

METODOLOGÍA SCRUM

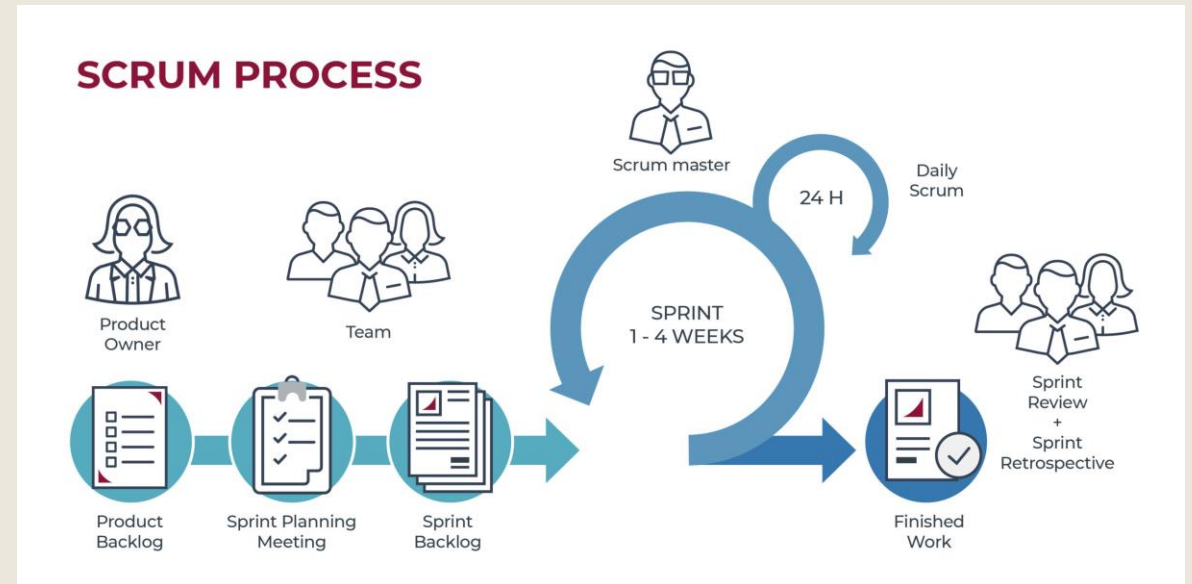
Link: https://youtu.be/vFlSXLxpD_w

Realizado por:
Eduardo Rojas
28,391,325
Ing. Sistemas

Definición

Scrum es un marco ágil de desarrollo de software que proporciona un enfoque estructurado para la gestión de proyectos complejos. Se basa en principios de transparencia, inspección y adaptación, fomentando la entrega continua y rápida de productos de alta calidad.

Aunque son los equipos de desarrollo de software los que utilizan con mayor frecuencia este tipo de scrum, sus principios y lecciones se pueden aplicar a todo tipo de trabajo en equipo. Esta es una de las razones por las que es tan popular. Aunque se considera a menudo un marco de gestión de proyectos ágil, scrum incluye un conjunto de reuniones, herramientas y funciones que, de forma coordinada, ayudan a los equipos a estructurar y gestionar su trabajo.



