Actividad 10 - Sort

Gabriel Eduardo Sevilla Chavez

Seminario de algoritmia

Lineamientos de evaluación

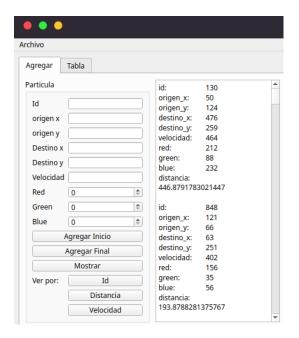
El reporte está en formato Google Docs o PDF.
El reporte sigue las pautas del <u>Formato de Actividades</u> .
El reporte tiene desarrollada todas las pautas del Formato de Actividades.
Se muestra captura de pantalla de las partículas del antes y después de ser
ordenadas por id de manera ascendente tanto en el <code>QPlainTextEdit</code> como en el
QTableWidget.
Se muestra captura de pantalla de las partículas del antes y después de ser ordenadas por distancia de manera descendente tanto en el <code>QPlainTextEdit</code> como en el <code>QTableWidget</code> .
Se muestra captura de pantalla de las partículas del antes y después de ser ordenadas por velocidad de manera ascendente tanto en el <code>QPlainTextEdit</code> como en el <code>QTableWidget</code> .

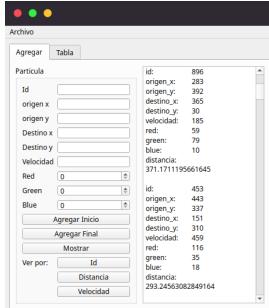
Desarrollo

partículas del antes y después de ser ordenadas por id de manera ascendente tanto en el <code>QPlainTextEdit</code> como en el <code>QTableWidget</code>.

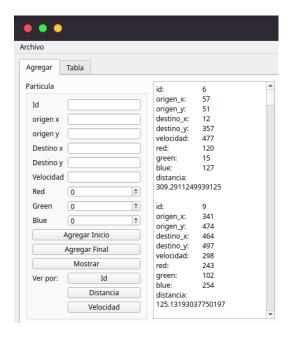
PlainText:

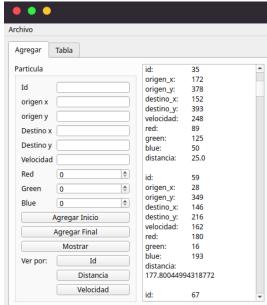
Antes





Después



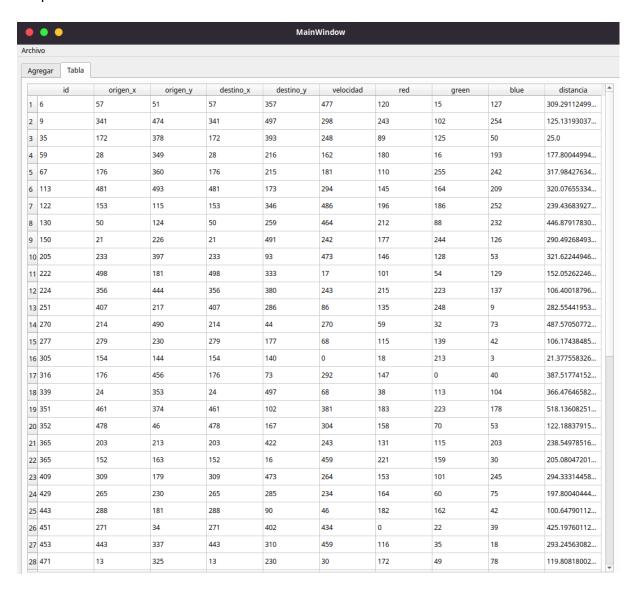


QTableWidget:

Antes:

