

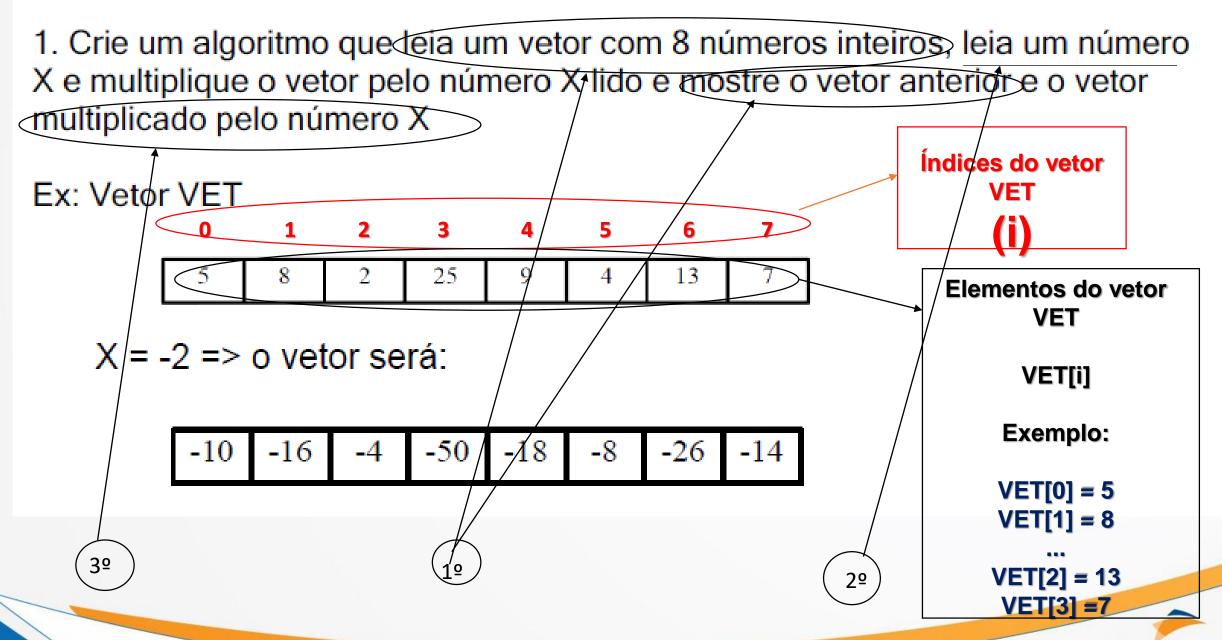
Programador de Sistemas

Lógica de Programação

Vetores – 2º parte

Prof. Mauricio Wieler Orellana

mauricioow@gmail.com

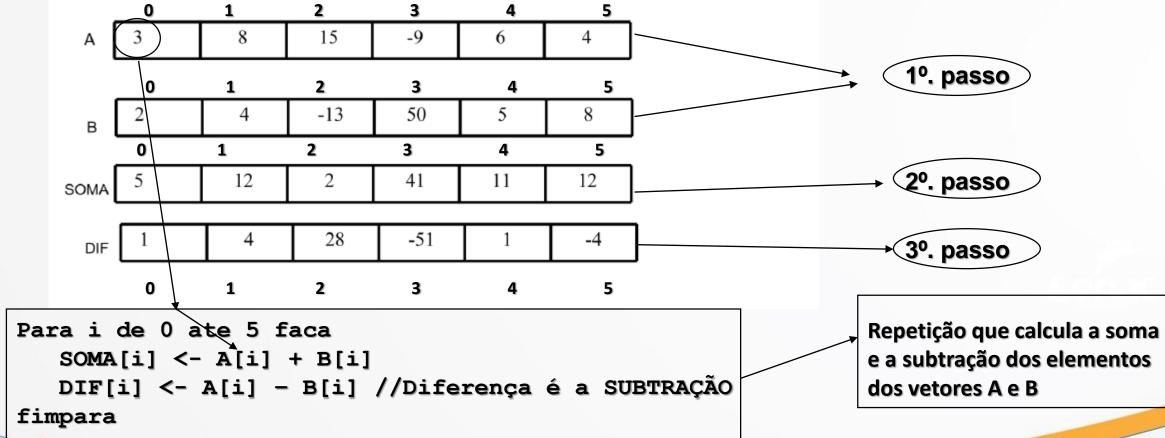




```
algoritmo "Vetor-04-07 1"
var
  V,W:vetor[1..8] de inteiro
   i,x:inteiro
inicio
  //Rotina de leitura
   para i de 1 ate 8 faca
      escreval("Digite V[",i,"]:")
      leia(V[i])
   fimpara
   escreval ("Digite um valor constante inteiro:")
   leia(x)
   //Rotina de Impressão do vetor V
   escreval
   escreval("Vetor V (original):")
   para i de 1 ate 8 faca
      escreva(V[i]," ")
      W[i] \leftarrow V[i] *x
   fimpara
   escreval
   escreval("Vetor W (multiplicado pela constante ",x,"):")
   para i de 1 ate 8 faca
      escreva(W[i]," ")
   fimpara
fimalgoritmo
```



