

Universidad Nacional Autónoma de México



Facultad de Ingeniería División de Ingeniería Eléctrica **Fundamentos de la Programación (6123)**

Profesor: <u>Jorge Alberto Hernandez Nieto</u> Semestre 2021-2

Práctica No. 1

Título de la práctica:

LA COMPUTACIÓN COMO HERRAMIENTA DE TRABAJO PROFESIONAL DE INGENIERÍA

Grupo No.: <u>18</u>

No. Brigada: X

Integrantes:

Hernández Navarrete Jorge Daniel
 Camacho Campos Diego Isaac
 Ortíz Santiago Luis Fernando
 Pérez Matias Karina
 Zavala Sánchez Eduardo

Fecha de realización del informe: Cd. de México a 2 de Marzo de 2021

Objetivo

Descubrir y utilizar herramientas de software que se ofrecen en Internet que permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

Introducción

El uso de un equipo de cómputo se vuelve fundamental para el desarrollo de muchas de las actividades y tareas cotidianas que se realizan día con día, no importando el giro al creando nuevas y versátiles soluciones que apoyen y beneficien directamente a la sociedad al realizar dichas actividades; es por ello, que comprender cómo funciona y cómo poder mejorar dicho funcionamiento se vuelve un tema importante durante la formación del profesionista en ingeniería.

Es por lo anterior, que en el desarrollo de proyectos se realizan varias actividades donde la computación es un elemento muy útil. De las actividades que se realizan en la elaboración de proyectos o trabajos podemos mencionar:

- Registro de planes, programas y cualquier documento con información del proyecto
 - en su desarrollo y en producción.
- Almacenamiento de la información en repositorios que sean accesibles, seguros y
 - que la disponibilidad de la información sea las 24 hrs de los 360 días del año.
- Búsqueda avanzada o especializada de información en Internet.

En la presente práctica se presentarán las herramientas de apoyo a la realización de dichas actividades.

Desarrollo

Actividad en casa (repositorio)

Creación de cuenta en github.com

Para comenzar a utilizar github, se debe hacer lo siguiente: abrimos en cualquier navegador

web la dirección https://github.com. Damos click en "Sign Up" para crear una cuenta.

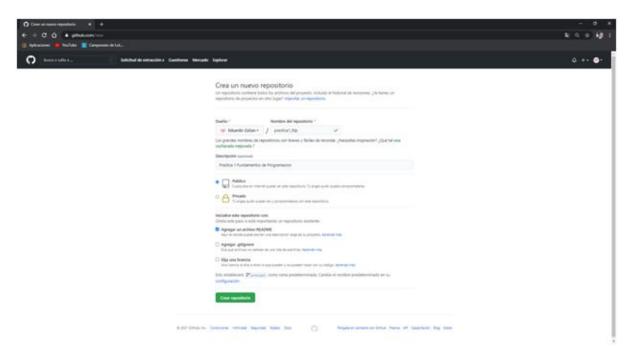


Escribimos un usuario propio, un correo, una contraseña y damos click en "Create an account", elegimos el plan gratuito y damos en continuar. Damos click en "skip this step", esperamos el correo de verificación, y verificamos nuestra cuenta.

Creando nuestro primer repositorio

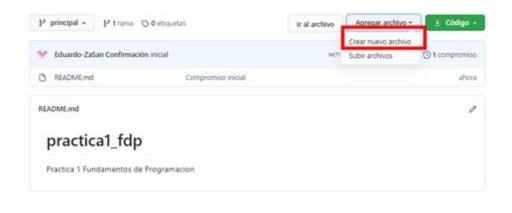
Damos click en el botón de "Start a Project"

En este paso se crea el repositorio, le damos un nombre (practica1_fdp), una descripción e inicializamos un README, posteriormente damos click a "Create repository"

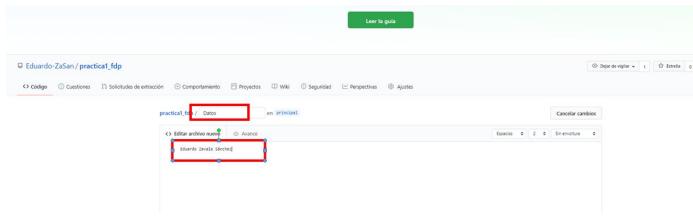


Creación de archivos en nuestro repositorio

Damos click en el botón de "Create new file"



Crearemos un archivo llamado Datos, y en la primera línea agregaremos nuestro nombre.

