

Universidad de San Carlos de Guatemala  
Facultad de Ingeniería  
Escuela de Ciencias y Sistemas  
Organización de Lenguajes y compiladores 1 – “C”  
Laboratorio  
Aux. José Diego Pérez Toralla  
Aux. Mynor

**Proyecto 2**  
**Gramática**

**Nombre:** Eduardo Alexander Reyes Gonzalez

**Carnet:** 202010904

## Expresiones Regulares

digit	[0-9]
corchete_abre	"["
corchete_cierra	"]"
doblediagonal	"\\"
int	(?:[0-9][1-9][0-9]+)
EXPRESSION	(?:[eE][-+]?[0-9]+)
frac	(?:\. [0-9]+)

Las expresiones Regulares utilizadas en la gramática son las siguientes:

- ID: ([a-zA-ZÑñ] | (" \_" [a-zA-ZÑñ] ) ([a-zA-ZÑñ] | [0-9] | " \_" )\*)
- CADENA: \"(?:[corchete\_abre]{corchete\_cierra} | [\"\\"] | [\"\\nrt\"\\\" ] | [^\"\\"] )\*)\"
- CARÁCTER: \"((\\\\')|(\\\\\"))|(\\\\\\\\)|(\\\\\"n\")|(\\\\\"t\")|[^\\"\\n\\'] )?\"
- DECIMALES {int}{frac}\\b
- ENTERO: {int}\\b
- ESPACIO EN BLANCO: \\s+
- FINAL DE CADENA: <<EOF>>
- COMENTARIO SIMPLE: \"/\".\*
- COMENTARIO MULTILINEA: [/][\*][^\*]\*[\*]+([/][^\*][^\*]\*[\*]+)\*[/]

## Terminales

Los terminales representan elementos concretos que aparecen en la cadena final de la gramática, no pueden descomponerse en partes mas pequeñas y no pueden ser reemplazadas

La lista de terminales utilizados en la gramática es la siguiente:

TERMINAL	CUANDO RECONOCE
RINT'	→ "int"
RDOUBLE	→ "double"
RBOOLEAN	→ "boolean"
RCHAR'	→ "char"
RSTRING	→ "string"
RTRUE	→ "true"
RFALSE	→ "false"
RIF	→ "if"
RPRINT	→ "print"
RELSE	→ "else"
RVOID	→ "void"
RRETURN	→ "return"
RSWITCH	→ "switch"
RCASE	→ "case"
RDEFAULT	→ "default"
RWHILE	→ "while"
RFOR	→ "for"
RDO	→ "do"
RBREAK	→ "break"
RCONTINUE	→ "continue"
RRETURN	→ "return"
RNEW	→ "new"
RLIST	→ "list"
RADD	→ "add"
RTOLOWER	→ "tolower"
RTOUPPER	→ "toupper"
RLLENGTH	→ "length"
RTRUNCATE	→ "truncate"
RROUND	→ "round"
RTYPEOF	→ "typeof"
RTOSTRING	→ "tostring"
RTOCHARARRAY	→ "tochararray"
RMAIN	→ "main"

Los terminales que representan símbolos, fueron representados con el mismo signo.

La lista de terminales que representan signos utilizados en la gramática es la siguiente:

"\$"  
"++"  
"--"  
"+"  
"\_"  
"\*"  
"/"  
"^"  
"%"  
"("  
")"  
"=="  
"="  
" "  
'  
"."  
"."  
'  
"||"  
"&&"  
"!="  
"!"  
"<="  
">="  
">"  
"<"  
"{"  
"}"  
"["  
"]"  
"?"  
"  
"n"  
"\  
"///"  
"'"  
"t"

## No Terminales

Los no terminales son símbolos que representan una categoría gramatical o una estructura sintáctica. Estos no aparecen en la cadena final de la gramática, sino que se utilizan para generarla.