2. Escrever um algoritmo que peça para que o usuário leia dois vetores A e B de 6 elementos cada um e crie e mostre na tela o vetor SOMA e o vetor DIF, que serão, respectivamente, a soma e a diferença, dos elementos correspondentes a A e B: Exemplo:

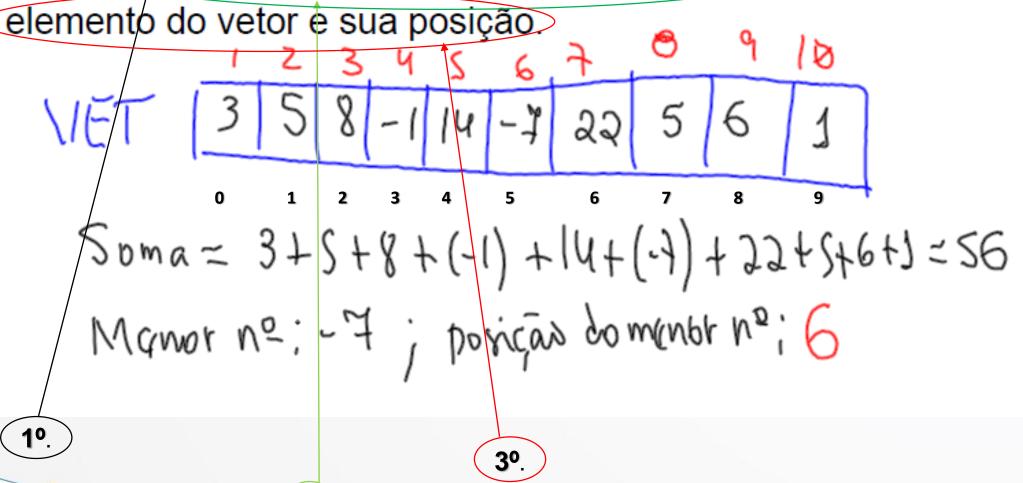




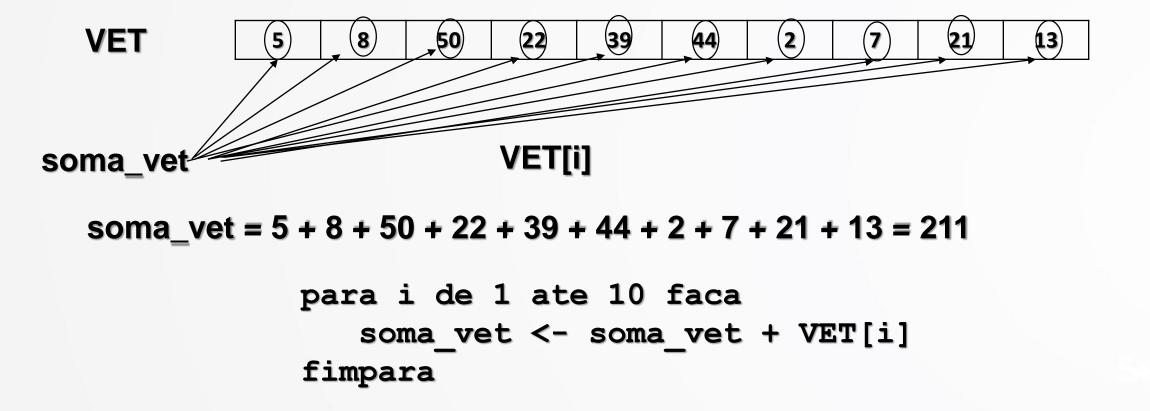
```
algoritmo "Vetor Soma e Vetor Diferença"
var
  A, B, SOMA, DIF: vetor[1..8] de inteiro
  i:inteiro
inicio
  //Rotina de leitura
   escreval ("Carregando o vetor A:")
   para i de 1 ate 8 faca
      escreval("Digite A[",i,"]:")
      leia(A[i])
   fimpara
   escreval ("Carregando o vetor B:")
   para i de 1 ate 8 faca
      escreval("Digite B[",i,"]:")
     leia(B[i])
     SOMA[i] \leftarrow A[i] + B[i]
     DIF[i] \leftarrow A[i] - B[i]
   fimpara
   escreval("Vetor Soma: ")
   para i de 1 ate 8 faca
      escreva(SOMA[i]," ")
   fimpara
   escreval
   escreval("Vetor Diferença: ")
   para i de 1 ate 8 faca
      escreva(DIF[i]," ")
   fimpara
fimalgoritmo
```



3. Escreva um algoritmo que peça para o usuário digitar os valores de um vetor de inteiros com 10 elementos e em seguida exiba o valor da soma dos elementos do vetor e o menor