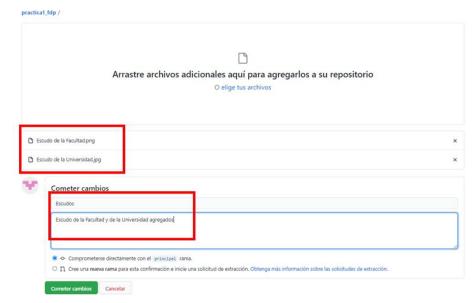


En la sección de Commit new file, haremos una explicación del archivo creado, posteriormente damos click al botón de Commit new file.



Con esto habremos creado un nuevo archivo en nuestro repositorio, la acción de hacer commit es indicarle al Control de versiones que hemos terminado una nueva modificación, dando una breve explicación Al momento de hacer el commit, nuestro proyecto se encuentra en un nuevo estado. En la pantalla principal del repositorio se puede ver la lista de archivos en nuestro repositorio con la explicación del commit que agregó o modificó a ese archivo.

Subiremos dos imágenes locales (escudo de la facultad y de la universidad) a nuestro repositorio, dando click en el botón de "Upload files" Seleccionamos los dos archivos de nuestro equipo y hacemos el commit, explicando los archivos agregados.



Como se observa, un commit puede ser de uno o más archivos.

Modificando un archivo

Damos click en el archivo "Datos" y posteriormente hacemos click en el botón con forma de lápiz.

Agregamos en la siguiente línea nuestro número de cuenta y en una línea nueva nuestro correo. Hacemos el commit explicando qué cambios hicimos.



Revisando la historia de nuestro repositorio

En la página principal del repositorio dar click a los commits, en este momento debe ser 4

En esta sección se pueden revisar los cambios y estados en nuestro repositorio, Analizar qué pasa al darle click al nombre de cada commit.

Se pueden observar las modificaciones o adiciones que se hicieron en el commit. Git guarda cada estado de nuestros archivos, de esta manera siempre podemos acceder a versiones específicas.



Dar click al botón

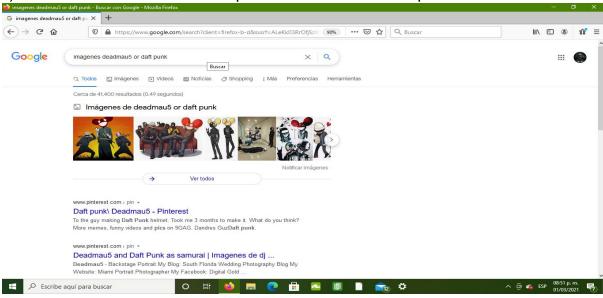
En esta sección se puede observar el estado total del repositorio al momento de un commit específico. Es como una máquina del tiempo, ¡puedes regresar a versiones anteriores!.

Enlace del repositorio: https://github.com/Eduardo-ZaSan/practica1_fdp

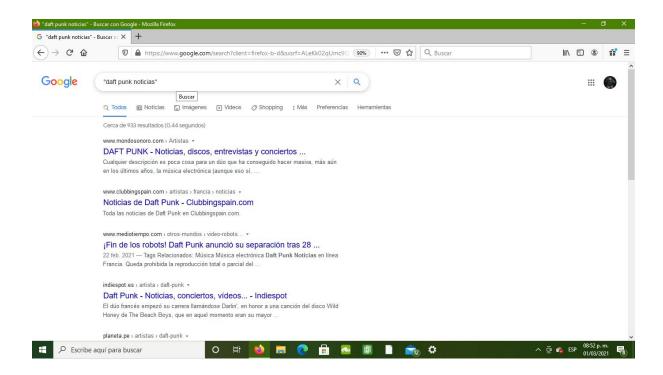
Actividad 2.

Realiza las búsquedas usando los comandos que se muestran en las imágenes de la práctica.

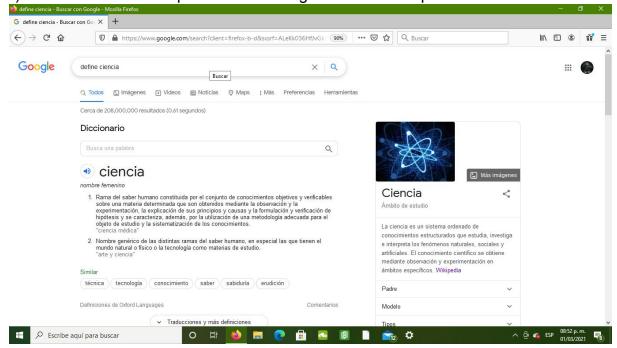
a)usando el comando "or" la búsqueda debe contener una palabra o la otra.



