge de forma não quadrática em algumas situações. Em particular, quando uma raiz tem multiplicidade m>1, o método de Newton apresenta uma convergência linear e não quadrática.

Lembrando que, uma raiz  $\alpha$  tem multiplicidade m>0 quando

$$f(\alpha) = f'(\alpha) = f''(\alpha) = \dots = f^{(m-1)} = 0$$

е

$$f^{(m)}(\alpha) \neq 0$$

$$f(x) = x^4 + 2x^3 - 12x^2 + 14x - 5$$
  $\rightarrow$   $f(1) = 0$   
 $f'(x) = 4x^3 + 6x^2 - 24x + 14$   $\rightarrow$   $f'(1) = 0$ 

Falamos anteriormente que o método de Newton converge de forma não quadrática em algumas situações. Em particular, quando uma raiz tem multiplicidade m>1, o método de Newton apresenta uma convergência linear e não quadrática.

Lembrando que, uma raiz  $\alpha$  tem multiplicidade m>0 quando

$$f(\alpha) = f'(\alpha) = f''(\alpha) = \dots = f^{(m-1)} = 0$$

е

$$f^{(m)}(\alpha) \neq 0$$

$$f(x) = x^{4} + 2x^{3} - 12x^{2} + 14x - 5 \quad \rightarrow \quad f(1) = 0$$

$$f'(x) = 4x^{3} + 6x^{2} - 24x + 14 \quad \rightarrow \quad f'(1) = 0$$

$$f''(x) = 12x^{2} + 12x - 24 \quad \rightarrow \quad f''(1) = 0$$

Falamos anteriormente que o método de Newton converge de forma não quadrática em algumas situações. Em particular, quando uma raiz tem multiplicidade m>1, o método de Newton apresenta uma convergência linear e não quadrática.

Lembrando que, uma raiz  $\alpha$  tem multiplicidade m>0 quando

$$f(\alpha) = f'(\alpha) = f''(\alpha) = \dots = f^{(m-1)} = 0$$

е

$$f^{(m)}(\alpha) \neq 0$$

$$f(x) = x^{4} + 2x^{3} - 12x^{2} + 14x - 5 \quad \rightarrow \quad f(1) = 0$$

$$f'(x) = 4x^{3} + 6x^{2} - 24x + 14 \quad \rightarrow \quad f'(1) = 0$$

$$f''(x) = 12x^{2} + 12x - 24 \quad \rightarrow \quad f''(1) = 0$$

$$f'''(x) = 24x + 12 \quad \rightarrow \quad f'''(1) = 36$$

Para ver porque isto acontece, vamos expandir f(x) em série de Taylor em torno de  $\alpha$ , isto é

$$f(x) = f(\alpha) + (x - \alpha)f'(\alpha) + \frac{(x - \alpha)^2}{2!}f''(\alpha) + \frac{(x - \alpha)^3}{3!}f'''(\alpha) + \dots$$

Para ver porque isto acontece, vamos expandir f(x) em série de Taylor em torno de  $\alpha$ , isto é

$$f(x) = f(\alpha) + (x - \alpha)f'(\alpha) + \frac{(x - \alpha)^2}{2!}f''(\alpha) + \frac{(x - \alpha)^3}{3!}f'''(\alpha) + \dots$$

considerando que a raiz tem multiplicidade m, temos

$$f(x) = \underbrace{f(\alpha)}_{=0} + (x - \alpha) \underbrace{f'(\alpha)}_{=0} + \underbrace{\frac{(x - \alpha)^2}{2!}}_{=0} \underbrace{f''(\alpha)}_{=0} + \dots + \underbrace{\frac{(x - \alpha)^{m-1}}{(m-1)!}}_{=0} \underbrace{f^{(m-1)}(\alpha)}_{=0} + \underbrace{\frac{(x - \alpha)^m}{m!}}_{m!} f^{(m)}(t), \quad t \in [x, \alpha]$$

Para ver porque isto acontece, vamos expandir f(x) em série de Taylor em torno de  $\alpha$ , isto é

$$f(x) = f(\alpha) + (x - \alpha)f'(\alpha) + \frac{(x - \alpha)^2}{2!}f''(\alpha) + \frac{(x - \alpha)^3}{3!}f'''(\alpha) + \dots$$

considerando que a raiz tem multiplicidade m, temos

$$f(x) = \underbrace{f(\alpha)}_{=0} + (x - \alpha) \underbrace{f'(\alpha)}_{=0} + \underbrace{\frac{(x - \alpha)^2}{2!}}_{=0} \underbrace{f''(\alpha)}_{=0} + \dots + \underbrace{\frac{(x - \alpha)^{m-1}}{(m-1)!}}_{=0} \underbrace{f^{(m-1)}(\alpha)}_{=0} + \underbrace{\frac{(x - \alpha)^m}{m!}}_{m!} f^{(m)}(t), \quad t \in [x, \alpha]$$

portanto podemos escrever

$$f(x) = \frac{(x - \alpha)^m}{m!} f^{(m)}(t)$$
 (6)

### Lembrando que

$$x_{k+1} = \phi(x_k), \quad \phi(x) = x - \frac{f(x)}{f'(x)}$$

Lembrando que

$$x_{k+1} = \phi(x_k), \quad \phi(x) = x - \frac{f(x)}{f'(x)}$$

Vamos escrever

$$f(x) = (x - \alpha)^m h(x)$$
, onde  $h(x) = \frac{f^{(m)}(t)}{m!}$ 

Lembrando que

$$x_{k+1} = \phi(x_k), \quad \phi(x) = x - \frac{f(x)}{f'(x)}$$

Vamos escrever

$$f(x) = (x - \alpha)^m h(x)$$
, onde  $h(x) = \frac{f^{(m)}(t)}{m!}$   
 $f'(x) = m(x - \alpha)^{(m-1)} h(x) + (x - \alpha)^m h'(x)$ 

