

Universidad de Guadalajara

CUCEI

***Seminario de Solución de Problemas de Ingeniería
de Software I***



Actividad 6, IEEE 830-1998

Integrantes:

Guerra Álvarez Eduardo. Código: 214566792

Prado Núñez Luis Armando. Código: 218292564

Simental Magaña Raúl de Jesús. Código: 217294482

Serna Serna José Luis. Código: 218292327

Maestra: Thelma Isabel Morales Ramírez

Sección: D01

Especificación De Requisitos De Software

Fecha	Revisión	Autor	Verificado de. Calidad.

1 Introducción	3
1.1 Propósito	3
1.2 Alcance	3
1.3 Personal Involucrado	3
1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas	5
1.5 Referencias	6
1.6 Resumen	6
2 Descripción general	6
2.1 Perspectiva del producto	6
2.2 Funcionalidad del producto	6
2.3 Características de los usuarios	7
2.4 Restricciones	8
2.5 Suposiciones y dependencias	8
3 Requisitos específicos	9
3.1 Requisitos comunes de las interfaces	13
3.1.1 Interfaces de usuario	13
3.1.2 Interfaces de hardware	13
3.1.3 Interfaces de software	13
3.1.4 Interfaces de comunicación	14
3.2 Requisitos funcionales	14
3.2.1. Requisito funcional 1	14
3.2.2. Requisito funcional 2	14
3.2.3. Requisito funcional 3	15
3.2.4 Requisito funcional 4	15
3.3 Requisitos no funcionales	15
3.3.1. Requisito no funcional 1	15
3.3.2. Requisito no funcional 2	15
3.3.3. Requisito no funcional 3	16
3.3.4. Requisito no funcional 4	16

1 Introducción

Este es un documento ERS (Especificación de Requisitos Software) para el Sistema de gestión de proyectos de Diseño Gráfico, aquí se especificará cada requerimiento funcional y no funcional, además de que trabajador desempeñará en su rol.

Este documento está basado en las especificaciones proporcionadas por el cliente y se ha estructurado basándose en los estándares de IEEE.

1.1 Propósito

Este documento tiene como fin definir las especificaciones funcionales y no funcionales para el desarrollo del sistema de administración de proyectos el cual permitirá la gestión de diferentes proyectos y el diseño de estos. Este software será utilizado por el personal de la empresa.

1.2 Alcance

Esta especificación de los requisitos va dirigida a los usuarios del sistema, para la gestión de proyectos y para profundizar en la automatización de esta.

Los procesos para gestionar son:

- Administrador (Creación, eliminación y modificación de usuarios).
- Secretaria (Captura de datos y requerimientos del cliente y modificación del cliente).
- Gestor de proyectos (Asignación, aceptación de propuestas y finalización de proyectos).
- Diseñador Gráfico (Captura propuestas de diseño y solicita aprobación de propuesta).

1.3 Personal Involucrado

Nombre	Eduardo Guerra Álvarez
Rol	Project Manager, Programador, Diseñador

Categoría Profesional	Ingeniero en Informática
Responsabilidad	Encargado de la gestión del equipo de desarrollo, diseñar y programar el sistema.
Información del contacto	eduardo.guerra@gmail.com

Nombre	Luis Armando Prado Núñez
Rol	Programador, Diseñador y Testing
Categoría Profesional	Ingeniero en Computación
Responsabilidad	Encargado de las pruebas del software, así como su diseño y desarrollo del mismo.
Información del contacto	LArmando.pradoNunez@gmail.com

Nombre	José Luis Serna Serna
Rol	Analizador del Sistema, Programador y Diseñador
Categoría Profesional	Ingeniero en Computación
Responsabilidad	Revisión de código y depuración del mismo, además de el desarrollo y el diseño.

Información del contacto	jose_serna@gmail.com
---------------------------------	----------------------

Nombre	Raúl de Jesús Simental Magaña
Rol	Documentador, Programador y Diseñador
Categoría Profesional	Ingeniero en Informática
Responsabilidad	Realización de la respectiva documentación.
Información del contacto	raul.destroyerdk@gmail.com

1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Nombre	Descripción
Usuario	Persona o trabajadoras que usaran el sistema
RF	Requerimientos Funcionales
RNF	Requerimientos No Funcionales
SADG	Nombre del sistema: Sistema de Administración de Diseño Gráfico

1.5 Referencias

Tipos de Documento	Referencia
Standard IEEE 830 - 1998	IEEE

1.6 Resumen

Este documento consta de 3 partes.

En el primer parte es la introducción, de este mismo documento, donde se proporciona una visión en general de quienes trabajan en el sistema y sus requerimientos con sus especificaciones.