La lista de No terminales utilizada en la gramática es la siguiente:

Ini	→	Indica el inicio de la lectura
Instrucciones	→	Obtiene las instrucciones
Instrucción	→	Obtiene una instrucción
FUNCION_MAIN	→	reconoce la instrucción main
DECLARACION_VARIABLE	→	representa una declaración de variable
DECLARACION_VECTORES	→	representa una declaración de vector
DECLARACION_LISTAS	→	representa una declaración de lista
AGREGAR_DATO_LISTAS	→	representa una inserción a lista
LISTA_EXPRESIONES	→	representa lista de expresión en funciones
DECLARACION_METODO	→	representa una declaración de métodos
INSTRUCCIONES_FUNCION	→	representa la lista de ejecuciones de funciones void.
DECLARACION_FUNCION	→	representa una declaración de funciones
PARAMETROS	→	representa los parámetros que se inicializan en las funciones y métodos
DECLARACION_VACIA_METODO	→	representa una declaración de variable utilizado por los parámetros
LLAMADA_METODOS	→	representa una llamada de métodos

PARAMETROS_LLAMADA	→	representa los parámetros que se envían a los métodos.
ASIGNACION_VARIABLE	→	representa una asignación de valor a variables
ASIGNACION_VECTORES	→	representa una asignación de valor a vectores
ASIGNACION_LISTAS	→	representa una asignación de valor a listas
INSTRUCCIONES_FUNCION	→	representa las instrucciones de una función
FUNCION_IF	→	representa la declaración de una función if
FUNCION_PRINT	→	representa la declaración de una función print
FUNCION_WHILE	→	representa la declaración de una función while
FUNCION_FOR	→	representa la declaración de una función for
FUNCION_DOWHILE	→	representa la declaración de una función do-while
DEC_O_ASIG	→	representa la declaración o asignación de variable para la función for
FUNCION_SWITCH	→	representa la declaración de una función switch
CASES_SWITCH	→	representa la declaración de un case dentro de un switch
CASE_SWITCH	→	representa una declaración de un case
DEFAULT	→	representa la declaración de un default para la función switch

INSTRUCCIONES_SWITCH	→	representa las instrucciones que se utilizan dentro de un case o default
SENTENCIA_BREAK	→	representa una declaración de una función break
SENTENCIA_CONTINUE	→	representa una declaración de una función continue
SENTENCIA_RETURN	→	representa una declaración de una función return utilizada para retornar valores o salir de funciones
TIPO	→	representa un tipo de dato primitivo
EXPRESION	→	representa una expresión que puede ser: una operación aritmética, números, comparaciones, entre otros.

## GRAMATICA

```
%lex
%options case-insensitive
digit          [0-9]
corchete_abre  "["
corchete_cierra "]"
doblediagonal  "\\\"
int            (?:[0-9]|[1-9][0-9]+)
EXPRESSION     (?:[eE][-+]?[0-9]+)
frac           (?:\.[0-9]+)
%%
\s+
<<EOF>>
/* COMENTARIO SIMPLE Y MULTILINEA */
"//".*
[/][*][^]*[*]+([/*][^]*[*]+)*[/]

/* ----- PALABRAS RESERVADAS -----*/

"int"
"double"
"boolean"
"char"
"string"
"true"
"false"
"if"
"print"
"else"
"void"
"return"
"switch"
"case"
"default"
"while"
"for"
"do"
"break"
"continue"
"return"
"new"
"list"
"add"
"toLowerCase"
"toUpperCase"
```



```

"length"
"truncate"
"round"
"typeof"
"toString"
"toArray"
"main"

/*----- EXPRESIONES REGULARES -----*/

([a-zA-ZÑñ]|("_[a-zA-ZÑñ]))([a-zA-ZÑñ]|[\0-
9]|"_")*
\"(?:[corchete_abre]{corchete_cierra}|[\"\\"]|\"bnrt/[\"\\"]|^[\"\\"])*
\"

\'((\\\\\')|(\\\\\")(\\\\\\\\)|(\\\\\"n\")|(\\\\\"t\")|^[\\\\\\n\']?\'

{int}{frac}\b

{int}\b

/*-----SIGNOS-----*/

"$"
"++"
"--"
"+"
"_"
"*"
"/"
"^"
"%"
"("
")"
"=="
"="
" "
","
"."
":"
";"
"||"
"&&"
"!="
"!"
"<="
">="
">"

