

Universidad Del Valle de Guatemala

Hoja de trabajo 3

Profiler usado

Para medir los tiempos de ejecución usamos System.nanoTime() de java , esto nos deja medir el tiempo en nano segundo , por eso es que los números son elevados porque 1 milisegundo equivale a 1,000,000 de nanosegundos.

Como se hizo , ejecutamos el programa y nos preguntaba que cuantos números queríamos generar , lo hicimos con 10,100,1000,2000,3000 ,luego elegimos que algoritmos queríamos usar y el programa nos daba el tiempo de ejecución en nanosegundos luego generamos la grafica

Grafica Generada junto con datos:

n	gnome	quick	merge	radix
10	161000	289100	381100	189600
100	1062500	935200	984600	940900
1000	10675900	9160000	8460000	8678500
2000	20074000	21482800	20580200	21373200
3000	30965900	31981900	31339500	31746100
Promedio	12587860	12769800	12349080	12585660

Tiempo

