

UC-10

Lógica de Programação

Estrutura de Repetição – 1ª e 2ª partes

Prof. Mauricio Wieler Orellana

mauricioow@gmail.com

Estruturas de Repetição: Usadas em algoritmos e em linguagens de programação para realizarmos tarefas exaustivas, repetitivas, evitando muitas linhas de instruções ou de códiço. enquanto (1. de Programação => While) Usada para assignar taretas de repetição e, nas Linguagens de programação é conhecida como while Sintaxe: enquanto (condição) faça cinicia com him-enguants Obs: Para o enguant um contadox



Exemplo:

1) Crie um algoritmo que escreva natela os nºs intéinos entre le 100;

```
algoritmo "Números de 1 a 100"

var

i: inteiro
inicio

escreval("Números inteiros de 1 a 100")

i <- 1
enquanto (i <= 100) faca
escreval(i)(on 100")

i <- i + 1
fimenquanto
fimalgoritmo
```



2. Crie um algoritmo que imprima os números inteiros de 100 a 1



3. Crie um algoritmo que escreva os 100 primeiros números pares positivos na tela:



4. Crie um algoritmo que imprima na tela os números múltiplos de 5, entre 1 e 600:



5. Crie um algoritmo que imprima o quadrado dos números

de 1 a 20:

$$1_2 = 1$$

$$2_2 = 4$$

$$3_2 = 9$$

- - -

$$19_2 = 361$$

$$20_2 = 400$$



Estrutura do para:

para valor de vabrinicial ate vabrinal passo x faca Linstruções

NB, Delphi:

hupara

for valor=vi to ut step passo

hor (valor=vi; valor=ut; passo)

begin
instruções

end



6. Crie um algoritmo que leia dez números e imprima os quadrados desses números:



7. Crie um algoritmo que imprima todos os números de 1 até 200 e imprima a soma deles.

$$5 = 1 + 2 + 3 + 4 + 5 + \dots + 192 + 198 + 199 + 200$$

$$5 \leftarrow 0$$

$$5 \leftarrow 0$$

$$5 \leftarrow 0$$

$$5 \leftarrow 0$$

$$6 + 1 = 1$$

$$1 + 2 = 3$$

$$3 + 3 = 6$$

$$6 + 4 = 10$$

$$200$$



8. Crie um algoritmo que faça uma tabela de conversão de polegadas para centímetros. Deseja-se que na tabela constem valores desde 1 polegada até 40 polegadas.

Sabe-se que 1 pol = 2.54 cm

Saída desejada:

1 pol = 2.54 cm

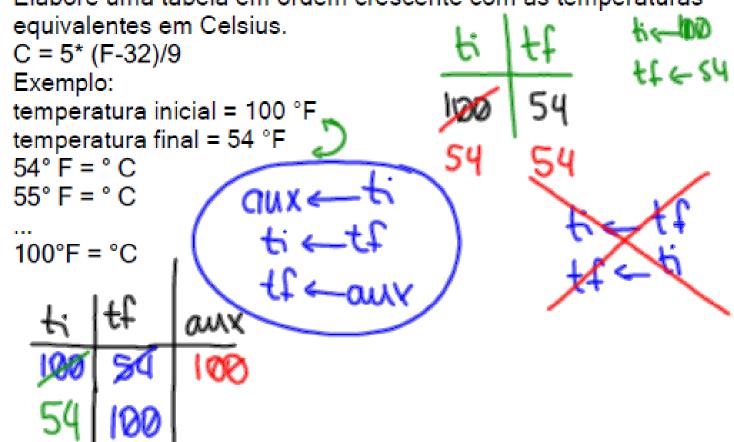
2 pol - 5.08 cm

.

40 pol = 101.6 cm



9. Crie um algoritmo que leia uma temperatura inicial em Farenheit e leia outra temperatura final em Farenheit também. Elabore uma tabela em ordem crescente com as temperaturas equivalentes em Celsius.