En la segunda parte, se mostrará la descripción en general del sistema, así se dará a conocer las funciones que podrá realizar este, además proporcionará los datos, restricciones que afectarán al desarrollo.

Por último, en el tercer parte del documento será en donde se detallan los requerimientos funcionales y no funcionales que se debe realizar para satisfacer el sistema en gestión.

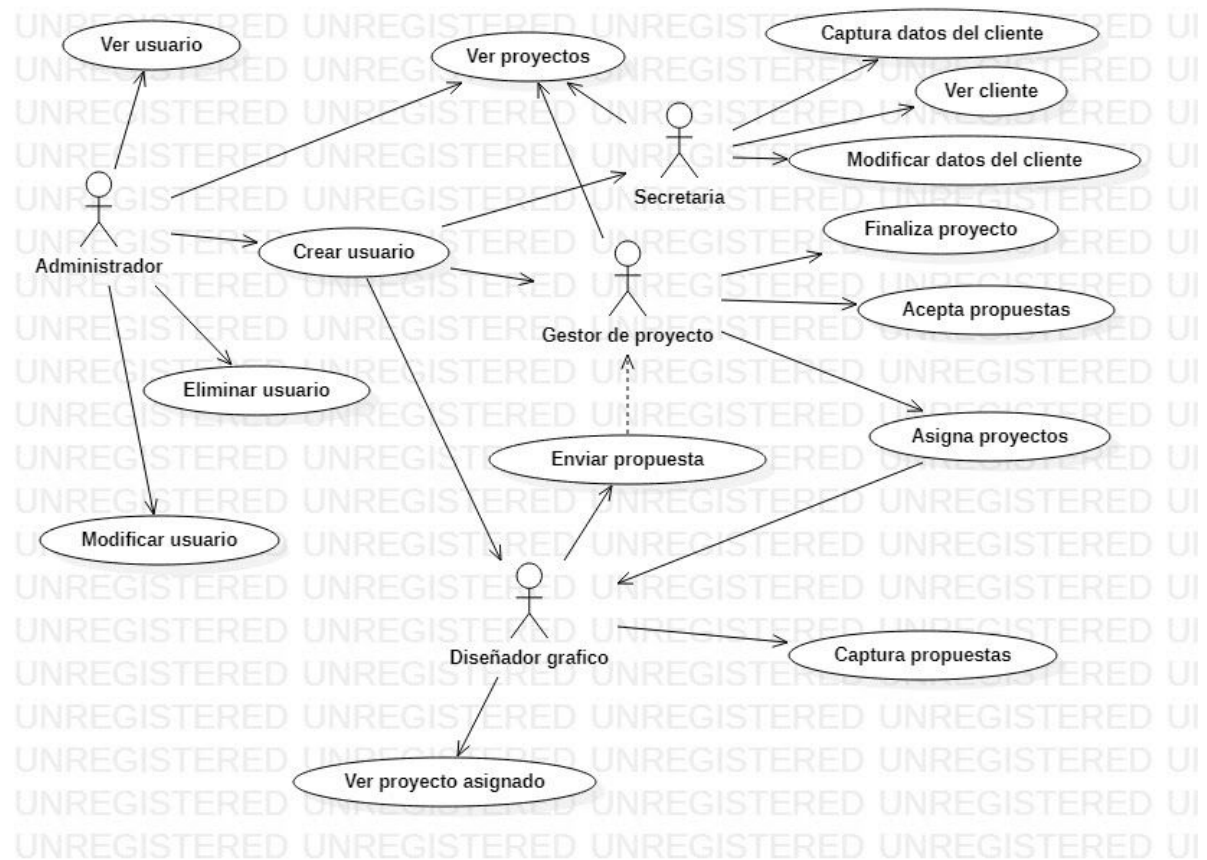
2 Descripción general

2.1 Perspectiva del producto

El sistema SADG será un sistema que se trabajará en entorno WEB, para una buena administración de la empresa, éste será útil y eficaz, tendrá una visión novedosa con colores llamativos, será fácil aprender a usarlo y podrá usarse en cualquier lugar siempre y cuando cuente con una conexión a Internet.

2.2 Funcionalidad del producto

Casos de uso. Gestión de procesos



2.3 Características de los usuarios

Tipo de usuario	Administrador
Formación	Trabajador
Actividades	Creación y asignación de roles a los usuarios, modificación y eliminación de estos mismos.

Tipo de usuario	Secretaria
Formación	Trabajadora

Actividades	Captura de datos y requerimientos del cliente y modificación del cliente.
--------------------	---

Tipo de usuario	Gestor de Proyectos
Formación	Trabajador
Actividades	Asigna proyectos a los Diseñadores, se encarga de la aceptación de propuestas de los diseñadores y finaliza los proyectos.