#### Lembrando que

$$x_{k+1} = \phi(x_k), \quad \phi(x) = x - \frac{f(x)}{f'(x)}$$

Vamos escrever

$$f(x) = (x - \alpha)^m h(x)$$
, onde  $h(x) = \frac{f^{(m)}(t)}{m!}$   
 $f'(x) = m(x - \alpha)^{(m-1)} h(x) + (x - \alpha)^m h'(x)$ 

e assim

$$\phi(x) = x - \frac{(x - \alpha)^m h(x)}{m(x - \alpha)^{m-1} h(x) + (x - \alpha)^m h'(x)}$$
$$= x - \frac{(x - \alpha)h(x)}{m h(x) + (x - \alpha) h'(x)}$$

$$\phi(x) = x - \frac{(x - \alpha)h(x)}{m \ h(x) + (x - \alpha) \ h'(x)}$$

$$\phi(x) = x - \frac{(x - \alpha)h(x)}{m \ h(x) + (x - \alpha) \ h'(x)}$$

Derivando temos (simplificando h(x) = h)

$$\phi'(x) = 1 - \frac{[h + (x - \alpha)h][mh + (x - \alpha)h'] - [(x - \alpha)h][mh' + h' + h''(x - \alpha)]}{[mh + (x - \alpha)h']^2}$$

$$\phi(x) = x - \frac{(x-\alpha)h(x)}{m\ h(x) + (x-\alpha)\ h'(x)}$$

Derivando temos (simplificando h(x) = h)

$$\phi'(x) = 1 - \frac{[h + (x - \alpha)h][mh + (x - \alpha)h'] - [(x - \alpha)h][mh' + h' + h''(x - \alpha)]}{[mh + (x - \alpha)h']^2}$$

Avaliando em  $x = \alpha$  temos

$$\phi'(\alpha) = 1 - \frac{[h + (\alpha - \alpha)h][mh + (\alpha - \alpha)h'] - [(\alpha - \alpha)h][mh' + h' + h''(\alpha - \alpha)]}{[mh + (\alpha - \alpha)h']^2}$$

$$\phi(x) = x - \frac{(x - \alpha)h(x)}{m \ h(x) + (x - \alpha) \ h'(x)}$$

Derivando temos (simplificando h(x) = h)

$$\phi'(x) = 1 - \frac{[h + (x - \alpha)h][mh + (x - \alpha)h'] - [(x - \alpha)h][mh' + h' + h''(x - \alpha)]}{[mh + (x - \alpha)h']^2}$$

Avaliando em  $x = \alpha$  temos

$$\phi'(\alpha) = 1 - \frac{[h + (\alpha - \alpha)h][mh + (\alpha - \alpha)h'] - [(\alpha - \alpha)h][mh' + h' + h''(\alpha - \alpha)]}{[mh + (\alpha - \alpha)h']^2}$$

ou seja

$$\phi'(\alpha) = 1 - \frac{mh(x)^2}{m^2h(x)^2} = 1 - \frac{1}{m} = \frac{m-1}{m}$$

Portanto, como m>1 temos que  $\frac{m-1}{m}\neq 0$  e portanto temos que  $\phi'(\alpha)\neq 0$ , e o método de Newton nesse caso possui **não** apresenta mais convergência quadrática.

Portanto, como m>1 temos que  $\frac{m-1}{m}\neq 0$  e portanto temos que  $\phi'(\alpha)\neq 0$ , e o método de Newton nesse caso possui **não** apresenta mais convergência quadrática.

Para ilustrar o problema iremos apresentar o desempenho do método de Newton para o seguinte problema:

$$f(x) = (x-5)^3 e^x$$

cuja multiplicidade da raiz  $\alpha=5$  é m=3.

Portanto, como m>1 temos que  $\frac{m-1}{m}\neq 0$  e portanto temos que  $\phi'(\alpha)\neq 0$ , e o método de Newton nesse caso possui **não** apresenta mais convergência quadrática.

Para ilustrar o problema iremos apresentar o desempenho do método de Newton para o seguinte problema:

$$f(x) = (x-5)^3 e^x$$

cuja multiplicidade da raiz  $\alpha=5$  é m=3. Note que

$$f'(x) = 3(x-5)^{2}e^{x} + (x-5)^{3}e^{x}$$
  
$$f''(x) = 6(x-5)e^{x} + 3(2x-10)^{2}e^{x} + (x-5)^{3}e^{x}$$

Portanto  $f(\alpha)=f'(\alpha)=f''(\alpha)=0$ . Vamos usar como aproximação inicial  $x_0=4.0$  e uma precisão de  $\epsilon=10^{-8}$ .

# Convergência lenta do método de Newton

```
metodo de newton
                       f(xk)
                               | xk - xk-1
k
         xk
   4.500000e+00 -1.125214e+01
   4.700000e+00 -2.968574e+00 2.000000e-01
   4.811111e+00 -8.280532e-01 1.111111e-01
   4.878305e+00 -2.368325e-01 6.719368e-02
   4.920585e+00 -6.865801e-02 4.228017e-02
   4.947776e+00 -2.006279e-02 2.719149e-02
 5
   4.965493e+00 -5.891409e-03 1.771625e-02
   4.977129e+00 -1.735387e-03 1.163628e-02
   4.984811e+00 -5.122062e-04 7.682241e-03
 9
   4.989900e+00 -1.513777e-04 5.088691e-03
 10 4.993278e+00 -4.477676e-05 3.378070e-03
 11 4.995524e+00
                 -1.325227e-05 2.245706e-03
 12
    4.997018e+00
                 -3.923664e-06 1.494335e-03
 13
    4.998013e+00
                 -1.161988e-06 9.949826e-04
 14 4.998676e+00
                 -3.441787e-07 6.627717e-04
 . . .
 39
    5.000000e+00
                 -2.136250e-20 2.620374e-08
 40
    5.000000e+00
                 -6.329628e-21 1.746916e-08
 41
    5.000000e+00
                 -1.875445e-21 1.164610e-08
 42
    5.000000e+00
                  -5.556876e-22 7.764069e-09
 raiz
                      = 5.000000e + 00
```

Uma simples modificação do método de Newton, proposta por Schröder permite calcular uma raiz de multiplicidade m, mantendo a convergência quadrática.

Uma simples modificação do método de Newton, proposta por Schröder permite calcular uma raiz de multiplicidade m, mantendo a convergência quadrática. Basta usar o seguinte processo iterativo

$$x_{k+1} = x_k - m \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}, \quad k = 0, 1, 2, \dots$$

Uma simples modificação do método de Newton, proposta por Schröder permite calcular uma raiz de multiplicidade m, mantendo a convergência quadrática. Basta usar o seguinte processo iterativo

$$x_{k+1} = x_k - m \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}, \quad k = 0, 1, 2, \dots$$

Veremos agora como deduzir este método.