10. Crie um algoritmo que mostre os números entre1000 e 2000 (inclusive) que, quando divididos por11 dão resto igual a 5



11. Crie um algoritmo que leia um número n inteiro e calcule a soma S, dada por :

S = 1 + 1/2 + 1/3 + ... + 1/n =
$$\frac{1}{1} + \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \frac{1}{4} + \cdots + \frac{1}{5}$$

$$S = \sum_{i=1}^{n} +$$





12. Crie um algoritmo que leia um número inteiro n e mostre os divisores do mesmo, na tela:

Ex:
$$n = 12$$

Deve mostrar na tela:

Num	ı	Num%i
4	1	4%1 = 0
	2	4 % 2 = 0
	3	4 % 3 = 1
	4	4 % 4 = 0

Divisores de 12:

1

2

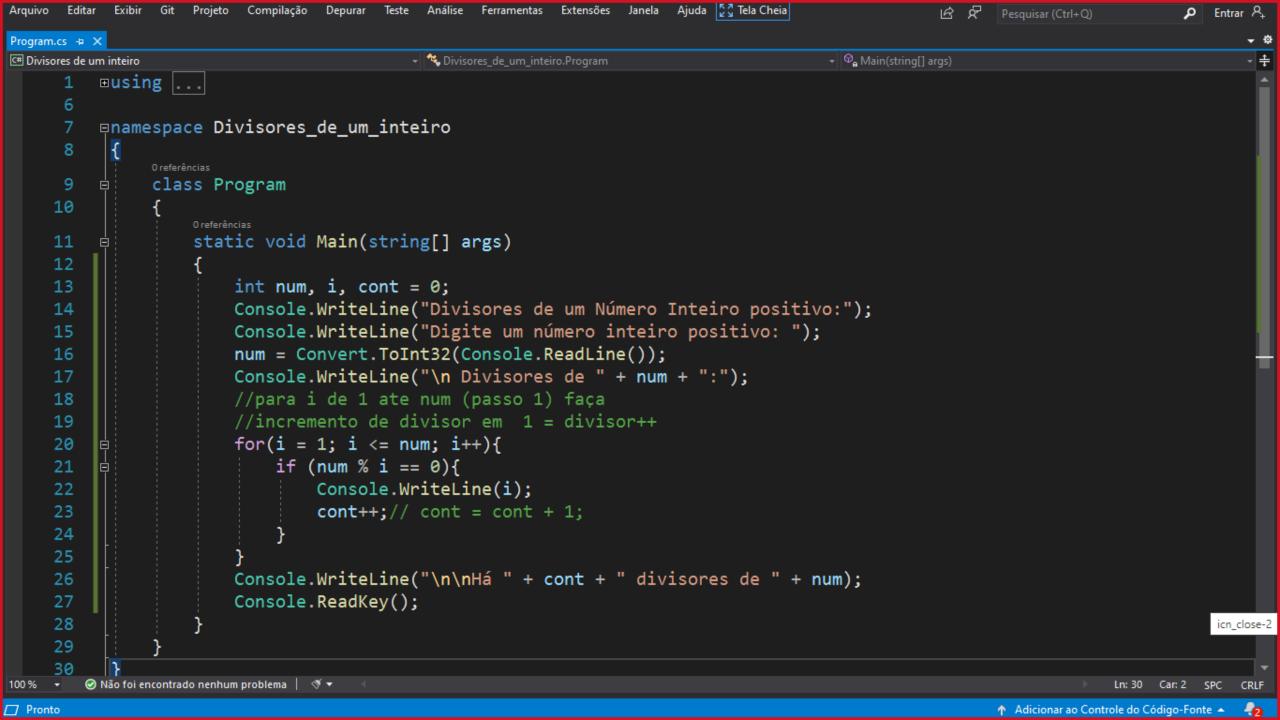
:3

Λ

6

12





2. Crie um algoritmo que leia um número inteiro n e diga se ele é perfeito ou não.

Obs: Um número é perfeito \Leftrightarrow ele é igual a soma de seus divisores, exceto ele mesmo.