	• •				Mair	Window				
hi	ivo									
g	regar Tabla									
	id	origen_x	origen_y	destino_x	destino_y	velocidad	red	green	blue	distancia
	130	50	124	50	259	464	212	88	232	446.87917830
2	848	121	66	121	251	402	156	35	56	193.87882813.
3	896	283	392	283	30	185	59	79	10	371.17111956.
4	453	443	337	443	310	459	116	35	18	293.24563082.
5	59	28	349	28	216	162	180	16	193	177.80044994.
6	632	134	275	134	245	167	43	78	248	319.41195970.
7	150	21	226	21	491	242	177	244	126	290.49268493.
8	365	203	213	203	422	243	131	115	203	238.54978516.
9	9	341	474	341	497	298	243	102	254	125.13193037.
10	122	153	115	153	346	486	196	186	252	239.43683927.
11	811	162	62	162	453	358	29	112	131	397.21656561.
12	316	176	456	176	73	292	147	0	40	387.51774152.
13	568	363	68	363	64	186	62	47	168	294.02720962.
14	965	224	359	224	244	428	213	123	141	178.10390225.
15	35	172	378	172	393	248	89	125	50	25.0
16	352	478	46	478	167	304	158	70	53	122.18837915.
17	571	225	20	225	384	423	124	152	1	368.75059321.
18	6	57	51	57	357	477	120	15	127	309.29112499.
19	877	483	168	483	499	379	117	13	141	402.49472046.
20	852	357	376	357	209	99	237	60	57	169.33103672.
21	905	202	248	202	192	436	230	206	6	203.84307689.
22	351	461	374	461	102	381	183	223	178	518.13608251.
23	222	498	181	498	333	17	101	54	129	152.05262246.
24	535	112	499	112	352	90	13	185	254	150.44268011.
25	678	402	28	402	164	116	21	128	40	350.46397817.
26	906	83	411	83	74	286	127	58	99	392.39011200.
27	471	13	325	13	230	30	172	49	78	119.80818002.
28	994	192	2	192	99	326	226	198	123	214.21951358.

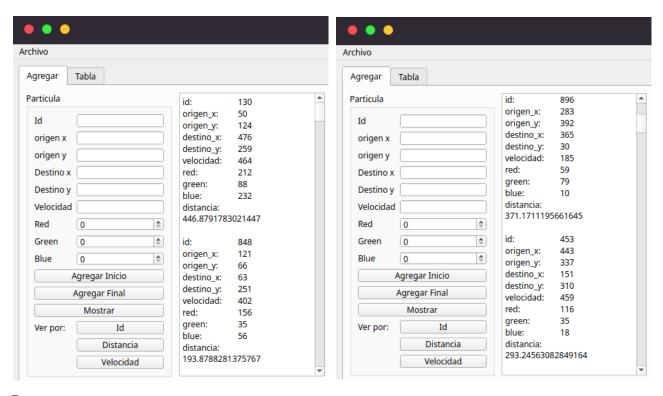
Después:



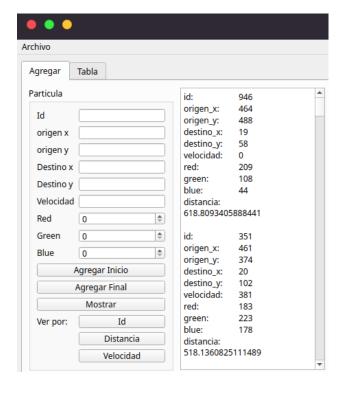
partículas del antes y después de ser ordenadas por distancia de manera descendente tanto en el <code>QPlainTextEdit</code> como en el <code>QTableWidget</code>.

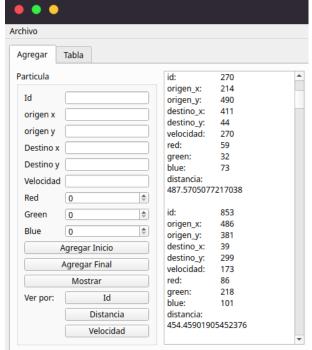
PlainText

Antes:



Despues:



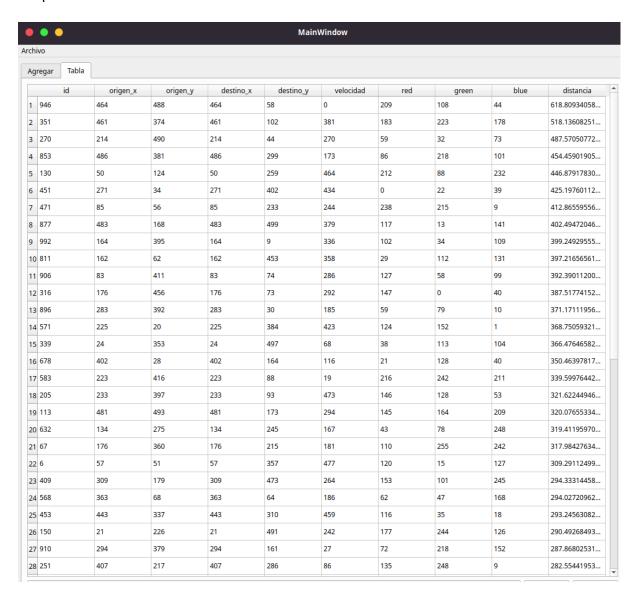


QTableWidget:

Antes:

	• •					Main	Window				
chi	ivo										
٩gı	regar	Tabla									
		id	origen_x	origen_y	destino_x	destino_y	velocidad	red	green	blue	distancia
1	130		50	124	50	259	464	212	88	232	446.87917830
2	848		121	66	121	251	402	156	35	56	193.87882813
3	896		283	392	283	30	185	59	79	10	371.17111956
1	453		443	337	443	310	459	116	35	18	293.24563082
5	59		28	349	28	216	162	180	16	193	177.80044994
5	632		134	275	134	245	167	43	78	248	319.41195970
7	150		21	226	21	491	242	177	244	126	290.49268493
3	365		203	213	203	422	243	131	115	203	238.54978516
9	9		341	474	341	497	298	243	102	254	125.13193037
10	122		153	115	153	346	486	196	186	252	239.43683927.
11	811		162	62	162	453	358	29	112	131	397.21656561
12	316		176	456	176	73	292	147	0	40	387.51774152
13	568		363	68	363	64	186	62	47	168	294.02720962
14	965		224	359	224	244	428	213	123	141	178.10390225.
15	35		172	378	172	393	248	89	125	50	25.0
16	352		478	46	478	167	304	158	70	53	122.18837915
17	571		225	20	225	384	423	124	152	1	368.75059321
18	6		57	51	57	357	477	120	15	127	309.29112499
19	877		483	168	483	499	379	117	13	141	402.49472046
20	852		357	376	357	209	99	237	60	57	169.33103672
21	905		202	248	202	192	436	230	206	6	203.84307689
22	351		461	374	461	102	381	183	223	178	518.13608251
23	222		498	181	498	333	17	101	54	129	152.05262246
24	535		112	499	112	352	90	13	185	254	150.44268011
25	678		402	28	402	164	116	21	128	40	350.46397817
26	906		83	411	83	74	286	127	58	99	392.39011200
27	471		13	325	13	230	30	172	49	78	119.80818002
28	994		192	2	192	99	326	226	198	123	214.21951358

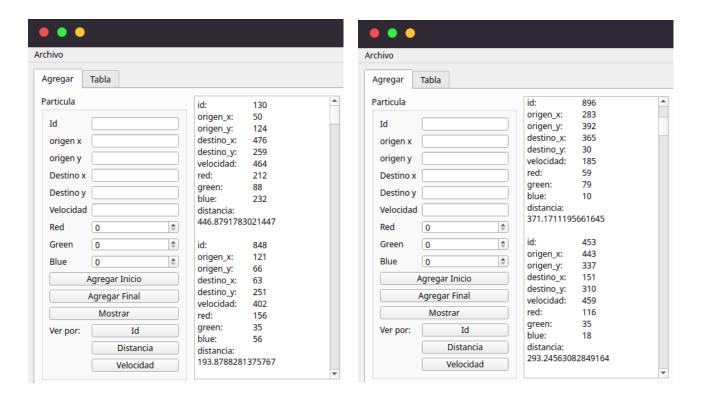
Después:



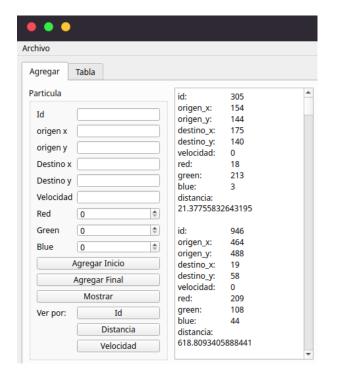
partículas del antes y después de ser ordenadas por velocidad de manera ascendente tanto en el <code>QPlainTextEdit</code> como en el <code>QTableWidget</code>.

