

Luiz Eduardo Borges de Lima
eduardo.devtech@gmail.com · (89) 9912-9483 · [Portifolio](#)

DESENVOLVEDOR FULLSTACK | MOBILE | PRODUCT OWNER

RESUMO PROFISSIONAL:

Desenvolvedor Full Stack com experiência em liderança técnica e engenharia de produtos. Desenvolvedor focado em ecossistema JavaScript (React, Next.js, Node.js) e desenvolvimento Mobile (React Native, Flutter, Kotlin), com forte atuação em integrações complexas (Spring Boot) e arquitetura de sistemas. Atuação prévia como Tech Lead e Product Owner, combinando visão estratégica de negócio com implementação de código limpo, escalável e interfaces de alta performance.

EDUCAÇÃO:

Conclusão: Junho de 2026 (Previsto)

Universidade Federal do Ceará, Campus Quixadá, Quixadá - CE
Bacharelado em Engenharia de Software

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL:

Set, 2025 - Atualmente

FCPC / EIDEIA, Fortaleza - CE

Desenvolvedor Full Stack

- Atuação ponta a ponta no ciclo de vida de desenvolvimento de software, utilizando Angular (TypeScript) no front-end e Spring Boot no back-end
- Responsável pela garantia da qualidade do software, definição de arquitetura e implementação de novas funcionalidades críticas para o sistema de avaliação do Propag.
- Execução de testes integrados e levantamento de requisitos técnicos para otimização de processos.

Abr, 2025 - Set, 2025

JIT, Quixadá - CE

Desenvolvedor Front-End

- Desenvolvimento de interfaces responsivas complexas utilizando React e TypeScript.
- Integração com APIs REST, implementando gerenciamento de estado avançado e tratamento de autenticação.

Abr, 2024 - Dez, 2024

Pró-Reitoria de Extensão (PREX), Quixadá - CE

Product Owner & Desenvolvedor Full Stack (Projeto RediUX)

- Liderança técnica do projeto RediUX, coordenando o roadmap, backlog e a evolução do produto
- Implementação de autenticação robusta e segurança em APIs Node.js, garantindo a integridade dos dados.

- Otimização de performance no front-end com ReactJS, assegurando uma experiência fluida no compartilhamento de conteúdo educacional.

Ago, 2022 - Fev, 2023

Flimed Saúde, Fortaleza - CE

Product Owner (P.O.)

- Gestão estratégica de equipes de desenvolvimento Mobile e Web, alinhando requisitos técnicos com stakeholders.
- Definição de prioridades de backlog focada em entrega de valor contínuo.

Dez, 2024 - Mar, 2025

Home Life, Floriano - PI

Desenvolvedor Full Stack Freelancer

- Desenvolvimento e entrega de uma solução completa de gestão administrativa e clínica, utilizando Next.js e TypeScript.
- Modelagem e implementação de banco de dados PostgreSQL para gerenciamento complexo de dados de profissionais e pacientes.
- Criação de dashboards interativos para visualização de dados e controle de cadastros, impactando diretamente a eficiência operacional da empresa.

PRINCIPAIS PROJETOS PESSOAIS:

- [BulletQuest](#) — Aplicativo web de organização de tarefas inspirado no método Bullet Journal, com sistema leve de gamificação. (React/Next.js, Express, TypeScript)
- [Meu Racha](#) — Sistema web para nivelamento de jogadores (Next.js, TypeScript, Firebase).
- [Frequentium](#) — Registro de horas complementares (React, TypeScript, Tailwind CSS).
- [QuixHouse](#) — App Kotlin/Firebase para conectar estudantes que buscam dividir aluguel.
- [Projeto de Eficiência Energética](#) — App Java/Node.js/Python para medir eficiência energética.
- [PowerFit](#) — App Kotlin Compose/Firebase para gestão de treinos em academias.
- [Pinheiro Society](#) — Aplicação desktop em flutter para gerenciamento de quadras e comandas de quadras.

EXPERIÊNCIA ACADÊMICA:

2017 - 2019

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Piauí, Floriano - PI

Pesquisador do Grupo de Pesquisa TRIP

- Desenvolvimento de projetos de pesquisa na área de TI;
- Escrita de artigos para a apresentação e publicação.

COMPETÊNCIAS TÉCNICAS

- **Front-End:** ReactJS, Next.js, Angular, TypeScript, Tailwind CSS, Bootstrap, HTML5, CSS3.
- **Back-End:** Node.js, Express, Spring Boot, Python.
- **Mobile:** React Native, Flutter, Kotlin, Android.
- **Banco de Dados & Ferramentas:** PostgreSQL, Firebase, Git, CI/CD, Figma, Docker/DevOps basics.

- **Engenharia & Metodologias:** SCRUM, Kanban, UML, BPMN, Arquitetura de Software.