

DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE

BLOQUE 1
PRACTICA 5

JAVASCRIPT

FORMULARIOS

INTRODUCCIÓN

Esta práctica corresponde al tema 7 del manual que estamos utilizando como guía. Habla del tema de formularios en general, los elementos que lo componen, como se accede al valor de estos elementos, propiedades, eventos, algunas utilidades y validación de datos. Hay varios ejemplos de validaciones útiles para ciertos campos y algunos contienen expresiones regulares. Para entender las expresiones regulares os adjunto fichero de complemento del tema.

PRACTICA 1- FORMULARIOS

Ya habréis trabajado con formularios en HTML, es un tema al que se le dedica bastante atención porque es una de las formas habituales de comunicarnos con los usuarios. En el primer punto se comenta la forma de acceder a los elementos, como vimos en prácticas anteriores document forma parte de los objetos predefinidos del navegador, así como cada uno de sus elementos. Podéis acceder a estos a través de su jerarquía o a través de funciones DOM, como también vimos.

En el punto 7.2.1 pone ejemplos para obtener el valor de los diferentes elementos que forman un formulario, cuadros de textos, textarea, radiobutton, checkbox y select. Es importante saber cómo trabajar con el valor de cada elemento porque a partir de este valor podemos realizar otros procesos. En el punto 7.2.2 y en el resto de puntos de este apartado, habla de la propiedad focus, una propiedad interesante para el trabajo de formularios y que aplicaréis en el ejercicio que me entregaréis y de ciertas utilidades que pueden resultaros interesantes: Evitar el envío duplicado de un formulario, limitar el tamaño de un textarea y restringir los caracteres.

El último punto del tema, habla de validación. Hay varios ejemplos de validación de campos, algunos utilizando expresiones regulares, en el punto 7.3.1 habla de que es un recurso habitual en cualquier lenguaje de programación pero que por su gran complejidad no se va a estudiar, obviar este comentario porque si las vamos a ver en este tema y no son tan complejas como parecen.

Como os he dicho, subo un fichero para complementar este punto y os adjunto unas direcciones de ejemplo:

<http://www.um.es/docencia/barzana/DAWEB/Desarrollo-de-aplicaciones-web-teoria-formularios-ejemplo-2.html>

http://codexexempla.org/articulos/2008/exp_regulares_1.php

Los ejercicios que debéis entregarme son los siguientes:

1- Construir un formulario con los campos que ves en la imagen. Tener en cuenta lo siguiente:

- Al cargarse el formulario establecer el foco en el cuadro de texto nombre.
- Incluir mi foto, permitirá cargar una imagen.
- El campo aficiones será un cuadro de lista que nos permitirá elegir entre los siguientes valores: música, lectura y deporte. Al elegir una opción(evento onchange) nos mostrará un alert con los siguientes datos: longitud de la lista,número del índice seleccionado y el valor del índice. Ejemplo: Si seleccionamos lectura en la lista, nos debe aparecer:
La longitud de la lista es 3
El índice seleccionado es el 1
El valor del índice seleccionado es lectura
- El campo observaciones(textarea) debe estar limitado a un tamaño de 150 caracteres.
- Los botones “Guardar Cambios” y “Borrar datos introducidos” permitirán enviar el formulario y borrar todos los datos(resetear el formulario).
- Al enviar el formulario, debemos validar los siguientes campos:
El campo Dni debe ser un campo obligatorio.
El campo Teléfono debe estar formado por nueve dígitos consecutivos y sin espacios ni guiones entre las cifras.

FORMULARIO

Nombre:

Apellidos:

Teléfono:

Dni:

Edad:

Sexo:

☒ Hombre

☐ Mujer

Incluir mi foto:

☒ Enviar publicidad

Elige tu afición favorita:

Observaciones:

2.- Crea un cuadro de lista con los valores: verde, azul y rojo. Sobre un párrafo que tengas creado con el texto “Este párrafo cambiará de color con la opción seleccionada del cuadro de lista”, aplicar la opción seleccionada para cambiar el color de la letra.

3.- Haz el ejercicio anterior pero utilizando botones radio para los colores en lugar del cuadro de lista.

4.- Pon dos checkbox (uno para negrita y otro para cursiva) y un párrafo. Al pinchar sobre cada uno de ellos se aplicará el estilo correspondiente sobre el párrafo.

MATERIALES

- Editor de textos sin formato (Notepad++, Gedit...)
- Navegador de Internet (Explorer, Firefox...)

BIBLIOGRAFIA Y OTROS RECURSOS

- El manual “Introducción a JavaScript” de la página www.librosweb.es
- Capítulo del DOM extraído del curso de la página www.codexemplar.org
- “Mantenimiento de portales en Internet” de Xavier Munté y Jordi Sabaté de la editorial InforBooks.
- “Desarrollo Web en Entorno Cliente” de Juan M. Vara, Marcos López, David Granada, Emanuel Irrazábal, Jesús J. Jiménez, Jénifer Verde de la editorial Rama.
- “Diseño de páginas Web” de J. Mariano González Romano y J. Manuel Cordero Valle de la editorial McGrawHill.
- “Superutilidades para JavaScript” de Jeff Frentzen y Henry Sobotka de la editorial McGrawHill.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

La práctica se evaluará como: “satisfactoria” o “no satisfactoria”.

FORMATO DE ENTREGA

En formato electrónico en fichero comprimido, con el nombre del alumno, según el ejemplo:

Apellido1_nombre_bloq1prac5.zip