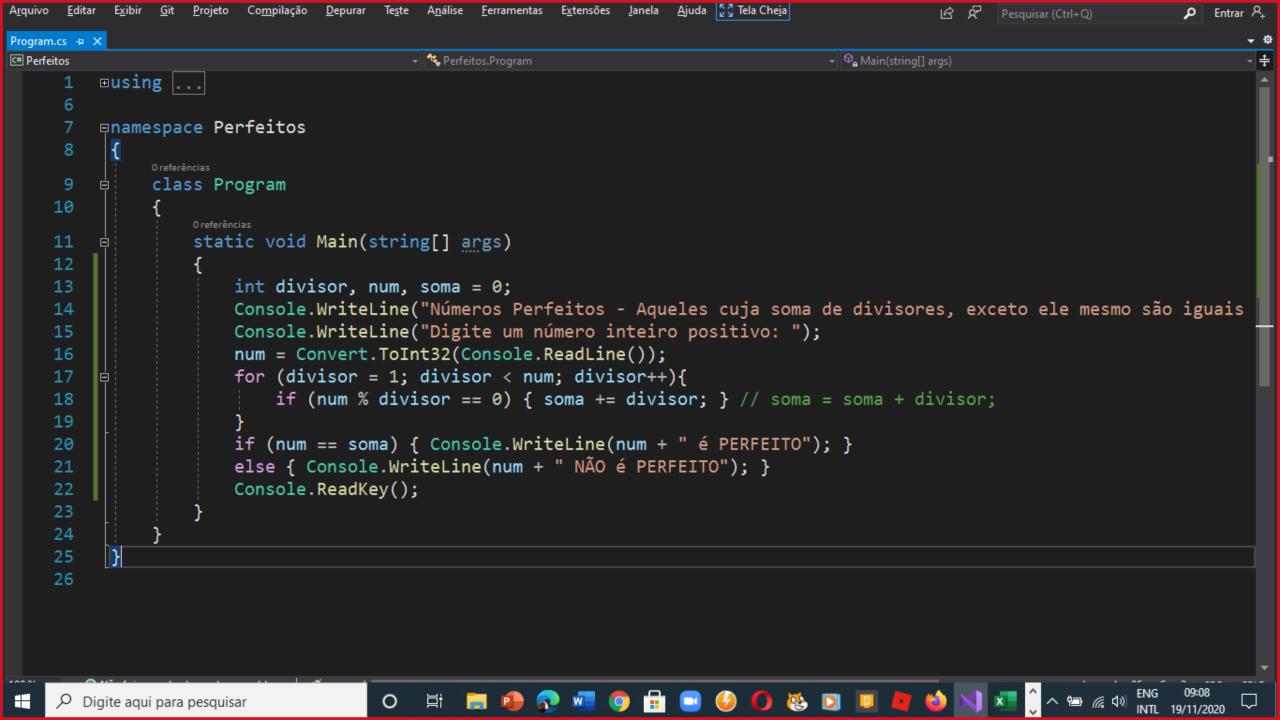
Ex: n = 6 é perfeito, pois 1 + 2 + 3 = 6

N = 28 é perfeito, pois 1 + 2 + 4 + 7 + 14 = 28



```
algoritmo "Números Perfeitos"
var
   num, divisor, soma: inteiro
inicio
   soma <- 0
   escreval ("Digite um n° inteiro
positivo:")
   leia(num)
   para divisor de 1 ate num-1 faca
      se (num % divisor = 0) entao
         soma <- soma + divisor
      fimse
   fimpara
   se (soma = num) entao
      escreval(num," É PERFEITO!")
      senao
         escreval (num, " NÃO É PERFEITO!")
   fimse
fimalgoritmo
```