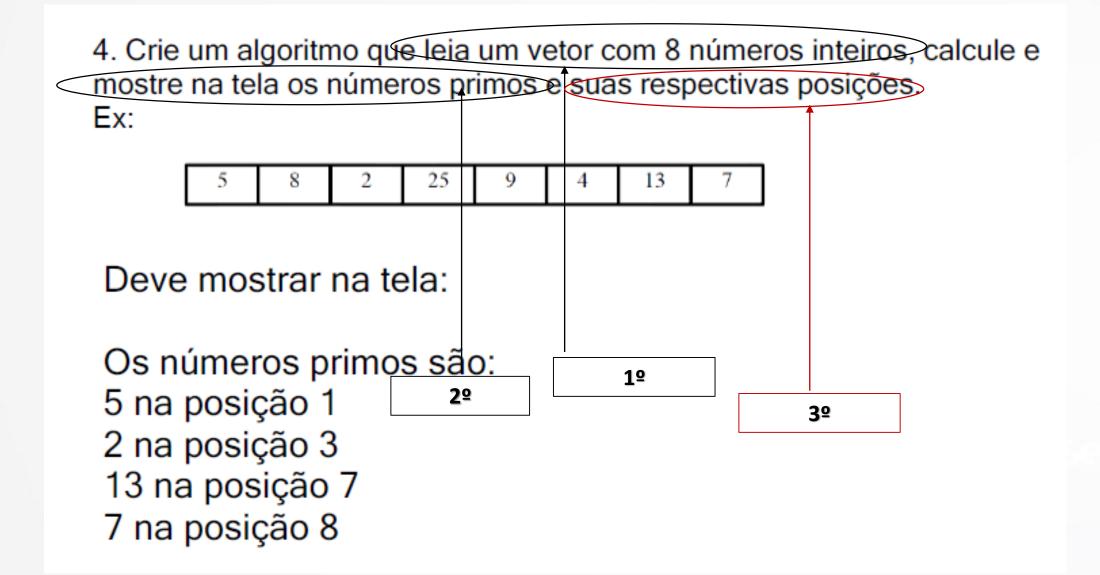




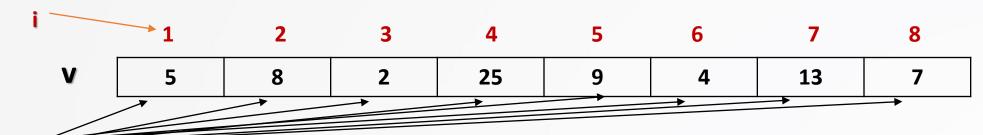


```
algoritmo "Vetor com 10 elementos - Soma dos elementos e menor
elemento"
var
  VET: vetor[1..10] de inteiro
   i, menor, soma, posicao: inteiro
inicio
  //Rotina de leitura
  soma <- 0
   escreval ("Carregando o vetor VET:")
   para i de 1 ate 10 faca
      escreval("Digite VET[",i,"]:")
     leia(VET[i])
     soma <- soma + VET[i]
   fimpara
  menor <- VET[1]
   posicao <- 1
   //Início das Comparações
   para i de 2 ate 10 faca
      se (VET[i] < menor) entao
