

Actividad 02 - Python y Visual Studio Code

Gabriel Eduardo Sevilla Chavez

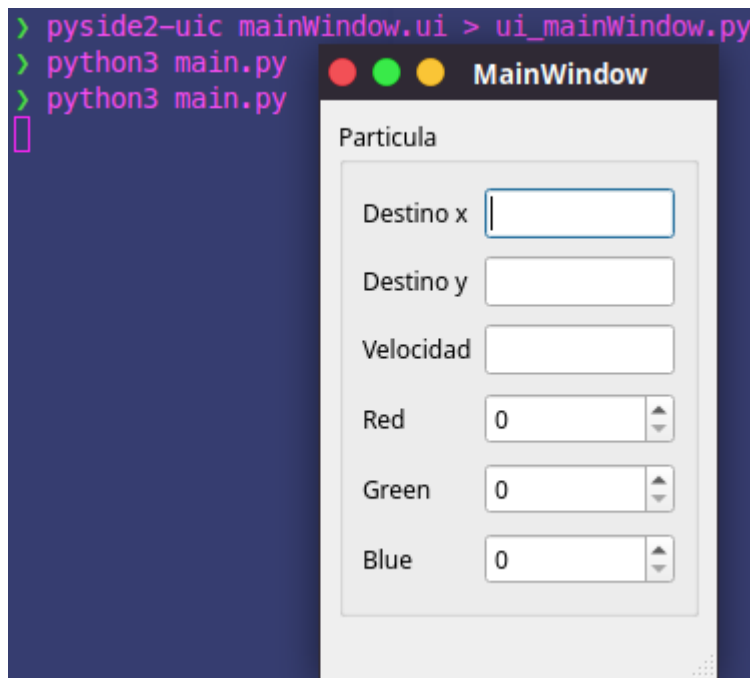
Seminario de algoritmia

Lineamientos de evaluación

- ☐ El reporte está en formato Google Docs o PDF.
- ☐ El reporte sigue las pautas del [Formato de Actividades](#) .
- ☐ El reporte tiene desarrollada todas las pautas del [Formato de Actividades](#).
- ☐ Se muestra la captura de pantalla de la interfaz de usuario corriendo desde Python con los *widgets* para representar la información de una partícula (como se definió en el punto 1 de las instrucciones).

Desarrollo

- Interfaz de usuario corriendo desde Python



Conclusiones

No hubo ninguna dificultad para crear la interfaz ya que con ayuda de los videos se pudo hacer sin problemas.

Referencias

https://www.youtube.com/watch?time_continue=2014&v=T0qJdF1fMqo&feature=emb_logo

Código

main.py

```
from PySide2.QtWidgets import QApplication
from mainWindow import MainWindow
import sys
```

```
app = QApplication()
#Ventana de app
window = MainWindow()
window.show()
sys.exit(app.exec_())
```

mainWindow.py

```
from PySide2.QtWidgets import QMainWindow
from ui_mainWindow import Ui_MainWindow
```

```
class MainWindow(QMainWindow):
    def __init__(self):
        super(MainWindow, self).__init__() #Constructor de QMainWindow
        ui = Ui_MainWindow()
        #mandar los datos de ui a la ventana
        ui.setupUi(self)
```