

"É o hardware que torna a máquina rápida. É o software que faz uma máquina rápida ficar lenta" (Craig Bruce).

# Complemento de dois

Paulo Ricardo Lisboa de Almeida





#### Inteiros com sinal

Como representar o sinal de um inteiro?

# Sinal e Magnitude

**Sinal de Magnitude:** utilizar um dos bits para representar o sinal.

Convenção: O para positivo, 1 para negativo.

Problemas?

# Sinal e Magnitude

**Sinal de Magnitude:** utilizar um dos bits para representar o sinal.

Convenção: O para positivo, 1 para negativo.

#### Problemas?

Qual o bit usar? O primeiro? O último?

ALU (Arithmetic Logic Unit) se torna muito mais complexa.

Será estudada no decorrer do curso.

Temos +0 e -0.

Exemplo em **decimal**.

Considere que podemos representar valores com até 3 casas. Ou seja, o maior valor possível é 999.

Fazer a conta 167 - 52

Podemos escrever como 167 + complemento de 52 (mais o carry). O complemento de 52 nesse caso é 999-52 = 947.

Exemplo em **decimal**.

Considere que podemos representar valores com até 3 casas.

Ou seja, o maior valor possível é 999.

#### Fazer a conta 167 - 52

Podemos escrever como 167 + complemento de 52 (mais o carry).

O complemento de 52 nesse caso é 999-52 = 947.

Podemos pensar que andamos 52 para trás em uma régua, que tem 999 unidades.

Sendo assim, 167 - 52 = 167 + 947 + carry.

167 - 52 = 167 + 947 + carry

```
167
<u>+947</u>
114 + (1 do último carry) = 115
```

Na base **10** isso se chama **complemento de 9**.

Em binário, temos o complemento de 1.

De forma geral, dado um número N numa base  $oldsymbol{eta}$  com d dígitos, o seu complemento é definido como

$$(\beta^{d} - 1) - N$$

Exemplo: calcular o complemento de 0101, com 4 bits.

Exemplo: calcular o complemento de 0101, com 4 bits.

$$1111_2 - 0101_2 = 1010_2$$

Atalho para calcular o complemento de um valor binário:

Negue (inverta) cada um dos bits.

Não se utiliza complementos para representar valores positivos!

Ao utilizar o complemento, o **bit mais significativo** é O caso o valor seja positivo, e 1 caso negativo.

Exemplo: Transformar os valores para binário e realizar a operação utilizando 8 bits.

```
0001 0111 (23_{10})
+1111 0110 (-9_{10})
0000 1101
+ 1 \leftarrow Bit de carry final adicionado
0000 1110 (14_{10})
```

```
0001 0111 (23_{10})
+1111 0110 (-9_{10})
0000 1101
+ 1 \leftarrow Bit de carry final adicionado
0000 1110 (14_{10})
```

Bit mais significativo é zero. Logo o valor é positivo.

Transforme os valores para binário e realize a subtração utilizando complemento de 1 e 8 bits

Transforme os valores para binário e realize a subtração utilizando complemento de 1 e 8 bits

```
9_{10} - 23_{10}
0000 \ 1001 \ (9_{10})
+1110 \ 1000 \ (-23_{10})
1111 \ 0001 \leftarrow \text{Nesse caso não tivemos carry}
```

Transforme os valores para binário e realize a subtração utilizando complemento de 1 e 8 bits

$$9_{10} - 23_{10}$$

0000 1001  $(9_{10})$ 
+1110 1000  $(-23_{10})$ 

1111 0001  $\leftarrow$  Nesse caso não tivemos carry

Bit mais significativo é um. Logo o valor é negativo.

Antes de converter para decimal, devemos calcular seu complemento novamente.

$$1111\ 0001_2 = (-)0000\ 11110_2 = (-)14_{10}$$

Podemos então **substituir uma subtração por uma adição** do complemento.

Quais problemas o complemento de 1 resolve? Quais persistem?

Podemos então **substituir uma subtração por uma adição** do complemento.

Quais problemas o complemento de 1 resolve?

O bit de sinal é definido como o bit mais significativo.

A ALU é mais simples (precisamos apenas de somadores).

Quais persistem?

Temos duas representações para o zero.

Se imaginarmos uma régua de números, o complemento de 1 (em decimal) fica:

•••	-2	-1	-0	+0	1	2	•••

Se imaginarmos uma régua de números, o complemento de 1 (em decimal) fica:

•••	-2	-1	-0	+0	1	2	•••
-----	----	----	----	----	---	---	-----

O complemento de 2 desloca os valores negativos para a direita somando um, eliminando a representação dupla dos zeros.



Variação do complemento de 1 que possui apenas uma representação para o zero.

Dado um número N na base  $\beta$  com d dígitos, o seu complemento de dois c é:

$$c = (\beta^d - 1) - N + 1 = \beta^d - N$$
, se  $N \neq 0$ ,  
0 se  $N = 0$ .

Em binário, é o equivalente ao complemento de 1 somando  $1_2$ .

