

Actividad 06 - QPlainTextEdit

Gabriel Eduardo Sevilla Chavez

Seminario de algoritmia

Lineamientos de evaluación

- ☐ El reporte está en formato Google Docs o PDF.
- ☐ El reporte sigue las pautas del [Formato de Actividades](#) .
- ☐ El reporte tiene desarrollada todas las pautas del [Formato de Actividades](#).
- ☐ Se muestra la captura de pantalla de los datos antes de usar el botón para agregar_inicio() y la captura de pantalla del mostrar partículas en el QPlainTextEdit después de haber agregado la Particula.
- ☐ Se muestra la captura de pantalla de los datos antes de usar el botón para agregar_final() y la captura de pantalla del mostrar partículas en el QPlainTextEdit después de haber agregado la Particula.

Desarrollo

- muestra la captura de pantalla de los datos antes de usar el botón para agregar_inicio()

The screenshot shows a Qt application window titled "MainWindow". The window is divided into two main sections. On the left, there is a form titled "Particula" with several input fields and three buttons. On the right, there is a large text area displaying the data for the particle.

Particula Form Fields:

- Id: 2
- origen x: 2
- origen y: 4
- Destino x: 6
- Destino y: 8
- Velocidad: 10
- Red: 20
- Green: 30
- Blue: 40

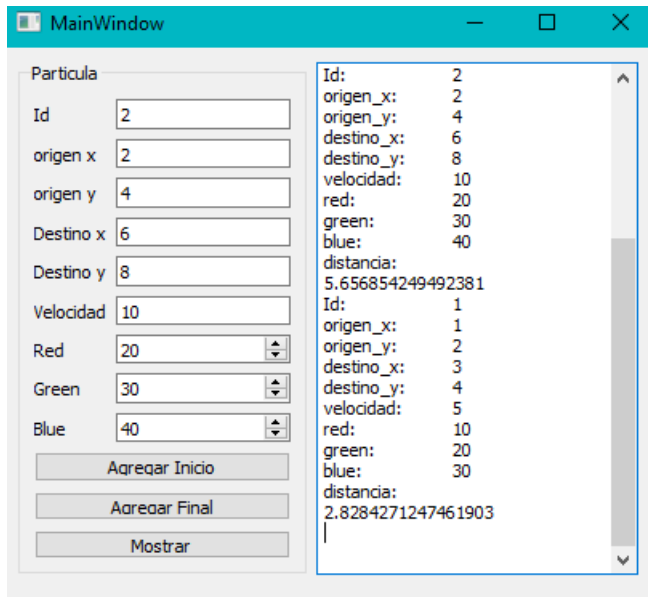
Buttons:

- Agregar Inicio
- Agregar Final
- Mostrar

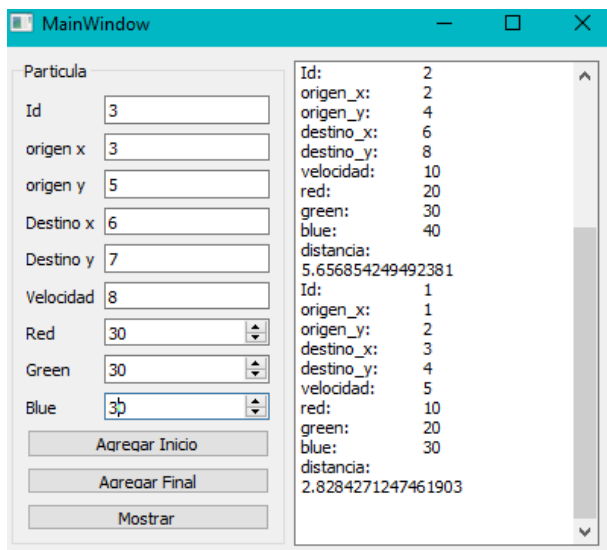
Text Area Content:

```
Id: 1
origen_x: 1
origen_y: 2
destino_x: 3
destino_y: 4
velocidad: 5
red: 10
green: 20
blue: 30
distancia: 2.8284271247461903
```