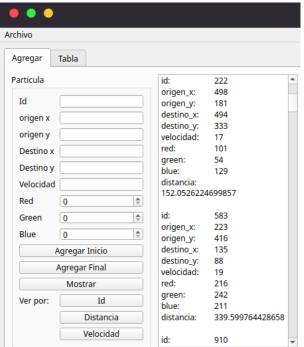
Plain Text

Antes:



Después:



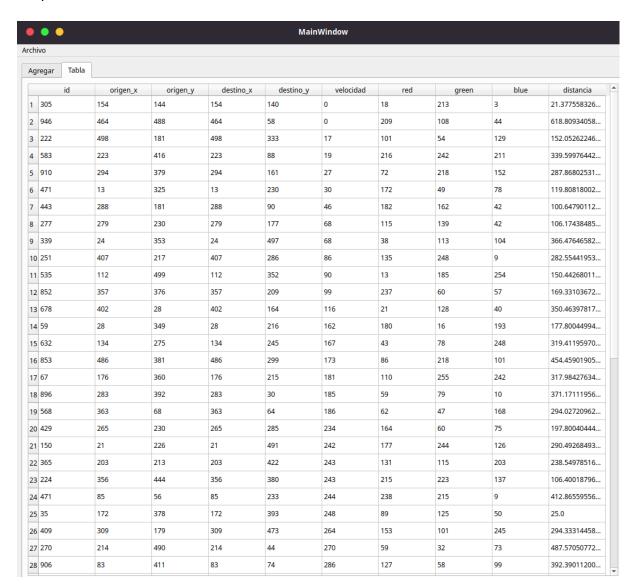


QTableWidget

Antes:

	MainWindow										
chi	ivo										
ıgı	regar	Tabla									
	i	d	origen_x	origen_y	destino_x	destino_y	velocidad	red	green	blue	distancia
1	130		50	124	50	259	464	212	88	232	446.87917830
2	848		121	66	121	251	402	156	35	56	193.87882813
3	896		283	392	283	30	185	59	79	10	371.17111956
4	453		443	337	443	310	459	116	35	18	293.24563082
5	59		28	349	28	216	162	180	16	193	177.80044994
6	632		134	275	134	245	167	43	78	248	319.41195970
7	150		21	226	21	491	242	177	244	126	290.49268493
8	365		203	213	203	422	243	131	115	203	238.54978516.
9	9		341	474	341	497	298	243	102	254	125.13193037
10	122		153	115	153	346	486	196	186	252	239.43683927
11	811		162	62	162	453	358	29	112	131	397.21656561
12	316		176	456	176	73	292	147	0	40	387.51774152
13	568		363	68	363	64	186	62	47	168	294.02720962
14	965		224	359	224	244	428	213	123	141	178.10390225
15	35		172	378	172	393	248	89	125	50	25.0
16	352		478	46	478	167	304	158	70	53	122.18837915
17	571		225	20	225	384	423	124	152	1	368.75059321
18	6		57	51	57	357	477	120	15	127	309.29112499
19	877		483	168	483	499	379	117	13	141	402.49472046
20	852		357	376	357	209	99	237	60	57	169.33103672
21	905		202	248	202	192	436	230	206	6	203.84307689
22	351		461	374	461	102	381	183	223	178	518.13608251
23	222		498	181	498	333	17	101	54	129	152.05262246
24	535		112	499	112	352	90	13	185	254	150.44268011
25	678		402	28	402	164	116	21	128	40	350.46397817
26	906		83	411	83	74	286	127	58	99	392.39011200.
27	471		13	325	13	230	30	172	49	78	119.80818002
28	994		192	2	192	99	326	226	198	123	214.21951358

Después:



Conclusiones

es una manera que no conocía, el utilizar el método short con una función lambda, además de su manera de ordenar de acuerdo a lo que necesites es algo muy útil, ya que, además se puede hacer con pocas líneas de código es muy provechoso y útil.