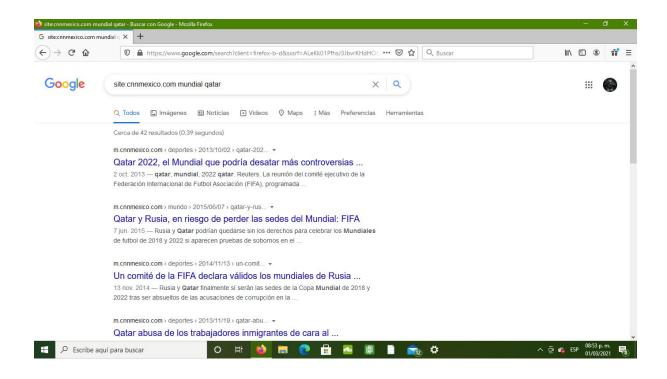
b) haciendo uso de las "" se puede hacer que la búsqueda sea orientada más específicamente a lo que se escribe.



c) utilizando "define" se puede saber el significado de una palabra.



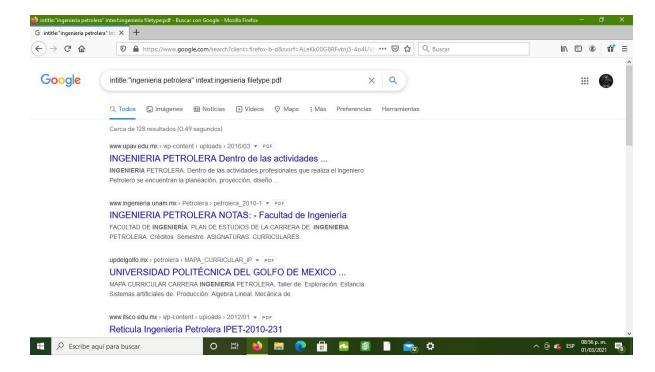
d) usando site: permite buscar en un sitio determinado.



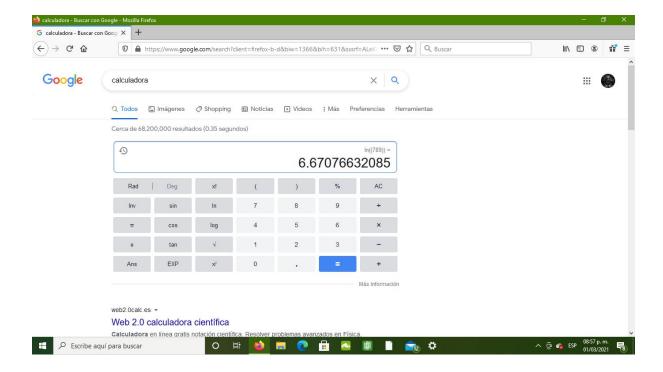
e) untitle: ayuda a buscar paginas que contengan la palabra como título.

intext: restringe los resultados de la búsqueda.

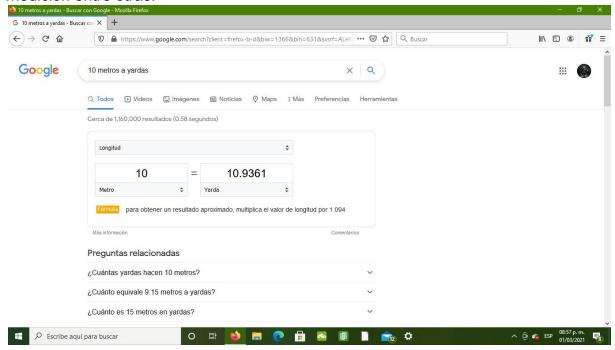
filetype: ayuda a obtener un tipo de archivo en particular.



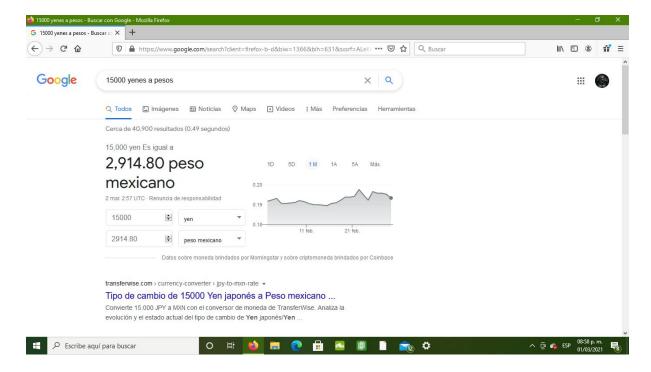
f) Nos permite un acceso a una calculadora.



g) permite realizar de manera simultánea conversiones de diferentes unidades de medición entre otras.