3. Crie um algoritmo que leia um número inteiro n e diga se ele é primo ou não.



```
algoritmo "Primos"
var
   num, divisor, cont: inteiro
inicio
   cont <- 0
   escreval("Digite um número inteiro:")
   leia(num)
   para divisor de 1 ate num faca
      se (num%divisor = 0) entao
         cont <- cont + 1
      fimse
   fimpara
   se (cont = 2) entao
      escreval(num," é primo!")
      senao
      escreval(num, " não é primo!")
   fimse
fimalgoritmo
```



- 4. Um funcionário de uma empresa recebe um aumento salarial anualmente. Sabe-se que:
- a) Esse funcionário foi contratado em 2005, com um salário inicial de R\$ 1.000,00
- b) Em 2006, ele recebeu aumento de 1,5% sobre seu salário inicial.
- c) A partir de 2007 (inclusive), os aumentos salariais sempre corresponderam ao dobro do percentual do ano anterior. Crie um algoritmo que determine o salário atual deste funcionário.



```
algoritmo "Salário do filho do dono"
var
   i, ano atual: inteiro
   sal,novo sal,perc: real
inicio
   escreval ("Salário do filho do dono")
   escreval("Digite o ano atual")
   leia(ano atual)
   sal <- 1000
   perc <- 0.015
   novo sal <- sal + perc*sal</pre>
   para i de 2007 ate ano atual faca
      perc <- 2*perc
      novo sal <- novo sal + perc*novo sal
   fimpara
escreval ("O salário, em ", ano atual, " será de R$
", novo sal:5:2)
fimalgoritmo
```



 Crie um algoritmo que leia um número de termos de uma série (n) e imprima o valor da soma S abaixo, sendo:

$$S = 1/n + 2/(n-1) + 3/(n-2) + + (n-1)/2 + n/1$$



Ex: n = 6 (lido por teclado)

$$S = 1/6 + 2/5 + \frac{3}{4} + \frac{4}{3} + \frac{5}{2} + \frac{6}{1}$$

Ex: n = 10 (lido por teclado)

$$S = \frac{1}{10} + \frac{2}{9} + \frac{3}{8} + \frac{4}{7} + \frac{5}{6} + \frac{6}{5} + \frac{7}{4} + \frac{8}{3} + \frac{9}{2} + \frac{10}{1}$$

Numerador => crescente (1 a n) (i)

Denominador => decrescente (n a 1)



```
algoritmo "Série com Frações"
var
   i, num, n: inteiro
   soma: real
inicio
   soma <- 0
   escreval ("Série de Frações")
   escreval ("Digite o número de termos da série: ")
   leia(num)
   n <- num
   para i de 1 ate num faca
      soma <- soma + i/n
      n < -n - 1
   fimpara
   escreval ("A soma desta série, vale: ", soma:3:2)
fimalgoritmo
```



6. Crie um algoritmo que leia dois números e imprima todos os números no intervalo fechado, do menor para o maior.

```
Ex: n1 = 37
n2 = 11, deve imprimir
11, 12, 13, 14, 15, 16, ..., 35, 36, 37
```



```
algoritmo "Menor pro Maior"
var
   i, n1,n2,aux: inteiro
inicio
   escreval ("Série do Menor para o Maior")
   escreval ("Digite o primeiro número: ")
   leia(n1)
   escreval ("Digite o segundo número: ")
   leia(n2)
   se (n1 > n2) entao
      aux <- n1
      n1 <- n2
      n2 <- aux
   fimse
   escreval ("Números de ",n1," até ",n2,":")
   para i de n1 ate n2 faca
      escreval(i)
   fimpara
fimalgoritmo
```



7. Crie um algoritmo que leia um número inteiro positivo n e deixe escolher qual a tabuada de multiplicar que deve ser impressa na tela:

Ex:
$$n = 7$$

$$7 \times 1 = 7$$
 $7 \times 2 = 14$
...
 $7 \times 8 = 56$
 $7 \times 9 = 63$
 $7 \times 10 = 70$



```
algoritmo "Tabuada"
var
i, n: inteiro
inicio
   escreval("T A B U A D A")
   escreval("Digite um número inteiro positivo: ")
   leia(n)
   escreval("Tabuada do número ",n,":")
   para i de 1 ate 10 faca
        escreval(n," x",i," = ",n*i)
   fimpara
fimalgoritmo
```



