

# Análisis Semántico

- ◆ Introducción
- ◆ Semántica dirigida por sintaxis
  - Gramáticas de Atributos
  - Ejemplos
- ◆ Evaluación de gramáticas
  - Grafo de Dependencias
  - Métodos de evaluación con análisis sintáctico
    - ◆ Gramáticas SA y LA
    - ◆ TDS y ETD
    - ◆ Evaluación Descendente con Analizador LL
    - ◆ Evaluación Ascendente con Analizador LR

1

# Análisis Semántico

- ◆ Extensión del análisis sintáctico para la **comprensión** del programa
  - Comprobar que tiene sentido
  - Previo a su traducción
- ◆ Las gramáticas independientes del contexto (G2) no son suficientes para realizar el análisis semántico.
  - Comprobaciones de "larga distancia" en el árbol (contexto)
  - Es necesario definir un tipo de gramática más rica como las gramáticas de atributo: modelo de flujo de datos
- ◆ Esta fase modifica la tabla de símbolos y suele estar mezclada con la generación de código (traducción)
  - Destaca la verificación de tipos

2

# Análisis Semántico

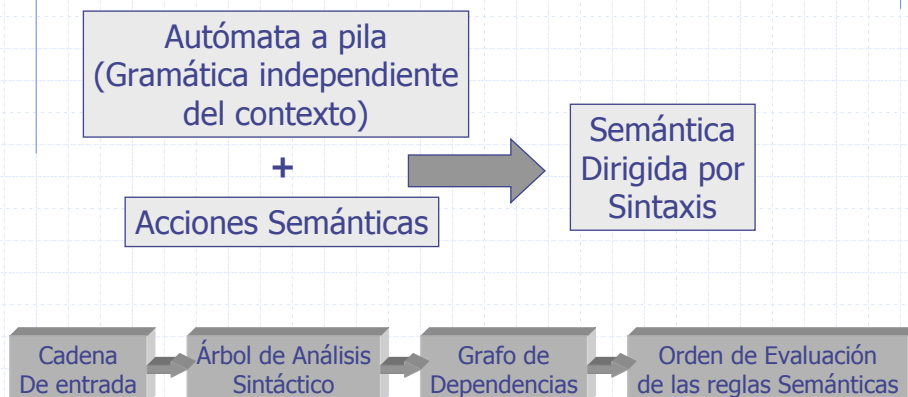
## ◆ Comprobaciones adicionales (estáticas)

- Comprobación de tipos
  - ◆ La aplicación de los operadores y operandos deben ser compatibles
- Comprobaciones de unicidad
  - ◆ Hay situaciones en los que un objeto solo puede definirse una vez exclusivamente. Las etiquetas de una sentencia case no deben repetirse, declaraciones de objetos,...
- Comprobaciones relacionadas con nombres
  - ◆ El mismo nombre debe aparecer dos o más veces. Ej.: variables en funciones, ...
- Comprobaciones del flujo del control
  - ◆ Las proposiciones que hacen que se abandone el flujo del control de una construcción debe transferirse a otro punto. (*break, exit ...*)

3

# El Analizador Semántico

## ◆ Semántica dirigida por sintaxis



4

# Semántica dirigida por sintaxis

## ◆ Definición

- Las gramáticas de atributo son gramáticas G2 a las que se añaden atributos y reglas de evaluación de atributos (reglas semánticas)
- Cada atributo es una variable que representa una propiedad de un elemento del lenguaje
  - ◆ Habitualmente para cada símbolo X (terminal o no terminal)
  - ◆ Ej: X.Tipo, X.Valor, ...
  - ◆ Puede ser una cadena, número, tipo, posición de memoria, etc

## ◆ Reglas semánticas

- Se asocian a las producciones sintácticas.
- Ecuaciones de atributo (caso particular): sólo función de atributos de símbolos en la producción
- Además existen condiciones semánticas que se ejecutan sobre estos atributos

5

# Semántica dirigida por sintaxis

## ◆ Efectos de las acciones semánticas

- Cálculo de valores de atributos
- Guardar/Consultar información de la Tabla de Símbolos (variable global)
- Generación de código
- Notificación de mensajes de error
- ...

## ◆ No es un proceso estándar como el análisis sintáctico

- Varía de un lenguaje a otro

## ◆ Valores de atributos:

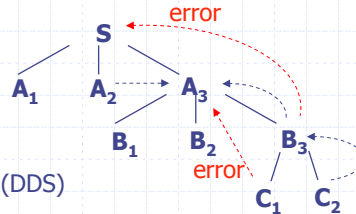
- cada producción  $A \rightarrow \alpha$  se asocia con un conjunto de acciones semánticas representadas como una función:
  - $X.\text{atr} = f(Y_1.\text{atr}, \dots, Y_n.\text{atr})$
- También se conocen estas acciones como "ecuaciones de atributos"

6

# Gramáticas de Atributos

## ◆ Unión de gramática con atributos y reglas semánticas

- Generar y transportar info: árboles "anotados" (o "adornados")
- Las relaciones entre atributos de cada acción semántica solo entre símbolos de la producción



## ◆ Notaciones

- Definición dirigida por la sintaxis (DDS)
  - ◆ Acciones asociadas a cada producción (sin orden especificado)
- Esquema de Traducción (ETDS)
  - ◆ Acciones intercaladas en cada momento. Notación para implementar un traductor

7

## Ejemplo 1

Evaluación de  
Expresiones numéricas

```

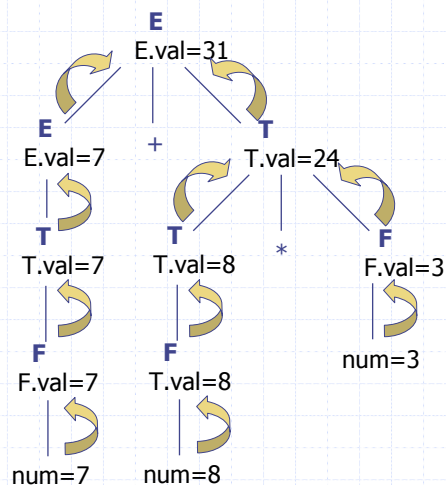
E ::= E + T
E ::= T
T ::= T * F
T ::= F
F ::= num
  