         menor <- VET[i]
        posicao <- i
      fimse
   fimpara
   escreval
   escreval ("A soma dos elementos do vetor, vale: ", soma)
   escreval ("O menor número digitado no vetor é: ", menor)
   escreval ("e está localizado na posição: ", posicao)
fimalgoritmo
```









V[i]

divisor	i	V[i]	V[i] % divisor	cont_divisor
1	_1	5	5 % 1 = 0	• •
2			5 % 2 = 1	0+1=1
3			5 % 3 = 2	1+1=2
4			5 % 4 = 1	
5			5 % 5 = 0	

NA TELA:

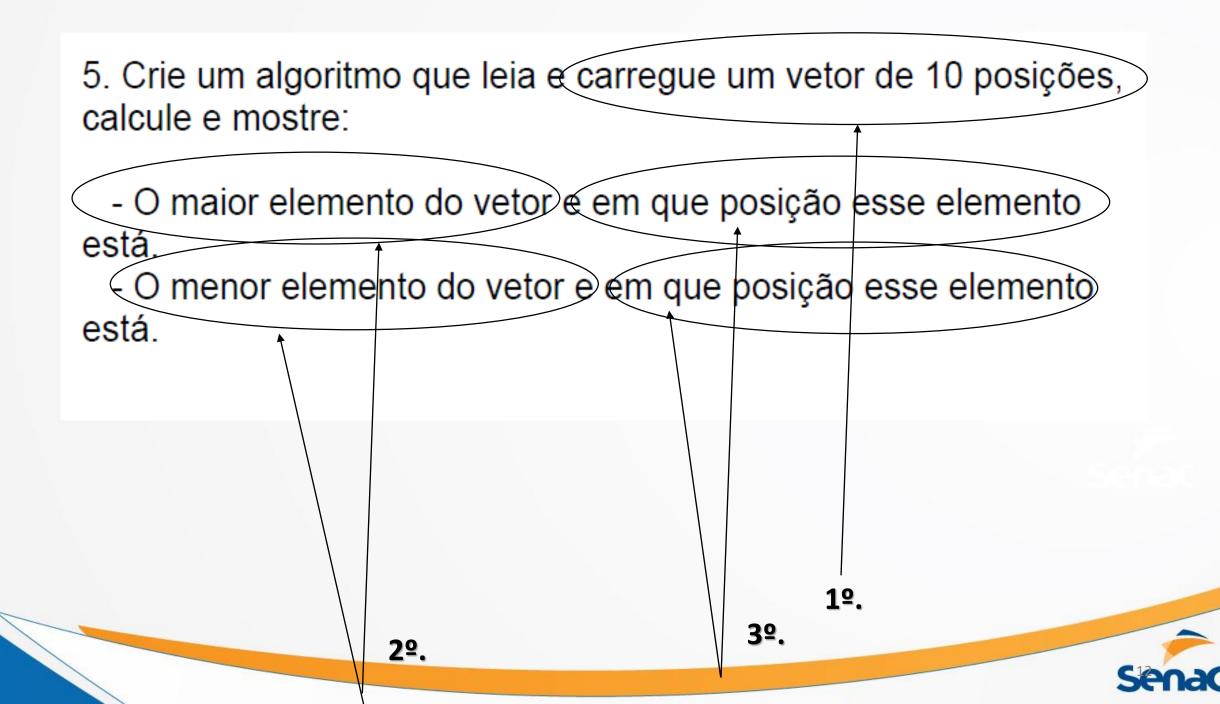
5 na posição 1 (Só testamos o primeiro elemento do vetor, este teste vai até v[8] = 7 2 na posição 3