Tipo de usuario	Diseñador Gráfico
Formación	Trabajador
Actividades	Captura propuestas del diseño y solicita la aprobación.

2.4 Restricciones

- Se podrá usar solamente con Internet.
- Necesitará un dominio para cargar la Aplicación WEB.
- Se usará en HTML5, CSS3, PHP y JavaScript.
- El sistema deberá de tener un diseño e interfaz fácil de usar.
- Deberá de tener al menos un encargado del sistema quien será el Administrador.

2.5 Suposiciones y dependencias

- El sistema deberá ser corrido en los navegadores mencionados para poder garantizar un buen funcionamiento de este mismo.

- Se asume que lo descrito aquí es estable.

3 Requisitos específicos

Requerimientos Funcionales

Identificación del requerimiento:	RF1
Nombre del Requerimiento:	Autenticación de usuarios
Características:	Los usuarios tendrán que identificarse para acceder a la aplicación.
Descripción del requerimiento:	❖ El sistema contendrá un login con el que el usuario podrá entrar con un código y contraseña.
Requerimiento No Funcional:	RNF2 RNF3
Prioridad del requerimiento:	Alta

Identificación del requerimiento:	RF2
Nombre del Requerimiento:	Asignar roles
Características:	Habrán roles y permisos que para los participantes para realizar ciertas acciones.
Descripción del requerimiento:	<ul style="list-style-type: none">❖ Los usuarios tendrán roles y cada uno tendrá cierto acceso al sistema.❖ Los diseñadores solo podrán ver el proyecto que se a asignado, podrán enviar imágenes y aprobación de requerimientos.

	<ul style="list-style-type: none"> ❖ El administrador tendrá el acceso a crear usuarios, asignarles su rol, ver a los usuarios y eliminarlos. ❖ Las secretarías podrán llevar el control de los clientes tomando sus datos además de poder modificar los ya existentes. ❖ El gestor de proyectos podrá acreditar o denegar las propuestas que sean enviadas, además de asignar proyecto a los diseñadores.
Requerimiento No Funcional:	RNF2 RNF3
Prioridad del requerimiento:	Alta

Identificación del requerimiento:	RF3
Nombre del Requerimiento:	Controlar el acceso
Características:	La aplicación será accesible para todo usuario pero este acceso será controlado con validación de usuario.
Descripción del requerimiento:	<ul style="list-style-type: none"> ❖ El sistema será una aplicación web, por lo tanto, cualquier usuario que tenga acceso a internet podrá acceder al sistema. ❖ En caso de que el usuario ingrese el código y contraseña incorrecta, se mostrará un mensaje indicando que no fue validado.
Requerimiento No Funcional:	RNF1 RNF2 RNF3

Prioridad del requerimiento:	Alta
-------------------------------------	------

Identificación del requerimiento:	RF4
Nombre del Requerimiento:	Generar notificaciones
Características:	Habrán notificaciones cuando haya cambios en los proyectos cuando el sistema así lo requiera.
Descripción del requerimiento:	<ul style="list-style-type: none">❖ Se deberá recibir una notificación cuando una propuesta de proyectos sea enviada a un gestor de proyecto.
Requerimiento No Funcional:	RNF2 RNF4
Prioridad del requerimiento:	Media

Requerimientos No Funcionales

Identificación del requerimiento:	RNF1
Nombre del Requerimiento:	Compatibilidad
Características:	Debe garantizar que no habrá limitaciones por compatibilidad
Descripción del requerimiento:	<ul style="list-style-type: none">❖ Podrá ser utilizado en cualquier sistema operativo.❖ El sistema será soportado en Chrome, Firefox y Opera.
Prioridad del requerimiento:	Alta

Identificación del requerimiento:	RNF2
Nombre del Requerimiento:	Fiabilidad
Características:	El sistema debe ser intuitivo y sencillo para adaptarse bien con las características de la web.
Descripción del requerimiento:	<ul style="list-style-type: none"> ❖ El sistema debe ser fácil de usar (User Friendly). ❖ Contará con inicio de sesión dependiendo de usuario para acceder a distintas funcionalidades. ❖ La interfaz será llamativa para el usuario.
Prioridad del requerimiento:	Alta

Identificación del requerimiento:	RNF3
Nombre del Requerimiento:	Seguridad
Características:	El sistema debe ser seguro y confiable para el usuario, que no sienta vulnerabilidades al usarlo.
Descripción del requerimiento:	<ul style="list-style-type: none"> ❖ No se divulgará información de ninguno de nuestros clientes o proveedores.
Prioridad del requerimiento:	Alta

