

Examen Tema 1:

Nombre:

Fecha:

No. De Control:

- a) Es el nombre que se le da a una clase (**b**) Entornos de programación.
- b) I D E (**a**) Objeto.
- c) Mensaje (**d**) Es el encargado de que un método se ejecute.
- d) Evento (**c**) Es la comunicación que se establece entre objetos.
- e) Método (**e**) Es un algoritmo que se implementa para realizar una determinada operación.

1.- Cual es la abreviación de la programación orientada a objetos:

(**POO**)

2.- Todos son elementos básicos de la programación orientada a objetos excepto:

a) Objeto b) Métodos c) Propiedades d) Clases (**b**)

3.- Todos son tipos de ejemplos excepto: (**a**)

a) Ropa b) Cosas c) Lugar d) Personas

4.- ¿Cual de todos no es un objeto? (**d**)

a) Supermercado b) Banco c) Automóvil d) Registro

5.- ¿Que son las propiedades?, dime un ejemplo:

Son contenedores o características del objeto