

BackStart

PROJETO PORTFÓLIO



SUMÁRIO

01

Quem Somos / História

02

5W2H

03

Os Requisitos

04

Os Casos de Uso

05

Repositório

06

Protótipo



SOBRE NÓS

A BackStart é uma empresa de tecnologia focada na criação de softwares para os clientes. Nós priorizamos as preferências do cliente ao montar um projeto, bem como trazemos inovação e excelência para impulsionar ainda mais as ideias, transformando desafios em oportunidades.

Nosso time de especialistas trabalha lado a lado com os clientes, oferecendo soluções personalizadas que atendem às necessidades específicas de cada negócio. Seja no desenvolvimento de plataformas, aplicativos ou sistemas complexos, estamos comprometidos em entregar resultados que maximizam o desempenho e garantem a satisfação dos nossos parceiros. Na BackStart, sua visão é o nosso propósito.



SOBRE NÓS



**Eduardo Barros
Peruzzo**

19 anos, segundo período do curso de Engenharia da Computação do IBMEC.



**Pedro dos Santos
Carlos da Silva**

19 anos, segundo período do curso de Engenharia de Software do IBMEC.



**Mateus de Macedo
Coelho Sachinho**

18 anos, segundo período do curso de Ciência de Dados do IBMEC.



**Estevão Batista de
Moraes**

17 anos, segundo período do curso de Ciência de Dados do IBMEC.





HISTÓRIA

Durante nosso trajeto até o ponto atual do projeto, nós passamos por diversas etapas, dentre estas:

- O projeto começou no dia 22/08/2024;
- Na primeira semana, definimos e organizamos a plataforma que utilizariámos para documentar o projeto;
- Ainda na primeira semana, nos planejamos utilizando o método 5W2H;
- Na segunda semana, definimos quais seriam os requisitos do sistema em reuniões com o cliente;
- Na terceira semana, estipulamos quais seriam os casos de uso do sistema de acordo com o que nos foi pedido;
- Na quarta semana, concluímos os protótipos iniciais do projeto.

Motivos pelos quais o sistema será feito, o seu propósito.

What

Descrição geral do que será o sistema em questão.

Em que momento o sistema será executado, prazos, além de quando poderá ser utilizado pelos usuários.

Why

Locais em que a ação será feita, podendo ser real ou virtual.

Where

Detalhamento de como será feito o sistema, métodos e de como será utilizado.

When

Quem serão os responsáveis pela criação do sistema e quem irá o utilizar.

Who

How

How Much

Qual o custo do projeto, podendo ser definido de diversas formas, financeiramente ou em tempo, por exemplo.



Why

Criar um ambiente onde seja possível exibir os projetos criados no IBMEC pro resto do mundo, de forma que seja atrativa e inovadora.



Why

A photograph showing a group of five people in a modern office environment. They are seated around a long white conference table, looking at laptops and discussing documents. The office has large windows and a high ceiling with exposed ductwork.

REQUISITOS DO SISTEMA



Requisitos Funcionais

Os requisitos funcionais descrevem as funcionalidades específicas que um sistema deve ter. Eles definem as ações que o sistema deve ser capaz de realizar e as interações que deve suportar.



Requisitos Não-Funcionais

Os requisitos não-funcionais descrevem as qualidades ou atributos do sistema, como, por exemplo, o seu desempenho. Basicamente, é tudo que não seja uma funcionalidade direta do sistema.



