



Reposição da Prova 2

(Remoto)

Instruções:

1. Submeta apenas 1 (um) arquivo .c contendo as respostas das questões
2. Em caso de plágio, as avaliações envolvidas receberão nota igual a 0 (zero)
3. Verifique qual é a sua prova correta. Alunos deverão realizar a reposição da menor nota entre Prova 1 e Prova 2. Respostas de provas incorretas não serão consideradas. Em caso de empate, opte entre uma das duas provas de reposição.

Questão 1:

(5,0) Escreva um programa em C para contar o número de palavras e vogais em um arquivo.

Arquivo de entrada:

prova 1
LP

Saída:

3 palavras e 2 vogais

Questão 2:

```
typedef struct {  
    char nome[100];  
    int telefone;  
} Pessoa;
```

(5,0 pts) Crie um programa em C para o cadastro de pessoas a partir do teclado em um vetor dinâmico (`Pessoa* agenda`), inicialmente de tamanho igual a zero. Cada vez que uma nova pessoa for introduzida, o bloco de memória apontado por `agenda` é aumentado pelo tamanho de uma `Pessoa`. Para encerrar o cadastro e sair do programa, o usuário deverá entrar com um nº de `telefone` negativo.

Dica: utilize as funções `void* malloc(unsigned size)` e `void* realloc(void* ptr, unsigned size)`