Da expansão em série de Taylor de f(x) quando a função tem uma raiz de multiplicidade m, da equação (6) temos que

$$f(x) = \frac{(x-\alpha)^m}{m!} f^{(m)}(t)$$

Uma simples modificação do método de Newton, proposta por Schröder permite calcular uma raiz de multiplicidade m, mantendo a convergência quadrática. Basta usar o seguinte processo iterativo

$$x_{k+1} = x_k - m \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}, \quad k = 0, 1, 2, \dots$$

Veremos agora como deduzir este método.

Da expansão em série de Taylor de f(x) quando a função tem uma raiz de multiplicidade m, da equação (6) temos que

$$f(x) = \frac{(x - \alpha)^m}{m!} f^{(m)}(t)$$

Vamos aproximar  $f^{(m)}(x)$  por uma constante b, assim

$$f(x) \approx \frac{(x-\alpha)^m}{m!}b, \quad f'(x) \approx m\frac{(x-\alpha)^{m-1}}{m!}b$$

Consequentemente o método de Newton será modificado da seguinte forma

$$\frac{f(x)}{f'(x)} = \frac{\frac{(x-\alpha)^m}{m!}b}{m\frac{(x-\alpha)^{m-1}}{m!}b}$$

$$= \frac{b(x-\alpha)^m}{m!} \frac{m!}{b \ m(x-\alpha)^{m-1}}$$

$$= \frac{(x-\alpha)}{m}$$

Consequentemente o método de Newton será modificado da seguinte forma

$$\frac{f(x)}{f'(x)} = \frac{\frac{(x-\alpha)^m}{m!}b}{m\frac{(x-\alpha)^{m-1}}{m!}b}$$
$$= \frac{b(x-\alpha)^m}{m!} \frac{m!}{b \ m(x-\alpha)^{m-1}}$$
$$= \frac{(x-\alpha)}{m}$$

portanto

$$\alpha = x - m \frac{f(x)}{f'(x)}$$

Consequentemente o método de Newton será modificado da seguinte forma

$$\frac{f(x)}{f'(x)} = \frac{\frac{(x-\alpha)^m}{m!}b}{m\frac{(x-\alpha)^{m-1}}{m!}b}$$
$$= \frac{b(x-\alpha)^m}{m!} \frac{m!}{b \ m(x-\alpha)^{m-1}}$$
$$= \frac{(x-\alpha)}{m}$$

portanto

$$\alpha = x - m \frac{f(x)}{f'(x)}$$

o que sugere o seguinte método iterativo, conhecido como método de Schröder

$$x_{k+1} = x_k - m \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}$$

**Obs**: uma desvantagem desse método é que precisamos conhecer a multiplicidade m da raiz que procuramos antes de usa-lo.

Uma outra alternativa para raízes múltiplas é o seguinte método: considere a função

$$u(x) = \frac{f(x)}{f'(x)}$$

onde  $f(x) = (x - \alpha)^m h(x)$ , onde  $h(\alpha) \neq 0$ .

**Obs**: uma desvantagem desse método é que precisamos conhecer a multiplicidade m da raiz que procuramos antes de usa-lo.

Uma outra alternativa para raízes múltiplas é o seguinte método: considere a função

$$u(x)=\frac{f(x)}{f'(x)}$$
 onde  $f(x)=(x-\alpha)^mh(x)$ , onde  $h(\alpha)\neq 0$ . Logo 
$$u(x)=\frac{(x-\alpha)^mh(x)}{m(x-\alpha)^{m-1}h(x)+(x-\alpha)^mh'(x)}$$

**Obs**: uma desvantagem desse método é que precisamos conhecer a multiplicidade m da raiz que procuramos antes de usa-lo.

Uma outra alternativa para raízes múltiplas é o seguinte método: considere a função

$$u(x) = \frac{f(x)}{f'(x)}$$
 onde  $f(x) = (x - \alpha)^m h(x)$ , onde  $h(\alpha) \neq 0$ . Logo 
$$u(x) = \frac{(x - \alpha)^m h(x)}{m(x - \alpha)^{m-1} h(x) + (x - \alpha)^m h'(x)}$$
 
$$= \frac{(x - \alpha)^m h(x)}{(x - \alpha)^{m-1} [mh(x) + (x - \alpha)h'(x)]}$$

**Obs**: uma desvantagem desse método é que precisamos conhecer a multiplicidade m da raiz que procuramos antes de usa-lo.

Uma outra alternativa para raízes múltiplas é o seguinte método: considere a função

$$u(x) = \frac{f(x)}{f'(x)}$$
 onde  $f(x) = (x - \alpha)^m h(x)$ , onde  $h(\alpha) \neq 0$ . Logo 
$$u(x) = \frac{(x - \alpha)^m h(x)}{m(x - \alpha)^{m-1} h(x) + (x - \alpha)^m h'(x)}$$
 
$$= \frac{(x - \alpha)^m h(x)}{(x - \alpha)^{m-1} [mh(x) + (x - \alpha)h'(x)]}$$
 
$$= \frac{(x - \alpha)h(x)}{mh(x) + (x - \alpha)h'(x)}$$

**Obs**: uma desvantagem desse método é que precisamos conhecer a multiplicidade m da raiz que procuramos antes de usa-lo.

Uma outra alternativa para raízes múltiplas é o seguinte método: considere a função

$$\begin{split} u(x) &= \frac{f(x)}{f'(x)} \\ \text{onde } f(x) &= (x-\alpha)^m h(x), \text{ onde } h(\alpha) \neq 0. \text{ Logo} \\ u(x) &= \frac{(x-\alpha)^m h(x)}{m(x-\alpha)^{m-1} h(x) + (x-\alpha)^m h'(x)} \\ &= \frac{(x-\alpha)^m h(x)}{(x-\alpha)^{m-1} [mh(x) + (x-\alpha)h'(x)]} \end{split}$$

Assim concluimos que u(x) tem uma raiz em  $x=\alpha$  com multiplicidade 1. Logo, podemos usar o método de Newton para encontrar a raiz de u(x) que teremos convergência quadrática.