```

**1 atributo: val**

**Acc. sem.: op aritm.**

Sentencia: 7+8\*3

- ◆ Léxico: num + num \* num
- ◆ Sintáctico:  $E + T \rightarrow E + T * F$
- ◆ Semántico: valor: 31



8

## Ejemplo 1. DDS

### ◆ Ejemplo (calculadora):

producción	Acciones semánticas
$E ::= E + T$	$E_0.val = E_1.val + T.val$
$E ::= T$	$E.val = T.val$
$T ::= T * F$	$T_0.val = T_1.val * F.val$
$T ::= F$	$T.val = F.val$
$F ::= num$	$F.val = num.val$

9

## Ejemplo 2

Traductor C-&gt;Pascal

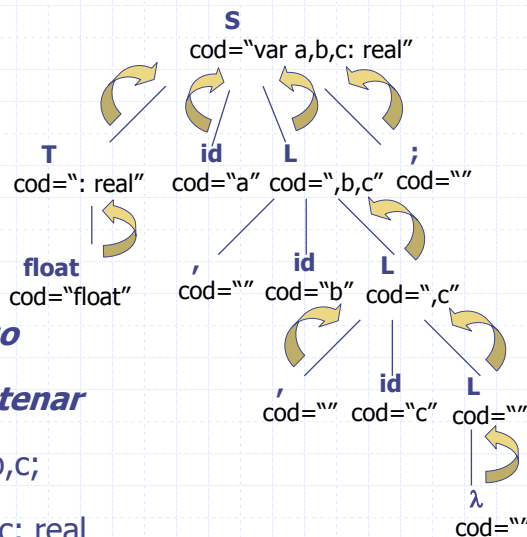
$S ::= T \text{ id } L ;$   
 $L ::= , \text{ id } L \mid \lambda$   
 $T ::= \text{float} \mid \text{int}$

**1 atributo: código**

**Acc. sem.: concatenar**

Sentencia: float a,b,c;

Resultado: var a,b,c: real



10

## Ejemplo 2. DDS

### ◆ Ejemplo (traductor C->Pascal):

producción	Acciones semánticas
$S ::= T \text{ id } L ;$	$S.\text{cod} = \text{"var " }    \text{id.cod }    \text{" : " }    T.\text{cod}$
$L ::= , \text{ id } L$	$L_0.\text{cod} = \text{" , " }    \text{id.cod }    L_1.\text{cod}$
$L ::= \lambda$	$L.\text{cod} = \text{" "}$
$T ::= \text{float}$	$T.\text{cod} = \text{"real"}$
$T ::= \text{int}$	$F.\text{cod} = \text{"int"}$

(|| representa concatenar)

11

## Ejemplo 3

Valor numérico decimal/octal

$E ::= N \text{ base}$   
 $N ::= N D \mid D$   
 $\text{base} ::= o \mid \lambda$   
 $D ::= 0 \mid 1 \mid \dots \mid 9$

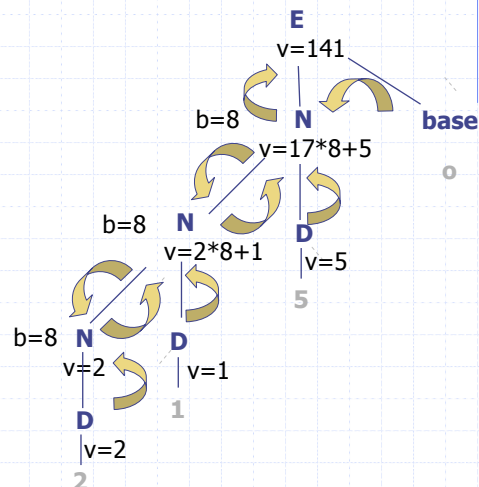
**2 atributos:**

*base, valor*

**Acc. sem.: aritmética**

Sentencia: 215o

Resultado: 141



12

## Ejemplo 3. DDS

◆ Ejemplo (números enteros/octales):

producción	Acciones semánticas
$E ::= N \text{ base}$	$E.\text{base} = \text{base}$ $E.\text{val} = N.\text{val}$
$N ::= N D$	$N_1.\text{base} = N_0.\text{base}$ $N_0.\text{val} =$ $N_1.\text{val} * N_1.\text{base} + D.\text{val}$
$N ::= D$	$N.\text{val} = D.\text{val}$
$D ::= "0"$	$D.\text{val} = 0$
$D ::= "1"$	$D.\text{val} = 1$
...	...
$D ::= "9"$	$D.\text{val} = 9$

13

## Ejemplo 4

Traductor infija->postfija

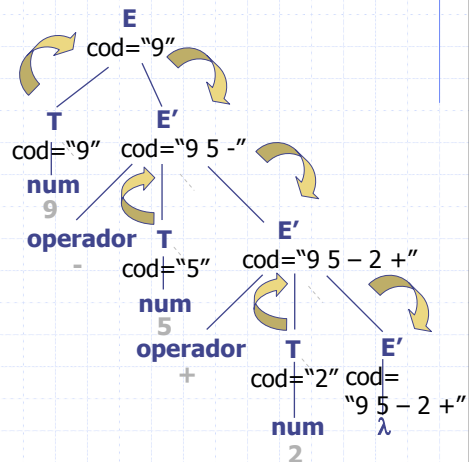
$E ::= T E'$   
 $E' ::= \text{op } T E'$   
 $E' ::= \lambda$   
 $T ::= \text{num}$

**1 atributo: código**

**Acc. sem.: concatenar**

Sentencia: 9-5+2

Resultado: 9 5 - 2 +



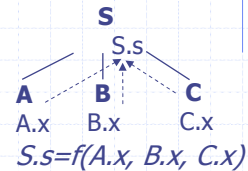
14

# Gramáticas de Atributos. DDS

## ◆ Dos tipos de atributos

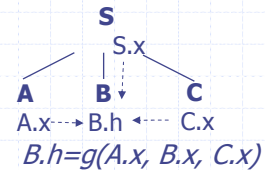
### ■ Sintetizados

- ♦ El valor a asignar a un nodo depende del valor de los nodos hijos



### ■ Heredados

- ♦ Se pasan a niveles inferiores del árbol. Su valor depende del valor de los hermanos y del padre



