Luiz Eduardo Borges de Lima

eduardo.devtech@gmail.com · (89) 9912-9483 · Linkedin

DESENVOLVEDOR WEB | MOBILE | REACT | NEXTJS | KOTLIN | FLUTTER | JAVA | REQUISITOS | PRODUCT OWNER

RESUMO PROFISSIONAL:

Desenvolvedor web com experiência em aplicações Front-End utilizando frameworks modernos como Next.js e TypeScript. Atuei em funções de Tech Lead e Product Owner, demonstrando habilidades de liderança, gerenciamento de projetos e visão estratégica. Estou em constante evolução, buscando aprimorar minhas competências na criação de interfaces responsivas, intuitivas e focadas na experiência do usuário.

EDUCAÇÃO:

Conclusão: Junho de 2026 (Previsto)

Universidade Federal do Ceará, Campus Quixadá, Quixadá - CE Bacharelado em Engenharia de Software

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL:

Abr, 2024 - Dez, 2024

Pró-Reitoria de Extensão (PREX), Quixadá - CE

Desenvolvedor Full Stack, Tech Lead e Product Owner (Projeto RediUX)

- **Projeto RediUX**: Aplicação web para compartilhamento de conteúdo educacional na área de User Experience (UX), reunindo aulas, artigos, postagens e outros materiais didáticos para enriquecer o processo de aprendizagem.
- Tecnologias: ReactJS, NodeJS
- Atuação inicial como desenvolvedor, evoluindo para Product Owner com a entrada de novos integrantes, assumindo a coordenação do roadmap e do gerenciamento do backlog.
- Responsável pela manutenção e evolução contínua da aplicação, garantindo performance e segurança na gestão de dados e autenticação.

Ago, 2022 - Fev, 2023

Flimed Saúde, Fortaleza - CE

Product Owner (P.O.)

- Gestão das equipes de desenvolvimento mobile e web.
- Acompanhamento do backlog e definição de prioridades.
- Levantamento e análise de requisitos;
- Condução de reuniões com stakeholders para alinhamento estratégico.

Dez, 2024 - Mar, 2025

Home Life, Floriano - PI

Desenvolvedor Freelancer

• Desenvolvimento de sistema administrativo com dashboards para gestão de profissionais e pacientes.

- Dashboard administrativa para gerenciar os profissionais da empresa, incluindo visualização de dados e controle de cadastros.
- Dashboard para os profissionais, permitindo o gerenciamento dos pacientes e seus atendimentos, com informações detalhadas sobre cada caso.
- Tecnologias: Next.js, TypeScript, PostgreSQL.

EXPERIÊNCIA E PROJETOS PESSOAIS:

Projetos Mobile e Web – Quixadá - CE

Desenvolvimento de aplicativos utilizando Kotlin, Flutter e Java.

Projetos destacados:

- Meu Racha:
 - o Link Github
 - o **Tecnologias:** Next.js, TypeScript, Firebase
 - Descrição: Sistema web para nivelamento de jogadores em rachas de futebol. A
 plataforma permite que os participantes se avaliem mutuamente em uma escala de 1 a
 5 estrelas, com avaliações ocorrendo em períodos específicos definidos pelos
 administradores (ADMs).
 - Destaques:
 - Desenvolvimento front-end com Next.js e TypeScript.
 - Integração com Firebase para autenticação e gerenciamento de dados, garantindo segurança e agilidade.

• Frequentium:

- o Link GitHub
- **Tecnologias:** React, TypeScript, Tailwind CSS
- O Descrição: Sistema desenvolvido para simplificar o processo de registro de horas complementares de alunos que participam do sistema Meu Racha. A aplicação permite o registro de participantes, incluindo informações como nome, matrícula e data do evento, e facilita a inserção dessas informações no SIGAA para validação e contabilização das horas complementares.
- Destaques:
- Desenvolvimento front-end com React e TypeScript.
- Interface simples e intuitiva com funcionalidades de editar e excluir registros de alunos.
- **QuixHouse:** Aplicativo para estudantes que procuram pessoas para dividir aluguel em Quixadá;
- **Projeto de Eficiência Energética:** Aplicativo que mede a eficiência energética de um ambiente com base na luminosidade do sistema;

EXPERIÊNCIA ACADÊMICA:

2017 - 2019

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Piauí, Floriano - PI

Pesquisador do Grupo de Pesquisa TRIP

- Desenvolvimento de projetos de pesquisa na área de TI;
- Escrita de artigos para a apresentação e publicação.

HABILIDADES E INTERESSES:

HABILIDADES TÉCNICAS:

- Linguagens e Frameworks: ReactJS, Next.js, TypeScript, Kotlin, Flutter, Java, NodeJS
- Ferramentas e Metodologias: Git, Figma, Bootstrap, SCRUM, Elicitação de Requisitos, PostgreSQL
- Outros: Domínio de HTML5, CSS3, JavaScript (ES6+), design UI/UX

HABILIDADES COMPLEMENTARES:

- Liderança e Gerência de Projetos
- Capacidade de resolver problemas complexos e atenção aos detalhes
- Boa comunicação e trabalho colaborativo em times multidisciplinares

INTERESSES:

- Desenvolvimento Front-End
- Android, Swift, DevOps, UX, Linux