Requisito Funcional

O sistema deverá mostrar os projetos de vários alunos para que o cliente possa explorar os projetos;

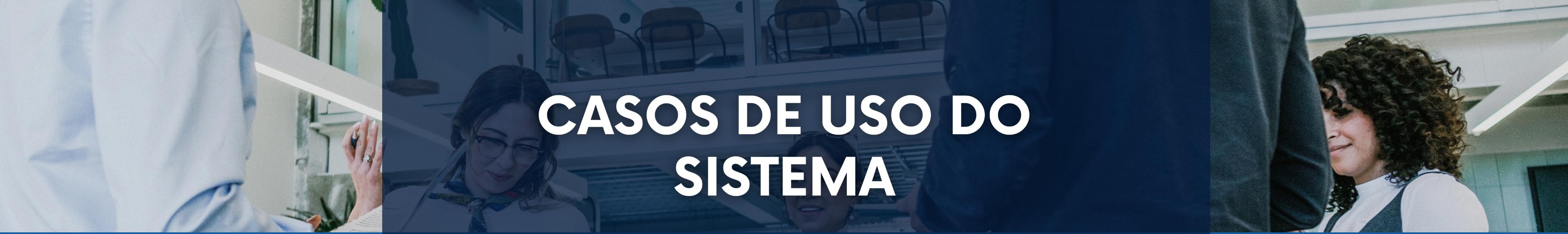
- O portfólio será mostrado em diversas páginas (como o google);
- O estilo fica a critério do desenvolvedor.



Requisito Não-Funcional

O sistema deverá ter a identidade visual do IBMEC;

- O manual de marca do IBMEC deve ser utilizado.



CASOS DE USO DO SISTEMA

Definição

Os casos de uso de um sistema descrevem como os usuários interagem com o sistema para atingir objetivos específicos. Detalhar os casos de uso ajuda a compreender os requisitos do sistema, além de como ele deve operar.

Estrutura

Os casos de uso geralmente possuem alguns componentes, são esses:

- Atores;
- Pré-condições;
- Fluxo principal;
- Pós-condições.

Compartilhar um projeto

Atores:

- Usuário do site.

Pré-Condições:

- O usuário deve estar na página de detalhamento de um projeto.

Fluxo Principal:

- O usuário clicará no botão de compartilhar, onde exibirá as opções de compartilhamento, como redes sociais ou email.

Pós-Condições:

- Após o fluxo principal, o sistema exibe novamente a página de detalhamento do projeto.

Caso de
Uso

The screenshot shows a GitHub repository named 'BackStart'. The repository is public and has 1 branch and 0 tags. The README file is currently selected. The repository has 71 commits from 'Eduardo-Peruzzo' and was last updated 3 minutes ago. The commit history includes updates to 'README.md', 'acessar-projeto.md', and 'Casos de uso'. The repository URL is <https://github.com/Eduardo-Peruzzo/BackStart>.

Integrantes do grupo:

- Eduardo Barros Peruzzo
- Pedro dos Santos Carlos da Silva
- Mateus de Macedo Coelho Sachinho
- Estevão Batista de Moraes

Repositórios de cada integrante:

- Eduardo: <https://github.com/Eduardo-Peruzzo/react-base-project>
- Pedro: <https://github.com/Pedroselecto/react-base-project>
- Mateus: <https://github.com/MateusSachinho/react-base-project>
- Estevão: <https://github.com/EstevaoMO/react-base-project>

Propósito do sistema:

GITHUB

Uma plataforma de versionamento
onde desenvolvedores e
programadores podem documentar e
compartilhar seus projetos com o
mundo.

NOSSO REPOSITÓRIO

[https://github.com/Eduardo-
Peruzzo/BackStart](https://github.com/Eduardo-Peruzzo/BackStart)

PROTÓTIPOS DO SISTEMA

PROTÓTIPOS

ibmec

Home PT-BR | ENG

Pesquisar

Página 2

The page contains a grid of 12 items, each consisting of a dark gray header and a white body with horizontal bars.