## ◆ El atributo mantiene el carácter en toda la gramática

## ◆ Los tokens sólo tienen atributos sintetizados

15

# Evaluación de la gramática

## ◆ Evaluación de los atributos (anotación)

### ■ Métodos Dinámicos

- ♦ Análisis con Grafo de Dependencias
- ♦ El orden se obtiene de un ordenamiento topológico de los nodos, en función de las dependencias en el grafo
- ♦ Se realiza en el momento de compilación: depende del programa
- ♦ Si hay ciclos no funciona (análisis gramáticas circulares)

### ■ Métodos Estáticos

- ♦ Orden de evaluación se decide en tiempo de construcción del compilador
- ♦ Métodos basados en reglas, las acciones semánticas asociadas con las producciones se analizan a mano
- ♦ Métodos de "una pasada": simultáneamente con el análisis sintáctico: No necesitan el árbol sintáctico

16



## Grafos de Dependencias

- ◆ Los atributos no pueden evaluarse en cualquier orden
  - Si un atributo  $b$  depende de un atributo  $c$ , entonces se debe evaluar la regla semántica para  $b$  después de la regla semántica que define a  $c$
- ◆ Las interdependencias entre atributos heredados y sintetizados de un árbol de análisis sintáctico se pueden representar mediante un grafo dirigido llamado **Grafo de Dependencias**

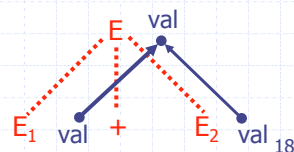
17

## Grafos de Dependencias

- ◆ **Creación:** cada producción  $A \rightarrow X_1 \dots X_n$  define una parte del grafo, se construye a partir de la cadena concreta
- 1. Se crea un nodo por cada atributo  $X_i.a_j$  de cada símbolo de la producción
  - ◆ Los atributos heredados van a la izquierda y los sintetizados a la derecha
- 2. Para cada regla semántica  $X_i.a_j = f(\dots, X_k.a_l, \dots)$  se hacen arcos desde cada nodo  $X_k.a_l$  hacia el nodo  $X_i.a_j$ 
  - ◆ Esto se repite para cada  $k$  y  $l$  afectados por la regla
- ◆ Ejemplo:

Producción  
 $E \rightarrow E + E$

Regla Semántica  
 $E_0.val := E_1.val + E_2.val$



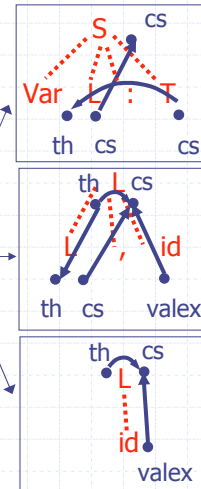
## Grafos de Dependencias

◆ traductor decl Pascal->C:

producción	Acciones semánticas
$S ::= \text{var } L : T ;$	$L.th = T.ts$ $S.cs = L.cs$
$L ::= L, id$	$L_0.cs = L_1.cs \parallel L_0.th \parallel id.valex \parallel ", "$ $L_1.th = L_0.th$
$L ::= id$	$L.cs = L.th \parallel id.valex \parallel ", "$
$T ::= \text{real}$	$T.ts = \text{"float"}$
$T ::= \text{integer}$	$T.ts = \text{"int"}$

◆ Atributos:

- S: S.cs (código sintetizado)
- L: L.th (tipo heredado), L.cs (código sintetizado)
- T: T.ts (tipo sintetizado)

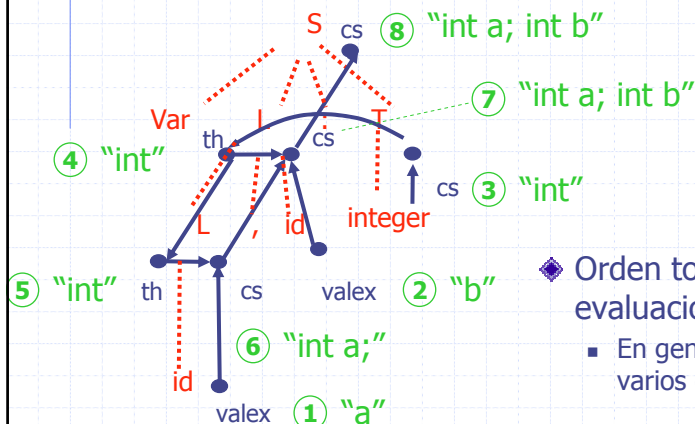


19

## Ejemplo Grafo de Dependencias

◆ traducción:  $\text{var } a, b: \text{integer}; \Rightarrow \text{int } a; \text{int } b;$

(aparecerá en atributo S.cs)



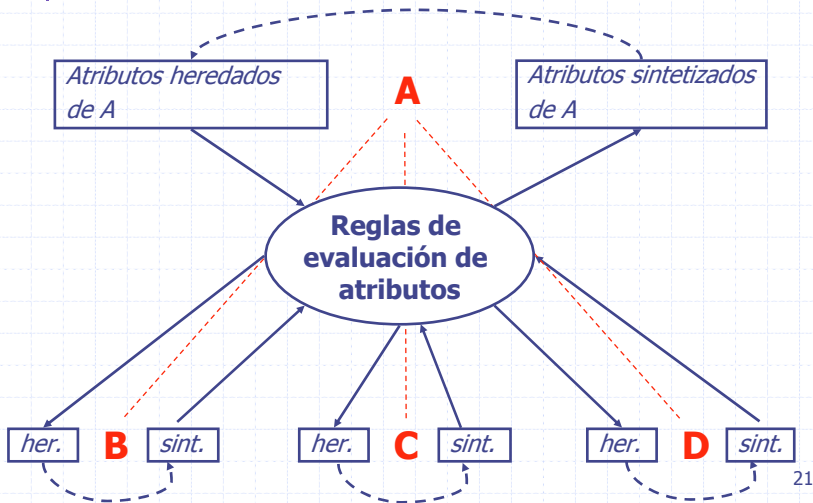
◆ Orden topológico de evaluación

- En general puede haber varios órdenes topológicos

20

## Evaluación

## ◆ Diseño estático del orden de recorrido

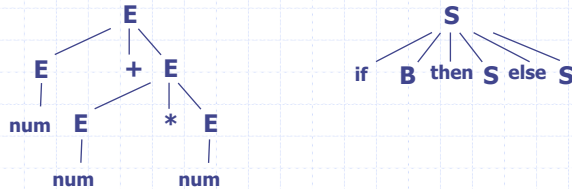


## Creación del Árbol Sintáctico Abstracto (ASA)

- ◆ Si no se puede evaluar la gramática al tiempo que se hace el análisis sintáctico
- ◆ Evaluación en varias pasadas:
  - construir el árbol explícitamente (con una DDS)
  - evaluación en función del orden de recorrido (grafo de dependencias)
- ◆ Árbol sintáctico abstracto
  - Estructura de datos que condensa un árbol de análisis sintáctico
  - Los operadores y las palabras clave
    - ◆ No son hojas
    - ◆ Están asociadas con el nodo padre de dichas hojas