Identificación del requerimiento:	RNF4
--	------

Nombre del Requerimiento:	Mantenibilidad
Características:	El sistema debe contar con una buena documentación que facilite dar mantenimiento al sistema
Descripción del requerimiento:	<ul style="list-style-type: none">❖ El costo de mantenimiento debe de ser bajo.❖ Se contará con toda la documentación necesario para su uso.
Prioridad del requerimiento:	Alta

3.1 Requisitos comunes de las interfaces

3.1.1 Interfaces de usuario

La interfaz de usuario estará conformada inicialmente por una presentación y un menú, el cual se desplegará para mostrar las opciones para realizar. Contendrá diferentes ventanas con su conjunto de botones, tablas y campos de texto que se necesitan. Cada rol de usuario tendrá acceso a algunas ventanas de las que esté permitido.

3.1.2 Interfaces de hardware

En el caso del Hardware se deberá tener ordenadores en perfecto estado, con el navegador a utilizar (Chrome, Firefox, Opera) en la última actualización, además de que el ordenador deberá contar con los siguientes requisitos mínimos:

- Adaptador de Red.
- Procesador de 2.45 GHz o superior.
- Memoria mínima de 1 Gb.
- Teclado y Mouse.
- Conexión de 5 Mbps de velocidad como mínimo.

3.1.3 Interfaces de software

Para un mejor funcionamiento del sistema deberá contar con los siguientes requisitos mínimos:

- Sistema operativo: Cualquier sistema operativo siempre y cuando sea 2010 a la actualidad.
- Explorador: Chrome, Firefox.

3.1.4 Interfaces de comunicación

El Sistema utilizará los servidores de cliente y aplicación y se comunica entre sí, esto se hará mediante los protocolos que contiene Internet, siempre que éste sea posible.

3.2 Requisitos funcionales

3.2.1. Requisito funcional 1

- **Autenticación de usuarios:** los usuarios tendrán que identificarse para acceder a la aplicación.
 - ❖ El sistema contendrá un login con el que el usuario podrá entrar con un código y contraseña.

3.2.2. Requisito funcional 2

- **Asignar roles:** Habrá roles y permisos que para los participantes para realizar ciertas acciones.
 - ❖ Los usuarios tendrán roles y cada uno tendrá cierto acceso al sistema.
 - ❖ Los diseñadores solo podrán ver el proyecto que se a asignado, podrán enviar imágenes y aprobación de requerimientos.
 - ❖ El administrador tendrá el acceso a crear usuarios, asignarles su rol, ver a los usuarios y eliminarlos.
 - ❖ Las secretarías podrán llevar el control de los clientes tomando sus datos además de poder modificar los ya existentes.
 - ❖ El gestor de proyectos podrá acreditar o denegar las propuestas que sean enviadas, además de asignar proyecto a los diseñadores.

3.2.3. Requisito funcional 3

- **Controlar el acceso:** La aplicación será accesible para todo usuario pero este acceso será controlado con validación de usuario.
 - ❖ El sistema será una aplicación web, por lo tanto, cualquier usuario que tenga acceso a internet podrá acceder al sistema.
 - ❖ En caso de que el usuario ingrese el código y contraseña incorrecta, se mostrará un mensaje indicando que no fue validado.

3.2.4 Requisito funcional 4

- **Generar notificaciones:** Habrá notificaciones cuando haya cambios en los proyectos cuando el sistema así lo requiera.
 - ❖ Se deberá recibir una notificación cuando una propuesta de proyectos sea enviada a un gestor de proyecto.

3.3 Requisitos no funcionales

3.3.1. Requisito no funcional 1

- **Compatibilidad:** Debe garantizar que no habrá limitaciones por compatibilidad
 - ❖ Podrá ser utilizado en cualquier sistema operativo.
 - ❖ El sistema será soportado en Chrome, Firefox y Opera.

3.3.2. Requisito no funcional 2

- **Fiabilidad:** El sistema debe ser intuitivo y sencillo para adaptarse bien con las características de la web.
 - ❖ El sistema debe ser fácil de usar (User Friendly).
 - ❖ Contará con inicio de sesión dependiendo de usuario para acceder a distintas funcionalidades.

- ❖ La interfaz será llamativa para el usuario.

3.3.3. Requisito no funcional 3

- **Seguridad:** El sistema debe ser seguro y confiable para el usuario, que no sienta vulnerabilidades al usarlo.
 - ❖ No se divulgará información de ninguno de nuestros clientes o proveedores.

3.3.4. Requisito no funcional 4

- **Mantenibilidad:**
 - ❖ El costo de mantenimiento debe de ser bajo.
 - ❖ Se contará con toda la documentación necesario para su uso.