```

```

"<"
"{"
"}"
"["
"]"
"?"
"."
"\n"
"\'"
"\\\\"
"\""
"\t"

.

/lex

/* Asociacion de operadores y precedencia */
/*Operaciones logicas*/
%left '?' ':'
%left '++' '--'
%left '||'
%left '&&'
%left '!'
%left '==' '!=' '<' '<=' '>' '>='
%left '+' '-'
%left '*' '/' '%'
%left '^'
%right negativo '!' '('

%start ini

%%

```

```
ini      : instrucciones EOF
```

```
;
```

```
instrucciones :      instrucciones  
                  | instruccion
```

```
;
```

```
instruccion :      DECLARACION_VARIABLE ';'
                   | DECLARACION_VECTORES ';'
                   | DECLARACION_LISTAS ';'
                   | DECLARACION_METODO
                   | DECLARACION_FUNCION
                   | LLAMADA_METODOS
                   | ASIGNACION_VARIABLE ';'
                   | ASIGNACION_VECTORES
                   | ASIGNACION_LISTAS
                   | AGREGAR_DATO_LISTAS ';'
                   | FUNCION_IF
                   | FUNCION_PRINT ';'
                   | FUNCION_WHILE
                   | FUNCION_FOR
                   | FUNCION_DO_WHILE ';'
                   | FUNCION_SWITCH
                   | FUNCION_TO_LOWER ';'
                   | FUNCION_MAIN ';'
                   | SENTENCIA_BREAK
                   | SENTENCIA_CONTINUE
                   | SENTENCIA_RETURN
                   | error PTCOMA
                   | error
```

```
;
```

```
FUNCION_MAIN:      RMAIN id '('PARAMETROS_LLAMADA')'
                   | RMAIN id '(')'
```

```
;
```

```
DECLARACION_VARIABLE :      TIPO id '=' EXPRESION
                             | TIPO id
```

```
;
```

```
DECLARACION_VECTORES: TIPO '[' ']' id '=' 'RNEW' TIPO ['EXPRESION']'  
| TIPO '[' ']' id '=' '{' LISTA_EXPRESIONES '}'  
;
```

```
DECLARACION_LISTAS: RLIST '<' TIPO '>' id '=' RNEW RLIST '<' TIPO '>'  
;
```

```
AGREGAR_DATO_LISTAS: id '.' RADD '(' EXPRESION ')'  
;
```

```
LISTA_EXPRESIONES: LISTA_EXPRESIONES ',' EXPRESION  
| EXPRESION  
;
```

```
DECLARACION_METODO: RVOID id '(' 'PARAMETROS') INSTRUCCIONES_FUNCION  
| RVOID id '('') INSTRUCCIONES_FUNCION  
;
```

```
DECLARACION_FUNCION: TIPO id '(' 'PARAMETROS') INSTRUCCIONES_FUNCION  
| TIPO id '('') INSTRUCCIONES_FUNCION  
;
```

```
PARAMETROS: PARAMETROS ',' DECLARACION_VACIA_METODO  
| DECLARACION_VACIA_METODO  
;
```

```
DECLARACION_VACIA_METODO: TIPO id  
;
```

```
LLAMADA_METODOS: id '(' 'PARAMETROS_LLAMADA')  
| id '('')  
;
```

```
PARAMETROS_LLAMADA: PARAMETROS_LLAMADA ',' EXPRESION  
| EXPRESION  
;
```

```

ASIGNACION_VARIABLE :      id '=' EXPRESION
                           | id '++'
                           | id '--'

;

ASIGNACION_VECTORES :      id '[' EXPRESION ']' '=' EXPRESION ';'
;

ASIGNACION_LISTAS :        id '[' '[' EXPRESION ']' '[' '=' EXPRESION ';'
;

INSTRUCCIONES_FUNCION:     '{instrucciones}'
;


FUNCION_IF:                 RIF '(' EXPRESION ')' INSTRUCCIONES_FUNCION
                           | RIF '(' EXPRESION ')' INSTRUCCIONES_FUNCION
RELSE INSTRUCCIONES_FUNCION
                           | RIF '(' EXPRESION ')' INSTRUCCIONES_FUNCION
RELSE FUNCION_IF
;


FUNCION_PRINT:              RPRINT '(' EXPRESION ')'
;


FUNCION_WHILE:              RWHILE '(' EXPRESION ')'
INSTRUCCIONES_FUNCION
;


FUNCION_FOR:                RFOR '(' DEC_O_ASIG ';' EXPRESION ';'
ASIGNACION_VARIABLE ')' INSTRUCCIONES_FUNCION
;


FUNCION_DO_WHILE:           RDO INSTRUCCIONES_FUNCION RWHILE '(' EXPRESION ')'
;