# Creación del Árbol Sintáctico Abstracto (ASA)

## ◆ Árboles sintácticos (*parse tree*)



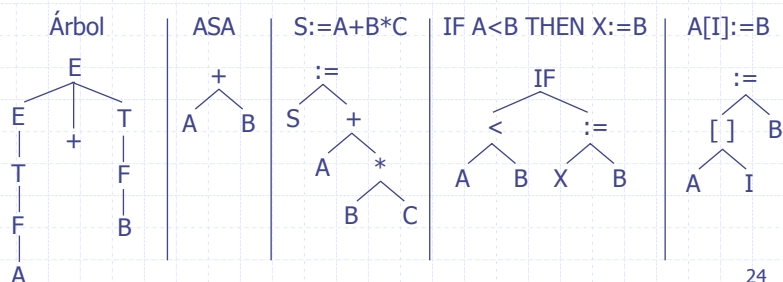
## ◆ Árboles de sintaxis abstractos (*syntax tree*)



23

# Árboles de Sintaxis Abstracta

- ◆ Son árboles de derivación en los que no existe información superflua
- ◆ Cada nodo hoja representa un operando y cada no- hoja un operador
- ◆ Ejemplos



24

## Orden de recorrido del árbol

- ◆ Orden dinámico: construcción del grafo de dependencias en tiempo de compilación y cálculo del orden topológico
- ◆ Orden estático: análisis de la gramática de las dependencias y orden de evaluación
  - Sobre el árbol de atributos
    - ◆ Recorrido pre-orden: heredados
    - ◆ Recorrido post-orden: sintetizados
    - ◆ Recorrido combinados: sintetizados depende heredados
    - ◆ Recorridos de varias visitas: heredados dependen sintetizados
  - Sin necesidad de árbol de atributos: gramáticas "de una pasada": S-A y L-A

25

## Gramáticas Evaluables durante Análisis Sintáctico

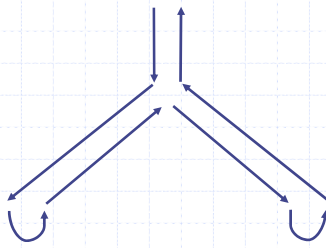
- ◆ Gramáticas de **Atributos Sintetizados** (*S-A Grammars*)
  - Sólo existen atributos sintetizados
    - $A.s, p:A \rightarrow X_1X_2...X_n :$ 
      - ◆  $A.s = f(X_1.s, X_2.s, ..., X_n.s)$
  - Información fluye hacia arriba
- ◆ Gramáticas de **Atributos por la Izquierda** (*L-A Grammars*)
  - En una gramática de atributos por la izquierda, todo atributo heredado de cualquier producción:
    - $X_i.h$ , en  $1 \leq i \leq n$  en  $p:A \rightarrow X_1X_2...X_n$  depende sólo de:
      - ◆ 1. Atributos de símbolos por la izquierda:  $X_j, 1 \leq j < i$
      - ◆ 2. Atributos heredados de A
  - La información nunca fluye de derecha a izquierda
- ◆ Permiten evaluación durante el Análisis Sintáctico
  - Notación: Esquemas de Traducción

26

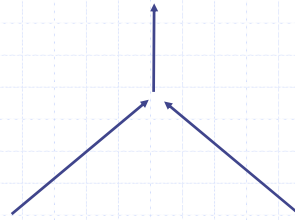
## Gramáticas L-atribuídas, S-atribuídas

### ◆ Evaluación durante el Análisis Sintáctico

- No se precisa un árbol explícito (toda la información necesaria en el nodo recorrido)



*L-atribuída*



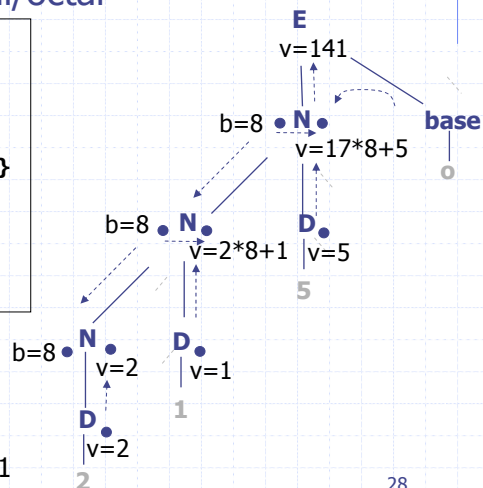
*S-atribuída*

27

## Ejemplo gramática No L-Atribuída

### Valor numérico decimal/octal

Producción	Acciones semánticas
$E \rightarrow N \text{ base}$	$\{N.\text{base} = \text{base.b}$ $E.\text{val} = N.\text{val}\}$
$N \rightarrow N D$	$\{N_1.\text{base} = N_0.\text{base}$ $N_0.\text{val} =$ $N_1.\text{val} * N_1.\text{base} + D.\text{val}\}$
$N \rightarrow D$	$\{N.\text{val} = D.\text{val}\}$
$D \rightarrow "0"$	$\{D.\text{val} = 0\}$
$D \rightarrow "1"$	$\{D.\text{val} = 1\}$
...	
$D \rightarrow "9"$	$\{D.\text{val} = 9\}$



