1 - É um dispositivo de entrada. Leitor de código de barras lê uma imagem do código de barras, converte-o em um valor alfanumérico que, em seguida, é enviada para o computador para o qual leitor de código de barras é ligado, ou seja, é um dispositivo de comunicação que está enviando dados ao computador.

2 - É mais lenta porque não é acessada diretamente pela CPU, mas sim por intermédio da memória, e por isso o acesso a essa memória é muito mais lenta. Eles são as que possuem a maior capacidade de armazenamento, com HDs de vários terabytes e dispositivos portáteis como HD externos e pen drives. Elas são não-voláteis, pois permitem guardar os dados permanentemente.

3 - A memória principal é um depósito temporário de dados e instruções dos programas de computador. Ela é volátil, e seu tamanho é limitado pelo custo do hardware. São elas:

Memória RAM, é um tipo de tecnologia que permite o acesso aos arquivos armazenados no computador. Diferentemente da memória do HD, a RAM não armazena conteúdos permanentemente. É responsável, no entanto, pela leitura dos conteúdos quando requeridos. Ou seja, de forma não-sequencial, por isso, a nomenclatura em inglês de Random Access Memory.

Memoria ROM, é um tipo de memória que permite apenas a leitura, ou seja, as suas informações são gravadas pelo fabricante uma única vez e após isso não podem ser alteradas ou apagadas, somente acessadas. São memórias cujo conteúdo é gravado permanentemente.

4 – O computador ao invés de armazenar as instruções do programa fonte, como lhe são fornecidas, ele transforma-as em códigos intermediários, que não exigem tanto espaço de memória como as instruções originais. Estas instruções intermediárias são em seguida transformadas em linguagem de máquina e executadas.

5 – Processador e memória, trata simplesmente da transferência de dados entre CPU e memória principal.

Processador e Entrada e Saída, diz respeito à transferência de dados entre a CPU e um dispositivo de Entrada e Saída, como teclado, mouse, monitor, rede, impressora etc.

Processamento de Dados, são operações simplesmente de processamento dos dados, como operação aritmética ou lógica sobre os registradores da CPU.

Controle, são instruções que servem para controlar os dispositivos do computador, como para ligar um periférico, iniciar uma operação do disco rígido, ou transferir um dado que acabou de chegar pela Internet para a Memória Principal,

Operações compostas, são operações que combinam uma ou mais instruções das outras em uma mesma operação.

6 – A Arquitetura de John Von Neumann é uma arquitetura de computador que se caracteriza pela possibilidade de uma máquina digital armazenar seus [programas](https://pt.wikipedia.org/wiki/Programa_de_computador) no mesmo espaço de [memória](https://pt.wikipedia.org/wiki/Mem%C3%B3ria_(computador)) que os dados, podendo assim manipular tais programas. Esta arquitetura é um projeto modelo de um computador digital de programa armazenado que utiliza uma unidade de processamento e uma de armazenamento para comportar, respectivamente, instruções e dados. A máquina dele continha uma memória, uma ALU (unidade aritmética e lógica, e uma unidade de controle, cuja função é a mesma da tabela de controle da [Máquina de Turing universal](https://pt.wikipedia.org/wiki/M%C3%A1quina_de_Turing_universal), buscando um programa na memória, instrução por instrução, e executá-lo sobre os [dados](https://pt.wikipedia.org/wiki/Dados) de [entrada](https://pt.wikipedia.org/wiki/Entrada/sa%C3%ADda).

7 – Porque a memória principal trabalha em conjunto com esses meios, como a leitura do HD, por exemplo. Não adianta aumentar a RAM se o meio de armazenamento é lento e ultrapassado. Uma combinação para melhorar a velocidade da leitura do dispositivo de armazenamento, seria a substituição por um SSD, ao invés de só acrescentar memória RAM.

8 - A formatação apaga somente a indexação dos arquivos nele contidos, existe a possibilidade de recuperar seus documentos mesmo após formatar. Mas somente se nenhum outro arquivo tiver sido gravado na área que os documentos antigos ocupavam. A maneira mais fácil de fazer essa restauração é por meio de softwares específicos para isso. Teoricamente qualquer HD formatado é recuperável, pois somente a indexação dos arquivos é apagada. Para que os dados não sejam recuperáveis, é necessário usar um software especial que reescreva dados aleatórios sobre o disco rígido. Desta forma, são perdidas as referências das informações que existiam.

9 - Linguagem de programação é um método padronizado para expressar instruções para um computador, ou seja, é um conjunto de regras sintáticas e semânticas usadas para definir um programa de computador.

JavaScript - Foi originalmente implementada como parte dos navegadores web para que scripts pudessem ser executados do lado do cliente e interagissem com o usuário sem a necessidade deste script passar pelo servidor, controlando o navegador, realizando comunicação assíncrona e alterando o conteúdo do documento exibido. O [JavaScript](https://www.devmedia.com.br/guia/javascript/34372" \o "Guia Completo de JavaScript) ainda é amplamente utilizado em aplicações web e tem ganhado espaço no desktop/mobile, sendo bastante usado para criar interatividade. Apesar de ser uma linguagem mais antiga em comparação à maioria das que serão listadas aqui, o JavaScript é bastante requisitado e parte desse sucesso se deve a sua simplicidade.