

## TRABALHO DE GRADUAÇÃO 1

### TÍTULO DO TRABALHO DIVIDIDO EM MAIS DE UMA LINHA PARA TÍTULOS REALMENTE LONGOS COMO ESTE

Eduardo Moura Cirilo Rocha

Brasília, Junho de 2017



#### UNIVERSIDADE DE BRASILIA

Faculdade de Tecnologia Curso de Graduação em Engenharia de Controle e Automação

### TRABALHO DE GRADUAÇÃO 1

### TÍTULO DO TRABALHO DIVIDIDO EM MAIS DE UMA LINHA PARA TÍTULOS REALMENTE LONGOS COMO ESTE

Eduardo Moura Cirilo Rocha

Orientador: Prof. Henrique Cezar Ferreira, ENE/UNB

Brasília, Junho de 2017

# SUMÁRIO

1	Introdução	1		
	1.1 Contextualização	1		
	1.2 Definição do problema	1		
	1.3 Objetivos do projeto	1		
	1.4 Resultados obtidos	1		
	1.5 Apresentação do manuscrito	2		
2	Descrição do Sistema			
	2.1 Introdução	3		
	2.2 Aeronaves	3		
	2.3 Piloto automático - Pixhawk	4		
	2.3.1 Introdução	4		
	2.3.2 Instalação de firmware e desenvolvimento de aplicações	4		
	2.3.3 Calibração de sensores	5		
	2.3.4 Diagramas de conexões	6		
	2.3.5 Pouso automático	6		
	2.4 Computador embarcado - Gumstix Overo Waterstorm COM	7		
	2.4.1 Introdução	7		
	2.4.2 SO	7		
	2.4.3 Xenomai	7		
	2.4.4 Conexão serial	7		
	$2.5~{ m Comunicação}$ entre piloto automático e computador embarcado - M	A-		
	VLINK	8		
	2.5.1 Introdução	8		
	2.6 Rádios de comunicação - ???	8		
	2.6.1 Introdução	8		
3	Resultados	9		
	3.1 Introdução	9		
4	Conclusões	10		
	4.1 Perspectivas Futuras	10		
$\mathbf{A}$	NEXOS	12		

Ι	Descrição do conteúdo do CD	13
II	Programas utilizados	14

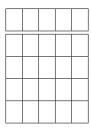
## Introdução

Resumo opcional

### 1.1 Contextualização

Contextualizar.

Conforme [?], vide a Tabela 1.1. Assim sendo, observe a Figura 1.1.



Descrever tabela.

### 1.2 Definição do problema

Definir problema.

### 1.3 Objetivos do projeto

Objetivos.

#### 1.4 Resultados obtidos

Resultados.





Descrever figura.

## 1.5 Apresentação do manuscrito

Apresentar.

## Descrição do Sistema

#### 2.1 Introdução

O sistema completo é composto de quatro sub-sistemas principais, três aeronaves, entre elas uma asa voadora, e uma estação base. A comunicação entre eles se dá pelo uso de rádios de comunicação. Cada sub-sistema possui seu próprio rádio e tem a capacidade de comunicar-se diretamente com qualquer outro sub-sistema.

Cada aeronave possui dois componentes principais que valem ser mencionados. Um deles é o piloto automático, que é responsável pela aquisição, condicionamento e processamento de sinais provenientes dos sensores da aeronave e controle dos atuadores do avião. O outro é o computador embarcado. Ele é responsável pelo processamento de dados, controle dos aviões (controle individual de cada avião ou controle cooperativo entre os três aviões) e pela comunicação com os outros subsistemas por meio dos rádios de comunicação.

Esse capítulo descreve e detalha os componentes do sistema e a comunicação entre eles. colocar foto aqui

#### 2.2 Aeronaves

Utilizou-se dois aviões do modelo X-UAV Skua FPV Plane, onde FPV é a abreviação de firstperson view. Isso significa que esse avião pode ser controlado ou pilotado remotamente, pelo
uso de câmeras. Esse avião possui uma envergadura grande, de 2,1 metros, e é relativamente
leve [1]. Essas características resultam em um avião de excelente performance energética e de
baixa velocidade. Um dos aviões desse modelo pode se visto na figura X.

