

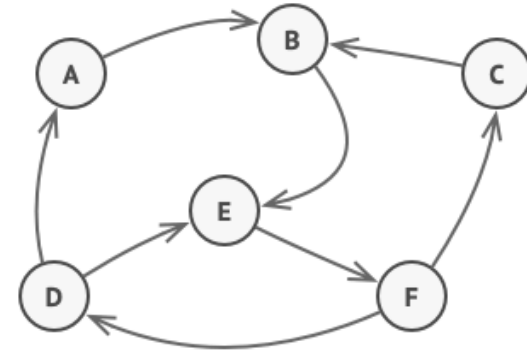
**STATE**



Eduardo de Melo

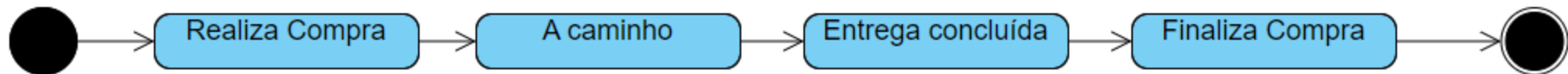
## **S O B R E:**

- State = "Estado";
- Para cada estado o objeto terá um comportamento diferente;
- Evita condicionais;
- Recomendado em códigos medianos ou complexos;



# EXEMPLO

- Compra online:



# EXEMPLO PRÁTICO

- Interruptor:

```
interruptor.em_evento('ligar')  
interruptor.em_evento('desligar')  
interruptor.em_evento('desligar')
```

- Vampiro:

```
dracula = Vampiro()  
dracula.state = Humano()  
dracula.state = Morcego()
```