 $= \frac{(x-\alpha)h(x)}{mh(x) + (x-\alpha)h'(x)}$ 

Calculando a derivada de u(x)

$$u(x) = \frac{f(x)}{f'(x)}$$
  $\Rightarrow$   $u'(x) = \frac{f'(x)f'(x) - f(x)f''(x)}{[f'(x)]^2}$ 

Calculando a derivada de u(x)

$$u(x) = \frac{f(x)}{f'(x)}$$
  $\Rightarrow$   $u'(x) = \frac{f'(x)f'(x) - f(x)f''(x)}{[f'(x)]^2}$ 

Usando o método de Newton para u(x)

$$x_{k+1} = x_k - \frac{u(x_k)}{u'(x_k)} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)} \frac{[f'(x_k)]^2}{f'(x_k)f'(x_k) - f(x_k)f''(x_k)}$$

Calculando a derivada de u(x)

$$u(x) = \frac{f(x)}{f'(x)}$$
  $\Rightarrow$   $u'(x) = \frac{f'(x)f'(x) - f(x)f''(x)}{[f'(x)]^2}$ 

Usando o método de Newton para u(x)

$$x_{k+1} = x_k - \frac{u(x_k)}{u'(x_k)} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)} \frac{[f'(x_k)]^2}{f'(x_k)f'(x_k) - f(x_k)f''(x_k)}$$

que resulta no seguinte método

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)f'(x_k)}{f'(x_k)^2 - f(x_k)f''(x_k)}$$

Calculando a derivada de u(x)

$$u(x) = \frac{f(x)}{f'(x)}$$
  $\Rightarrow$   $u'(x) = \frac{f'(x)f'(x) - f(x)f''(x)}{[f'(x)]^2}$ 

Usando o método de Newton para u(x)

$$x_{k+1} = x_k - \frac{u(x_k)}{u'(x_k)} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)} \frac{[f'(x_k)]^2}{f'(x_k)f'(x_k) - f(x_k)f''(x_k)}$$

que resulta no seguinte método

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)f'(x_k)}{f'(x_k)^2 - f(x_k)f''(x_k)}$$

**Obs**: nesse método além de f'(x) precisamos também de f''(x), mas por outro lado não é preciso conhecer a multiplicade m da raiz procurada.

Por fim, uma outra alternativa é reformular o problema de encontrar as raízes de forma que o novo problema tenha apenas uma raiz.

Por fim, uma outra alternativa é reformular o problema de encontrar as raízes de forma que o novo problema tenha apenas uma raiz.

A forma mais fácil de fazer isso é calcular a (m-1)-ésima derivada de f(x) e então resolver o problema [Atkinson, p.90]

$$f^{(m-1)}(x) = 0$$

Por fim, uma outra alternativa é reformular o problema de encontrar as raízes de forma que o novo problema tenha apenas uma raiz.

A forma mais fácil de fazer isso é calcular a (m-1)-ésima derivada de f(x) e então resolver o problema [Atkinson, p.90]

$$f^{(m-1)}(x) = 0$$

#### Exemplo

$$f(x) = -4.68999 + 9.1389x - 5.56x^2 + x^3$$

A raiz é  $\alpha=1.23$  com multiplicidade m=2. Derivando uma vez

$$f'(x) = 9.1389 - 11.12x + 3x^2$$

Podemos então aplicar o método de Newton para f'(x)=0 para encontrar a raiz.  $\square$ 

Vimos que a ordem de convergência do método do ponto fixo é linear, e que esta será tão rápida quanto menor for o valor de  $\phi'(\alpha)$ .

Podemos acelerar a convergência do MPF através de um método conhecido como aceleração de Aitken. A idéia básica do método é a partir de uma sequência  $\{x_k\}$  que converge de forma linear, calcular uma sequência  $\{\hat{x}_k\}$ , a qual converge mais rápido para  $\alpha$ .

Vimos que a ordem de convergência do método do ponto fixo é linear, e que esta será tão rápida quanto menor for o valor de  $\phi'(\alpha)$ .

Podemos acelerar a convergência do MPF através de um método conhecido como aceleração de Aitken. A idéia básica do método é a partir de uma sequência  $\{x_k\}$  que converge de forma linear, calcular uma sequência  $\{\hat{x}_k\}$ , a qual converge mais rápido para  $\alpha$ .

Do Teorema do Ponto Fixo e do estudo da convergência do método, temos que

$$\lim_{k \to \infty} \frac{\alpha - x_k}{\alpha - x_{k-1}} = \phi'(\alpha)$$

para  $x_k = \phi(x_{k-1}), \ k = 1, 2, \dots$  Portanto podemos escrever

$$\alpha - x_k \approx \lambda(\alpha - x_{k-1})$$

onde 
$$\lambda = \phi'(\alpha), |\lambda| < 1.$$

Vamos reescrever  $\alpha - x_k pprox \lambda(\alpha - x_{k-1})$  da seguinte forma

$$\alpha - x_k \approx \lambda \alpha - \lambda x_{k-1}$$

Vamos reescrever  $\alpha - x_k pprox \lambda(\alpha - x_{k-1})$  da seguinte forma

$$\alpha - x_k \approx \lambda \alpha - \lambda x_{k-1}$$
$$-\lambda \alpha + \alpha - x_k \approx -\lambda x_{k-1}$$

Vamos reescrever  $\alpha - x_k \approx \lambda(\alpha - x_{k-1})$  da seguinte forma

$$\alpha - x_k \approx \lambda \alpha - \lambda x_{k-1}$$
$$-\lambda \alpha + \alpha - x_k \approx -\lambda x_{k-1}$$
$$\alpha (1 - \lambda) - x_k \approx -\lambda x_{k-1}$$

Vamos reescrever  $\alpha - x_k \approx \lambda(\alpha - x_{k-1})$  da seguinte forma

$$\alpha - x_k \approx \lambda \alpha - \lambda x_{k-1}$$
$$-\lambda \alpha + \alpha - x_k \approx -\lambda x_{k-1}$$
$$\alpha (1 - \lambda) - x_k \approx -\lambda x_{k-1}$$
$$\alpha (1 - \lambda) \approx x_k - \lambda x_{k-1}$$

Vamos reescrever  $\alpha - x_k \approx \lambda(\alpha - x_{k-1})$  da seguinte forma

$$\alpha - x_k \approx \lambda \alpha - \lambda x_{k-1}$$
$$-\lambda \alpha + \alpha - x_k \approx -\lambda x_{k-1}$$
$$\alpha (1 - \lambda) - x_k \approx -\lambda x_{k-1}$$
$$\alpha (1 - \lambda) \approx x_k - \lambda x_{k-1}$$
$$\alpha \approx \frac{x_k - \lambda x_{k-1}}{1 - \lambda}$$

Vamos reescrever  $lpha - x_k pprox \lambda(lpha - x_{k-1})$  da seguinte forma

$$\alpha - x_k \approx \lambda \alpha - \lambda x_{k-1}$$
$$-\lambda \alpha + \alpha - x_k \approx -\lambda x_{k-1}$$
$$\alpha (1 - \lambda) - x_k \approx -\lambda x_{k-1}$$
$$\alpha (1 - \lambda) \approx x_k - \lambda x_{k-1}$$
$$\alpha \approx \frac{x_k - \lambda x_{k-1}}{1 - \lambda}$$

Se  $\lambda$  fosse um valor conhecido, poderiamos substituir na equação anterior para encontrar o valor de  $\alpha$ .

