

# Strategy

O padrão é aplicado em situações em que muitas classes se relacionam e diferem apenas no modo de atuação, com isso o *Strategy* irá configurar a classe que tenha um dentre muitos comportamentos fornecidos. Também pode ser usado quando há a necessidade da variação de um algoritmo, ou seja, pode-se implementar diferentes códigos que chegam no mesmo objetivo, mas que possuem em determinadas situações mais vantagens do que os demais.

Outra situação oportuna para o uso do padrão é em uma aplicação na qual se tem um cliente e este não pode ficar exposto a estrutura de dados do algoritmo. Além disso, quando uma classe tem muitos comportamentos e usam vários comandos condicionais, o desempenho do algoritmo poderá ficar insatisfatório, pois há a possibilidade de existir uma quantidade grande de condições, podendo deixar o código mais lento. Com o padrão pode-se retirar as condições, criando novas classes com estas estratégias, portanto melhorando desempenho.