Examen Tema 1:

Nombre: Fecha:

No. De Control:

( b ) Entornos de programación.

a) Es el nombre que se le da a una clase

( a ) Objeto.

b) I D E

c) Mensaje

( d ) Es el encargado de que un método se ejecute.

( c ) Es la comunicación que se establece entre objetos.

d) Evento

e) Método

( e ) Es un algoritmo que se implementa para realizar una determinada operación.

1.- Cual es la abreviación de la programación orientada a objetos:

(POO)

2.- Todos son elementos básicos de la programación orientada a objetos excepto:

a) Objeto b) Métodos c) Propiedades d) Clases (b)

3.- Todos son tipos de ejemplos excepto: (a)

a) Ropa b) Cosas c) Lugar d) Personas

4.- ¡Cual de todos no es un objeto? (d)

a) Supermercado b) Banco c) Automóvil d) Registro

5.- ¡Que son las propiedades?, dime un ejemplo:

Son contenedores o características del objeto

19