

## Práctica 8:

### Codigo:

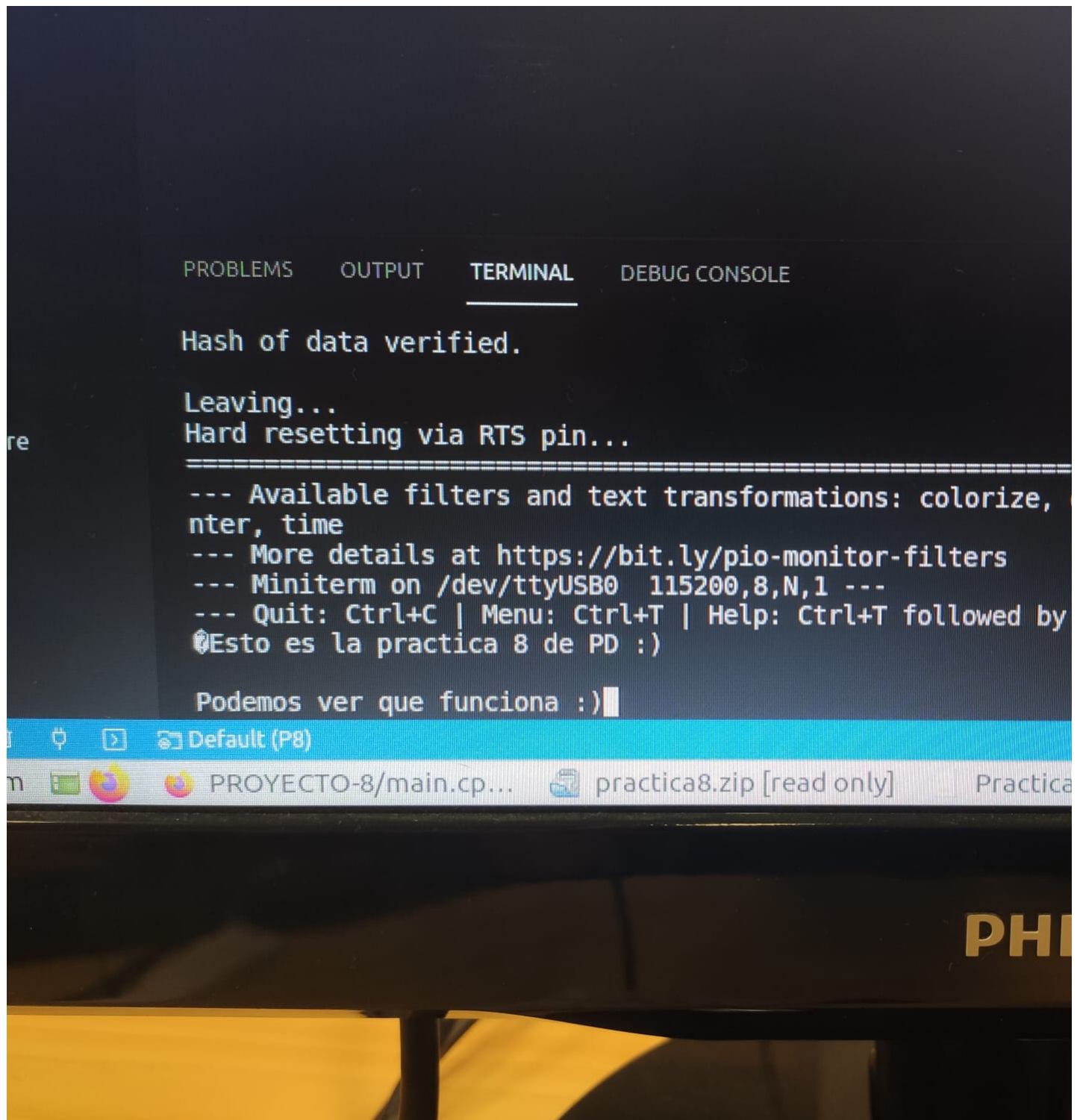
```
#include <Arduino.h>

void setup() {
  Serial.begin(115200);
  Serial2.begin(115200);
}

void loop() {
  if(Serial.available()){
    Serial2.write(Serial.read());
    delay(2);
  }
  if(Serial2.available()){
    Serial.write(Serial2.read());
  }
}
```

### Salida:

Como siempre despues de compilar y ejecutar,podemos ver que en la pantalla del ordenador se muestra lo que se introduce por teclado (Fotografía y Video a continuacion).



## Funcionamiento:

---

Como siempre antes de nada declaramos las librerías que sean necesarias, en este caso solo una:

```
#include <Arduino.h>
```

Seguidamente dentro del setup iniciamos dos comunicaciones seriales:

```
void setup() {  
  Serial.begin(115200);  
  Serial2.begin(115200);  
}
```

Finalmente dentro del loop, leemos por el puerto serie los caracteres que recojemos del teclado. Seguidamente podemos escribir nuestro mensaje y este sera leído por el primer serial.

A continuación también ponemos un poco de delay para que la escritura no sea instantánea. Para terminar, la última línea de código hace que si se lee alguna cosa por el serial, también se lea por el serial2.

```
void loop() {  
  if(Serial.available()){  
    Serial2.write(Serial.read());  
    delay(2);  
    if(Serial2.available()){  
      Serial.write(Serial2.read());  
    }  
  }  
}
```