```

```
DEC_O_ASIG:          ASIGNACION_VARIABLE
                    | DECLARACION_VARIABLE
;

```

```
FUNCION_SWITCH:      RSWITCH '(' EXPRESION ')' '{' CASES_SWITCH      '}'
                    | RSWITCH '(' EXPRESION ')' '{' CASES_SWITCH DEFAULT '}'
                    | RSWITCH '(' EXPRESION ')' '{'                  DEFAULT '}'
;

```

```
CASES_SWITCH:        CASES_SWITCH CASE_SWITCH
                    | CASE_SWITCH
;

```

```
CASE_SWITCH:         RCASE EXPRESION ':' INSTRUCCIONES_SWITCH
;

```

```
DEFAULT:             RDEFAULT ':' INSTRUCCIONES_SWITCH
;

```

```
INSTRUCCIONES_SWITCH: instrucciones
;

```

```
SENTENCIA_BREAK:     RBREAK ';'
;

```

```
SENTENCIA_CONTINUE:  RCONTINUE ';'
;

```

```
SENTENCIA_RETURN:    RRETURN EXPRESION ';'
                    | RRETURN ';'
;

```

```
TIPO      :      RINT
          |      RBOOLEAN
          |      RSTRING
          |      RDOUBLE
          |      RCHAR
;

```

```

EXPRESION :   EXPRESION '+' EXPRESION
            |   EXPRESION '-' EXPRESION
            |   EXPRESION '*' EXPRESION
            |   EXPRESION '/' EXPRESION
            |   EXPRESION '^' EXPRESION
            |   EXPRESION '%' EXPRESION
            |   '-' EXPRESION %prec negativo
            |   '(' EXPRESION ')'
            |   EXPRESION '==' EXPRESION
            |   EXPRESION '!=' EXPRESION
            |   EXPRESION '<' EXPRESION
            |   EXPRESION '>' EXPRESION
            |   EXPRESION '<=' EXPRESION
            |   EXPRESION '>=' EXPRESION
            |   EXPRESION '||' EXPRESION
            |   EXPRESION '&&' EXPRESION
            |   '!' EXPRESION
            |   EXPRESION '++'
            |   EXPRESION '--'
            |   RTOLOWER '(' EXPRESION ')'
            |   RTOUPPER '(' EXPRESION ')'
            |   RLENGTH '(' EXPRESION ')'
            |   RTRUNCATE '(' EXPRESION ')'
            |   RROUND '(' EXPRESION ')'
            |   RTYPEOF '(' EXPRESION ')'
            |   RTOSTRING '(' EXPRESION ')'
            |   '(' RINT ')' EXPRESION
            |   '(' RDOUBLE ')' EXPRESION
            |   '(' RCHAR ')' EXPRESION
            |   '(' RSTRING ')' EXPRESION
            |   EXPRESION '?' EXPRESION ':' EXPRESION
            |   id '('PARAMETROS_LLAMADA')'
            |   id '('')'
            |   id '['''[' EXPRESION']''']'
            |   id
            |   id '['EXPRESION']'
            |   ENTERO
            |   DECIMAL
            |   CHARACTER
            |   CADENA
            |   RTRUE
            |   RFALSE
            |   error
;

```

## **Descripcion de producciones**

### **Producciones de DECLARACION\_VARIABLES**

- TIPO id '=' EXPRESION:

Genera un objeto tipo DECLARACION\_VARIABLE al que se le envía el tipo, id y expresión, también genera su respectivo nodo de grafica

- TIPO id:

Genera un objeto de tipo DECLARACION\_VARIABLE al que se le envía el tipo, id, y, también genera su respectivo nodo de grafica

### **Producciones de DECLARACION\_VECTORES**

- TIPO '[' ']' id '=' 'RNEW' TIPO '['EXPRESION']':

Genera un objeto de tipo DECLARACION\_VECTOR\_TIPO1, y su respectivo nodo de grafica

- TIPO '[' ']' id '=' '{' LISTA\_EXPRESIONES '}':

Genera un objeto de tipo DECLARACION\_VECTOR\_TIPO1, y su respectivo nodo de grafica

### **Producciones de DECLARACION\_LISTAS**

- RLIST '<' TIPO '>' id '=' RNEW RLIST '<' TIPO '>':

Genera un objeto de tipo DECLARACION\_LISTA\_TIPO1, y su respectivo nodo de grafica

- RLIST '<' TIPO '>' id '=' EXPRESION:

Genera un objeto de tipo DECLARACION\_LISTA\_TIPO1, y su respectivo nodo de grafica

### **Producciones de DECLARACION\_METODO**

- RVOID id '('PARAMETROS') INSTRUCCIONES\_FUNCION

Genera un objeto de tipo DECLARACION\_METODO al que se le envía el tipo, id, parámetros, e instrucciones. También genera su respectivo nodo de grafica

- RVOID id '('') INSTRUCCIONES\_FUNCION:

Genera un objeto de tipo DECLARACION\_METODO al que se le envía el tipo, id, parámetros, e instrucciones. También genera su respectivo nodo de grafica

### **Producciones de LLAMADA\_METODOS**



id '('PARAMETROS\_LLAMADA)':

Genera un objeto de LLAMADA\_OBJETO el cual recibe como parámetros el id, y parámetros llamada, y genera su respectivo grafo.

id '()':

Genera un objeto de LLAMADA\_OBJETO el cual recibe como parámetros el id, y una lista vacía para indicar que no hay parámetros, y genera su respectivo grafo.

### **Producciones de ASIGNACION\_VARIABLE**

id '=' EXPRESION:

Genera un objeto de ASIGNACION\_VARIABLE, el cual recibe como parámetros el id, y la expresión, también genera su respectivo grafo.

id '++':

Genera un objeto de OPERACIÓN\_UNARIA, el cual recibe el operando y el id, También genera un objeto de ASIGNACION\_VARIABLE el cual recibe como parámetros el id y el valor de la operación unaria. También genera su respectivo nodo grafica.

id '--':

Genera un objeto de OPERACIÓN\_UNARIA, el cual recibe el operando y el id, También genera un objeto de ASIGNACION\_VARIABLE el cual recibe como parámetros el id y el valor de la operación unaria. También genera su respectivo nodo grafica.

### **Producciones de ASIGNACION\_VECTORES**

id '[' EXPRESION ']' '=' EXPRESION ';':

Genera un objeto de ASIGNACION\_VECTOR el cual recibe como parámetros el id, la posición para guardar, y la expresión que deseamos guardar, también genera su nodo de grafo

### **Producciones de ASIGNACION\_LISTAS**

id '[' '[' EXPRESION ']' '=' EXPRESION ';':

Genera un objeto de tipo ASIGNACION\_LISTA el cual recibe como parámetros el id de la lista, la posición y el valor que deseamos guardar, También genera su nodo de grafo.

### **Producciones de AGREGAR\_DATO\_LISTAS**

id '.' RADD '(' EXPRESION ')':

Genera un objeto de AGREGAR\_A\_LISTA el cual recibe como parámetros el id de la lista,

y la expresión que deseamos añadir, también genera el nodo del grafo.

### **Producciones de FUNCION\_IF**

RIF '(' EXPRESION ')' INSTRUCCIONES\_FUNCION:

Genera un objeto de tipo IF, el cual recibe como parámetros la expresión booleana, y la lista de instrucciones si es verdadera y una lista vacía para instrucciones si es falsa, también genera el nodo de grafica.

