

Lab POO2 - Padrões Comportamentais

Lab - Comportamentais

Implemente o padrão comportamental **Observer**. Crie uma classe concreta **PrevisaoTempo** que implementa a interface **Observable**. A classe contém atributos como temperatura, umidade, chuva e velocidade do vento. O objeto observável deve guardar uma lista de **Observers** e notificá-los quando houver alterações.

Crie um menu para que o usuário possa adicionar e remover observadores à **PrevisaoTempo**, e uma opção para executar. Durante a execução, sua classe **PrevisaoTempo** deve mudar o estado de seus atributos aleatoriamente a cada tantos segundos.

As classes que implementam a interface **Observer** são **Jornal**, **Aeroporto** e **Agricultor**. Cada uma deve reagir de forma diferente às mudanças do tempo (use **println** para exibir as reações). *Por exemplo, o Aeroporto deve reagir a mudanças de velocidade do vento, mas Jornal e Agricultor não se interessam por esse atributo.*