13 na posição 7 7 na posição 8



```
algoritmo "Números Primos no vetor"
var
   NUM: vetor[1..8] de inteiro
   i, j, cont: inteiro
inicio
   //Rotina de leitura
   escreval ("Carregando o vetor NUM:")
   para i de 1 ate 8 faca
      escreval("Digite NUM[",i,"]:")
      leia(NUM[i])
   fimpara
   limpatela
   escreval ("Números Primos no Vetor: ")
   para i de 1 ate 8 faca
      cont <- 0
      para j de 1 ate NUM[i] faca
         se (NUM[i]\%j = 0) entao
            cont <- cont + 1
         fimse
      fimpara
      se (cont = 2) entao
         escreval(NUM[i], " na posição ",i)
      fimse
   fimpara
fimalgoritmo
```





```
algoritmo "Maior e menor no vetor"
var
  VET:vetor[1..10] de inteiro
  i, maior, menor, posmaior, posmenor: inteiro
inicio
  //Rotina de leitura
  escreval("Carregando o vetor VET:")
  para i de 1 ate 10 faca
     escreval("Digite VET[",i,"]:")
     leia(VET[i])
  fimpara
  maior <- VET[1]
  menor <- VET[1]
  posmaior <- 1
  posmenor <- 1
  limpatela
  //Início das Comparações
  para i de 2 ate 10 faca
      se (VET[i] < menor) entao
        menor <- VET[i]
        posmenor <- i
      fimse
   fimpara
  para i de 2 ate 10 faca
     se (VET[i] > maior) entao
        maior <- VET[i]
        posmaior <- i
      fimse
  fimpara
   escreval.
  escreval("O maior número digitado no vetor é: ", maior)
  escreval ("e está localizado na posição: ", posmaior)
  escreval ("O menor número digitado no vetor é: ", menor)
  escreval ("e está localizado na posição: ", posmenor)
fimalgoritmo
```

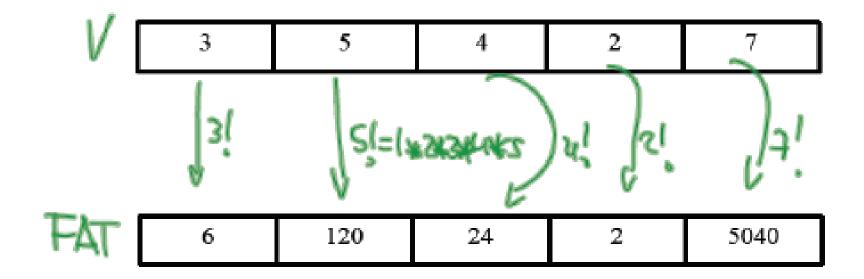
Sugestão:

TESTE DE MESA

Carregar o vetor com valores quaisquer, no papel e realizar o teste de mesa



6. Crie um vetor com 5 elementos e calcule o fatorial de cada elemento do vetor:

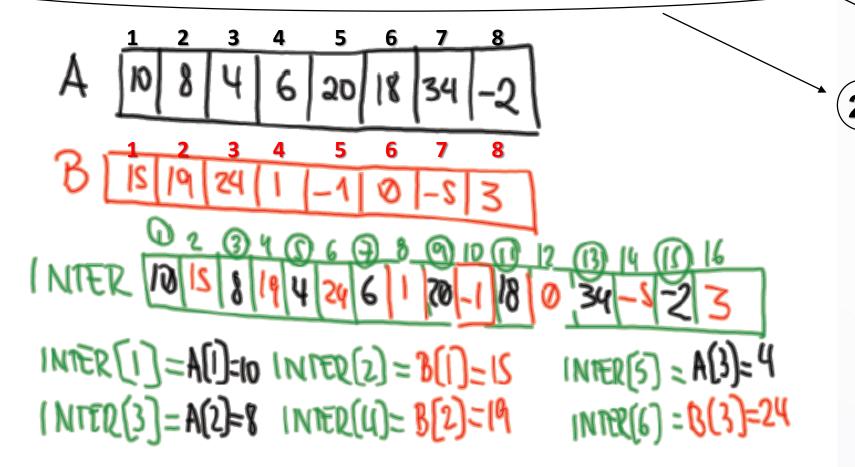




```
algoritmo "Fatoriais no vetor"
var
    NUM: vetor[1..8] de inteiro
   i,j:inteiro
   fat:real
inicio
     //Rotina de leitura
      para i de 1 ate 8 faca
           escreval("Digite V[",i,"]:")
           leia(NUM[i])
      fimpara
      limpatela
      escreval("Vetor original: ")
      para i de 1 ate 8 faca
           escreva(NUM[i]," ")
      fimpara
      escreval
      escreval
      escreval("Vetor de Fatoriais: ")
      para i de 1 ate 8 faca
           fat <- 1
           para j de 1 ate NUM[i] faca
               fat <- fat * j
           fimpara
           escreval(fat)
      fimpara
fimalgoritmo
```

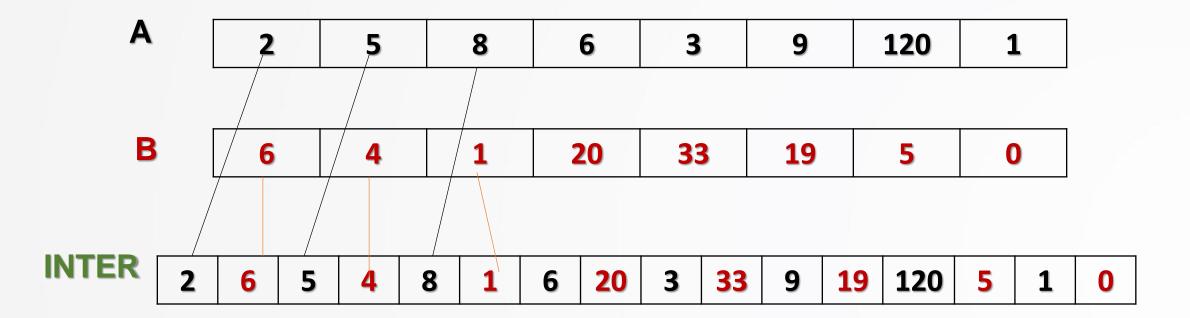


7. Crie um algoritmo que leia dois vetores A e B de 8 posições e crie um vetor INTER, intercalado, com os elementos de A e B.





