Universidade Federal do Maranhão Departamento de Informática Ciência da Computação Linguagem de programação I

Prof.: Francisco Glaubos



Prova Final

2022.1

Suponha que um grupo de trabalhadores precise executar um conjunto de tarefas e, para cada trabalhador e tarefa, haja um custo para atribuir o trabalhador à tarefa. Crie um programa em C, que atribua a cada trabalhador no máximo uma tarefa, sem que dois trabalhadores executem a mesma tarefa, minimizando o custo total.

Exemplo:

Há cinco trabalhadores (numerados de 0 a 4) e quatro tarefas (numerados de 0 a 3). Os custos de atribuição de trabalhadores a tarefas são mostrados na tabela a seguir.

Trabalhador	Tarefa 0	Tarefa 1	Tarefa 2	Tarefa 3
0	90	80	75	70
1	35	85	55	65
2	125	95	90	95
3	45	110	95	115
4	50	100	90	100

```
// exemplo de entrada
custos[5][4] = [
     [90, 80, 75, 70],
     [35, 85, 55, 65],
     [125, 95, 90, 95],
     [45, 110, 95, 115],
     [50, 100, 90, 100],
]
```

Saída (em arquivo):

```
Custo total = 265,0

Trabalhador 0 atribuído à tarefa 3. Custo = 70

Trabalhador 1 atribuído à tarefa 2. Custo = 55

Trabalhador 2 atribuído à tarefa 1. Custo = 95

Trabalhador 3 atribuído à tarefa 0. Custo = 45
```

Obs: Cada trabalhador pode ser atribuído a no máximo uma tarefa, sem que dois trabalhadores executem a mesma tarefa. No exemplo acima, como há mais trabalhadores do que tarefas, um trabalhador não receberá uma tarefa.

Esta questão será pontuada da seguinte maneira:

- (4,0 pts) Solução do problema, com pontuação proporcional ao custo de produção obtido. Quanto menor o custo, mais próximo da pontuação máxima.
- (2,0 pts) Uso de alocação dinâmica
- (2,0 pts) Uso de structs

• (2,0 pts) Uso de arquivos para imprimir a solução do problema em um arquivo solução.txt

Aluno: Luiz Eduardo Batalha

Matrícula:2021051963

Código Resposta

```
#include "stdio.h"
#include "stdlib.h"
// Configuração do programa
#define QUANT TAREFAS 4
#define TRABALHADORES 5
// Struct principal
typedef struct acoes
{
    int utilizados[QUANT_TAREFAS];
    int escolhido[QUANT_TAREFAS];
}acoes st;
```

```
int main(void) {
    int final = 0; // Contém o custo total
    int menor; // Para uso dentro do algoritmo
    acoes st* acoes = (acoes st*)malloc(sizeof(acoes st));
    FILE* arquivo = fopen("saida.txt", "w");
    if (arquivo == NULL) {
        printf("Erro no arquivo");
        return 0;
    }
    int entrada[TRABALHADORES][QUANT_TAREFAS] = {{90 , 80 , 75 ,
  70 }, {35 , 85 , 55 , 65 }, {125, 95 , 90 , 95 }, {45 , 110,
  95 , 115}, {50, 100, 90, 100}};
    // O grande
    acoes->utilizados[0] = 1;
    for (int i = 0; i < QUANT TAREFAS; i++) {</pre>
        menor = 1;
```

```
menor = 0;
     }
     // Procura o menor valor dentro da linha
     for (int j = 1; j < QUANT TAREFAS; j++) {
         if (entrada[i][menor] > entrada[i][j]) {
             if (acoes->utilizados[j] == 0) {
                 menor = j;
             }
        }
     // Adiciona logo o menor no custo final
     final += entrada[i][menor];
     // Bota o menor na lista
     acoes->escolhido[i] = menor;
     // Já foi escolhido - Essa coluna não pode mais ser
escolhida
     acoes->utilizados[menor] = 1;
 }
```

if (i == QUANT TAREFAS-1) {

```
fprintf(arquivo, "Custo total = %d\n\n", final);

for (int i = 0; i < QUANT_TAREFAS; i++) {

    fprintf(arquivo, "Trabalhador %d atribuído à tarefa %d.
Custo = %d\n", i, acoes->escolhido[i],
    entrada[i][acoes->escolhido[i]]);
}
```