

Análise de Código Java: Sistema de Cadastro de Clientes

Análise gerada por IA (Gemini)

12 de junho de 2025

1 Visão Geral do Projeto

O projeto consiste em uma aplicação de desktop para o cadastro de clientes, desenvolvida em Java com a biblioteca Swing. A aplicação permite ao usuário adicionar, excluir, buscar, e salvar/carregar dados de clientes em um arquivo. A arquitetura segue uma abordagem semelhante ao padrão **Model-View-Controller (MVC)**.

- **Model:** As classes `Cliente.java` e `ClienteTableModel.java` representam o modelo de dados e a lógica de negócio.
- **View:** A classe `TelaCadastro.java` é responsável por toda a interface gráfica.
- **Controller:** A lógica de controle é implementada através de `ActionListeners` aninhados na classe `TelaCadastro.java`, que respondem às interações do usuário.

2 Análise dos Arquivos

2.1 Cliente.java (Modelo de Dados)

Esta é uma classe POJO (Plain Old Java Object) que encapsula os dados de um cliente. Sua única função é servir como um contêiner de dados.

```
1 package model;
2
3 public class Cliente {
4
5     private String nome;
6     private String email;
7     private String sexo;
8     private String telefone;
9
10    public Cliente(String nome, String telefone, String email, String sexo) {
11        super();
12        this.nome = nome;
13        this.email = email;
14        this.sexo = sexo;
15        this.telefone = telefone;
16    }
17
18    // Getters e Setters...
19 }
```

Listing 1: Cliente.java

2.2 ClienteTableModel.java (Modelo da Tabela)

Esta classe adapta a lista de clientes (`ArrayList<Cliente>`) para ser exibida e gerenciada por um componente `JTable`. Ela herda de `AbstractTableModel` e implementa os métodos necessários para que a tabela funcione corretamente.

- `getColumnCount()`: Retorna o número de colunas.
- `getRowCount()`: Retorna o número de clientes na lista.

- `getValueAt(row, col)`: Retorna o dado específico de um cliente para preencher uma célula da tabela.
- `addCliente(Cliente c)`: Adiciona um novo cliente e notifica a tabela para se redesenhar.
- `removeCliente(int i)`: Remove um cliente e notifica a tabela.

```

1 package model;
2 // ... imports
3 public class ClienteTableModel extends AbstractTableModel{
4
5     private String [] colunas = {"Nome", "Telefone", "Email", "Sexo"};
6     private ArrayList<Cliente> clientes = new ArrayList<>();
7
8     // Construtor e m todos...
9
10    @Override
11    public Object getValueAt(int rowIndex, int rowColumn) {
12        Cliente cliente = clientes.get(rowIndex);
13        switch(rowColumn) {
14            case 0: return cliente.getNome();
15            case 1: return cliente.getTelefone();
16            case 2: return cliente.getEmail();
17            case 3: return cliente.getSexo();
18            default: return null;
19        }
20    }
21    // ... outros m todos
22 }

```

Listing 2: ClienteTableModel.java

2.3 TelaCadastro.java (Interface e Controle)

É a classe principal que cria a janela e todos os seus componentes visuais, além de conter a lógica para tratar os eventos do usuário.

Funcionalidades Principais:

- **Inicialização da GUI**: Monta a janela com painéis, rótulos, campos de texto, botões e a tabela.
- **Tratamento de Eventos**: Utiliza `ActionListeners` para os botões "Salvar", "Excluir" e "Buscar".
- **Salvar Cliente**: Lê os dados dos campos de texto, cria um objeto `Cliente` e o adiciona ao modelo da tabela.
- **Excluir Cliente**: Obtém a linha selecionada na tabela e solicita a remoção ao modelo.
- **Persistência de Dados**: Oferece, através do menu "Arquivo", a opção de salvar os dados da tabela em um arquivo texto (CSV) ou carregar dados a partir de um.

Bug Crítico Identificado

No `ActionListener` do botão `btnNewButtonSalvar`, a ordem dos argumentos passados para o construtor de `Cliente` está incorreta, o que resulta na inserção de dados nos campos errados.

```

1 // ... dentro do ActionListener do bot o Salvar
2 String nome = textFieldNome.getText().toString();
3 String telefone = textFieldTelefone.getText().toString();
4 String email = textFieldEmail.getText().toString();
5 String sexo = rdbtnFeminino.isSelected() ? "Feminino" : "Masculino";
6
7 // A ordem correta do construtor      (nome, telefone, email, sexo)
8 // A chamada abaixo est incorreta:
9 Cliente cliente = new Cliente(nome, email, sexo, telefone);
10 modelo.addCliente(cliente);

```

Listing 3: Trecho com bug em TelaCadastro.java

Correção Sugerida:

```

Cliente cliente = new Cliente(nome, telefone, email, sexo);

```

2.4 AcaoBotao.java (Componente Inutilizado)

Esta classe implementa a interface `ActionListener`, mas seu método `actionPerformed` está vazio. Ela não é instanciada ou utilizada em nenhuma parte do projeto, sendo um código inativo.

```
1 package view;
2 // ... imports
3 public class AcaoBotao implements ActionListener{
4
5     private JTextField texto;
6
7     public AcaoBotao(JTextField text) {
8         this.texto = text;
9     }
10
11     @Override
12     public void actionPerformed(ActionEvent arg0) {
13         // Nenhuma acao implementada.
14     }
15 }
```

Listing 4: AcaoBotao.java