8. Crie um algoritmo que leia um número inteiro e apresente o fatorial desse número.

Exemplo:



TESTE DE MESA

num	i	fat
6	1	1
	2	1*1=1
	/3	1*2=2
	4	2*3=6
	5	6*4=24
	6	24*5 = 120
		120 * 6 = 720



```
algoritmo "Fatorial"
var
   i,n:inteiro
   fat:real
inicio
   escreval ("Cálculo do Fatorial de um Número")
   escreval ("Digite um número inteiro positivo:")
   leia(n)
   fat <- 1
   para i de 1 ate n faca
      fat <- fat * i</pre>
   fimpara
   escreval(n,"! = ",fat)
fimalgoritmo
```



 Dizemos que um número natural é triangular se ele é produto de três números naturais consecutivos.

Exemplo: 120 é triangular, pois 4*5*6 = 120. Crie um algoritmo que leia um inteiro nãonegativo n e verificar se n é triangular.



Exemplo: n = 100

TESTE DE MESA

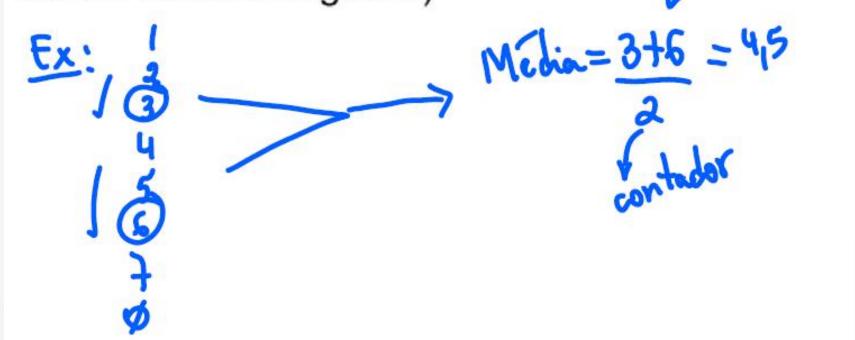
n	aux	t
100	1	1*2*3 = 6
	2	→ 2*3*4 = 24
	3	→ 3*4*5 = 60
	4	→ 4*5*6 = 120



```
algoritmo "Triangular"
var
  n, t, aux: inteiro
inicio
  aux <- 1
   escreval ("Números TRIANGULARES")
  escreval ("Digite um número inteiro: ")
   leia(n)
   t \leftarrow aux*(aux+1)*(aux+2)
   enquanto (t < n) faca
     aux <- aux + 1
     t <- aux*(aux+1)*(aux+2)
   fimenquanto
   se (t = n) entao
     escreval (n, " é TRIANGULAR !!")
     senao
         escreval (n, " NÃO É TRIANGULAR !!")
   fimse
fimalgoritmo
```



3. Crie um algoritmo que leia vários números positivos inteiros e imprima a média dos números múltiplos de 3. Se não houver múltiplos de 3, mostre uma mensagem na tela (O programa para quando for digitado 0 (zero) ou um número negativo)