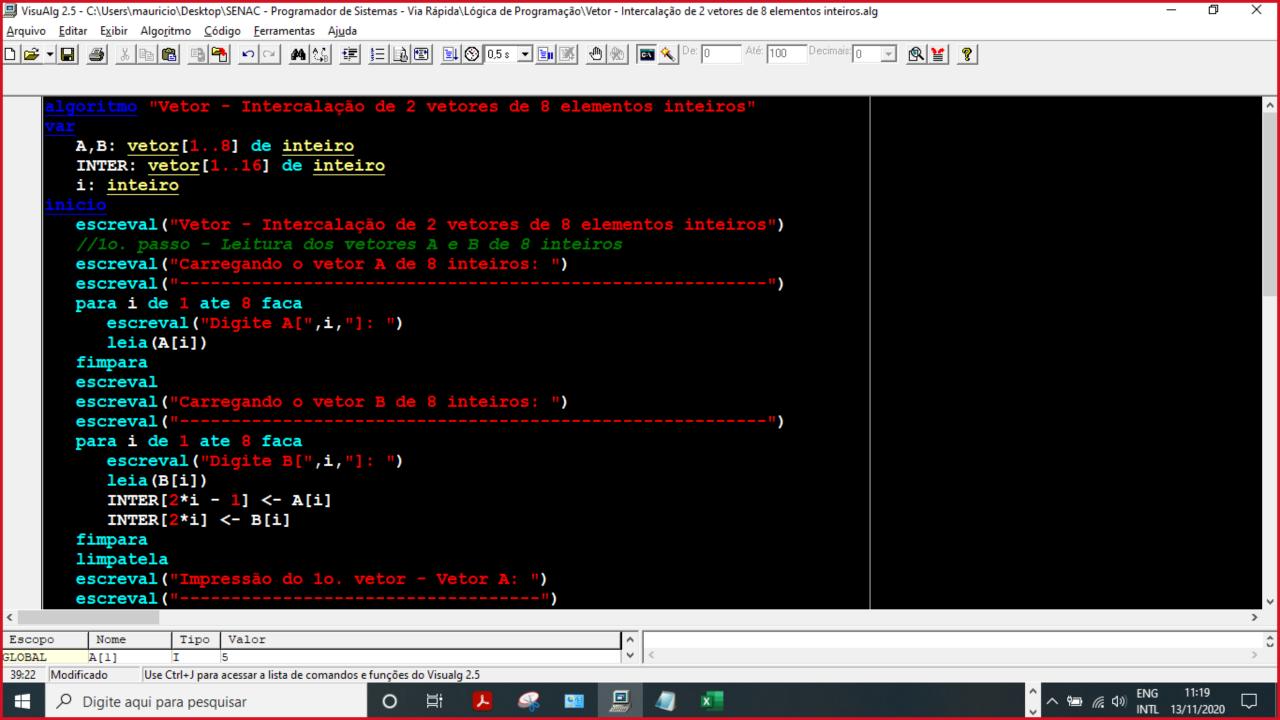
10

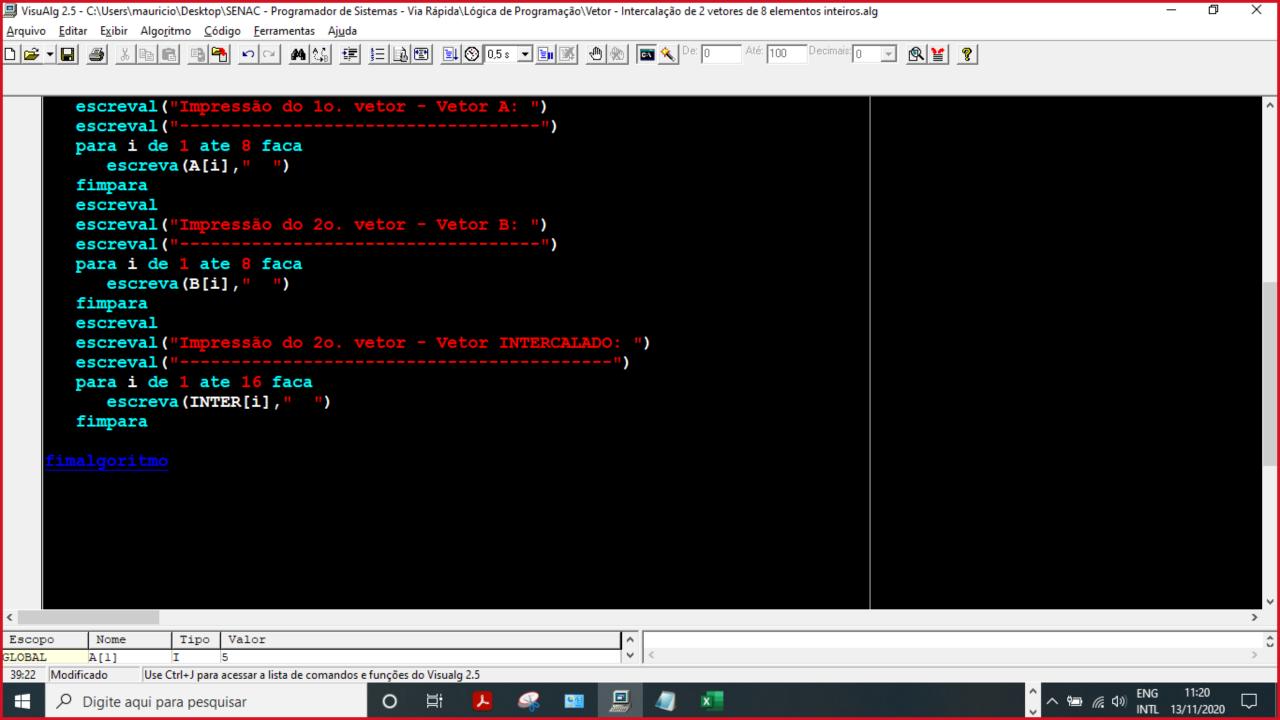




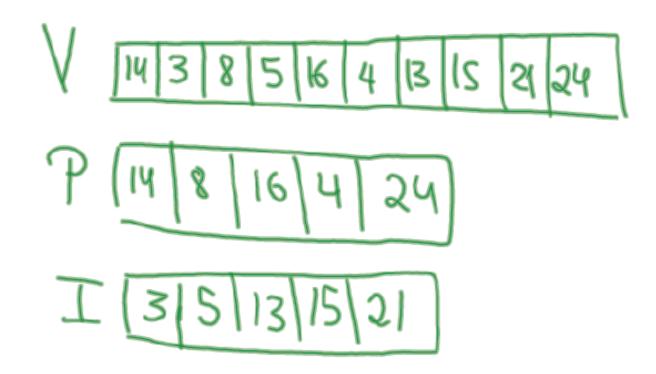
```
algoritmo "Vetor Intercalado"
var
   A, B:vetor[1..8] de inteiro
   INTER: vetor[1..16] de inteiro
   i, cont:inteiro
inicio
   //Rotina de leitura
   escreval ("Carregando o Vetor A:")
   para i de 1 ate 8 faca
      escreval("Digite A[",i,"]:")
      leia(A[i])
   fimpara
   limpatela
   escreval ("Carregando o Vetor B:")
   para i de 1 ate 8 faca
      escreval("Digite B[",i,"]:")
      leia(B[i])
      INTER[2 * i - 1] <- A[i]
      INTER[2 * i] \leftarrow B[i]
   fimpara
   limpatela
   escreval("Vetor Intercalado: ")
   para i de 1 ate 16 faca
      escreva(INTER[i], " ")
   fimpara
   escreval
fimalgoritmo
```







- 8. Crie um algoritmo que leia um vetor de dez números inteiros e calcule e mostre dois vetores resultantes:
- Um vetor com os números pares
- Um vetor com os números ímpares





```
algoritmo "Vetor de Pares e vetor de impares"
var
   V, P, IMP:vetor[1..10] de inteiro
   i, contp, conti: inteiro
inicio
    //Rotina de leitura
   escreval("Carregando um vetor com 10 elementos inteiros: ")
   contp <- 0
   conti <- 0
   para i de 1 ate 10 faca
       escreval("Digite V[",i,"]:")
      leia(V[i])
       se V[i]%2 = 0 entao
           contp <- contp + 1
           P[contp] <- V[i]
           senao
             conti <- conti + 1
             IMP[conti] <- V[i]</pre>
           fimse
   fimpara
   limpatela
   se (contp = 0) entao
      escreval ("Não há pares no vetor")
      senao
         escreval("Vetor de Pares: ")
         para i de 1 ate contp faca
            escreval(P[i])
         fimpara
   fimse
   se (conti = 0) entao
      escreval ("Não há impares no vetor")
      senao
         escreval ("Vetor de Ímpares: ")
         para i de 1 ate conti faca
            escreval(IMP[i])
       fimpara
   fimse
fimalgoritmo
```

