

Curso: Sistemas de Informação	
Disciplina: Padrões de projeto	Período: 8
Professor: Luiz Gustavo Dias	Tipo: Atividade
Objetivo: Aplicação prática do Design Pattern Builder	

1. Considere os requisitos apresentados abaixo, que descrevem o cenário de abertura de conta em um banco, e proponha uma solução em Java utilizando obrigatoriamente o padrão de projeto Builder:
 - a. O banco considera importante os seguintes atributos para a abertura de uma conta: id do cliente, tipo da conta, depósito inicial, número da conta, número da agência (constante 001), número do banco (constante 1), saldo.
 - b. As contas podem ser do tipo poupança, conta corrente e conta salário.
 - c. Caso seja do tipo poupança, é obrigatório um depósito inicial de R\$200.
 - d. O saldo deve ser igual ao depósito inicial.

Observação: sua solução deve ser composta obrigatoriamente pela classe Product, classe abstrata Builder e por pelo menos uma classe ConcreteBuilder. Utilizar a classe Director neste exercício será opcional. Crie um teste para retornar a criação de 3 contas distintas, sendo uma para cada tipo de conta solicitado.

2. Reimplemente o exemplo da fábrica de carros apresentado para o padrão de projeto Prototype, porém, dessa vez, utilizando o padrão de projeto Builder como referência.