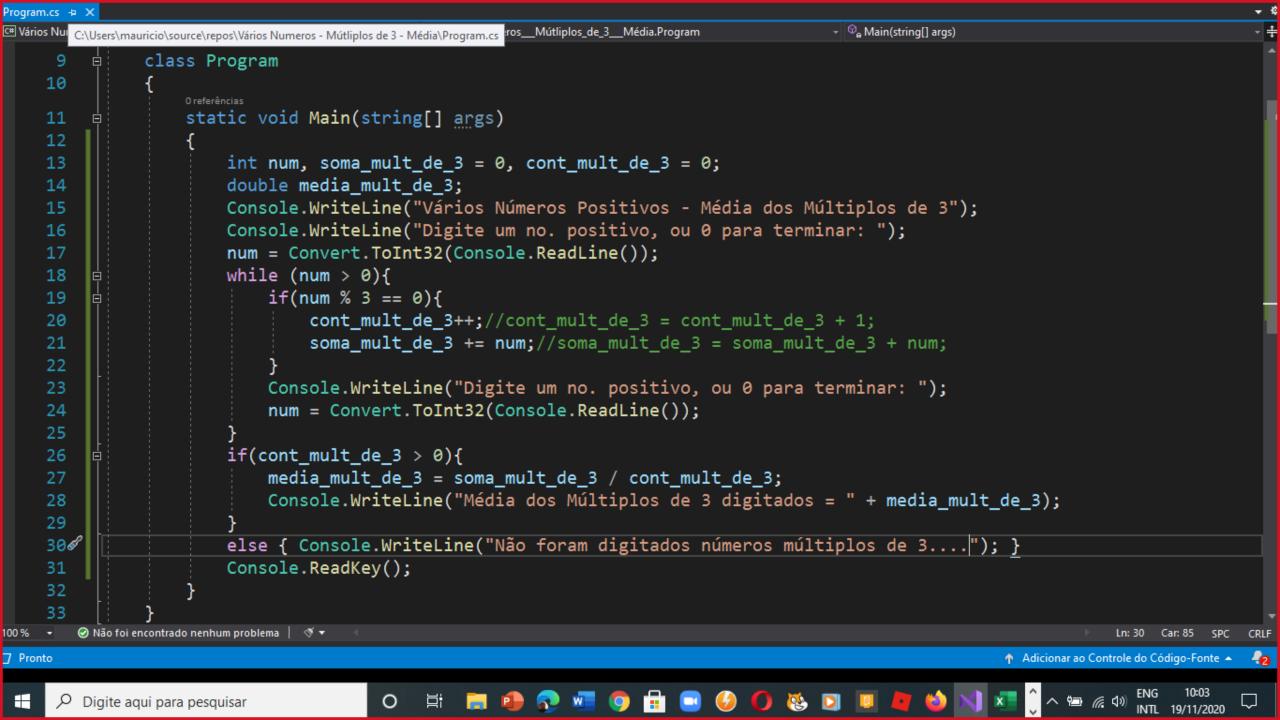
n	TELA
2	2
5	5
0	FIM

n	TELA
0	FIM



```
algoritmo "Média dos Múltiplos de 3 de vários números"
var
   num, i, cont m3, soma m3: inteiro
   media m3: real
inicio
   cont m3 <- 0
   soma m3 <- 0
   escreval ("Média dos Múltiplos de 3 de vários números")
   escreval ("
   escreval ("Digite um número inteiro positivo ou 0 para terminar")
   leia (num)
   enquanto (num > 0) faca
      se (num %3 = 0) entao
         cont m3 <- cont m3 + 1 //Contador
         soma m3 <- soma m3 + num //Acumulador
      fimse
      escreval ("Digite um número inteiro positivo ou 0 para terminar")
      leia (num)
   fimenquanto
   se (cont m3 = 0) entao
      escreval ("Não existem múltiplos de 3")
      senao
         media m3 <- soma m3/cont m3
         escreval ("Média dos múltiplos de 3: ", media m3:4:1)
  fimse
fimalgoritmo
```