- Item 1: 4 bars
- Item 2: 4 bars
- Item 3: 4 bars
- Item 4: 4 bars
- Item 5: 4 bars
- Item 6: 4 bars
- Item 7: 4 bars
- Item 8: 4 bars
- Item 9: 4 bars
- Item 10: 4 bars
- Item 11: 4 bars
- Item 12: 4 bars

PROTÓTIPOS

The image displays a wireframe prototype of a website layout for 'ibmec'. The top navigation bar is dark blue with the 'ibmec' logo on the left and 'Home' and 'PT-BR | ENG' buttons on the right. Below the navigation is a grid of 16 cards arranged in a 4x4 pattern. Each card has a dark gray header section and a white body section containing several horizontal gray bars of varying lengths. At the bottom of the page are navigation icons: a left arrow, a magnifying glass, and a right arrow.

ibmec

Home PT-BR | ENG

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

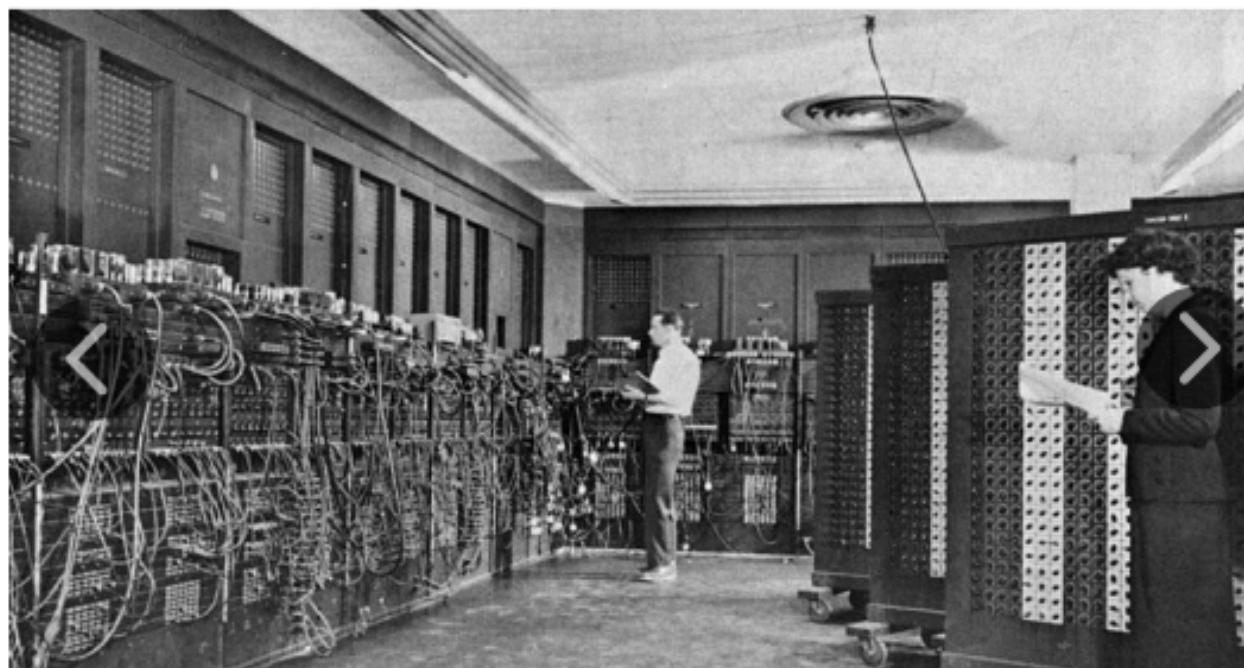
Sobre nós

PROTÓTIPOS

ibmec

Home

PT-BR | ENG



O primeiro computador

Quem criou o projeto:

- John Presper Eckert (Engenheiro)
- John Mauchly (Engenheiro)

[Sobre os desenvolvedores](#)

Data: 1943-1945

Local: Universidade da Pensilvânia, Filadélfia, EUA

O ENIAC (Electronic Numerical Integrator and Computer) foi o primeiro computador eletrônico de uso geral, revolucionando a forma como cálculos eram realizados e marcando o início da era da computação. Originalmente desenvolvido para o Exército dos Estados Unidos durante a Segunda Guerra Mundial, o ENIAC foi projetado para calcular tabelas de artilharia, mas rapidamente se tornou uma peça fundamental na pesquisa científica e industrial.

