

- Trabalho Final

Apresentação: 02/07/2021

Desenvolver um programa que faça uso dos recursos de Lógica de Programação trabalhos na Unidade Curricular (Entrada e Saída de Dados, Condições, Repetições, Vetores, Manipulação de Strings, Módulos e Persistência de Dados). O programa deve conter rotinas para:

- Incluir dados em arquivos texto
- Listar os dados cadastrados
- Realizar filtros sobre os dados (exibir mensagem caso palavra chave pesquisada não existe)
- Manipular vetores (excluir ou alterar os dados)
- Exibir dados estatísticos do cadastro.

Exibir menu inicial e executar as ações a partir do menu, conforme exemplo abaixo:

```
Controle Pessoal de Filmes
=====
1. Incluir Filmes
2. Listar Filmes
3. Pesquisar por Gênero
4. Excluir Filme
5. Estatísticas
6. Finalizar
Opção: 2

Listagem de Filmes
=====
Nº: Título do Filme.....: Gênero.....: Duração Nota
1 Pets 2 Infantil 95 4.2
2 A Proposta Comedia 102 4.5
3 Abdominavel Infantil 96 4.4
4 Gente Grande Comedia 105 4.6
5 Esqueceram de Mim Comedia 103 4.3
6 A Era do Gelo Infantil 94 4.2
```

Obs.:

- O programa / recursos ficam a escolha do aluno (exceto, cadastro de filmes e cadastro de vinhos).
- Podem ser desenvolvidos 2 programas que se complementam, por exemplo, um programa para cadastrar palavras e dicas e outro programa que sorteia uma dessas palavras e faça um jogo de “Adivinhe a palavra”. Ou um programa para cadastrar perguntas e respostas e outro programa que sorteie uma dessas perguntas e dê pontos conforme os acertos. Ou um programa que cadastre palpites para um jogo de futebol e outro que receba o resultado do jogo e mostre quem acertou e quanto foi apostado.