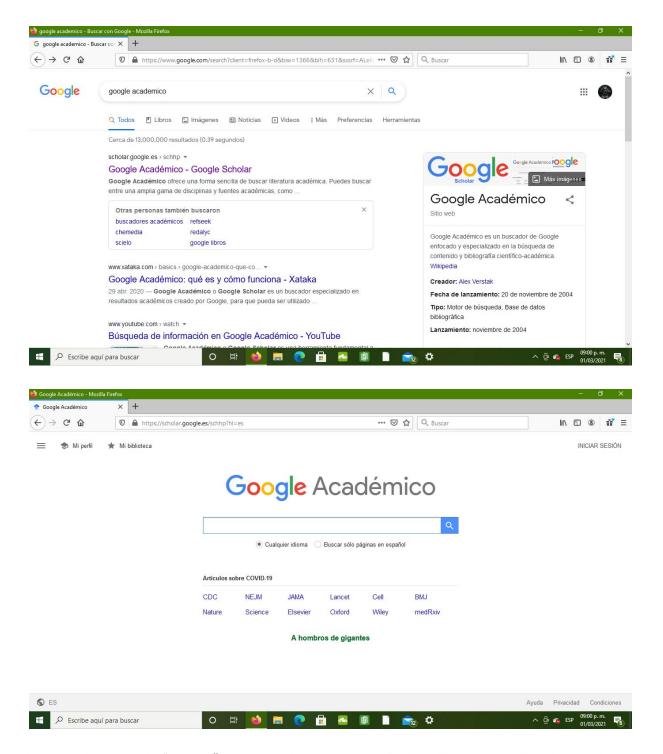
h) el navegador también permite la conversión de monedas de diferentes países.



i) es posible graficar funciones simplemente colocando la función a graficar en el navegador, incluso permite colocar un intervalo.

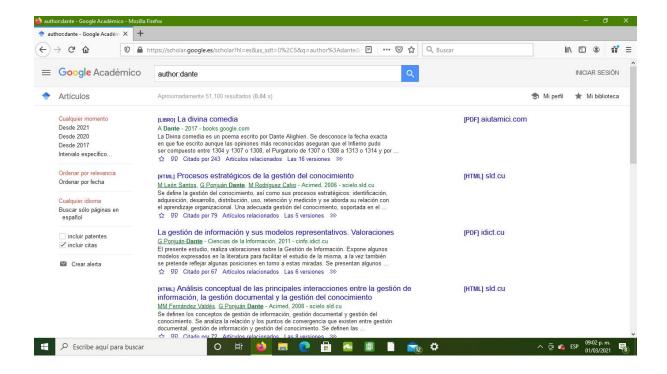


j) google académico es un navegador especializado en la búsqueda de artículos de revistas científicas, enfocado en el mundo académico.



k) con el comando "author" nos permite buscar artículos, libros y publicaciones de un autor en específico.

además tenemos: tipos de ordenamiento, sitio en el que está publicado y rango de tiempo.



Conclusiones

- Ortiz Santiago Luis Fernando. Los motores de búsqueda son sin duda una de las mejores herramientas a la hora de hacer una investigación o simplemente para la realización de una consulta, el desarrollo que han tenido en los últimos años es muestra de lo necesarios que se han vuelto, e inclusive el desarrollo de comandos que facilitan y permiten una mejor búsqueda de la información. De igual manera se comprendió la importancia de los repositorios así como a elaborar uno.
- Hernandez Navarrete Jorge Daniel: Los motores de búsqueda nos han sido una herramienta útil en el desarrollo social, nos ha permitido tener un acceso más rápido a la información usando palabras clave dependiendo de nuestra necesidad de búsqueda.
- Camacho Campos Diego Isaac: los motores de búsqueda es una herramienta que ha sido de las mejores que nos dan el alcance de obtener información de la manera más rápida, clara y accesible, en especial sobre temas de investigación para poder tener conocimientos e información más precisos siempre y cuando se usen correctamente y sea capaz de utilizarlo.
- Zavala Sánchez Eduardo: Al ver todos los tipos de motores de búsqueda se entiende lo útiles que son realmente y lo muy convenientes que pueden llegar

- a ser pues son una manera más fácil para acceder a información y de una manera mucho más precisa.
- Pérez Matias Karina: En esta práctica se concluyó que los motores de búsqueda son de gran ayuda pues nos permiten encontrar mejores resultados de acuerdo a la consulta que el usuario necesita, considero que son bastante fáciles de aprender y bastante prácticos; también saber buscar y tener las palabras clave sobre lo que se necesita buscar es bastante importante para poder tener resultados más efectivos.

Bibliografía

- https://datageek.blog/es/2020/06/12/conceptos-basicos-de-sqlrdbms-que-es-u n-commit/
- https://elcodigoascii.com.ar/codigos-ascii-extendidos/letra-n-tilde-enie-minuscula-codigo-ascii-164.html
- http://eprints.rclis.org/17862/1/Texier2012.pdf
- https://git-scm.com/book/es/v2/Inicio---Sobre-el-Control-de-Versiones-Acerca-del-Control-de-Versione