RIF '(' EXPRESION ')' INSTRUCCIONES\_FUNCION RELSE  
INSTRUCCIONES\_FUNCION

Genera un objeto de tipo IF, el cual recibe como parámetros la expresión booleana, y la lista de instrucciones si es verdadera y la lista de instrucciones si es falsa, también genera un nodo grafica

RIF '(' EXPRESION ')' INSTRUCCIONES\_FUNCION RELSE FUNCION\_IF

Genera un objeto de tipo IF, el cual recibe como parámetros la expresión booleana, y la lista de instrucciones si es verdadera y con un objeto IF en la lista si es falsa, también genera un nodo grafica

### **Producciones de FUNCION\_PRINT**

RPRINT '('EXPRESION')':

Genera un objeto de tipo PRINT, el cual recibe como parámetros la expresión. Y también genera el nodo de la gráfica.

### **Producciones de FUNCION\_WHILE**

RWHILE '(' EXPRESION ')' INSTRUCCIONES\_FUNCION:

Genera un objeto de tipo WHILE, el cual recibe como parámetros la expresión booleana, y la lista de instrucciones a ejecutar. También genera el nodo de la gráfica.

### **Producciones de FUNCION\_FOR**

RFOR '(' DEC\_O\_ASIG ';' EXPRESION ';' ASIGNACION\_VARIABLE ')' INSTRUCCIONES\_FUNCION:

Genera un objeto y tipo FOR el cual recibe como parámetros la declaración de variable, la expresión booleana, la asignación de variable, y la lista de instrucciones para ejecutar

### **Producciones de FUNCION\_DO\_WHILE**

RDO INSTRUCCIONES\_FUNCION RWHILE '(' EXPRESION ')':

Genera un objeto de tipo DO\_WHILE el cual recibe como parámetros las instrucciones del deshile, y la expresión para el do. También genera el nodo de la grafica

### **Producciones de SWITCH**

RSWITCH '(' EXPRESION ')' '{' CASES\_SWITCH '}'

Genera un objeto de tipo SWITCH y recibe como parámetros la expresión a analizar, y la

Lista de cases. También genera el nodo del grafo

RSWITCH '(' EXPRESION ')' '{' CASES\_SWITCH DEFAULT '}'

Genera un objeto de tipo SWITCH y recibe como parámetros la expresión a analizar, la

Lista de cases y el objeto default. También genera el nodo del grafo

RSWITCH '(' EXPRESION ')' '{' DEFAULT '}'

Genera un objeto de tipo SWITCH y recibe como parámetros la expresión a analizar y el objeto default. También genera el nodo del grafo

### **Producciones de FUNCION\_MAIN**

RMAIN id '('PARAMETROS\_LLAMADA')'

Genera un objeto de tipo MAIN, el cual recibe como parámetros el id, y la lista de parámetros para la función. También genera el nodo de la gráfica.

RMAIN id '()'

RMAIN id '('PARAMETROS\_LLAMADA')'

Genera un objeto de tipo MAIN, el cual recibe como parámetros el id, una lista vacía para la función. También genera el nodo de la gráfica.

### **Producciones de SENTENCIA\_BREAK**

RBREAK ';'

Crea un objeto break, el cual no recibe ningún parámetro, también genera su nodo de grafica.

### **Producciones de SENTENCIA\_CONTINUE**

RCONTINUE ';' :

Crea un objeto SENT\_CONTINUE, el cual no recibe ningún parámetro, también genera su nodo de grafica.

### **Producciones de SENTENCIA\_RETURN**

RRETURN EXPRESION ';' :

crea un objeto RETURN, el cual recibe como parámetro la expresión a retornar

RRETURN ';' :

Crea un objeto SENT\_RETURN, el cual recibe como parámetro una cadena vacía para indicar que no se retornara nada.

