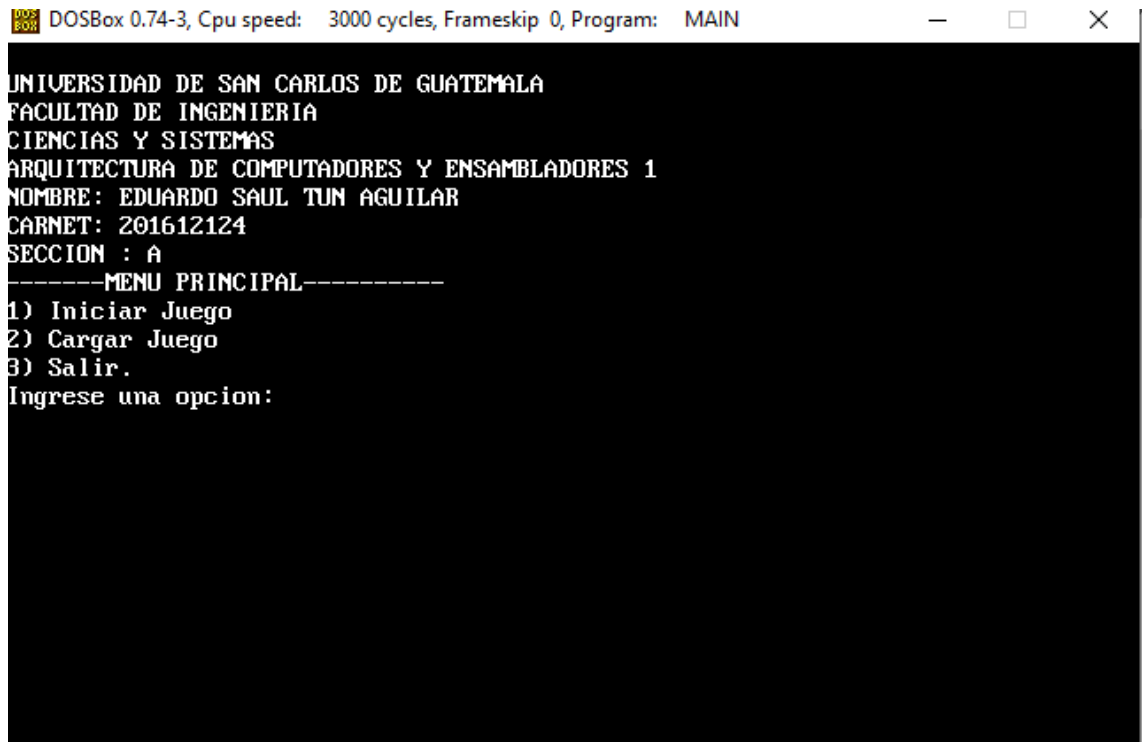


Manual de Usuario:

1) Menu

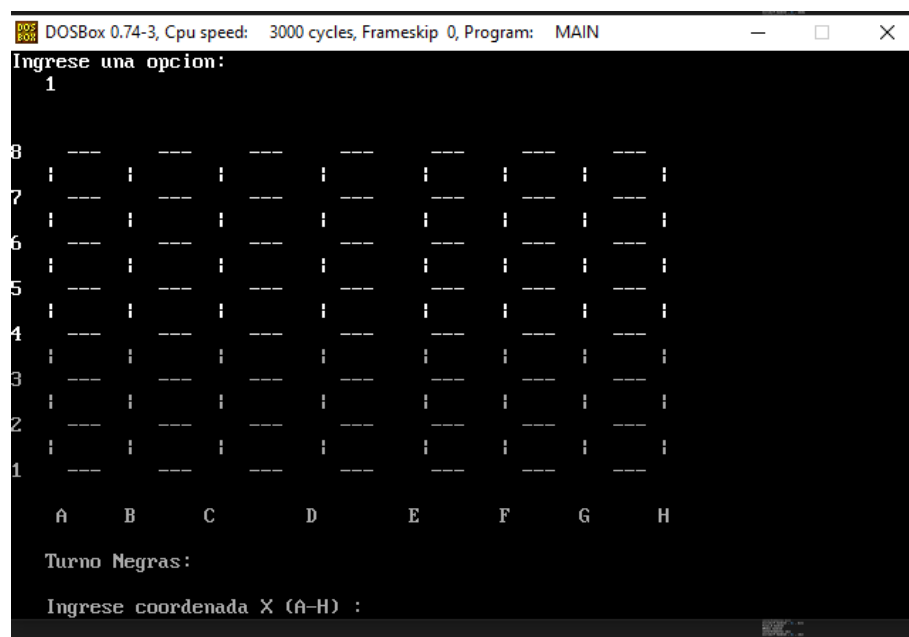
Cuando se inicia el programa se muestran los datos de el encabezado con los datos de la universidad el curso y el alumno que realizo la practica y un menú de opciones que realizan lo siguiente :



```
DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: MAIN
UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERIA
CIENCIAS Y SISTEMAS
ARQUITECTURA DE COMPUTADORES Y ENSAMBLADORES 1
NOMBRE: EDUARDO SAUL TUN AGUILAR
CARNET: 201612124
SECCION : A
-----MENU PRINCIPAL-----
1) Iniciar Juego
2) Cargar Juego
3) Salir.
Ingrese una opcion:
```

