

Código Asignatura	13997
Carrera	Ingeniería Informática
Asignatura	Taller de Multimedios
Unidad	2
Nombre	Eduardo Andrés Díaz Ramírez
Fecha de Entrega	21/05/2023

Descripción de la solución propuesta	1
Arquitectura de software	1
Diagrama de caso de uso	2

Link de repositorio: <https://github.com/Eduardo9870/serviApp2.git>

Link de acceso público WordPress: <http://edr9870.infinityfreeapp.com/cms/>

Link de acceso público: <https://taller2023ediaz.000webhostapp.com/serviApp/index.php>

Usuario: admin Clave: 12345

Link de video: https://youtu.be/j_0eeXhahTg

Tecnología Web

Para realizar este proyecto se utilizaron distintas tecnologías web, estas ayudan a los desarrolladores a realizar su trabajo de manera más simple y dinámica.

En este proyecto se utilizaron las siguientes tecnologías web:

-HTML: HTML es un lenguaje de marcado utilizado para crear páginas web. Permite estructurar el contenido y agregar elementos como texto, imágenes, enlaces, formularios y otros tipos de contenido multimedia. HTML es la base de la mayoría de los sitios web y se utiliza en combinación con CSS y JavaScript para crear páginas web interactivas.

-CSS: CSS es un lenguaje utilizado para dar estilo a páginas web. Permite controlar la presentación y el diseño de los elementos HTML, como el tamaño, el color, la fuente y la posición en la página. CSS se utiliza en combinación con HTML y JavaScript para crear páginas web visualmente atractivas e interactivas.

-Bootstrap 5: Bootstrap es un framework de diseño web que permite crear sitios web responsivos y móviles. Proporciona una serie de componentes y estilos predefinidos que se pueden utilizar para crear rápidamente páginas web visualmente atractivas y con un diseño coherente en diferentes dispositivos y pantallas.

-Moberaize: Moberaize es un framework de desarrollo web que utiliza tecnologías modernas como React y Next.js. Proporciona una serie de componentes y herramientas predefinidas que se pueden utilizar para crear sitios web y aplicaciones web de forma rápida y eficiente.

-GIT: Git es un sistema de control de versiones distribuido, diseñado para gestionar y rastrear cambios en el código fuente de proyectos de software. Permite a los desarrolladores trabajar en diferentes versiones de un proyecto de forma colaborativa, manteniendo un historial detallado de los cambios realizados en cada archivo y permitiendo la reversión a versiones anteriores si es necesario.

Además de su uso en el desarrollo de software, Git también se utiliza en otros campos, como la gestión de documentos y la colaboración en equipo.

-Bootstrap 5: Bootstrap 5 es una librería de diseño web que proporciona una amplia gama de componentes y herramientas predefinidas para el desarrollo de sitios web responsivos. Es altamente personalizable y compatible con los navegadores más utilizados. Bootstrap 5 es ampliamente adoptado por su eficiencia y su capacidad para acelerar el proceso de desarrollo de sitios web de aspecto profesional.

Xampp: XAMPP es un paquete de software gratuito y de código abierto que proporciona un entorno de servidor local. El acrónimo XAMPP se refiere a las diferentes tecnologías que incluye: Apache, MySQL, PHP y Perl. Estas herramientas son comúnmente utilizadas en el desarrollo web y XAMPP permite instalarlas y configurarlas fácilmente en un entorno local, sin necesidad de conexión a Internet. Esto es útil para el desarrollo y la prueba de sitios web y aplicaciones antes de desplegarlos en un servidor en vivo.

PHP (Hypertext Preprocessor) es un lenguaje de programación de código abierto y del lado del servidor. Es especialmente adecuado para el desarrollo web, ya que se integra fácilmente con HTML. PHP se utiliza para generar contenido dinámico en una página web, procesar formularios, interactuar con bases de datos y realizar una amplia gama de tareas del lado del servidor.

MySQL es un sistema de gestión de bases de datos relacionales (RDBMS) de código abierto. Permite almacenar, organizar y administrar grandes cantidades de datos de manera eficiente. MySQL utiliza el lenguaje SQL (Structured Query

Language) para manipular y consultar los datos almacenados en la base de datos. Es ampliamente utilizado en la industria y es compatible con varias plataformas y lenguajes de programación.

Diagramas de caso de uso:

Diagrama 1

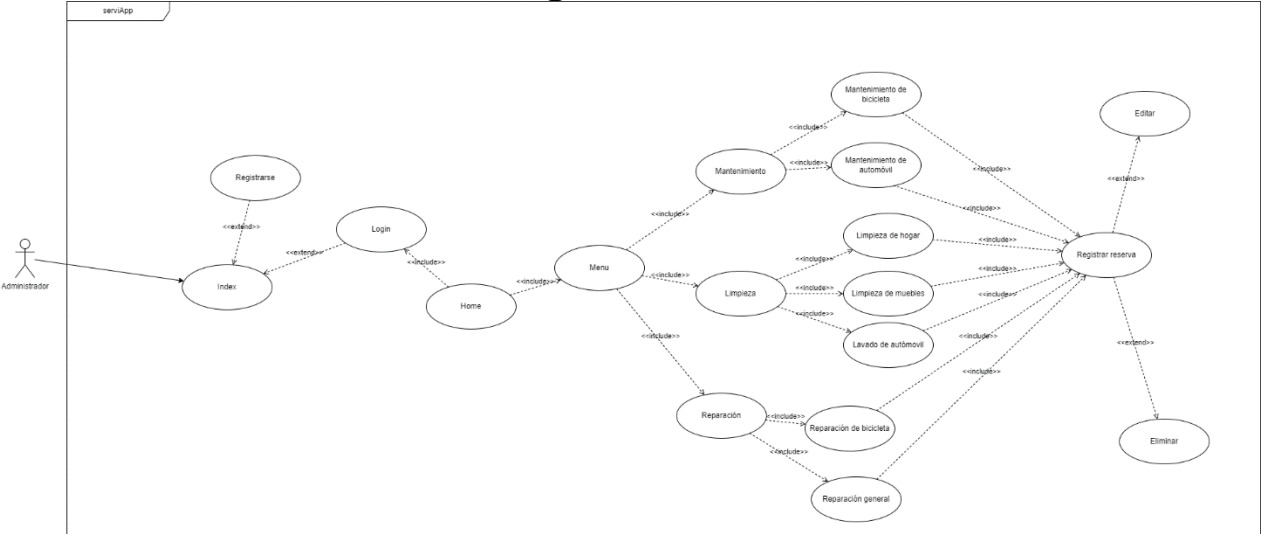


Diagrama 2