Sentencia: 2150; Resultado: 141

28

## Evaluación de gramáticas L-atribuídas, S-atribuídas en An. Sint.

### ◆ Gramáticas de **Atributos Sintetizados (S-A)**

- Analizadores descendentes:
  - ◆ Las LL(1) pueden evaluarse con analizadores LL(1) y descenso recursivo
  - ◆ Si tienen recursividad a izquierda, puede extenderse la transformación de gramática a atributos, y utilizar un analizador descendente
- Analizadores ascendentes
  - ◆ Las LL(1) y las LR(1) pueden evaluarse con analizadores LR(1). Uso de una pila semántica

29

## Evaluación de gramáticas L-atribuídas, S-atribuídas en An. Sint.

### ◆ Gramáticas de **Atributos por la Izquierda (L-A)**

- Analizadores descendentes
  - ◆ Pueden evaluar todas las LL(1) con atributos por la izquierda
  - ◆ Transformación de rec. izda. no válida con atributos heredados
- Analizadores ascendentes
  - ◆ En principio no son adecuados para calcular atributos heredados (?)
  - ◆ Transformaciones posibles: inclusión de marcadores para insertar acciones intermedias y eliminación de atributos heredados
    - Válido para todas las gramáticas LL(1), y para algunas LR(1)
  - ◆ Alternativa: transformación de la gramática


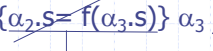

30

## Esquema de Traducción (ETDSs)

- ◆ Es una notación para hacer un traductor
- ◆ Las acciones semánticas se intercalan con los símbolos del consecuente de la producción
  - $X ::= ab \{ \text{accion}(); \} b$
- ◆ Orden de evaluación fijo
- ◆ Dos tipos
  - ETDS sólo con atributos sintetizados
    - ◆ Acciones al final de la producción
  - ETDS con atributos sintetizados y heredados
    - ◆ Atributos heredados de un símbolo del consecuente
    - ◆ Atributos sintetizados del antecedente

31

## Esquema de Traducción (ETDSs)

- # Restricciones sobre un ETDS
- Un atributo heredado para un símbolo en el lado derecho de una producción se calculará en una acción antes que dicho símbolo
    - $A \rightarrow \alpha_1 \mid B \alpha_2$   

  - Una acción no debe referirse a un atributo sintetizado de un símbolo que esté a la derecha de ésta
    - $A \rightarrow \alpha_1 \alpha_2 \{ \alpha_2.s = f(\alpha_3.s) \} \alpha_3$   

  - Un atributo sintetizado para el no terminal de la izquierda sólo puede calcularse después de que se hayan calculado todos los atributos a los que hace referencia. (Típicamente al final)
    - $A \rightarrow \alpha_1 \alpha_2 \{ A.s = f(\alpha_1.s, \alpha_2.s, \alpha_3.s) \} \alpha_3$   

- 32

32



## Ejemplo ETDS

El siguiente ETDS no cumple los criterios:

S::= AA	{A <sub>1</sub> .her=1; A <sub>2</sub> .her=2}
A::= a	{imprimir(A.her)}

Modificación:

S::=	{A <sub>1</sub> .her=1;}
A	{A <sub>2</sub> .her=1;}
A	
A::= a	{imprimir(A.her)}

33

## Ejemplo ETDS

### ◆ Ejemplo

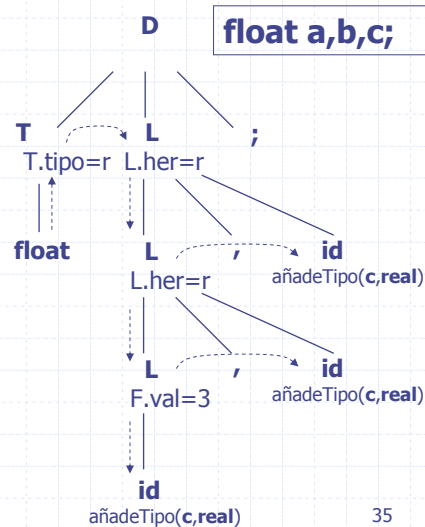
- Atributo heredado: información de tipo

Producción	Reglas semánticas
D → T	{L.her := T.tipo}
L	
T → <b>int</b>	{T.tipo := integer}
T → <b>float</b>	{T.tipo := real}
L →	{L <sub>1</sub> .her := L <sub>0</sub> .her}
L, id	{añadetipo (id.lex, L.her)}
L → <b>id</b>	{añadetipo ( <b>id</b> .lex, L.her)}

34

## Ejemplo ETDS

Ejemplo con  
atributos  
heredados:  
flujo horizontal  
y descendente



35

## Evaluación Descendente de Gramáticas con Atributos por la Izquierda

- Con gramáticas L-atribuidas se puede efectuar la evaluación durante el análisis sintáctico: orden de evaluación de atributos es el de "creación" de nodos en el árbol sintáctico
- No se precisa crear árbol, se utiliza un recorrido recursivo como en el analizador descendente recursivo
- Evaluación: cada función asociada a cada no terminal recibe como argumentos los atributos heredados y devuelve los atributos sintetizados (es importante el orden)

Evaluar(Nodo: T, T.h): devuelve T.s

Para cada hijo de T:  $C_i$

calcula atributos heredados  $C_i.h = g(C_j.h, C_j.s, T.h)$

$C_i.s = \text{evaluar}(C_i, C_i.h)$

devolver  $T.s = f(C_j.h, C_j.s)$

36

## Evaluación Descendente

### ◆ Eliminar recursión por la izquierda en ETDS

- Cada producción recursiva se elimina con la transformación:

$$\begin{array}{lcl} A \rightarrow AY & \longrightarrow & A \rightarrow XA' \\ A \rightarrow X & & A' \rightarrow YA' \\ & & A' \rightarrow \lambda \end{array}$$