Vamos manipular a equação anterior e escrevê-la de outra forma.

$$\alpha \approx \frac{x_k - \lambda x_{k-1} + \lambda x_k - \lambda x_k}{1 - \lambda}$$

$$\alpha \approx \frac{x_k - \lambda x_{k-1} + \lambda x_k - \lambda x_k}{1 - \lambda}$$
$$\approx \frac{x_k - \lambda x_k}{1 - \lambda} + \frac{\lambda x_k - \lambda x_{k-1}}{1 - \lambda}$$

$$\alpha \approx \frac{x_k - \lambda x_{k-1} + \lambda x_k - \lambda x_k}{1 - \lambda}$$
$$\approx \frac{x_k - \lambda x_k}{1 - \lambda} + \frac{\lambda x_k - \lambda x_{k-1}}{1 - \lambda}$$
$$\approx x_k + \frac{\lambda x_k - \lambda x_{k-1}}{1 - \lambda}$$

$$\alpha \approx \frac{x_k - \lambda x_{k-1} + \lambda x_k - \lambda x_k}{1 - \lambda}$$

$$\approx \frac{x_k - \lambda x_k}{1 - \lambda} + \frac{\lambda x_k - \lambda x_{k-1}}{1 - \lambda}$$

$$\approx x_k + \frac{\lambda x_k - \lambda x_{k-1}}{1 - \lambda}$$

$$\alpha \approx x_k + \frac{\lambda}{1 - \lambda} (x_k - x_{k-1})$$

$$\alpha \approx \frac{x_k - \lambda x_{k-1} + \lambda x_k - \lambda x_k}{1 - \lambda}$$

$$\approx \frac{x_k - \lambda x_k}{1 - \lambda} + \frac{\lambda x_k - \lambda x_{k-1}}{1 - \lambda}$$

$$\approx x_k + \frac{\lambda x_k - \lambda x_{k-1}}{1 - \lambda}$$

$$\alpha \approx x_k + \frac{\lambda}{1 - \lambda} (x_k - x_{k-1})$$

Temos que  $\lambda = \phi'(\alpha)$ . Poderíamos aproximar  $\lambda$  por

$$\lambda \approx \frac{\alpha - x_k}{\alpha - x_{k-1}}$$

entretanto, não conhecemos lpha.

#### Considere a seguinte razão

$$\lambda_k = \frac{x_k - x_{k-1}}{x_{k-1} - x_{k-2}}$$

Considere a seguinte razão

$$\lambda_k = \frac{x_k - x_{k-1}}{x_{k-1} - x_{k-2}}$$

para ver que  $\lambda_k$  é uma aproximação de  $\lambda$  a medida que  $x_k$  se aproxima de  $\alpha$ , escreva

$$\frac{x_k - x_{k-1}}{x_{k-1} - x_{k-2}} = \frac{\phi(x_{k-1}) - \phi(x_{k-2})}{x_{k-1} - x_{k-2}} = \phi'(c_n)$$

onde  $c_n$  está entre  $x_k$  e  $x_{k-1}$ .

Considere a seguinte razão

$$\lambda_k = \frac{x_k - x_{k-1}}{x_{k-1} - x_{k-2}}$$

para ver que  $\lambda_k$  é uma aproximação de  $\lambda$  a medida que  $x_k$  se aproxima de  $\alpha$ , escreva

$$\frac{x_k - x_{k-1}}{x_{k-1} - x_{k-2}} = \frac{\phi(x_{k-1}) - \phi(x_{k-2})}{x_{k-1} - x_{k-2}} = \phi'(c_n)$$

onde  $c_n$  está entre  $x_k$  e  $x_{k-1}$ . Portanto, a medida que vamos nos aproximando de  $\alpha$ , o número  $c_n$  também se aproxima de  $\alpha$ . Então

$$\lambda_k o \lambda$$
 para  $x_k o lpha$ 

Juntando tudo isso, podemos obter

$$\hat{x_k} = x_{k-1} + \frac{\lambda_k}{1 - \lambda_k} (x_k - x_{k-1})$$

com

$$\lambda_k = \frac{x_k - x_{k-1}}{x_{k-1} - x_{k-2}}$$

onde  $\hat{x_k}$  é chamado de extrapolação de Aitken de  $\{x_k, x_{k-1}, x_{k-2}\}$  e  $\hat{x_k} pprox \alpha$ .

Juntando tudo isso, podemos obter

$$\hat{x_k} = x_{k-1} + \frac{\lambda_k}{1 - \lambda_k} (x_k - x_{k-1})$$

com

$$\lambda_k = \frac{x_k - x_{k-1}}{x_{k-1} - x_{k-2}}$$

onde  $\hat{x_k}$  é chamado de extrapolação de Aitken de  $\{x_k, x_{k-1}, x_{k-2}\}$  e  $\hat{x_k} \approx \alpha$ . Substituindo  $\lambda_k$  e manipulando a expressão, chegamos a

$$\hat{x_k} = x_k - \frac{(x_k - x_{k-1})^2}{x_k - 2x_{k-1} + x_{k-2}}$$

O método pode ser usado da seguinte forma: dado  $x_0$ , calculamos

$$x_1 = \phi(x_0), \quad x_2 = \phi(x_1),$$

e assim aplicamos a fórmula de Aitken para calcular  $\hat{x}_2$ . Em seguida, usamos  $\hat{x}_2$  como novo valor de partida, isto é, calculamos

$$x_3 = \phi(\hat{x}_2), \quad x_4 = \phi(x_3),$$

e usamos  $\hat{x}_2$ ,  $x_3$  e  $x_4$  para calcular  $\hat{x}_4$ , e assim por diante.

#### Exemplo

Encontre a raiz de  $f(x) = 6.28 - x + \sin(x)$  usando o processo iterativo  $x_{k+1} = 6.28 + \sin(x)$  e usando o este mesmo processo com a aceleração de Aitken.

#### Solução do Exemplo

Neste caso a raiz é  $\alpha = 6.015503072$ , sendo assim temos que

$$\phi'(x) = \cos(x) \quad \Rightarrow \quad \phi'(\alpha) \approx 0.96$$

o que implica em uma convergência muito lenta para a raiz usando o MPF. Veja.