Atalho para calcular o complemento de 2 um valor binário?

Atalho para calcular o complemento de 2 um valor binário?

Negue (inverta) cada um dos bits e some  $1_7$ .

Devido a soma de um após a inversão, o último bit de carry do cálculo (caso houver) deve ser descartado.

# Exemplo

# Exemplo

$$23_{10} - 9_{10}$$

$$0001 \ 0111 \ (23_{10})$$

$$+1111 \ 0111 \ (-9_{10})$$

$$0000 \ 1110 \ (14_{10})$$

$$9_{10} - 23_{10}$$

$$0000 \ 1001 \ (9_{10})$$

$$+1110 \ 1001 \ (-23_{10})$$

$$1111 \ 0010 \ (-14_{10})$$

Transformar os valores para binário e realizar a subtração em complemento de 2 utilizando 8 bits.

0000 1001 
$$(9_{10})$$
  
+1110 1001  $(-23_{10})$   
1111 0010  $(-14_{10})$ 

Bit mais significativo é um. Logo o valor é negativo. Para converter, inverta os bits e some 1.

#### Overflows no complemento de 2

A soma de **valores com sinais diferentes não gera overflows.** 

A magnitude do resultado nunca será maior que ambos operandos.

Detecta-se um **overflow quando a soma de dois valores de mesmo sinal resulta em um sinal diferente.** 

Exemplo: A soma de dois positivos gera um negativo.

Por que isso acontece?

#### Overflows no complemento de 2

A soma de **valores com sinais diferentes não gera overflows.** 

A magnitude do resultado nunca será maior que ambos operandos

Detecta-se um **overflow quando a soma de dois valores de mesmo sinal resulta em um sinal diferente.** 

Exemplo: A soma de dois positivos gera um negativo.

Por que isso acontece?

O bit de sinal foi utilizado pelo carry.

#### Exemplo

```
#include<stdio.h>
int main(){
    short a = 21000; //assumindo que um short ocupa 2 bytes
    short b = 25000;
    short resultadoShort;
    int resultadoInt;

    resultadoShort = a+b;
    resultadoInt = a+b;

    printf("a: %hd b: %hd resultadoShort: %hd resultdoInt: %d\n", a, b, resultadoShort, resultadoInt);
    return 0;
}
```

#### Exercícios

- Utilizando complemento de 2, transforme os valores para binário, realize as operações, e transforme o resultado para decimal novamente. Sinalize overflows. Utilize 8 bits.
  - a. 37 + 46
  - b. 100 99
  - c. 99 100
  - d. 127 + 1
  - e. -127 1
  - f. -128 1
- 2. Considerando computadores que armazenam valores inteiros na memória com as seguintes quantidades de bits, indique (em decimal) qual o menor e o maior valor que é possível representar nesses computadores.
  - a. 16 bits
  - b. 32 bits
  - c. 48 bits
  - d. N bits, onde N é um número natural

#### Exercícios

3. A "música" Gangnam Style foi o primeiro vídeo do Youtube a gerar um overflow no contador de visualizações. A equipe do Youtube utilizava inteiros de 32 bits com sinal (que utiliza internamente complemento de 2) para representar o número de visualizações. Quando o valor chegou ao limite, o contador foi para -2.147.483.648.

Vídeo original: https://www.youtube.com/watch?v=9bZkp7q19f0

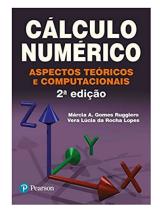
- Por que esse valor foi o valor exibido? Utilize seus conhecimentos sobre complemento de 2 para explicar.
- O problema foi rapidamente solucionado pelo Youtube. Muitas fontes (nada confiáveis) na internet afirmam que o vídeo forçou o Youtube a utilizar inteiros de 64 bits para armazenar os contadores. Você consegue pensar em uma solução mais simples para esse problema, sem precisar utilizar mais bits?

#### Exercícios

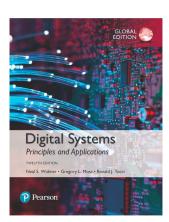
4. Ao representar uma variável garantidamente sem sinal de uma porção de memória para outra maior, podemos completar com zeros à esquerda. Por exemplo, se temos o seguinte valor sendo representado com 4 bits: 1100, e desejamos representá-lo com 8 bits, basta fazer 0000 1100. Isso funciona em complemento de dois? O que devemos fazer? Explique detalhadamente.

# Referências

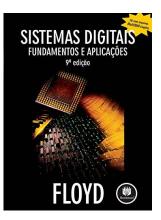
Marcia A. G. Ruggiero, Vera L. R. Lopes. Cálculo numérico aspectos teóricos e computacionais. 1996.



Ronald J. Tocci, Gregory L. Moss, Neal S. Widmer. Sistemas digitais. 10a ed. 2017.



Thomas Floyd. Widmer. Sistemas Digitais: Fundamentos e Aplicações. 2009.



# Licença

Esta obra está licenciada com uma Licença <u>Creative Commons Atribuição 4.0 Internacional.</u>

