1. **Encontre dois modelos de negócio na internet que você julgue interessante relatando:**

* **Qual o diferencial?**
* **Que tecnologias usam?**
* **Como surgiram?**
* **Qual público alvo?**

1. **Quais são as principais linguagens utilizadas na Web pelos navegadores (Browsers)?**
2. **Qual a arquitetura a internet usa? Explique a mesma?**
3. **E a web qual protocolo utiliza para seu funcionamento? Como funciona este protocolo?**
4. **Quem determina os principais padrões na web que devem ser seguidos por linguagens e navegadores?**

1 - A Steam e Mercado Livre.

Steam - É um site de vendas de jogos digitais. Ela oferece a grande maioria dos jogos que estão hoje no mercado. O site oferece uma ampla gama de informação sobre os produtos, além de oferecer muitas formas de pagamento. A Steam foi anunciada ao público em 22 de março de 2002 na Game Developers Conference, e **foi** apresentada apenas como uma rede de distribuição. Seu público é focado em usuários que gostam de games, e procuram encontrar tudo no mesmo lugar.

Mercado Livre – Mercado Livre é o maior site de venda e compra de produtos na América Latina. Qualquer usuário pode comprar ou vender produtos através dele. Possui uma forma segura de tramitar o negócio, através do Mercado Pago, plataforma do site que ajudar a tornar a negociação segura para ambas as partes. Foi fundado na Argentina em 1999 por Marcos Galperin. O maior alvo do site são empreendedores, empresas que desejam expor seus produtos, e principalmente o comprador casual que busca desde uma mercadoria simples, até algo de maior valor.

2 – Html, java script e css

3 – Tcp/ip. É um protocolo de comunicação que permite a interação entre computadores, permitindo a conectividade entre usuários.

4 – Http, é o método de troca de informações entre servidores e usuários, é a maior forma de recebimento e envio da internet.

5 – W3c, World Wide Web.