#### Solução do Exemplo

Usando 
$$x_{k+1} = 6.28 + \sin(x)$$
 temos

$$x_0 = 6$$
  
 $x_1 = 6.28 + \sin(6) = 6.28 - 0.279415 = 6.000585$   
 $x_2 = 6.28 + \sin(6.000585) = 6.28 - 0.278854 = 6.001146$   
 $x_3 = 6.28 + \sin(6.001146) = 6.001685$   
 $x_4 = 6.28 + \sin(6.001685) = 6.002202$   
 $x_5 = 6.28 + \sin(6.002202) = 6.002700$   
 $x_6 = 6.28 + \sin(6.002202) = 6.003178$   
 $x_7 = \dots$ 

#### Solução do Exemplo

$$x_0 = 6$$
  
 $x_1 = 6.28 + \sin(6) = 6.28 - 0.279415 = 6.000585$   
 $x_2 = 6.28 + \sin(6.000585) = 6.28 - 0.278854 = 6.001146$ 

#### Solução do Exemplo

$$x_0 = 6$$
  
 $x_1 = 6.28 + \sin(6) = 6.28 - 0.279415 = 6.000585$   
 $x_2 = 6.28 + \sin(6.000585) = 6.28 - 0.278854 = 6.001146$   
 $\hat{x}_2 = x_2 - \frac{(x_2 - x_1)^2}{x_2 - 2x_1 + x_0} = 6.014259$ 

### Solução do Exemplo

$$x_0 = 6$$
  
 $x_1 = 6.28 + \sin(6) = 6.28 - 0.279415 = 6.000585$   
 $x_2 = 6.28 + \sin(6.000585) = 6.28 - 0.278854 = 6.001146$   
 $\hat{x}_2 = x_2 - \frac{(x_2 - x_1)^2}{x_2 - 2x_1 + x_0} = 6.014259$   
 $x_3 = 6.28 + \sin(6.014259) = 6.014304$   
 $x_4 = 6.28 + \sin(6.014304) = 6.014347$ 

### Solução do Exemplo

$$x_0 = 6$$

$$x_1 = 6.28 + \sin(6) = 6.28 - 0.279415 = 6.000585$$

$$x_2 = 6.28 + \sin(6.000585) = 6.28 - 0.278854 = 6.001146$$

$$\hat{x}_2 = x_2 - \frac{(x_2 - x_1)^2}{x_2 - 2x_1 + x_0} = 6.014259$$

$$x_3 = 6.28 + \sin(6.014259) = 6.014304$$

$$x_4 = 6.28 + \sin(6.014304) = 6.014347$$

$$\hat{x}_4 = x_4 - \frac{(x_4 - x_3)^2}{x_4 - 2x_3 + \hat{x}_2} = 6.015272$$

#### Solução do Exemplo

$$x_0 = 6$$

$$x_1 = 6.28 + \sin(6) = 6.28 - 0.279415 = 6.000585$$

$$x_2 = 6.28 + \sin(6.000585) = 6.28 - 0.278854 = 6.001146$$

$$\hat{x}_2 = x_2 - \frac{(x_2 - x_1)^2}{x_2 - 2x_1 + x_0} = 6.014259$$

$$x_3 = 6.28 + \sin(6.014259) = 6.014304$$

$$x_4 = 6.28 + \sin(6.014304) = 6.014347$$

$$\hat{x}_4 = x_4 - \frac{(x_4 - x_3)^2}{x_4 - 2x_3 + \hat{x}_2} = 6.015272$$

$$x_5 = \dots$$

# Comparação dos métodos

▶ Bisseção e Falsa Posição: se a função f(x) for contínua no intervalo [a,b] e mudar de sinal nos extremos do intervalo f(a)f(b) < 0, então temos garantia de convergência (!!!).

# Comparação dos métodos

- ▶ Bisseção e Falsa Posição: se a função f(x) for contínua no intervalo [a,b] e mudar de sinal nos extremos do intervalo f(a)f(b) < 0, então temos garantia de convergência (!!!).
- Ponto Fixo: nem todas as escolhas da função de iteração do método do Ponto Fixo são adequadas, pois algumas divergem e outras podem convergir de forma muito lenta.

#### O MPF irá convergir se:

- lacktriangledown  $\phi(x)$  e  $\phi'(x)$  contínuas num intervalo I centrado em lpha
- $|\phi'(x)| < 1, \ \forall x \in I$

## Comparação dos métodos

- ▶ Newton; possui critérios mais restritivos para convergência.
  - É preciso calcular f(x) e f'(x) a cada iteração
  - Convergência quadrática
  - ▶ Raiz com multiplicadade  $m > 1 \Rightarrow$  convergência lenta.
- Secante: muito parecido com o método de Newton.
  - Precisa de duas aproximações para calcular uma nova aproximação.
  - Não é preciso conhecer a derivada.
  - ▶ O cálculo de f'(x) é obtido de forma aproximada.
  - Convergência super-linear

- Existem situações que o método de Newton pode falhar:
  - lacktriangle má escolha para a aproximação inicial  $x_0$
  - ▶ apresentar uma convergência não quadrática, quando temos raízes com multiplicicade m>1 ou mesmo quando  $f'(x_k)\approx 0$ .

- Existem situações que o método de Newton pode falhar:
  - lacktriangle má escolha para a aproximação inicial  $x_0$
  - ▶ apresentar uma convergência não quadrática, quando temos raízes com multiplicicade m>1 ou mesmo quando  $f'(x_k)\approx 0$ .
- ▶ De forma geral o método de Newton é o mais indicado sempre que for fácil avaliar as condições de convergência e que f'(x) estiver disponível.

- Existem situações que o método de Newton pode falhar:
  - lacktriangle má escolha para a aproximação inicial  $x_0$
  - ▶ apresentar uma convergência não quadrática, quando temos raízes com multiplicicade m>1 ou mesmo quando  $f'(x_k)\approx 0$ .
- ▶ De forma geral o método de Newton é o mais indicado sempre que for fácil avaliar as condições de convergência e que f'(x) estiver disponível.
- ▶ Se f'(x) não está disponível ou é uma função muito custosa de se avaliar, então o método da Secante é o mais indicado, uma vez que é o método que converge de forma mais rápida entre os demais.