- Extensión para su aplicación a **atributos sintetizados**

$$A \rightarrow AY \quad \{A_0.a = g(A_1.a, Y.y)\}$$

$$A \rightarrow X \quad \{A.a = f(X.x)\}$$

$$A \rightarrow X \quad \{A'.h = f(X.x)\}$$

$$A' \quad \{A.a = A'.s\}$$

$$A' \rightarrow Y \quad \{A'_1.h = g(A'_0.h, Y.y)\}$$

$$A' \quad \{A'_0.s = A'_1.s\}$$

$$A' \rightarrow \lambda \quad \{A'.s = A'.h\}$$

- A' tendrá un par de atributos (s,h) por cada sintetizado a original A.a

## Evaluación Descendente

### ◆ Ejemplo

$$E ::= E + T \quad \{E_0.val = E_1.val + T.val\}$$

$$E ::= T \quad \{E.val = T.val\}$$

$$T ::= \text{num} \quad \{T.val = \text{num.val}\}$$

### ◆ Transformación:

$$E ::= T \quad \{R.h = T.val\}$$

$$E' \quad \{E.valor = E'.s\}$$

$$E' ::= +$$

$$T \quad \{E'_1.h = T.val + E'_0.h\}$$

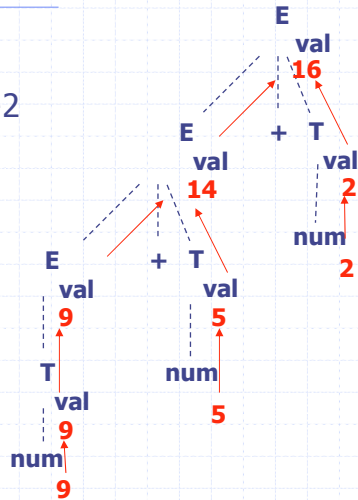
$$E' \quad \{E'_0.s = E'_1.h\}$$

$$E' ::= \lambda \quad \{E'.s = E'.h\}$$

$$T ::= \text{num} \quad \{T.val = \text{num.val}\}$$

## Gramática Original

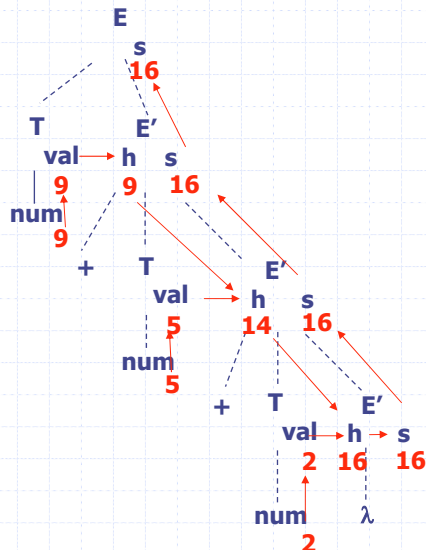
9+5+2



39

## Con Evaluación Descendente

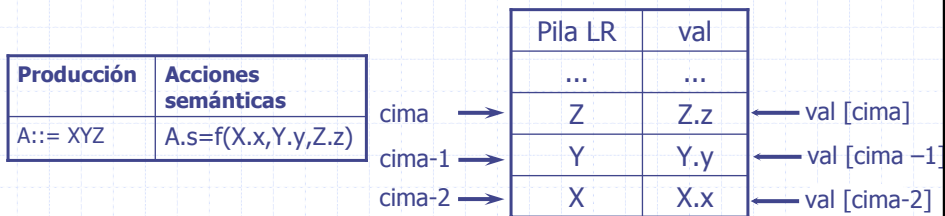
9+5+2



40

## Evaluación Ascendente de Gramáticas con Atributos Sintetizados

- ◆ Evaluación muy frecuente (herramientas LALR:yacc/bison, jcup)
- ◆ Los atributos sintetizados se pueden evaluar con un analizador sintáctico ascendente según la entrada es analizada
- ◆ La pila de estados LR tiene asociados los símbolos gramaticales. Basta crear otra pila con los valores de los atributos sintetizados asociados a éstos, "**pila semántica**": **val**
- ◆ Con cada reducción se calculan los nuevos atributos sintetizados accediendo en la pila a los atributos de símbolos gramaticales del lado derecho de la producción



## Evaluación Ascendente de Definiciones con Atributos Sintetizados

◆ Ejemplo:

Acciones  
ejecutadas tras  
cada reducción

Producción	Fragmento de Código
$S \rightarrow E \text{ n}$	<i>print (val [cima])</i>
$E \rightarrow E_1 + T$	<i>ncima=cima-2</i> <i>val [ncima] := val [cima-2] + val [cima]</i> <i>cima=ncima</i>
$E \rightarrow T$	
$T \rightarrow T_1 * F$	<i>ncima=cima-2</i> <i>val [ncima] := val [cima-2] × val [cima]</i> <i>ncima=cima</i>
$T \rightarrow F$	
$F \rightarrow ( E )$	<i>ncima=cima-2</i> <i>val [ncima] := val [cima-1]</i> <i>cima=ncima</i>
$F \rightarrow \text{dígito}$	

## Evaluación Ascendente de Gramáticas LA

- ◆ Todas las gramáticas con atributos por la izquierda anteriores eran LL(1). Se pueden hacer transformaciones y extender a analizadores ascendentes para cubrir muchas gramáticas LR(1) con atributos por la izquierda
  - Extensión con símbolos marcadores
    - ◆ Eliminación de acciones intercaladas
    - ◆ Herencia de atributos en la pila del analizador sintáctico (simulación de la evaluación de atributos heredados)

43

## Evaluación Ascendente: Eliminación de acciones intercaladas en un ETDS

- ◆ Cuando no hay atributos heredados, la transformación es inmediata:
- ◆  $A \rightarrow X_1 \dots X_{j-1} \{ \text{accion} \} X_j \rightarrow \begin{cases} A \rightarrow X_1 \dots X_{j-1} M X_j \\ M \rightarrow \lambda \{ \text{accion} \} \end{cases}$

◆ Ej:

```
E::=T E'
E'::=+ T {escribe +} E'
E'::=- T {escribe -} E'
E'::=λ
T::=num {escribe num.lex}
```



```
E::=T E'
E'::=+ T M E'
E'::=- T N E'
E'::=λ
T::=num {escribe num.lex}
M::=λ {escribe +}
N::=λ {escribe -}
```

44

## Evaluación Ascendente: Herencia de atributos heredados en la pila semántica

- Se introducen marcadores por cada símbolo con atributo heredado:

$A \rightarrow X_1 \dots X_n$   $\Rightarrow$   $A \rightarrow (M_1) X_1 \dots M_n X_n$  (si todo  $X_i$  tiene atrib heredado)