### **Producciones de TIPO**

RINT

crea un objeto de tipo Tipo, con valor int. También genera su nodo de grafica

RBOOLEAN

crea un objeto de tipo Tipo, con valor boolean. También genera su nodo de grafica

RSTRING

crea un objeto de tipo Tipo, con valor string. También genera su nodo de grafica

RDOUBLE

crea un objeto de tipo Tipo, con valor double. También genera su nodo de grafica

RCHAR

crea un objeto de tipo Tipo, con valor char. También genera su nodo de grafica

### **Producciones de EXPRESION**

EXPRESION '+' EXPRESION

Genera un objeto de tipo OPERACIONES el cual recibe como parámetros la expresión 1, el signo de la operación, y la expresión 2. También genera el nodo de la grafica

EXPRESION '-' EXPRESION

Genera un objeto de tipo OPERACIONES el cual recibe como parámetros la expresión 1, el signo de la operación, y la expresión 2. También genera el nodo de la grafica

EXPRESION '\*' EXPRESION

Genera un objeto de tipo OPERACIONES el cual recibe como parámetros la expresión 1, el signo de la operación, y la expresión 2. También genera el nodo de la grafica

EXPRESION '^' EXPRESION

Genera un objeto de tipo OPERACIONES el cual recibe como parámetros la expresión 1, el signo de la operación, y la expresión 2. También genera el nodo de la grafica

EXPRESION '%' EXPRESION

Genera un objeto de tipo OPERACIONES el cual recibe como parámetros la expresión 1, el signo de la operación, y la expresión 2. También genera el nodo de la grafica

'-' EXPRESION %prec negativo

Genera un objeto de tipo OPERACIÓN\_UNARIA el cual recibe como parámetros la expresión , y el signo de la operación. También genera el nodo de la grafica

(' EXPRESION ')'

No genera objeto, pero retorna el valor de la expresion.tambien genera un nodo de su grafica.

EXPRESION '==' EXPRESION

Genera un objeto de tipo OPERACIONES el cual recibe como parámetros la expresión 1, el signo de la operación, y la expresión 2. También genera el nodo de la grafica

EXPRESION '!=' EXPRESION

Genera un objeto de tipo OPERACIONES el cual recibe como parámetros la expresión 1, el signo de la operación, y la expresión 2. También genera el nodo de la grafica

EXPRESION '<' EXPRESION

Genera un objeto de tipo OPERACIONES el cual recibe como parámetros la expresión 1, el signo de la operación, y la expresión 2. También genera el nodo de la grafica

EXPRESION '>' EXPRESION

Genera un objeto de tipo OPERACIONES el cual recibe como parámetros la expresión 1, el signo de la operación, y la expresión 2. También genera el nodo de la grafica

EXPRESION '<=' EXPRESION

Genera un objeto de tipo OPERACIONES el cual recibe como parámetros la expresión 1, el signo de la operación, y la expresión 2. También genera el nodo de la grafica

EXPRESION '>=' EXPRESION

Genera un objeto de tipo OPERACIONES el cual recibe como parámetros la expresión 1, el signo de la operación, y la expresión 2. También genera el nodo de la grafica

EXPRESION '||' EXPRESION

Genera un objeto de tipo OPERACIONES el cual recibe como parámetros la expresión 1, el signo de la operación, y la expresión 2. También genera el nodo de la grafica

EXPRESION '&&' EXPRESION

Genera un objeto de tipo OPERACIONES el cual recibe como parámetros la expresión 1, el signo de la operación, y la expresión 2. También genera el nodo de la grafica

'!' EXPRESION

Genera un objeto de tipo OPERACIÓN\_UNARIA el cual recibe como parámetros la expresión , y el signo de la operación. También genera el nodo de la grafica

EXPRESION '++'

Genera un objeto de tipo OPERACIÓN\_UNARIA el cual recibe como parámetros la expresión , y el signo de la operación. También genera el nodo de la grafica

EXPRESION '--'

Genera un objeto de tipo OPERACIÓN\_UNARIA el cual recibe como parámetros la expresión , y el signo de la operación. También genera el nodo de la grafica

RTOLOWER '(' EXPRESION ')'

Genera un objeto de tipo TO\_LOWER el cual recibe como parámetros la expresión a utilizar. También genera el nodo de la grafica