- Existem situações que o método de Newton pode falhar:
  - lacktriangle má escolha para a aproximação inicial  $x_0$
  - apresentar uma convergência não quadrática, quando temos raízes com multiplicicade m>1 ou mesmo quando  $f'(x_k)\approx 0$ .
- ▶ De forma geral o método de Newton é o mais indicado sempre que for fácil avaliar as condições de convergência e que f'(x) estiver disponível.
- ▶ Se f'(x) não está disponível ou é uma função muito custosa de se avaliar, então o método da Secante é o mais indicado, uma vez que é o método que converge de forma mais rápida entre os demais.
- Podemos ainda usar um método como o da Bissecção/Falsa Posição cuja convergência é garantida para obter uma aproximação inicial mais precisa para ser usada no método de Newton, por exemplo.

## Exemplo - (Ruggiero, Exemplo 18)

Considere a seguinte função  $f(x)=e^{-x^2}-\cos{(x)}$ . Para o método de Newton e do Ponto Fixo usamos:

$$f'(x) = \sin(x) - 2xe^{-x^2}$$
  
 $\phi(x) = \cos(x) - e^{-x^2} + x$ 

Precisão  $\epsilon=10^{-8}$ . Raiz encontrada  $\alpha=1.447414$ .

## Exemplo - (Ruggiero, Exemplo 18)

Considere a seguinte função  $f(x)=e^{-x^2}-\cos{(x)}$ . Para o método de Newton e do Ponto Fixo usamos:

$$f'(x) = \sin(x) - 2xe^{-x^2}$$
$$\phi(x) = \cos(x) - e^{-x^2} + x$$

Precisão  $\epsilon=10^{-8}$ . Raiz encontrada  $\alpha=1.447414$ .

método	iterações	dados
bissecção	24	[1,2]
falsa posição	10	[1,2]
ponto fixo	14	$x_0 = 1.5$
newton	4	$x_0 = 1.5$
secante	7	$x_0 = 1, x_1 = 2$

## Exemplo - (Ruggiero, Exemplo 19)

Considere a seguinte função  $f(x)=x^3-x-1$ . Para o método de Newton e do Ponto Fixo usamos:

$$f'(x) = 3x^2 - 1$$
$$\phi(x) = (x+1)^{1/3}$$

Precisão  $\epsilon=10^{-8}$  Raiz encontrada  $\alpha=1.324718$  .

## Exemplo - (Ruggiero, Exemplo 19)

Considere a seguinte função  $f(x)=x^3-x-1$ . Para o método de Newton e do Ponto Fixo usamos:

$$f'(x) = 3x^2 - 1$$
$$\phi(x) = (x+1)^{1/3}$$

Precisão  $\epsilon=10^{-8}$ . Raiz encontrada  $\alpha=1.324718$ .

método	iterações	dados
bissecção	24	[1, 2]
falsa posição	18	[1, 2]
ponto fixo	10	$x_0 = 1.0$
newton	22	$x_0 = 0$
secante	27	$x_0 = 0, x_1 = 0.5$

## Exemplo - (Ruggiero, Exemplo 19)

A convergência lenta do método de Newton se deve ao fato do chute inicial  $x_0=0$  estar distante da raiz, e ainda porque  $x_0$  gera  $x_1=0.5$  como aproximação que está muito próximo de um zero de  $f'(x)=3x^2-1=0 \Rightarrow x=\pm\sqrt{3}/3\approx\pm0.57$ 

Idem para o método da Secante.



## Exemplo - (Ruggiero, Exemplo 20)

Considere a seguinte função  $f(x)=4\sin{(x)}-e^x$ . Para o método de Newton e do Ponto Fixo usamos:

$$f'(x) = 4\cos(x) - e^x$$
  
 $\phi(x) = x - 2\sin(x) = 0.5e^x$ 

Precisão  $\epsilon=10^{-8}$  Raiz encontrada  $\alpha=0.3705581$  .

## Exemplo - (Ruggiero, Exemplo 20)

Considere a seguinte função  $f(x)=4\sin{(x)}-e^x$ . Para o método de Newton e do Ponto Fixo usamos:

$$f'(x) = 4\cos(x) - e^x$$
  
 $\phi(x) = x - 2\sin(x) = 0.5e^x$ 

Precisão  $\epsilon=10^{-8}$ . Raiz encontrada  $\alpha=0.3705581$ .

método	iterações	dados
bissecção	24	[0,1]
falsa posição	9	[0,1]
ponto fixo	8	$x_0 = 0.5$
newton	4	$x_0 = 0.5$
secante	8	$x_0 = 0, x_1 = 1$

# Outros métodos e problemas

#### Outros métodos mais robustos

- Método pégaso
- Método Muller (aproximação quadrática)
- Método de van Wijngaarden-Dekker-Brent
  - ▶ Mais detalhes em [F. F. Campos, Cap. 6, Página 301]
  - Método usado na função fzero do MATLAB

## Métodos específicos para raízes polinomiais

- Raízes complexas
- Mais detalhes em [N. B. Franco, Cap. 3, Página 92]

# Implementações

- C
- Implementação simples.
- ► Python
  - Implementação simples de cada método para estudar os métodos.
  - Implementação da biblioteca da linguagem. Mais robusta e eficiente.
- MATIAB
  - Como usar as funções do ambiente para encontrar raízes.
- ► FORTRAN/FORTRAN90
  - Preparando...

### MATIAB

#### fzero

Função fzero implementa o método de van Wijngaarden-Dekker-Brent.

#### Sintaxe:

```
x = fzero(fun,x0)
x = fzero(fun,x0,options)
[x,fval] = fzero(...)
[x,fval,exitflag] = fzero(...)
[x,fval,exitflag,output] = fzero(...)
```

- x é a a raiz encontrada
- x0 pode ser um escalar ou um vetor com 2 elementos (intervalo)
- options pode ser usado para exibir o resultado de cada passo do método, para especificar a precisão a ser usada, etc

## **MATLAB**

fzero - Exemplo de uso

Achar a raiz de  $f(x)=0.05x^3-0.4x^2+3\sin{(x)}x=0$  que se encontra no intervalo [10,12].

```
f = @(x) 0.05*x.^3 - 0.4*x.^2 + 3.0 * sin(x)*x
intv = [11,12]
[x,fx] = fzero(f,intv)

x = 11.744
fx = -2.3093e-13
```

## **MATLAB**

Também é possível implementar suas próprias funções em MATLAB. O exemplo a seguir implementa o método da Bissecção.

```
function [ r ] = bisection( f, a, b, N, eps )
 if (f(a) * f(b) > 0)
   error( 'f(a) e f(b) nao possuem sinais opostos.' );
 end
 for k = 1:N
   c = (a + b)/2:
   if (abs(b - a) < eps)
     r = c;
     return:
   end
   if (f(c)*f(a) < 0)
    b = c:
   else
     a = c:
   end
 end
 error( 'o metodo nao convergiu');
end
```

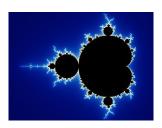
## Extra: Fractais

## Definição (Fractal)

Um fractal é um objeto geométrico que pode ser dividido em partes, cada uma das quais semelhante ao objeto original.

