

UNIVERSIDADE FEDERAL DO MARANHÃO
DISCIPLINA: LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO II
PROFESSOR: TIAGO BONINI BORCHARTT

1ª Prova

1. Cite 3 diferentes tipos de paradigmas de programação e explique em que contexto podem ser utilizados. (1.0 ponto)
2. Explique o que são classes e objetos dentro do paradigma de programação orientado à objetos. (1.0 ponto)
3. Qual a diferença entre abstração, encapsulamento e modularidade? (1.0 ponto)
4. A fim de representar empregados em uma empresa, crie uma classe chamada Empregado que inclui as três informações a seguir como atributos: nome, cargo e salário. Sua classe deve ter um construtor que inicializa os três atributos. Forneça um método set e get para cada atributo. Se o salário mensal não for positivo, configure-o como 0.0. (Fazer upload do arquivo .java)(identifique seu nome em um comentário na primeira linha do arquivo fonte, ex. //Tiago Bonini)(3.0 pontos)
5. Teste a seguinte classe Aplicativo.java, disponível em (<https://drive.google.com/file/d/1oUo2lnixCMe35eZiXgWFi1NKp7iROQ1l/view?usp=sharing>) com a classe Empregado que você desenvolveu. O que será mostrado na tela no println da linha 6? (1.0 ponto)

Código do Google Drive da 5ª questão:

```
public class Aplicativo {  
    public static void main(String[] args) {  
        Empregado professor = new Empregado("Tiago",  
"Professor", -1000.00F);  
        professor.setSalario(5000.00F);  
  
professor.setSalario(professor.getSalario()+professor.getSalario()  
*0.1F);  
        System.out.println("Empregado: "+professor.getNome()+"",  
Salario: "+professor.getSalario());  
    }  
}
```