A asa voadora utilizada é do modelo *Go Discover FPV Plane*, que também é do tipo *FPV*. Ela possui envergadura de 1,6 metros e também é relativamente leve [4]. Em relação aos aviões do modelo *X-UAV Skua FPV Plane*, a asa voadora é mais ágil, porém possui pior performance energética. O avião desse modelo pode se visto na figura X.

#### 2.3 Piloto automático - Pixhawk

#### 2.3.1 Introdução

Escolheu-se usar o Pixhawk como o piloto automático de cada avião. Pixhawk é um projeto independente de *hardware* aberto com o objetivo de proporcionar um piloto automático a baixo custo e de alto desempenho. Dentre as opções de pilotos automáticos disponíveis no mercado, decidiu-se que o Pixhawk tem o melhor custo-benefício para o projeto.

O Pixhawk é uma plataforma completa de hardware e software, bem como um computador, e pode executar várias aplicações de alto nível. Ele oferece um ambiente de programação compatível com sistemas Unix / Linux, o que facilita o desenvolvimento de aplicações de software que rodem nele. O sistema Pixhawk possui capacidade de multithreading, ou seja, pode executar várias tarefas simultaneamente sem que uma interfira na outra através do compartilhamento de recursos do processo. Além disso, ele possui funções de piloto automático integrado com logs detalhados de missões e comportamento de voo.

Algumas das características mais importantes do Pixhawk são [2]:

- Processador avançado Cortex® ARM 32 bits rodando NuttX RTOS;
- 14 saídas PWM / servo;
- Opções de conectividade para periféricos adicionais (UART, I2C, CAN);
- Fontes de alimentação redundantes e failover automático;
- Cartão microSD que permite gravação de longos logs de voo.

Dimensões do Pixhawk [2]: Peso: 38g; Largura: 50mm; Espessura: 15.5mm; Comprimento: 81.5mm.

#### colocar foto aqui

A preparação do Pixhawk para voo consiste em duas etapas, instalação do *firmware* no dispositivo e a calibração dos sensores ligados a ele. As próximas seções descrevem em detalhe essas duas etapas. A documentação oficial do Pixhawk pode ser encontrada no link http://ardupilot.org/ardupilot/index.html#.

#### 2.3.2 Instalação de firmware e desenvolvimento de aplicações

A instalação do *firmware* no dispositivo pode ocorrer de duas formas, pelo uso de um programa de Estação de Controle Terrestre (ECT) ou diretamente pelo uso de ferramentas de desenvolvedor, sem o uso de um programa auxiliar. Uma ECT é uma aplicação de *software* que roda em um computador de uma estação terrestre e que se comunica com um VANT pelo uso de telemetria sem fio. Ela é capaz de mostrar os dados de performance e posição provindos do piloto automático em

tempo-real e pode ser usada para controlar o VANT em voo, mandando comandos para o piloto automático [2].

As principais ECT's disponíveis são Mission Planner, APM Planner 2, MAVProxy, QGround-Control e UgCS. Neste projeto, decidiu-se utilizar a ECT QGroundControl pelo fato de ser a única ECT disponível em todos os sistemas operacionais, Windows, Mac OS X, Linux, Android e iOS. Além disso, QGroundControl é um programa mais estável em relação aos outros e possui uma interface simples e eficiente. colocar imagem do QGroundControl

O uso de uso de uma ECT facilita muito a instalação do *firmware*. Ela cuida de todo o processo de conexão com o dispositivo, que ocorre pelo protocolo Mavlink e será explicado posteriormente nesse capítulo. As ECT's já fornecem versões atuais e estáveis de *firmware* para todos os tipos de veículos não tripulados que podem usar o Pixhawk. Porém, elas não permitem a instalação de outras versões de *firmware* que não sejam as disponibilizadas por elas. Assim, o desenvolvimento de aplicações e a alteração dos *firmwares* padrões disponibilizados exigem o uso de ferramentas de desenvolvedor para a instalação do *firmware* no Pixhawk [3].

Para a instalação do *firmware* através do QGroundControl, basta abrir a aba correspondente a tal ação, selecionar o tipo de veículo utilizado e seguir os passos fornecidos pelo próprio programa. Assim, será instalado a versão mais recente de *firmware* disponível para esse tipo de veículo [2].

#### 2.3.2.1 Desenvolvimento de aplicações

#### 2.3.3 Calibração de sensores

O Pixhawk já possui alguns sensores imbutidos:

- Giroscópio ST Micro L3GD20 (3 eixos, 16 bits);
- Acelerômetro e Magnetômetro ST Micro LSM303D (3 eixos 14-bits);
- Acelerômetro e Giroscópio Invensense MPU 6000 3 eixos;
- Barômetro MEAS MS5611.