- 4. Crie um algoritmo que leia vários números, calcule e mostre:
- A soma dos números digitados
- A quantidade de números digitados
- A média dos números digitados 🗸
- O maior número digitado
- O menor número digitado
- A média dos números pares, dentre os números digitados.
- A porcentagem dos números ímpares entre todos os números digitados.



```
algoritmo "Vários Números"
var
   num, soma, qtde, maior, menor, contapar, contaimpar, somapar: inteiro
  media, mediapar, porcimpar: real
inicio
   soma <- 0
   gtde <- 0
   contapar <- 0
   somapar <- 0
   escreval ("Relatório de Vários Números")
   escreval ("Digite um número inteiro positivo: ")
   leia (num)
  maior <- num
   menor <- num
   enquanto (num > 0) faca
      se (num %2 = 0) entao
         contapar <- contapar + 1
         somapar <- somapar + num
         senao
            contaimpar <- contaimpar + 1
      fimse
      qtde <- qtde + 1 //Contador
      soma <- soma + num //Acumulador
```



```
Program.cs + X
C# Vários Números - Soma e Média
                                          Vários_Números__Soma_e_Média.Program
                                                                                      10
                  0 referências
                  static void Main(string[] args)
    11
    12
    13
                       int num, soma = 0, cont = 0, maior, menor, cont_par = 0, soma_par = 0, cont_impar = 0;
                       double media, media par;
    14
                       Console.WriteLine("Leitura de Vários Números Positivos");
    15
                       Console.WriteLine("Digite um no. positivo, ou 0 para terminar: ");
    16
                       num = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
    17
    18
                       maior = num;
    19
                       menor = num:
    20
                       //while equivale ao ENQUANTO do VisuAlg - não sabemos o no. de repetições
                       while (num > 0){
    21
    22
                           soma += num;//soma = soma + num; Este é um acumulador
                           cont++;//cont = cont + 1;
    23
                           if (num \% 2 == 0){
    24
    25
                               cont_par++;
    26
                               soma par += num;// soma par = soma par + num;
    27
    28
                           else { cont impar++; }//cont impar = cont impar + 1;
                           Console.WriteLine("Digite um no. positivo, ou 0 para terminar: ");
                           num = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
    30
                           if(num > maior) { maior = num; }
    31
                           else if (num < menor && num > 0) { menor = num; }
    32
    33
                       Console.WriteLine("Foram digitados " + cont + " números positivos.");
    34
       Não foi encontrado nenhum problema

→ Pronto

                                                                                                        ↑ Adicionar ao Controle do Código-Fonte ▲
                                                       📀 🚾 🧿 💼 🔤 🕖 🌘 🐯 🖸 🔟 🖊 👏
     Digite aqui para pesquisar
```

```
Program.cs + X
C# Vários Números - Soma e Média

    ¼ Vários_Números__Soma_e_Média.Program

                                                                                     → 🔯 Main(string[] args)
                           else { cont_impar++; }//cont_impar = cont_impar + 1;
    28
                           Console.WriteLine("Digite um no. positivo, ou 0 para terminar: ");
    29
                          num = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
    30
                           if(num > maior) { maior = num; }
    31
                           else if (num < menor && num > 0) { menor = num; }
    32
    33
    34
                      Console.WriteLine("Foram digitados " + cont + " números positivos.");
                      Console.WriteLine("A soma dos números digitados vale: " + soma);
    35
    36
                      if(cont > 0){
                          media = soma / cont;
    37
                           Console.WriteLine("Média dos Números Digitados = " + media);
    38
    39
                      else { Console.WriteLine("Não há média - Não foram digitados números positivos..."); }
    40
                      Console.WriteLine("Maior número digitado = " + maior);
    41
                      Console.WriteLine("Menor número digitado = " + menor);
    42
                      if(cont_par > 0){
    43
                          media par = soma_par / cont_par;
    44
                           Console.WriteLine("Forma digitados " + cont par + " números pares");
    45
                           Console.WriteLine("cuja média é de: " + media par);
    46
    47
                      else { Console.WriteLine("Não foram digitados números pares...."); }
    48
    49 💡
                       Console.WriteLine("Porcentagem de números ímpares: " + 100 * cont_impar / cont + "%");
                       Console.ReadKey();
    50
    51
    52
    53

→ Pronto

                                                                                                      ↑ Adicionar ao Controle do Código-Fonte ▲
                                                             🧿 💼 🖸 🕖 🌔 👺 🖸 🗵 🙇 👏
     Digite aqui para pesquisar
```