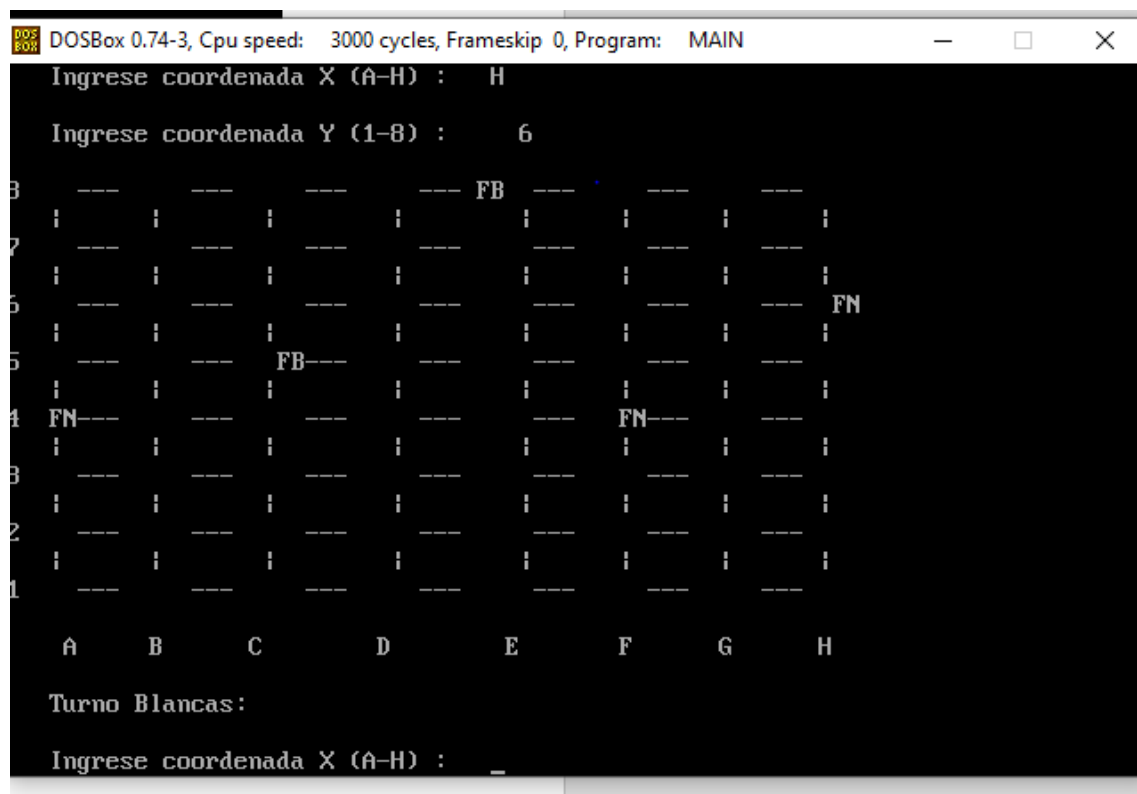
1) INICIAR JUEGO:

Cuando se escribe en el teclado la opción 1 se procede a iniciar el juego de GO Como se muestra en la siguiente imagen el tablero



```
DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: MAIN
Ingrese una opcion:
1
8  ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---  ---
7  |  ---  |  ---  |  ---  |  ---  |  ---  |
6  |  ---  |  ---  |  ---  |  ---  |  ---  |
5  |  ---  |  ---  |  ---  |  ---  |  ---  |
4  |  ---  |  ---  |  ---  |  ---  |  ---  |
3  |  ---  |  ---  |  ---  |  ---  |  ---  |
2  |  ---  |  ---  |  ---  |  ---  |  ---  |
1  |  ---  |  ---  |  ---  |  ---  |  ---  |
    A    B    C    D    E    F    G    H
Turno Negras:
Ingrese coordenada X (A-H) :
```

En las opciones que aparecen son de ir colocando fichas en el tablero tanto blancas como negras

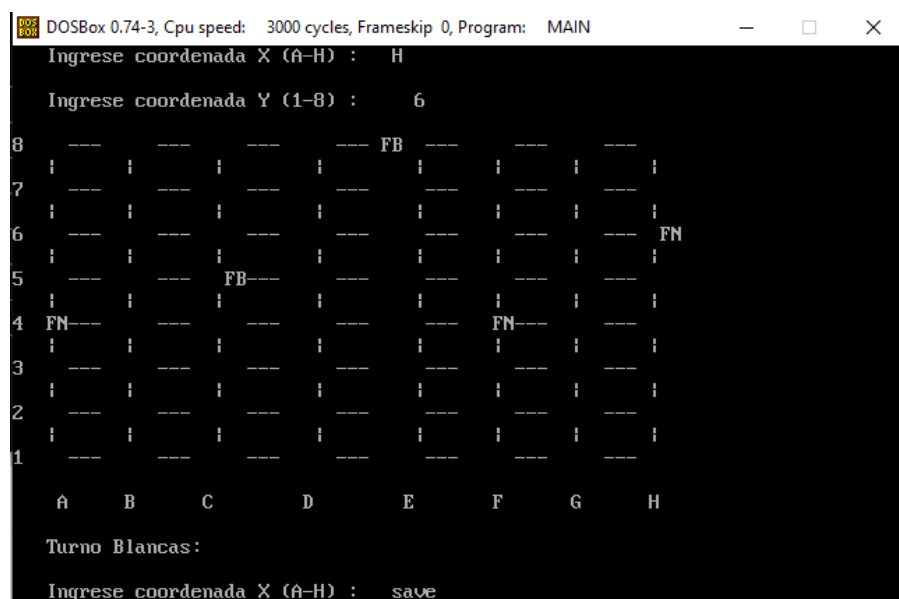


El tablero consta de 64 espacios para poder colocar las fichas

Cada jugador tiene 4 comandos especiales que son

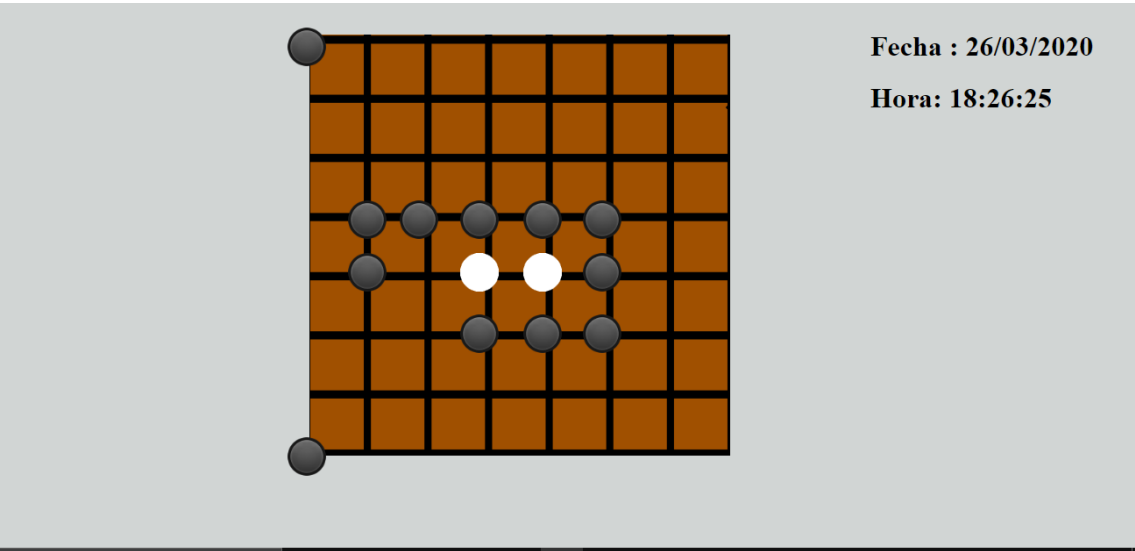
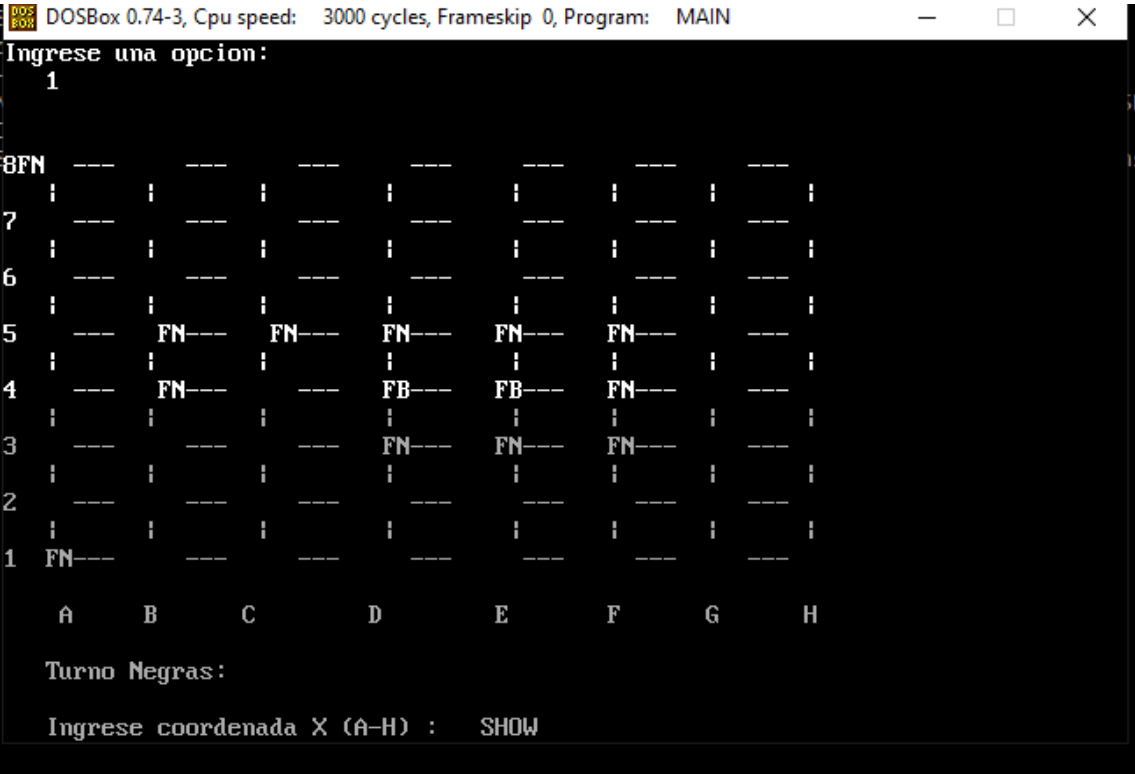
1a) SAVE

