

Petagram con persistencia.

Se ha dividido el proyecto a fin de que esté organizado bajo el modelo Vista-Presentador

La base de datos es una única tabla con los mismos componentes que el pojo.

```
public class Mascota {  
    private int i_ID;  
    private int i_Imagen;  
    private String s_Name;  
    private int i_Likes;  
    . . . .  
}
```

La base de datos se denomina DB_Mascotas

Contiene una única tabla : Mascotas Con los siguientes componentes

Mascotas
Id : Entero key
Imagen: Entero
Name: Texto
Likes: Entero

La tabla se crea con la siguiente sentencia SQL (En el código se han usado nombres desde la clase ConstantesDB)

```
"CREATE TABLE MASCOTAS ( Id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT, Imagen INTEGER ,  
Name TEXT, Likes INTEGER );"
```

La tabla se puebla solo si no tiene registros.

Cuando se presiona el hueso para dar un Like, se realiza un UPDATE de la DB incrementando el campo Like para ese registro en particular.

Para realizar la selección de las 5 mascotas con mayor número de likes (Boton con la imagen de una huella en la barra de tareas) se utiliza la siguiente sentencia SQL

```
"SELECT * FROM MASCOTAS ORDER BY Likes DESC"
```

Al cargar los registros al recycle view se limita a 5 mascotas.