- Todo atributo heredado está en el sintetizado del marcador

$A \rightarrow X_1 \dots X_{j-1} X_j$   $\{ X_j.h = f(A.x, X_1.x, \dots, X_{j-1}.x) \}$

pasa a:

$A \rightarrow X_1 \dots X_{j-1} M_j X_j$

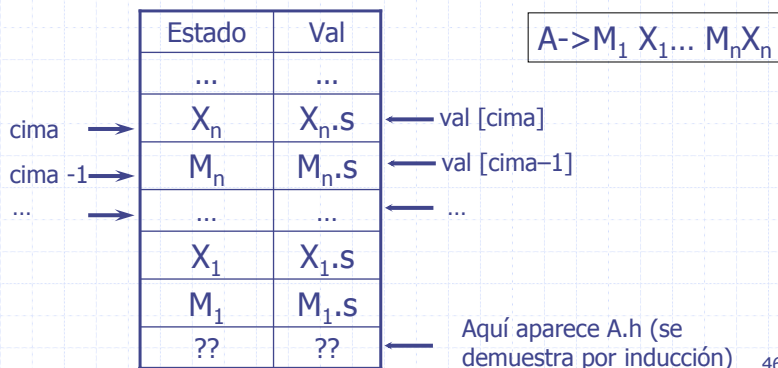
$M_j \rightarrow \lambda \{ M_j.s = f(A.x, X_1.x, \dots, X_{j-1}.x) \}$

- desaparecen las acciones con atributos heredados (su valor está en el atributo del marcador a la izquierda)
- el cálculo de los nuevos marcadores es en realidad acceder a posiciones conocidas de la pila (cada marcador está en una sola regla)

45

## Herencia de atributos heredados en pila semántica con analizador ascendente

- En la pila sólo hay atributos sintetizados
- Todos los atributos heredados están en posiciones predecibles en la pila (incluyendo el de la parte izquierda)



46

## Ejemplo de herencia de atributos heredados en pila

### ◆ Ejemplo 2

- Atributo heredado: información de tipo

Producción	Reglas semánticas
$D \rightarrow T \text{ M } L$	$\{\}$
$M \rightarrow \lambda$	$\{tipo\_act = T.tipo\}$ <i>OJO: no cumple DDS</i>
$T \rightarrow \text{int}$	$\{T.tipo := integer\}$
$T \rightarrow \text{float}$	$\{T.tipo := real\}$
$L \rightarrow L, id$	$\{añadetipo(id.lex, L_o.her)\}$
$L \rightarrow id$	$\{añadetipo(id.lex, L.her)\}$

47

## Ejemplo 2 de herencia de atributos heredados en pila

- ◆ Implementación con la "pila semántica" *val*:

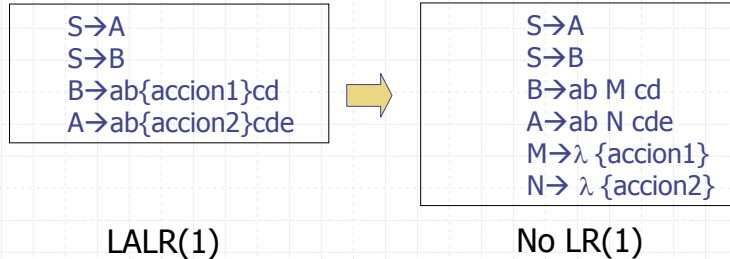
Reglas	Código
$D ::= TML$	$\{ncima = cima - 2;$ $cima = ncima;\}$
$M ::=$	$\{ncima = cima + 1;$ $val[ncima] = val[cima];$ $cima = ncima;\}$
$T ::= \text{int}$	$\{val[cima] = integer;\}$
$T ::= \text{float}$	$\{val[cima] = float;\}$
$L ::= id$	$\{añadeTipo(id.lex, val[cima-1]);$
$L ::= L, id$	$\{ncima = cima - 2$ $añadeTipo(id.lex, val[cima-3]);$ $cima = ncima;\}$

48



## Evaluación Ascendente de Gramáticas LA

- ◆ Dos limitaciones en los ETD y analizadores LR:
  - Hay que poder acceder a posiciones debajo de la pila
  - La inclusión de marcadores puede llevar a gramáticas no LR (1)



49

## Eliminación de atributos heredados con modificación de gramática

- ◆ (Knuth, 1968): Toda gramática con atributos heredados se puede modificar a gramática con sintetizados
- ◆ Ej.: Gramática no L-atribuida (Pascal)

producción	Acciones semánticas
$S ::= \text{var } L : T;$	$L.th = T.ts$
$L ::= L, id$	$L_1.th = L_0.th$ $\text{añadirTipo}(id.valex, L_0.th)$
$L ::= id$	$\text{añadirTipo}(id.valex, L.th)$
$T ::= \text{real}$	$T.ts = \text{"float"}$
$T ::= \text{integer}$	$T.ts = \text{"int"}$

- ◆ Atributos:
  - L: L.th (tipo heredado), T: T.ts (tipo sintetizado)

50

## Ejemplo modificación gramática

- ◆ gramática SA para hacer lo mismo (Pascal):

Producción	Acciones semánticas
$S ::= \text{var } L ;$	
$L ::= \text{id} , L$	$\text{añadirTipo}(\text{id.lex}, L_1.\text{ts})$ $L_0.\text{ts} = L_1.\text{ts}$
$L ::= \text{id} : T$	$\text{añadirTipo}(\text{id.lex}, T.\text{ts})$ $L.\text{ts} = T.\text{ts}$
$T ::= \text{real}$	$T.\text{ts} = \text{"float"}$
$T ::= \text{integer}$	$T.\text{ts} = \text{"int"}$

- ◆ Atributos:

- L: L.ts (tipo sintetizado), T: T.ts (tipo sintetizado)

51

## Eliminación de atributos heredados con modificación de gramática

- ◆ Ej.: Gramática L-atribuida (C)

producción	Acciones semánticas
$S ::= T L ;$	$L.\text{th} = T.\text{ts}$
$L ::= L, \text{id}$	$L_1.\text{th} = L_0.\text{th}$ $\text{añadirTipo}(\text{id.valex}, L_0.\text{th})$
$L ::= \text{id}$	$\text{añadirTipo}(\text{id.valex}, L.\text{th})$
$T ::= \text{float}$	$T.\text{ts} = \text{"real"}$
$T ::= \text{int}$	$T.\text{ts} = \text{"int"}$