Principais características do projeto:

- Dimensões:
 - Com impressionantes 30 toneladas, o ENIAC ocupava uma sala inteira de aproximadamente 167 metros quadrados, o equivalente a uma pequena casa.
- Componentes:
 - Equipado com 17.468 válvulas a vácuo, 7.200 diodos de cristal, 1.500 relés, 70 mil resistores e 10 mil capacitores, o ENIAC era uma verdadeira obra de engenharia da época.
- Capacidade de Processamento:
 - O ENIAC realizava 5.000 operações por segundo, uma velocidade incomparável para os padrões da época. Para fins de comparação, o ENIAC era cerca de mil vezes mais rápido que os sistemas de computação mecânicos da época.
- Programação Manual:
 - Diferentemente dos computadores modernos, o ENIAC não possuía uma memória programável. A sua programação era feita manualmente, através da conexão de cabos e ajustes de interruptores. Isso fazia com que a mudança de um programa para outro levasse dias.

Desafios Enfrentados:

Desenvolver o ENIAC foi um processo inovador, mas extremamente desafiador. O tamanho gigantesco da máquina e o uso massivo de válvulas a vácuo resultavam em frequentes falhas técnicas. O calor gerado pelo equipamento era imenso, exigindo soluções complexas de refrigeração.

Impacto e Legado:

Apesar de seus desafios, o ENIAC provou ser um divisor de águas na computação. Seu sucesso inspirou a criação de computadores mais avançados e menores, além de pavimentar o caminho para o desenvolvimento de linguagens de programação e armazenamento digital de dados. O ENIAC também influenciou o desenvolvimento da

[Sobre nós](#)

PROTÓTIPOS

← ibmec Home PT-BR | ENG

Pesquisar  

Página 2





← 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 →

[Sobre nós](#)

← ibmec Home PT-BR | ENG

Pesquisar  

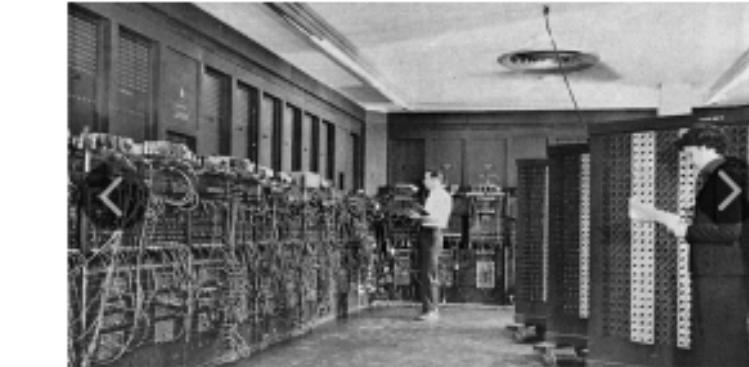



← 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 →

[Sobre nós](#)

← ibmec Home PT-BR | ENG

O primeiro computador



Quem criou o projeto:

- John Presper Eckert (Engenheiro)
- John Mauchly (Engenheiro)

[Sobre os desenvolvedores](#)

Data: 1943-1945

Local: Universidade da Pensilvânia, Filadélfia, EUA

O ENIAC (Electronic Numerical Integrator and Computer) foi o primeiro computador eletrônico de uso geral, revolucionando a forma como cálculos eram realizados e marcando o início da era da computação. Originalmente desenvolvido para o Exército dos Estados Unidos durante a Segunda Guerra Mundial, o ENIAC foi projetado para calcular tabelas de artilharia, mas rapidamente se tornou uma peça fundamental na pesquisa científica e industrial.

Principais características do projeto:

- Dimensões:
 - Com impressionantes 30 toneladas, o ENIAC ocupava uma sala inteira de aproximadamente 167 metros quadrados, o equivalente a uma pequena casa.
- Componentes:
 - Equipado com 17.468 válvulas a vácuo, 7.200 diodos de cristal, 1.500 relés, 70 mil resistores e

[Sobre nós](#)

BackStart

**FIM
OBRIGADO**

