

Actividad 09 - QSence

Gabriel Eduardo Sevilla Chavez

Seminario de algoritmia

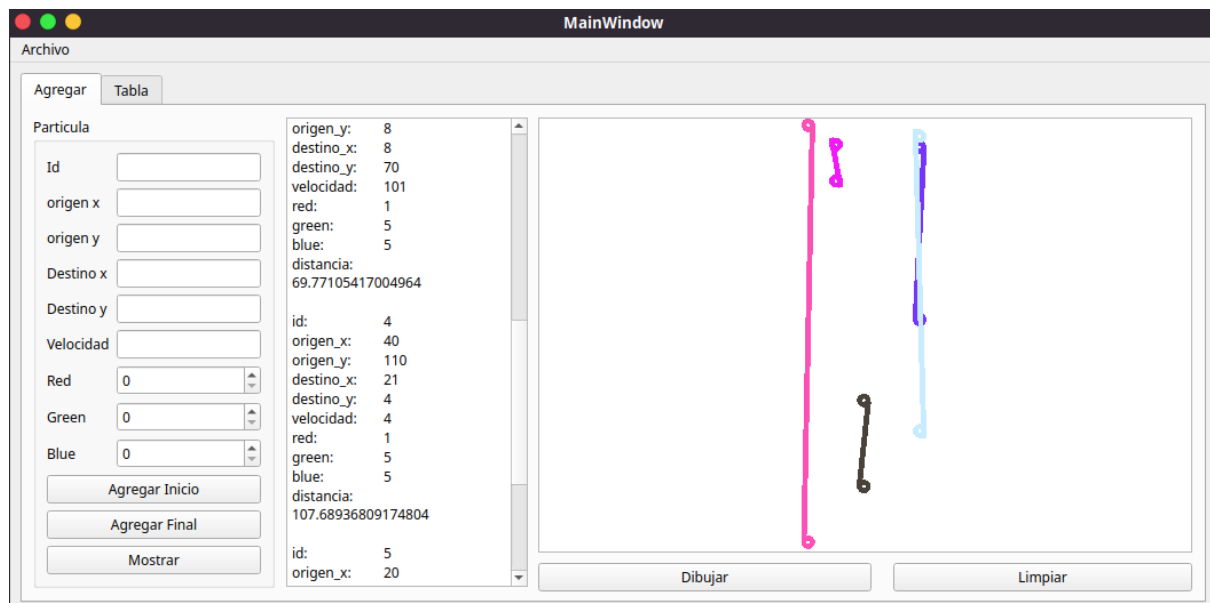
Lineamientos de evaluación

Lineamientos de evaluación

- ☐ El reporte está en formato Google Docs o PDF.
- ☐ El reporte sigue las pautas del [Formato de Actividades](#) .
- ☐ El reporte tiene desarrollada todas las pautas del [Formato de Actividades](#).
- ☐ Se muestra captura de pantalla de lo que se pide en el punto 2.

Desarrollo

visualización de al menos 5 partículas en el [QScene](#).



Conclusiones

Fue interesante esta actividad, ya que, aparte de gráficas las partículas en un espacio con todo y sus colores (cosa que nunca había hecho), fue el ingeniarlas o pensar un poco en trasladar lo del video de referencia a dicha actividad.

Referencias

MICHEL DAVALOS BOITES. (2020b, noviembre 5). *PySide2 - QScene (Qt for Python)(VI)*. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=3jHTFzPpZY8>

Código

main.py

```
from PySide2.QtWidgets import QApplication
```

```
from mainWindow import MainWindow
```

```
import sys
```

```
app = QApplication()
```

```
#Ventana de app
```

```
window = MainWindow()
```

```
window.show()
```

```
sys.exit(app.exec_())
```

mainWindow.py

```
from PySide2.QtWidgets import QMainWindow, QFileDialog, QMessageBox,
QTableWidgetItem, QGraphicsScene
```

```
from PySide2.QtGui import QPen, QColor, QTransform
```

```
from PySide2.QtCore import Slot
```

```
from ui_mainWindow import Ui_MainWindow
```

```
from random import randint
```

```
#incluir clases particlas
```

```
from Actividad05_ClasesyObjetos.particulas import Particulas

from Actividad05_ClasesyObjetos.particula import Particula

class MainWindow(QMainWindow):

    def __init__(self):

        super(MainWindow, self).__init__() #Constructor de QMainWindow

        #Guardar particulas

        self.particulas = Particulas()

        self.ui = Ui_MainWindow()

        #mandar los datos de self.ui a la ventana

        self.ui.setupUi(self)

        # Eventos en botones

self.ui.pbAgregarInicio.clicked.connect(self.click_agregarInicio)

self.ui.pbAgregaFinal.clicked.connect(self.click_agregarFinal)

        self.ui.pbMostrar.clicked.connect(self.click_mostrar)

        #Ad Archivo

self.ui.actionAbrir_archivo.triggered.connect(self.actionOpenFile)

self.ui.actionGuardar_archivo.triggered.connect(self.actionSaveFile)

        #Table

        self.ui.btnMostrarTabla.clicked.connect(self.mostrarTabla)
```

```

self.ui.btnBuscar.clicked.connect(self.buscarId)

#Dibujo

self.ui.btnDibujar.clicked.connect(self.dibujar)

self.ui.btnLimpiar.clicked.connect(self.limpiar)

#Escena

self.scene = QGraphicsScene()

self.ui.graphicsView.setScene(self.scene)


def wheelEvent(self, event):

    if event.delta() > 0:

        self.ui.graphicsView.scale(1.2,1.2)

    else:

        self.ui.graphicsView.scale(0.8,0.8)


@Slot()

def dibujar(self):

    pen = QPen()

    pen.setWidth(2)


    for partícula in self.partículas:

        r=randint(0,255)