Este comando nos permite guardar la partida en un archivo .arq



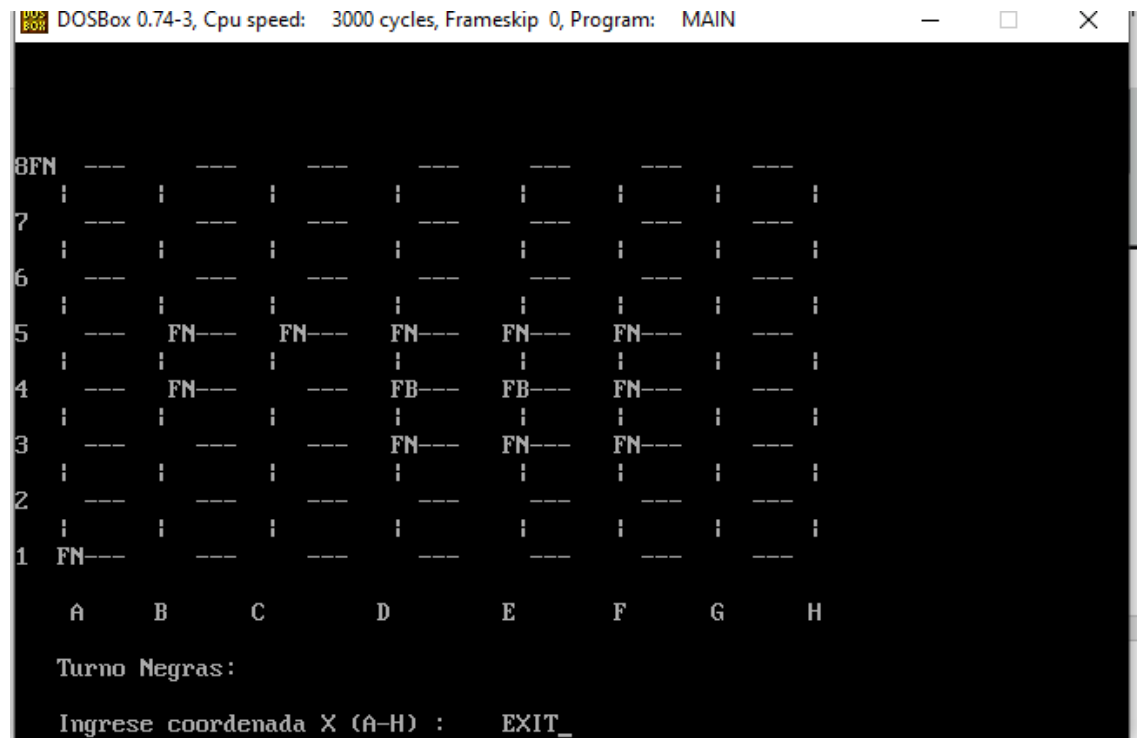
COMANDO SHOW

Este comando nos permite hacer un reporte del tablero con un html



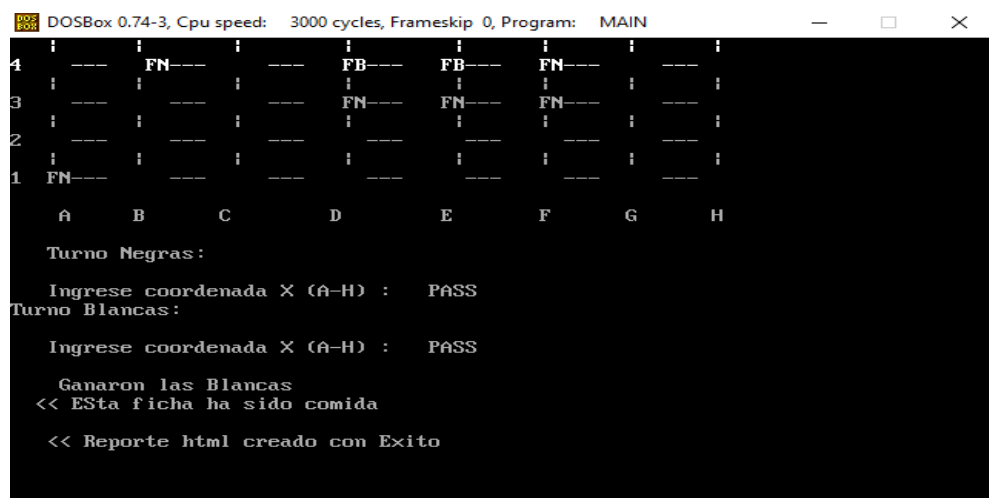
COMANDO EXIT:

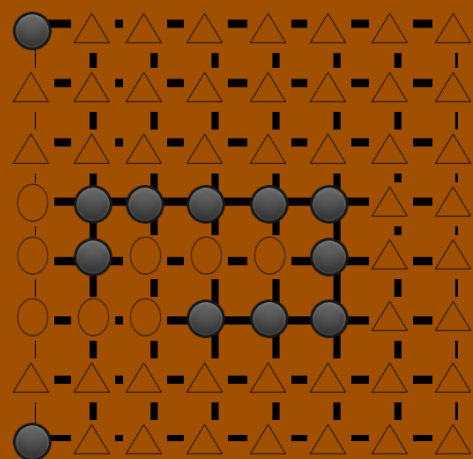
Regresa al menú principal



COMANDO PASS

Este comando nos permite pasar un turno (NO RECOMENDABLE) si dos jugadores escriben el comando pass este termina la partida dando como resultado un reporte final del estado del tablero y el ganador





Fecha : 26/03/2020

Hora: 18:29:05