Referencias

MICHEL DAVALOS BOITES. (2020, 12 noviembre). Python - sort(). YouTube.

https://www.youtube.com/watch?v=0NZajLIy5qQ

Código

mainWindow.py

```
from PySide2.QtWidgets import QMainWindow, QFileDialog, QMessageBox,
QTableWidgetItem, QGraphicsScene
from PySide2.QtGui import QPen,QColor,QTransform
from PySide2.QtCore import Slot
from ui_mainWindow import Ui_MainWindow
from random import randint
#incluir clases particlas
from Actividad05_ClasesyObjetos.particulas import Particulas
from Actividad05_ClasesyObjetos.particula import Particula
class MainWindow(QMainWindow):
  def __init__(self):
       super(MainWindow, self).\_init\_\_() #Contructor de QMainWindow
       #Guardar particulas
       self.particulas = Particulas()
       self.ui = Ui_MainWindow()
       #mandar los datos de self.ui a la ventana
       self.ui.setupUi(self)
       # Eventos en botones
       self.ui.pbAgregarInicio.clicked.connect(self.click_agregarInicio)
       self.ui.pbAgregaFinal.clicked.connect(self.click_agregarFinal)
       self.ui.pbMostrar.clicked.connect(self.click_mostrar)
       #Ad Archivo
```

```
self.ui.actionGuardar_archivo.triggered.connect(self.actionSaveFile)
    #Table
    self.ui.btnMostrarTabla.clicked.connect(self.mostrarTabla)
    self.ui.btnBuscar.clicked.connect(self.buscarId)
    #Dibujo
    self.ui.btnDibujar.clicked.connect(self.dibujar)
    self.ui.btnLimpiar.clicked.connect(self.limpiar)
    #Escena
    self.scene = QGraphicsScene()
    self.ui.graphicsView.setScene(self.scene)
    #Ordenamiento
    self.ui.btnOrdenarId.clicked.connect(self.ordenarIds)
    self.ui.btnOrdenDistanca.clicked.connect(self.ordenarDistancias)
    self.ui.btnOrdenarVelocidad.clicked.connect(self.ordenarVelocidades)
#Zoom
def wheelEvent(self, event):
    if event.delta() > 0:
        self.ui.graphicsView.scale(1.2,1.2)
    else:
        self.ui.graphicsView.scale(0.8, 0.8)
@Slot()
def ordenarIds(self):
```