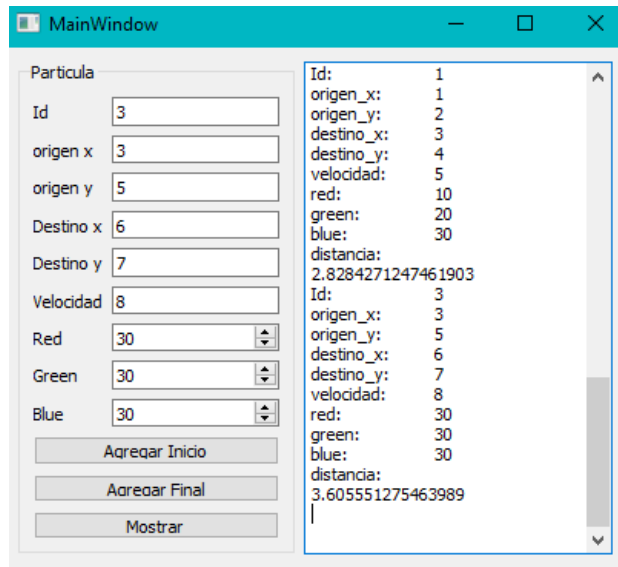
- Captura de pantalla de mostrar partículas en el QPlainTextEdit después de haber agregado la Particula.



- Se muestra la captura de pantalla de los datos antes de usar el botón para agregar_final()



- Captura de pantalla de mostrar partículas en el QPlainTextEdit después de haber agregado la Particula.



Conclusiones

El proyecto no tuvo muchas complicaciones más que a la hora de traer los archivos del proyecto anterior y hacer sus respectivas modificaciones pero se aprendió la forma de usar esos recursos de otras carpetas al proyecto que era algo que se desconocía con anterioridad.

Referencias

MICHEL DAVALOS BOITES. (2020b, octubre 14). *PySide2 - QPlainTextEdit*

(Qt for Python)(III). YouTube. Recuperado 20 de octubre de 2022, de

<https://www.youtube.com/watch?v=5TPKrKIAAU0>

Código

main.py

```
from PySide2.QtWidgets import QApplication
```

```
from mainWindow import MainWindow
```

```
import sys
```

```
app = QApplication()
```

```
#Ventana de app
```

```
window = MainWindow()
```

```
window.show()
```

```
sys.exit(app.exec_())
```

```
mainwindow.py
```

```
from cgitb import text
```

```
from PySide2.QtWidgets import QMainWindow
```

```
from PySide2.QtCore import Slot
```

```
from ui_mainWindow import Ui_MainWindow
```

```
#incluir clases partuclas
```

```
from Actividad05_ClasesyObjetos.particulas import Particulas
```

```
from Actividad05_ClasesyObjetos.particula import Particula
```

```
class MainWindow(QMainWindow):
```

```
    def __init__(self):
```

```
        super(MainWindow, self).__init__() #Constructor de  
        QMainWindow
```

```
        #Guardar particulas
```

```
        self.particulas = Particulas()
```

```
        self.ui = Ui_MainWindow()
```

```
        #mandar los datos de self.ui a la ventana
```

```

        self.ui.setupUi(self)

        # Eventos en botones

self.ui.pbAgregarInicio.clicked.connect(self.click_agregarInicio)

self.ui.pbAgregaFinal.clicked.connect(self.click_agregarFinal)

        self.ui.pbMostrar.clicked.connect(self.click_mostrar)

@Slot()

def click_mostrar(self):

    self.ui.salida.clear()

    self.particulas.mostrar()

    self.ui.salida.insertPlainText(str(self.particulas))

@Slot() #Guardar los datos obtenidos

def click_agregarInicio(self):

    id = self.ui.leId.text()

    origenx = self.ui.leOrigenx.text()

    origeny = self.ui.leOrigenY.text()

    destinox = self.ui.leDestinoX.text()

    destinoy = self.ui.leDestinoY.text()

    velocidad = self.ui.leVelocidad.text()

    red = self.ui.sbRed.value()

```

```

        green = self.ui.sbGreen.value()

        blue = self.ui.sbBlue.value()

        #Crear particla

        particula =
Particula(int(id),int(origenx),int(origeny),int(destinox),int(destin
oy),int(velocidad),red,green,blue)

        self.particulas.agregar_inicio(particula)

@Slot() #Guardar los datos obtenidos

def click_agregarFinal(self):

    id = self.ui.leId.text()

    origenx = self.ui.leOrigenx.text()

    origeny = self.ui.leOrigenY.text()

    destinox = self.ui.leDestinoX.text()

    destinoy = self.ui.leDestinoY.text()

    velocidad = self.ui.leVelocidad.text()

    red = self.ui.sbRed.value()

    green = self.ui.sbGreen.value()

    blue = self.ui.sbBlue.value()

    #Crear particla

    particulafinal =
Particula(int(id),int(origenx),int(origeny),int(destinox),int(destin
oy),int(velocidad),red,green,blue)

    self.particulas.agregar_final(particulafinal)

```