```

```
        g=randint(0,255)

        b=randint(0,255)

        color = QColor(r,g,b)

        pen.setColor(color)

        origen_x  = particula.origen_x

        origen_y  = particula.origen_y

        destino_x = particula.destino_x

        destino_y = particula.destino_y

        self.scene.addEllipse(origen_x,origen_y,3,3,pen)

        self.scene.addEllipse(destino_x,destino_y,3,3,pen)

self.scene.addLine(origen_x+3,origen_y+3,destino_x,destino_y,pen)
```

```
@Slot()
```

```
def limpiar(self):
```

```
    self.scene.clear()
```

```
@Slot()
```

```
def buscarId(self):
```

```
    id = self.ui.lineEditTabla.text()
```

```
    encontrado = False
```

```

for particula in self.particulas:

    if id == str(particula.id):

        self.ui.tableWidget.clear()

        self.ui.tableWidget.setRowCount(1)

        self.viewData(0,particula)

        encontrado = True

        return

if not encontrado:

    QMessageBox.warning(

        self,"Atencion",f'El id "{id}" no se encuentra'

    )


@Slot()

def mostrarTabla(self):

    self.ui.tableWidget.setColumnCount(10)

    headers = ["id", "origen_x", "origen_y", "destino_x",

"destino_y", "velocidad", "red", "green", "blue", "distancia"]

    self.ui.tableWidget.setHorizontalHeaderLabels(headers)

    self.ui.tableWidget.setRowCount(len(self.particulas))

```

```
row = 0

for particula in self.particulas:

    self.viewData(row,particula)

    row +=1

def viewData(self,row,particula):

    id_widget = QTableWidgetItem(str(particula.id))

    origen_x_widget = QTableWidgetItem(str(particula.origen_x))

    origen_y_widget = QTableWidgetItem(str(particula.origen_y))

    destino_x_widget = QTableWidgetItem(str(particula.destino_x))

    destino_y_widget = QTableWidgetItem(str(particula.destino_y))

    velocidad_widget = QTableWidgetItem(str(particula.velocidad))

    red_widget = QTableWidgetItem(str(particula.red))

    green_widget = QTableWidgetItem(str(particula.green))

    blue_widget = QTableWidgetItem(str(particula.blue))

    distancia_widget = QTableWidgetItem(str(particula.distancia))


    self.ui.tableWidget.setItem(row,0,id_widget)

    self.ui.tableWidget.setItem(row,1,origen_x_widget)

    self.ui.tableWidget.setItem(row,2,origen_y_widget)

    self.ui.tableWidget.setItem(row,3,destino_x_widget)

    self.ui.tableWidget.setItem(row,4,destino_y_widget)
```

```
self.ui.tableWidget.setItem(row,5,velocidad_widget)

self.ui.tableWidget.setItem(row,6,red_widget)

self.ui.tableWidget.setItem(row,7,green_widget)

self.ui.tableWidget.setItem(row,8,blue_widget)

self.ui.tableWidget.setItem(row,9,distancia_widget)
```

```
@Slot()
```

```
def actionOpenFile(self):
```

```
    ubicacion = QFileDialog.getOpenFileName(

        self,

        'Abrir archivo',

        '.',

        'JSON (*.json)'

    )[0]
```

```
    if self.particulas.abrir(ubicacion):
```

```
        QMessageBox.information(

            self, 'Exito',

            'Se abrio el archivo'+ubicacion

        )
```

```
    else:
```

```
        QMessageBox.critical(

            self, 'Error',
```



```

        'Error al abrir el archivo'+ubicacion

    )

def actionSaveFile(self):

    #print("Guardar archivo")

    ubicacion = QFileDialog.getSaveFileName(

        self,

        'Guardar archivo',

        '.',

        'JSON (*.json)'

    )[0]

    print(ubicacion)

    if self.particulas.guardar(ubicacion):

        QMessageBox.information(

            self, "Exito", "Archivo guardado"+ubicacion

        )

    else:

        QMessageBox.critical(

            self, "Error", "No se pudo guardar el archivo"+

ubicacion

        )

    @Slot()

    def click_mostrar(self):

```

```

        self.ui.salida.clear()

        #self.particulas.mostrar()

        self.ui.salida.insertPlainText(str(self.particulas))

@Slot() #Guardar los datos obtenidos

def click_agregarInicio(self):

    id = self.ui.leId.text()

    origenx = self.ui.leOrigenx.text()

    origeny = self.ui.leOrigenY.text()

    destinox = self.ui.leDestinoX.text()

    destinoy = self.ui.leDestinoY.text()

    velocidad = self.ui.leVelocidad.text()

    red = self.ui.sbRed.value()

    green = self.ui.sbGreen.value()

    blue = self.ui.sbBlue.value()

    #Crear particla

    particula =
Particula(int(id),int(origenx),int(origeny),int(destinox),int(destin
oy),int(velocidad),red,green,blue)

        self.particulas.agregar_inicio(particula)

@Slot() #Guardar los datos obtenidos

def click_agregarFinal(self):

```

```
id = self.ui.leId.text()

origenx = self.ui.leOrigenx.text()

origeny = self.ui.leOrigenY.text()

destinox = self.ui.leDestinoX.text()

destinoy = self.ui.leDestinoY.text()

velocidad = self.ui.leVelocidad.text()

red = self.ui.sbRed.value()

green = self.ui.sbGreen.value()

blue = self.ui.sbBlue.value()

#Crear particla

particulafinal =
Particula(int(id),int(origenx),int(origeny),int(destinox),int(destin
oy),int(velocidad),red,green,blue)

self.particulas.agregar_final(particulafinal)
```