

BÓSON TREINAMENTOS EM CIÊNCIA E TECNOLOGIA

Aprenda Ciências, Bancos de Dados, Linux, SQL, Excel, Lógica de Programação, Hardware, Eletrônica, Química, Arduino e muito mais!

HOME | BANCOS DE DADOS E EXCEL | ELETRÔNICA | LINUX / MAC | PROGRAMAÇÃO | QUIZZES | REDES / HARDWARE | CARREIRA | CIÊNCIAS

Início » Programação com C# » Programação em C# - Namespaces, Assemblies e a Diretiva using

Programação em C# - Namespaces, Assemblies e a Diretiva using

Postado Em 15/04/2014 [data do post] por Fábio dos Reis [autor do post] em Programação com C# [categoria do post]

Curtir 1

Tweeter

Programação em C# - Namespaces, Assemblies e a Diretiva using

Namespaces

Namespaces em C# são usados para organizar tipos (classes), permitindo evitar colisões de nomes. Basicamente, um namespace é uma coleção de classes.

Todas as classes devem ser definidas dentro de namespaces (boa prática); o ambiente do Visual Studio utiliza o nome de seu projeto como namespace por padrão.

Exemplo: Classe Console pertence ao namespace System, portanto seu nome "completo" é **System.Console**.

Diretivas Using

Uma diretiva using traz um namespace para dentro do escopo de seu projeto, de modo que você não terá de qualificar explicitamente objetos com o namespace respectivo. Ou seja, inclui outros namespaces no programa, e não precisaremos digitar os nomes completos das classes pertencentes ao namespace – por exemplo, podemos digitar apenas "Console.WriteLine" em vez de "System.Console.WriteLine" no código do programa ao importar o namespace System por meio de uma diretiva using.

Exemplos de uso de diretivas using:

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Text;
using System.Windows;
using System.Windows.Data;
```

Assembly / Montagem

As classes são compiladas em Assemblies, que são arquivos, usualmente com a extensão .dll. As classes mais comuns, como System.Console, pertencem ao assembly **mscorlib.dll**

Pesquisar no Site

Para pesquisar, digite o que deseja e tecla Enter

Assine nossa Newsletter

Email address:

Your email address

Sign up

Curso de MySQL com Certificado e Material para Download



Posts mais recentes

7 Linguagens de Programação Funcional para aprender em 2022

Erro O nome do tipo "SqlConnection" não pode ser encontrado no namespace "System.Data.SqlClient" (Resolvido) – Visual Studio

10 comandos essenciais em SQL com exemplos de uso

O que é um Dataset

7 erros que todo programador deve evitar ao desenvolver software

Modelagem de Dados – O que são Dependências em Bancos de Dados

Type Annotations em Python (Type Hints)

Exercício: Gerar Jogos da Mega Sena – Lógica de Programação

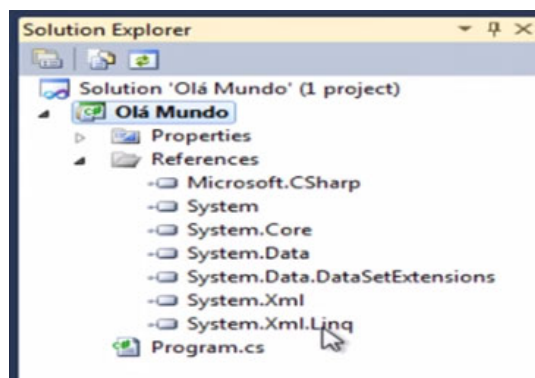
Um assembly pode conter classes definidas em muitos namespaces, e um namespace pode ocupar vários assemblies. Para usarmos as classes de um assembly, devemos adicionar uma referência no projeto e incluir a diretiva “using” adequada. Alguns assemblies possuem a extensão .exe.

Para adicionar uma referência ao seu projeto clique no Menu Project -> Add Reference, ou então com o botão direito sobre o nome do projeto no Solution Explorer -> Add Reference.

Referências

Uma Referência permite que utilizemos tipos disponíveis em outros Assemblies, tanto do FCL (Framework Class Library) como de terceiros.

Podemos ver as referências vinculadas atualmente em nossa aplicação olhando no Solution Explorer. Podemos também adicionar uma referência clicando no Menu Project -> Add Reference (ou via Solution Explorer), e podemos visualizar os Assemblies e seu conteúdo (Namespaces, Classes, Métodos, etc.) em View -> Other Windows -> Object Browser.



Visualizando as Referências em C# via Solution Explorer

Após adicionar uma Referência a seu projeto, você pode começar a usá-la (por meio da diretiva “using”).

Exemplo do uso de Referências

Usando um MessageBox: Para usar um MessageBox em uma aplicação de Console, devemos adicionar uma referência a **System.Windows.Forms**.

Assista a seguir um vídeo explicativo sobre Namespaces, Assemblies e a Diretiva Using em C#, incluindo exemplos de uso:

Como usar Arrays em colunas no PostgreSQL
 Declaração MySQL REPLACE – Inserir ou atualizar linhas em uma tabela
 O que é um Faucet em criptomoedas
 Como desligar e reiniciar o Linux Debian 10 (Buster) e 11 (Bullseye)
 Comandos para sair de um script Python: exit(), quit(), sys.exit(), os_exit()
 Como testar uma fonte ATX com multímetro
 Pinagem do Conector ATX de 24 Pinos (ATX 2.2)
 Erro no Firefox “A execução do código não pode continuar porque VCRUNTIME140_1.dll não foi encontrado” – RESOLVIDO
 Exercícios sobre Lei de Ohm – Física e Curso de Eletrônica
 Tipo enum em Java e classe de teste
 Vale a pena aprender linguagem C atualmente (2012 / 2022)?
 Dicionário de Bancos de Dados e Big Data
 Como saber há quanto tempo um computador com Windows 10 está ligado?
 Sets – Conjuntos em Python
 Como arredondar números em Python
 Como trabalhar com Transações em MySQL
 Como inserir dados em duas tabelas ao mesmo tempo no MySQL
 O que é Engenharia Social e como se prevenir de ataques
 O que é Biometria – Conceitos e Tecnologias
 Arredondar valores para cima no MySQL com função CEILING()
 Biblioteca PyMySQL para conexão do Python ao MySQL ou MariaDB
 Arredondar valores para baixo com a função FLOOR() no MySQL

Tags

Android Análise de Dados Apple

Arduino

Bancos de Dados C#

Carreira CCNA Certificação

Ciência de Dados Criptografia

Elettricidade Eletrônica

Eletrônica Digital Ferramentas

Física Hardware IoT Java

Linguagem C Linguagem R Linux

LPIC Lógica

Lógica de Programação Mac OS X

Maker Matemática MySQL

Notícias Oracle PHP

PostgreSQL Powershell

Programação em C# - Namespaces, Assemblies e a Diretiva using ...



C# Programação

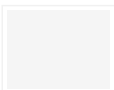
Curtir 1

Tweeter

**Sobre Fábio dos Reis** (1377 Artigos)

Fábio dos Reis trabalha com tecnologias variadas há mais de 25 anos, tendo atuado nos campos de Eletrônica, Telecomunicações, Programação de Computadores e Redes de Dados. É um entusiasta de Unix, Linux e Open Source em geral, adora Eletrônica e Música, e estuda idiomas, além de ministrar cursos e palestras sobre diversas tecnologias em São Paulo e outras cidades do Brasil.

Contato: | Website

[← Artigo anterior](#)[Próximo artigo →](#)**Artigos Relacionados****Parâmetros de Entrada em Stored Procedures no SQL Server****Shell Scripting - Comparações numéricas e de strings com comando test - 15****Atualizar registros em banco MySQL com script em Python**

Erro O nome do tipo "SqlConnection" não pode ser encontrado no namespace "System.Data.SqlClient" (Resolvido) - Visual Studio

Programação

Protocolos

Python Redes

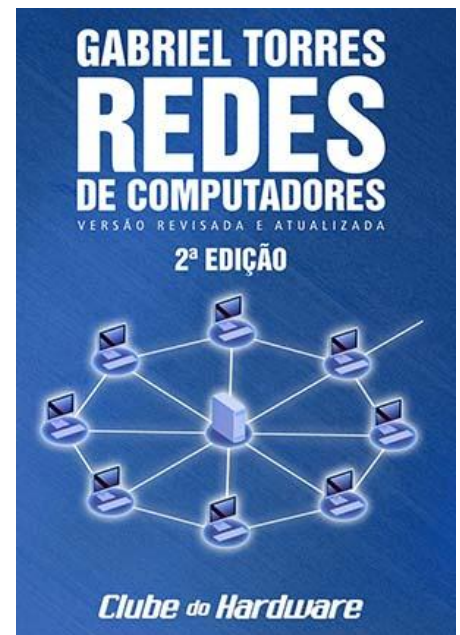
Segurança SQL

SQL Server Ubuntu

Virtualização Windows Windows 10

Vídeos sobre Carreira e Certificação

É possível aprender Tecno...

**Aprenda Redes de Computadores com o livro de Gabriel Torres:**



Programação em C# - Declaração Condicional Switch - 10

Escreva um comentário

Seu e-mail não será divulgado

Comentário

Nome*

Email*

Website

Publicar comentário

Siga-nos nas Redes Sociais!



Arquivos

Arquivos | Selecionar o mês ▼

Artigos Recentes

- 7 Linguagens de Programação Funcional para aprender em 2022
- Erro O nome do tipo "SqlConnection" não pode ser encontrado no namespace "System.Data.SqlClient" (Resolvido) – Visual Studio
- 10 comandos essenciais em SQL com exemplos de uso
- O que é um Dataset
- 7 erros que todo programador deve evitar ao desenvolver software
- Modelagem de Dados – O que são
- Dependências em Bancos de Dados

Buscar no Site

Para pesquisar, digite o que deseja e te