**RTOUPPER '(' EXPRESION ')'**

Genera un objeto de tipo **TO\_UPPER** el cual recibe como parámetros la expresión a utilizar. También genera el nodo de la grafica

**RLENGTH '(' EXPRESION ')'**

Genera un objeto de tipo **LENGTH** el cual recibe como parámetros la expresión a utilizar. También genera el nodo de la grafica

**RTRUNCATE '(' EXPRESION ')'**

Genera un objeto de tipo **TRUNCATE** el cual recibe como parámetros la expresión a utilizar. También genera el nodo de la grafica

**RROUND '(' EXPRESION ')'**

Genera un objeto de tipo **ROUND** el cual recibe como parámetros la expresión a utilizar. También genera el nodo de la grafica

**RTYPEOF '(' EXPRESION ')'**

Genera un objeto de tipo **TYPEOF** el cual recibe como parámetros la expresión a utilizar. También genera el nodo de la grafica

**RTOSTRING '(' EXPRESION ')'**

Genera un objeto de tipo **TO\_STRING** el cual recibe como parámetros la expresión a utilizar. También genera el nodo de la grafica

**(' RINT ') EXPRESION**

Genera un objeto de tipo **CASTEOS** el cual recibe como parámetros la expresión a utilizar. También genera el nodo de la grafica

**(' RDOUBLE ') EXPRESION**

Genera un objeto de tipo **CASTEOS** el cual recibe como parámetros la expresión a utilizar. También genera el nodo de la grafica

'(' RCHAR ')' EXPRESION

Genera un objeto de tipo CASTEOS el cual recibe como parámetros la expresión a utilizar. También genera el nodo de la grafica

'(' RSTRING ')' EXPRESION

Genera un objeto de tipo CASTEOS el cual recibe como parámetros la expresión a utilizar. También genera el nodo de la grafica

EXPRESION '?' EXPRESION ':' EXPRESION

Genera un objeto de tipo OPERACIÓN\_TERNARIA el cual recibe como parámetros la expresión a utilizar como condición, la expresion en caso de verdadero, y la expresion en caso de falso. También genera el nodo de la grafica

id '('PARAMETROS\_LLAMADA')'

Genera un objeto de tipo LLAMADA\_METODO\_EXP el cual recibe como parámetros el id de la función y la lista de expresiones a utilizar. También genera el nodo de la grafica

id '("")'

Genera un objeto de tipo LLAMADA\_METODO\_EXP el cual recibe como parámetros el id de la función y una lista vacia. También genera el nodo de la grafica

id '['EXPRESION']'

Genera un objeto de tipo VALIDAR\_EXISTE\_LISTA el cual recibe como parámetros el id de la función y expresión a utilizar. También genera el nodo de la grafica

RTOCHARARRAY '('EXPRESION')'

Genera un objeto de tipo TOCHARARRAY el cual recibe como parámetros la expresión a utilizar. También genera el nodo de la grafica

Id

Genera un objeto de tipo VALIDAR\_EXISTE\_VARIABLE el cual recibe como parámetros la expresión a utilizar. También genera el nodo de la grafica



id '['EXPRESION']'

Genera un objeto de tipo VALIDAR\_EXISTE\_VECTOR el cual recibe como parámetros el id del vector y la posición que queremos obtener. También genera el nodo de la grafica

ENTERO

Genera un objeto de tipo VALOR el cual recibe como parámetros la expresión a utilizar. También genera el nodo de la grafica

DECIMAL

Genera un objeto de tipo VALOR el cual recibe como parámetros la expresión a utilizar. También genera el nodo de la grafica

CARÁCTER

Genera un objeto de tipo VALOR el cual recibe como parámetros la expresión a utilizar. También genera el nodo de la grafica

CADENA

Genera un objeto de tipo VALOR el cual recibe como parámetros la expresión a utilizar. También genera el nodo de la grafica

RTRUE

Genera un objeto de tipo VALOR el cual recibe como parámetros la expresión a utilizar. También genera el nodo de la grafica

RFALSE

Genera un objeto de tipo VALOR el cual recibe como parámetros la expresión a utilizar. También genera el nodo de la grafica