self.ui.actionAbrir_archivo.triggered.connect(self.actionOpenFile)

```
listParticulas = []
    self.ui.salida.clear()
    for particula in self.particulas:
        listParticulas.append(particula)
    listParticulas.sort()
    #Tabla
    self.baseTabla()
    row = 0
    for particula in listParticulas:
        self.ui.salida.insertPlainText(str(particula)+'\n')
        self.viewData(row,particula)
        row +=1
@Slot()
def ordenarVelocidades(self):
    listParticulas = []
    self.ui.salida.clear()
    for particula in self.particulas:
        listParticulas.append(particula)
    listParticulas.sort(key=lambda particula:particula.velocidad)
    self.baseTabla()
    row = 0
    for particulaordenada in listParticulas:
        self.ui.salida.insertPlainText(str(particulaordenada)+' \n')
        self.viewData(row,particulaordenada)
```

```
row +=1
```

```
@Slot()
def ordenarDistancias(self):
    listParticulas = []
    self.ui.salida.clear()
    for particula in self.particulas:
        listParticulas.append(particula)
    listParticulas.sort(key=lambda particula:particula.distancia,reverse=True)
    self.baseTabla()
    row = 0
    for particulaordenada in listParticulas:
        self.ui.salida.insertPlainText(str(particulaordenada)+'\n')
        self.viewData(row,particulaordenada)
        row +=1
@Slot()
def dibujar(self):
    pen = QPen()
    pen.setWidth(2)
    for particula in self.particulas:
        r=randint(0,255)
```

```
g=randint(0,255)
        b=randint(0,255)
        color = QColor(r,g,b)
        pen.setColor(color)
        origen_x = particula.origen_x
        origen_y = particula.origen_y
        destino_x = particula.destino_x
        destino_y = particula.destino_y
        self.scene.addEllipse(origen_x,origen_y,3,3,pen)
        self.scene.addEllipse(destino_x, destino_y, 3, 3, pen)
        self.scene.addLine(origen_x+3,origen_y+3,destino_x,destino_y,pen)
@Slot()
def limpiar(self):
    self.scene.clear()
@Slot()
def buscarId(self):
    id = self.ui.lineEditTabla.text()
    encontrado = False
    for particula in self.particulas:
        if id == str(particula.id):
            self.ui.tableWidget.clear()
            self.ui.tableWidget.setRowCount(1)
```

```
self.viewData(0, particula)
            encontrado = True
            return
    if not encontrado:
        QMessageBox.warning(
            self, "Atencion", f'El id "{id}" no se encuentra'
@Slot()
def mostrarTabla(self):
    self.baseTabla()
    row = 0
    for particula in self.particulas:
        self.viewData(row,particula)
        row +=1
def baseTabla(self):
    self.ui.tableWidget.setColumnCount(10)
    headers = ["id", "origen_x", "origen_y", "destino_x",
              "destino_y", "velocidad", "red", "green", "blue", "distancia"]
    self.ui.tableWidget.setHorizontalHeaderLabels(headers)
    self.ui.tableWidget.setRowCount(len(self.particulas))
```

```
def viewData(self,row,particula):
    id_widget = QTableWidgetItem(str(particula.id))
    origen_x_widget = QTableWidgetItem(str(particula.origen_x))
    origen_y_widget = QTableWidgetItem(str(particula.origen_y))
    destino_x_widget = QTableWidgetItem(str(particula.destino_x))
    destino_y_widget = QTableWidgetItem(str(particula.destino_y))
    velocidad_widget = QTableWidgetItem(str(particula.velocidad))
    red_widget = QTableWidgetItem(str(particula.red))
    green_widget = QTableWidgetItem(str(particula.green))
    blue_widget = QTableWidgetItem(str(particula.blue))
    distancia_widget = QTableWidgetItem(str(particula.distancia))
    self.ui.tableWidget.setItem(row, 0, id_widget)
    self.ui.tableWidget.setItem(row, 1, origen_x_widget)
    self.ui.tableWidget.setItem(row, 2, origen_y_widget)
    self.ui.tableWidget.setItem(row, 3, destino_x_widget)
    self.ui.tableWidget.setItem(row, 4, destino_y_widget)
    self.ui.tableWidget.setItem(row, 5, velocidad_widget)
    self.ui.tableWidget.setItem(row, 6, red_widget)
    self.ui.tableWidget.setItem(row, 7, green_widget)
    self.ui.tableWidget.setItem(row, 8, blue_widget)
    self.ui.tableWidget.setItem(row, 9, distancia_widget)
@Slot()
def actionOpenFile(self):
```

```
ubicacion = QFileDialog.getOpenFileName(
        self,
        'Abrir archivo',
        1 1
        'JSON (*.json)'
    ) [ 0 ]
   if self.particulas.abrir(ubicacion):
       QMessageBox.information(