Além deles, acrescentou-se ao sistema:

- Tudo de Pitot;
- Magnetômetro e GPS 3DR;
- Lidar-Lite LL-905.

A calibração dos sensores ocorre pelo uso de uma ECT. O programa QGroundControl já possui rotinas de calibração para todos esse sensores. Assim, o processo de calibração consiste de conectar o Pixhawk ao QGroundControl, abrir a aba correspondente a calibração de sensores e seguir os passos fornecidos pelo próprio programa. colocar imagem do QGroundControl

Pode-se observar a presença redundante de sensores no sistema. Isso assegura uma maior confiabilidade nos dados obtidos. Como aeronaves podem sofrer vibrações muito fortes durante o voo, a redundância de sensores é essencial para esse projeto [2].

#### 2.3.4 Diagramas de conexões

O sensor lidar pode ser conectado ao Pixhawk de duas formas, pelo protocolo I2C na porta I2C e por pulse-width-modulation (PWM) na trilha PWM. De acordo com a documentação do Pixhawk, o lidar utilizado apresenta problemas de interferência com outros dispositivos quando conectado na porta I2C. Assim, escolheu-se a conexão por PWM. Um diagrama de conexão pode ser vista na tabela 2.1 e o esquema de montagem pode ser visto na figura, onde o valor do resistor pode variar entre  $200\Omega$  e  $1k\Omega$  [2]. Mais detalhes sobre a conexão podem ser encontrados em http://ardupilot.org/copter/docs/common-rangefinder-lidarlite.html?highlight=lidar#.

Sinal LIDAR-Lite	Sinal Pixhawk
J1	CH6 Out - V+
J2	CH6 Out - Signal (sinal interno 55)
J3	CH5 Out - Signal (sinal interno 54)
J4	
J5	
J6	Ch6 Out - Ground

Tabela 2.1: Diagrama de conexão entre o Lidar e o Pixhawk.

O Pixhawk pode ser energizado de duas formas, pela porta "power", que é o método mais comum, e pela trilha de portas de servos pelo uso de um BEC de 5V. Com a conexão do sensor lidar nas postas PWM, a energização da trilha de portas de servos com 5V torna-se necessária. Como não é recomendado energizar o Pixhawk somente por essa trilha, decidiu-se energizar o Pixhawk das duas formas, redundantemente. Assim, se a voltagem fornecida na porta "power"cair, o Pixhawk continua energizado. Formas mais avançadas de conexão podem ser encontradas em http://ardupilot.org/copter/docs/common-powering-the-Pixhawk. html#common-powering-the-Pixhawk, como, por exemplo, energização triplo-redundante [2].

Um diagrama geral pode ser visto na Um diagrama geral pode ser visto na figura

#### 2.3.5 Pouso automático

http://ardupilot.org/copter/docs/common-rangefinder-lidarlite.html?highlight=lidar#

- 2.4 Computador embarcado Gumstix Overo Waterstorm COM
- 2.4.1 Introdução
- 2.4.2 SO
- 2.4.3 Xenomai
- 2.4.4 Conexão serial

- 2.5 Comunicação com o piloto automático Mavlink
- 2.5.1 Introdução
- 2.6 Rádios de comunicação ???
- 2.6.1 Introdução

## Resultados

 $Resumo\ opcional.$ 

## 3.1 Introdução

Introduzir.

## Conclusões

Concluir

### 4.1 Perspectivas Futuras

Perspectivas futuras

## Referências Bibliográficas

- [1] Hobby King. goDiscover User Manual. USA, 2014.
- [2] PixHawk Community. Ardupilot autopilot suite hardware, firmware, software & community. http://ardupilot.org/ardupilot/index.html#. [Online; acessado em Junho/2017].
- [3] PX4 Development Community. Px4 development guide. https://dev.px4.io/en/. [Online; acessado em Junho/2017].
- [4] X-UAV Aeromodeling CO., LTD. X-UAV User Manual. USA, 2015.

## **ANEXOS**

# I. DESCRIÇÃO DO CONTEÚDO DO CD

Descrever CD.

## II. PROGRAMAS UTILIZADOS

Quais programas foram utilizados?