Instituto Federal do Ceará Engenharia de Computação Programação Orientada a Objetos - 2025.1

Professora: Rebeca Rivas

Alunos:

Caio Macilon Lima Carneiro

- Diagrama de Classes;
- Organização da tabela das funções desempenhadas no projeto;

Davi José Bomfim Façanha

- Criação da tela Partida;
- Aprimoramento da tela CadastraEquipe;
- Gravação do vídeo.

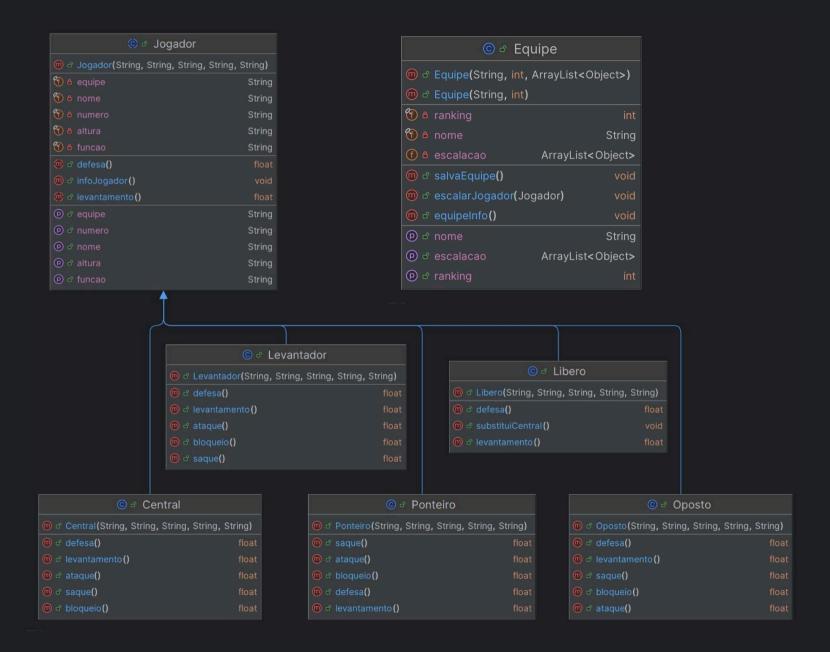
Davi Moreira Aires

- Escolha do tema e adequação aos requisitos;
- Elaboração da estrutura de classes e seus métodos;
- Criação das telas Inicial, CadastraEquipe e SelecionaFuncao;
- Criação dos métodos das classes Jogador e suas Subclasses e da classe Equipe;
- Salvamento dos objetos em arquivos JSON;

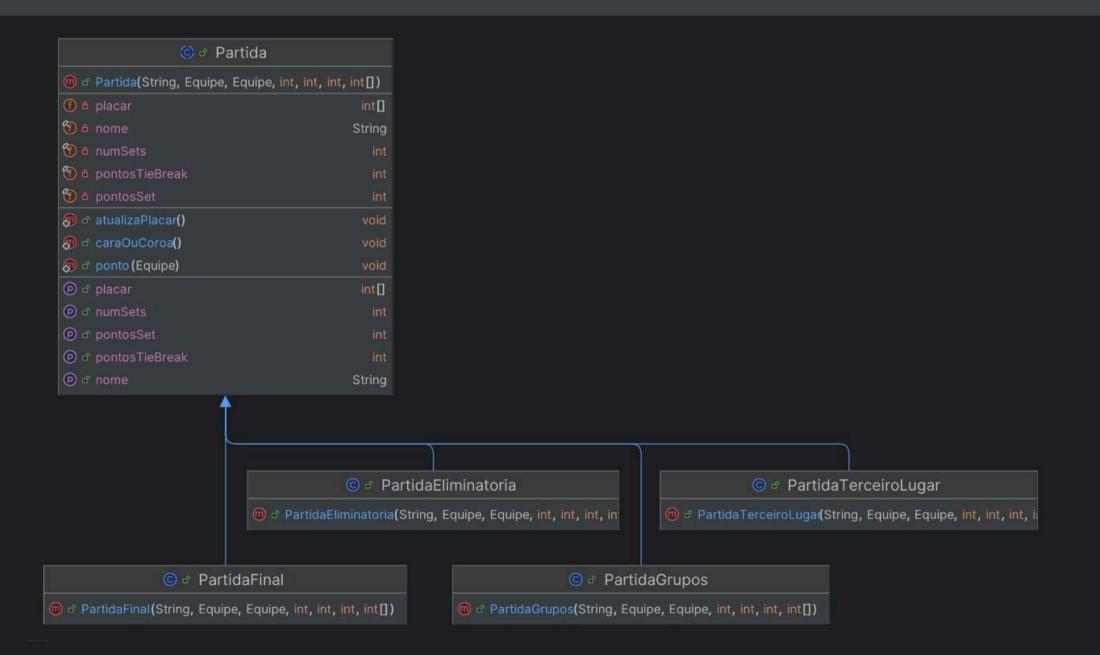
Eduardo de Jesus Torres Souza

- Criação da tela CarregaEquipe
- Carregar dados de arquivos JSON;
- Elaboração dos métodos de seleção de equipes.

VOLLEYBALL MANAGER Diagrama de Classes



VOLLEYBALL MANAGER Diagrama de Classes



VOLLEYBALL MANAGER Diagrama de Classes