           self,'Exito',
           'Se abrio el archivo'+ubicacion
    else:
       QMessageBox.critical(
           self, 'Error',
           'Error al abrir el archivo'+ubicacion
def actionSaveFile(self):
    #print("Guardar archivo")
    ubicacion = QFileDialog.getSaveFileName(
        self,
        'Guardar archivo',
        1.1,
        'JSON (*.json)'
    )[0]
    print(ubicacion)
```

```
if self.particulas.guardar(ubicacion):
            self, "Exito", "Archivo guardado"+ubicacion
    else:
            self, "Error", "No se pudo guardar el archivo"+ ubicacion
@Slot()
def click_mostrar(self):
    self.ui.salida.clear()
    #self.particulas.mostrar()
    self.ui.salida.insertPlainText(str(self.particulas))
@Slot() #Guardar los datos obenidos
def click_agregarInicio(self):
    id = self.ui.leId.text()
    origenx = self.ui.leOrigenx.text()
    origeny = self.ui.leOrigenY.text()
    destinox = self.ui.leDestinoX.text()
    destinoy = self.ui.leDestinoY.text()
    velocidad = self.ui.leVelocidad.text()
    red = self.ui.sbRed.value()
    green = self.ui.sbGreen.value()
    blue = self.ui.sbBlue.value()
```

```
#Crear particla
                        particula =
Particula(int(id), int(origenx), int(origeny), int(destinox), int(destinoy), int(velocid), int(origeny), int(ori
ad), red, green, blue)
                       self.particulas.agregar_inicio(particula)
          @Slot() #Guardar los datos obenidos
          def click_agregarFinal(self):
                       id = self.ui.leId.text()
                       origenx = self.ui.leOrigenx.text()
                       origeny = self.ui.leOrigenY.text()
                        destinox = self.ui.leDestinoX.text()
                        destinoy = self.ui.leDestinoY.text()
                        velocidad = self.ui.leVelocidad.text()
                        red = self.ui.sbRed.value()
                        green = self.ui.sbGreen.value()
                       blue = self.ui.sbBlue.value()
                        #Crear particla
                        particulafinal =
Particula(int(id),int(origenx),int(origeny),int(destinox),int(destinoy),int(velocid
ad), red, green, blue)
                        self.particulas.agregar_final(particulafinal)
particula.py
from .algoritmos import distancia_euclidiana
#.algoritmos para que la carpeta principal la tome
class Particula():
```

```
def
\_\_init\_\_(self, id=0, origen\_x=0, origen\_y=0, destino\_x=0, destino\_y=0, velocidad=0)
, red=0, green=0, blue=0):
       self.\__id = id
       self.\__origen\_x = origen\_x
       self.__origen_y = origen_y
       self.\__destino\_x = destino\_x
       self.__destino_y = destino_y
       self.__velocidad = velocidad
       self.__red = red
       self.__green = green
       self.__blue = blue
       self.__distancia =
distancia_euclidiana(origen_x, origen_y, destino_x, destino_y)
   @property
   def id(self):
       return self.__id
   @property
   def origen_x(self):
       return self __origen_x
   @property
   def origen_y(self):
```

```
@property
def destino_x(self):
   return self.__origen_x
@property
def destino_y(self):
   return self.__destino_y
@property
def velocidad(self):
   return self.__velocidad
@property
def red(self):
   return self.__red
@property
def blue(self):
   return self.__blue
@property
```

return self.__origen_y

```
def green(self):
   return self.__green
@property
def distancia(self):
    return self.__distancia
def __str__(self) -> str:
    return(
        "id: \t"+ str(self.__id)+'\n'+
        "origen_x: \t"+ str(self.__origen_x)+'\n'+
        "origen_y: \t"+ str(self.__origen_y)+'\n'+
        "destino_x: \t"+ str(self.__destino_x)+'\n'+
        "destino_y: \t"+ str(self.__destino_y)+'\n'+
        "velocidad: \t"+ str(self.__velocidad)+'\n'+
        "red: \t"+ str(self.__red)+'\n'+
        "green: \t"+ str(self.__green)+'\n'+
        "blue: \t"+ str(self.__blue)+'\n'+
        "distancia: \t"+ str(self.__distancia)+'\n')
def to_dict(self):
   return {
        "id" self __id
```

```
"origen_x": self.__origen_x,

"origen_y": self.__origen_y,

"destino_x": self.__destino_x,

"destino_y": self.__destino_y,

"velocidad": self.__velocidad,

"red": self.__red,

"green": self.__green,

"blue": self.__blue

}

def __lt__(self,other):
    return self.id < other.id</pre>
```