- ◆ Atributos:

- L: L.th (tipo heredado), T: T.ts (tipo sintetizado)

**Versión gramática SA?**

52

## Ejemplo Análisis Semántico

Valor numérico decimal/octal

Gramática NO L-A

**E::=N base**

**N::= N D | D**

**base::=o | λ**

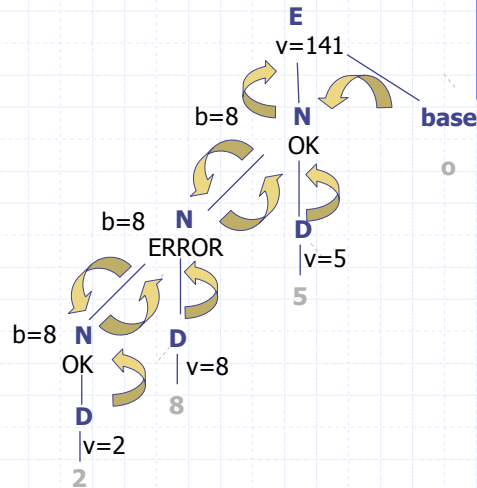
**3 atributos:**

*base, valor, posicion*

**Acc. sem.: comprobar**

Sentencia: 285o

Resultado: error digito 2

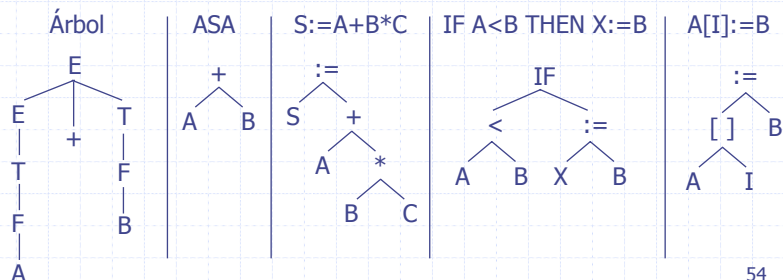


**Versión gramática SA?**

53

## Árboles de Sintaxis Abstracta

- ◆ Son árboles de derivación en los que no existe información superflua
- ◆ Cada nodo hoja representa un operando y cada no- hoja un operador
- ◆ Ejemplos



54

# Creación del Árbol Sintáctico Abstracto (ASA)

## ◆ Construcción

- Un nodo para cada operador y cada operando
- Los hijos de un nodo operador son las raíces de los nodos que representan las subexpresiones que constituyen los operandos de dicho operador

## ◆ Funciones auxiliares

- hazNodo (operador, izquierda, derecha)
- hazHoja (id, entrada)
- hazHoja (num, val)

55

# Creación del Árbol Sintáctico Abstracto (ASA)

## ◆ DDS para construir árboles sintácticos

- Definición con atributos sintetizados para construir un árbol sintáctico para una expresión con operadores + y -

## ◆ Utiliza

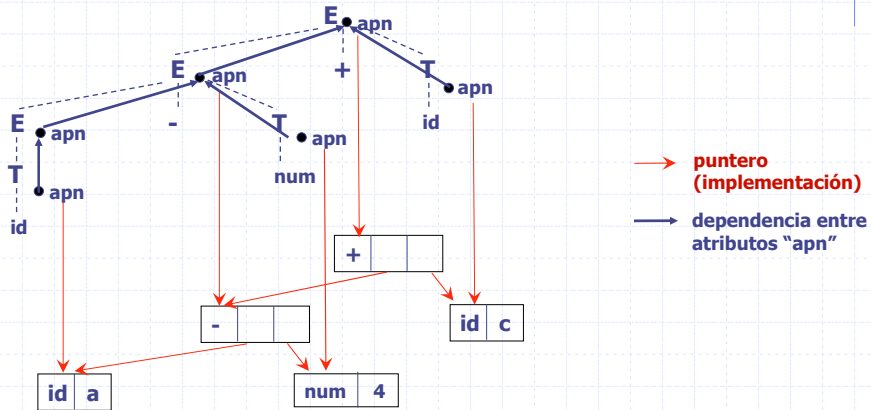
- Creación de nodos: HazNodo y HazHoja
- Atributo sintetizado **apn**: conserva los punteros creados en llamadas a las funciones

PRODUCCIÓN	REGLAS SEMÁNTICAS
$E \rightarrow E_1 + T$	$E.apn := \text{hazNodo} (^+, E_1.apn, T.apn)$
$E \rightarrow E_1 - T$	$E.apn := \text{hazNodo} (^-, E_1.apn, T.apn)$
$E \rightarrow T$	$E.apn := T.apn$
$T \rightarrow ( E )$	$T.apn := E.apn$
$T \rightarrow id$	$T.apn := \text{hazHoja} (id, id.entrada)$
$T \rightarrow num$	$T.apn := \text{hazHoja} (num, num.val)$

56

# Creación del Árbol Sintáctico Abstracto (ASA)

◆ Ej. (construcción ascendente):  $a - 4 + c$



57

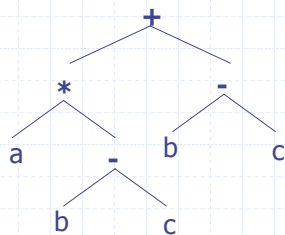
# Grafos Acíclicos para expresiones

◆ Grafos de expresiones

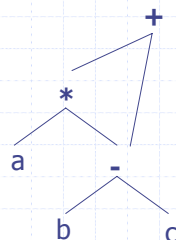
- Se identifican subexpresiones comunes (búsqueda en árbol)
- Cada nueva ocurrencia de la subexpresión
  - ◆ No genera un nuevo subárbol
  - ◆ Referencia al subárbol ya existente o lo crea si no existe

◆ Ej.:  $a * (b - c) + (b - c)$

árbol sintáctico



grafo acíclico



58

## Utilización frecuente de atributos en compiladores convencionales

- ◆ Verificación de tipos: atributos sintetizados/heredados
- ◆ Traducción de expresiones aritméticas y booleanas: atributos sintetizados
- ◆ Traducción de estructuras de flujo de control: atributos heredados