Diz-se que os fractais têm infinitos detalhes, são geralmente autossimilares e independem de escala. Em muitos casos um fractal pode ser gerado por um padrão repetido, tipicamente um processo recorrente ou iterativo.

Referência: Wikipedia, Fractal



### Extra: Fractais

Cientificamente, fractais podem ser usados para descrever objetos altamente irregulares.

## **Aplicações**

- compressão de imagem
- mecânica dos fluidos (turbulência)
- cosmologia
- sismologia
- biologia (crescimento bacteriano, árvores, etc..)
- música/arte
- ► teoria do caos
- etc etc etc

# Extra: Fractais





Vamos usar o método de Newton para gerar alguns fractais. Agora iremos trabalhar com funções complexas da variável  $z\in\mathbb{C}$ , z=x+iy, onde  $i=\sqrt{-1}$ .

Vamos usar o método de Newton para gerar alguns fractais. Agora iremos trabalhar com funções complexas da variável  $z\in\mathbb{C}$ , z=x+iy, onde  $i=\sqrt{-1}$ .

Vamos trabalhar com a seguinte função complexa:

$$f(z) = z^4 + 1 = 0, z \in \mathbb{C}$$

Vamos usar o método de Newton para gerar alguns fractais. Agora iremos trabalhar com funções complexas da variável  $z\in\mathbb{C}$ , z=x+iy, onde  $i=\sqrt{-1}$ .

Vamos trabalhar com a seguinte função complexa:

$$f(z) = z^4 + 1 = 0, z \in \mathbb{C}$$

as raízes dessa equação são

$$\cos\left(\frac{\pi}{4}(2n+1)\right) + i\sin\left(\frac{\pi}{4}(2n+1)\right), \quad n = 0, 1, 2, 3$$

Vamos usar o método de Newton para gerar alguns fractais. Agora iremos trabalhar com funções complexas da variável  $z\in\mathbb{C}$ , z=x+iy, onde  $i=\sqrt{-1}$ .

Vamos trabalhar com a seguinte função complexa:

$$f(z) = z^4 + 1 = 0, z \in \mathbb{C}$$

as raízes dessa equação são

$$\cos\left(\frac{\pi}{4}(2n+1)\right) + i\sin\left(\frac{\pi}{4}(2n+1)\right), \quad n = 0, 1, 2, 3$$

Vamos usar a fórmula de Euler

$$e^{ix} = \cos x + i\sin x$$

Vamos usar o método de Newton para gerar alguns fractais. Agora iremos trabalhar com funções complexas da variável  $z\in\mathbb{C}$ , z=x+iy, onde  $i=\sqrt{-1}$ .

Vamos trabalhar com a seguinte função complexa:

$$f(z) = z^4 + 1 = 0, z \in \mathbb{C}$$

as raízes dessa equação são

$$\cos\left(\frac{\pi}{4}(2n+1)\right) + i\sin\left(\frac{\pi}{4}(2n+1)\right), \quad n = 0, 1, 2, 3$$

Vamos usar a fórmula de Euler

$$e^{ix} = \cos x + i \sin x$$

Para 
$$n=0$$
, temos que  $\cos\left(\frac{\pi}{4}\right)+i\sin\left(\frac{\pi}{4}\right)=e^{(i\pi/4)}$  então 
$$f(e^{(i\pi/4)})=(e^{(i\pi/4)})^4+1=e^{i\pi}+1$$
 
$$=\cos\left(\pi\right)+i\sin\left(\pi\right)+1$$
 
$$=-1+0+1=0$$

A ideia básica de gerar o fractal de Newton é a seguinte:

- Escolha uma função complexa como p. ex.  $f(z) = z^4 + 1$
- lacktriangle Escolha uma coleção de chutes iniciais  $z_0$  para as raízes
- Execute o método de Newton para cada chute inicial
- Nesse exemplo, cada chute inicial irá convergir para alguma das 4 raízes
- Vamos colorir cada chute inicial no plano com uma cor, a qual estará associada com a raiz que aquele chute inicial convergiu
- O brilho da cor irá depender do número de iterações para convergir

Para ilustrar o algoritmo, iremos apresentar uma implementação em Python, usando a biblioteca PIL para manipular e criar imagens.

```
from PIL import Image
from math import *
delta = 1.0e-6 # precisao
res = 500  # tamanho da imagem (qto menor mais rapido)
                 # numero de iteracoes (qto mais alto, mais brilho)
iters = 30
# area para desenhar (-1,-1) a (1,1)
xa, xb = -1.0, 1.0
va, vb = -1.0, 1.0
# cria uma imagem para pintar, incialmente toda preta
img = Image.new("RGB", (res, res), (0,0,0))
# calcula soluções de z**4 + 1 = 0
solutions = [\cos((2*n+1)*pi/4)+1j*\sin((2*n+1)*pi/4) \text{ for n in range}(4)]
colors = [(1,0,0), (0,1,0), (0,0,1), (1,1,0)]
# continua ...
```

```
# loop sobre as partes real/imaginaria para usar como chute inicial
for re in range(0, res):
    zx = re * (xb - xa) / (res - 1) + xa
   for im in range(0,res):
        zy = im * (yb - ya) / (res - 1) + ya
        z = complex(zx, zy)
        for i in range(iters): # metodo de Newton
            try:
                z = (z**4+1)/(4*z**3)
            except ZeroDivisionError:
                continue
            if (abs(z**4+1) < delta): break
        # brilho eh funcao do numero de iterações
        color_depth = int(iters-i)*255.0/iters
        # encontra para qual solucao este chute inicial convergiu
        err = [abs(z-root) for root in solutions]
        distances = zip(err, range(len(colors)))
        # seleciona a cor associada com a solução
        color = [int(i*color_depth) for i in colors[min(distances)[1]]]
        img.putpixel((re,im), tuple(color))
                                                                         155 / 156
```

Exemplo:  $f(z)=z^4+1$  em  $[-1,-1]\times[1,1].$ 