Paradigma de Programación

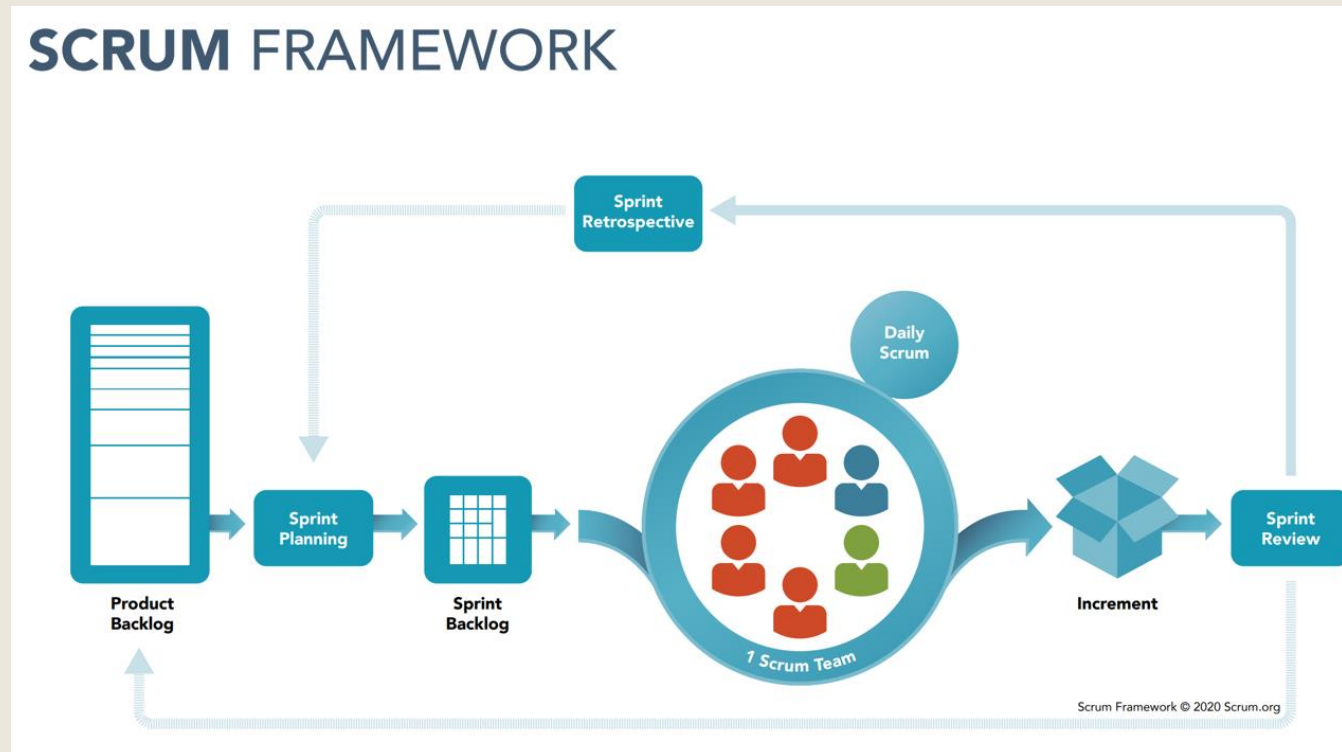
Scrum no está directamente asociado con un paradigma de programación específico. Puede ser utilizado con diversos enfoques de desarrollo, como programación orientada a objetos, desarrollo dirigido por pruebas, entre otros.

Características

- **Iterativo e Incremental:** Desarrollo en iteraciones llamadas "sprints", con entregas incrementales de software funcional.
- **Roles Definidos:** Equipos autoorganizados con roles específicos, como el Scrum Master, Product Owner y el Equipo de Desarrollo.
- **Reuniones Regulares:** Reuniones diarias cortas (Daily Scrum), planificación de sprint, revisión de sprint y retrospectiva.
- **Tablero Scrum:** Utiliza un tablero visual (Scrum board) para representar el progreso del trabajo.
- **Priorización Constante:** La priorización de las tareas es dinámica y puede cambiar durante el desarrollo.

Fundamentación

Scrum se basa en la filosofía ágil, que valora la adaptabilidad, la colaboración y la respuesta rápida a cambios en los requisitos del proyecto. Busca mejorar la satisfacción del cliente mediante entregas frecuentes y la capacidad de adaptarse a las necesidades cambiantes.



Fases

- **Planificación del Sprint:** Se define el alcance del sprint.
- **Reunión Diaria (Daily Scrum):** Breve actualización diaria del progreso.
- **Revisión del Sprint:** Demostración del trabajo completado al final del sprint.
- **Retrospectiva del Sprint:** Evaluación del sprint para identificar mejoras.

Ventajas y Desventajas

Ventajas	Desventajas
Capacidad para adaptarse a cambios durante el desarrollo.	Puede ser difícil de implementar sin una comprensión adecuada.
Incrementos de software entregados regularmente.	Requiere un equipo autónomo y comprometido.
Reflexión constante para mejorar procesos.	

Proyectos en los cuales se puede aplicar

Scrum es aplicable a una variedad de proyectos, especialmente aquellos donde los requisitos pueden cambiar o evolucionar con el tiempo. Es comúnmente utilizado en proyectos de desarrollo de software, pero también se ha aplicado con éxito en otros contextos, como marketing y gestión de proyectos.

Ejemplo

Imagina un equipo de desarrollo de software que trabaja en la creación de una aplicación móvil. Utilizan Scrum para gestionar el proyecto. Durante cada sprint de dos semanas, el equipo se enfoca en desarrollar características específicas de la aplicación, como la autenticación de usuarios, la interfaz de usuario y la integración con servicios web. Al final de cada sprint, realizan una revisión con el cliente para obtener retroalimentación, lo que permite ajustar el desarrollo según las necesidades emergentes. Este enfoque iterativo e incremental permite entregas frecuentes de nuevas funcionalidades y una mayor adaptabilidad a medida que evolucionan los requisitos del cliente.