

Projeto Final - Headhunters

Introdução

O projeto final do treinamento Ruby on Rails com TDD visa replicar, em uma aplicação real, os conhecimentos adquiridos no treinamento. Durante a execução do projeto você pode contar com nosso suporte via Slack para receber dicas, materiais adicionais e solicitar revisões do código.

Para tornar essa experiência mais fluida, o projeto será apresentado de forma geral e, em seguida, detalharemos os fluxos internos que devem ser codificados. Você pode (e deve) organizar seu trabalho em alguma plataforma como Trello, assim ficará mais fácil acompanharmos sua linha de raciocínio.

O projeto deve ser construído de forma incremental, ou seja, esperamos que você atualize seu código a cada nova funcionalidade finalizada. Dessa forma conseguimos acompanhar e proporcionar feedbacks mais pontuais que podem te ajudar na continuação do trabalho. Então, ao começar o projeto esperamos que você crie um repositório Git e compartilhe conosco desde o começo para acompanharmos a evolução *commit a commit*.

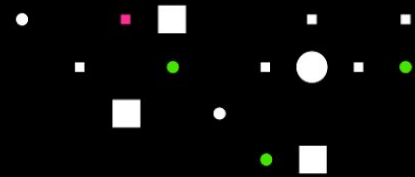
Ao final desse documento você vai encontrar um tópico explicando as regras e restrições com mais detalhes.

Atendimentos Individuais

Ao final do treinamento, cada participante terá direito a 3 (três) sessões adicionais de atendimento individual. Sessões de atendimento não utilizadas durante o período do treinamento serão agregadas a esta contagem.

A data limite para solicitar revisões e utilizar todas as sessões individuais de atendimento é de 45 (quarenta e cinco) dias corridos após a última aula do treinamento. Cada atendimento terá 1 (uma) hora de duração e deve ser agendado ao menos 24 (vinte e quatro) horas antes. Caso o horário solicitado não esteja disponível, agendaremos em outro horário de acordo com a disponibilidade dos profissionais da Campus Code.

Os atendimentos podem ser solicitados via Slack, acionando profissionais da Campus Code através do canal criado exclusivamente para sua turma, ou por e-mail, através do endereço treinamentos@campuscode.com.br.



Sobre o Projeto

O projeto consiste em criar uma plataforma Web para headhunters e candidatos se relacionarem em torno de vagas de emprego. Os candidatos podem criar uma conta na plataforma para buscar vagas e se inscrever para os processos seletivos. Os headhunters cadastram suas vagas e recebem inscrições de candidatos. A partir da inscrição de um candidato em uma vaga, pode haver uma troca de mensagens, agendamento de entrevista, envio de proposta e envio de feedbacks.

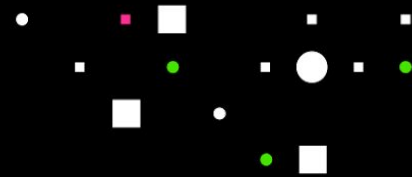
A seguir estão detalhadas as funcionalidades básicas da plataforma. Logo depois, são apresentadas funcionalidades extras que você pode codificar caso tenha tempo ou até mesmo após a entrega do projeto, como forma de desafio.

Funcionalidades Básicas

A aplicação deve conter duas formas de acesso: uma para os headhunters e outra para os candidatos que buscam vagas de emprego. O fluxo básico, em ordem cronológica de eventos, para essa primeira etapa do projeto é:

1. Headhunter cria uma conta
2. Headhunter cadastra uma vaga
3. Candidato cria uma conta
4. Candidato completa seu perfil
5. Candidato se inscreve em uma vaga
6. Headhunter vê todos inscritos em uma vaga
7. Headhunter escreve comentários no perfil do inscrito para uma vaga
8. Headhunter marca perfis como destaque
9. Headhunter rejeita perfil para vaga informando um feedback
10. Headhunter envia proposta para perfil
11. Candidato recebe feedback caso tenha sido recusado para vaga
12. Candidato recebe proposta enviada pelo headhunter
13. Candidato aceita/rejeita proposta
14. Headhunter recebe resposta do candidato
15. Headhunter encerra as inscrições para uma vaga

Abaixo estão descritas as funcionalidades organizadas no escopo dos headhunters e dos candidatos.



Headhunters

Criar uma conta

- Um headhunter pode criar sua conta no sistema informando: um e-mail e uma senha.
Ao criar uma conta, o headhunter passa a ter acesso a funcionalidades de cadastro e gestão das vagas criadas por ele.
Somente um headhunter cadastrado pode visualizar os candidatos disponíveis na plataforma.

Criar uma vaga de emprego

- Um headhunter, autenticado na plataforma, pode cadastrar uma nova posição/vaga de emprego. A vaga deve conter um título, uma descrição detalhada, uma descrição das habilidades desejadas, uma faixa salarial, o nível da vaga (estágio, júnior, pleno, sênior, especialista, diretor), uma data limite para inscrição de candidatos e a região da vaga (ex: Av. Paulista ou Trabalho Remoto). Outros campos podem ser adicionados à vaga caso você julgue necessário.
Ao criar uma vaga, ela deve estar disponível na plataforma para todos os candidatos visualizarem.

Ver candidatos inscritos para uma vaga

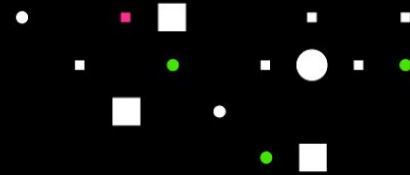
- Um headhunter autenticado na plataforma pode ver, para cada vaga cadastrada, todas as pessoas que se candidataram para ela. Deve ser possível ver a lista de candidatos e acessar cada perfil individualmente. O perfil deve conter todas as informações preenchidas pela pessoa em seu cadastro.

Escrever comentários em perfil de candidato

- Um headhunter autenticado pode escrever um ou mais comentários no perfil de uma pessoa. Cada comentário deve registrar o texto do comentário, a data e hora que foi escrito.
Todos comentários devem ser visíveis quando o headhunter acessar o perfil da pessoa.

Marcar candidato como destaque

- Um headhunter autenticado pode marcar o perfil de uma pessoa como destaque para uma vaga.
Os perfis marcados como destaque devem ter alguma marcação (ex: uma etiqueta ou uma imagem de estrela) ao lado do nome do candidato, para facilitar a identificação.



Recusar candidato em vaga

- Um headhunter autenticado pode recusar a participação de um candidato para uma vaga. Ao recusar a participação do candidato, deve ser fornecido um feedback para o candidato. O feedback será visualizado na plataforma do usuário.

Enviar proposta para candidato

- Um headhunter autenticado pode enviar uma proposta para um candidato. A proposta deve conter: data prevista para início na empresa, salário oferecido, benefícios e outros dados da proposta (ex: as funções do cargo, as expectativas da empresa, bônus etc.).

Ver feedback das propostas

- Um headhunter autenticado pode visualizar o retorno/feedback dos candidatos para as propostas enviadas. Caso o candidato tenha aceito a proposta, o headhunter pode encerrar a vaga. Caso o candidato tenha rejeitado, o headhunter pode ler o feedback enviado pelo candidato.

Encerrar uma vaga

- Um headhunter autenticado pode encerrar uma vaga. Ao encerrar uma vaga, ela não deve ser mais visualizada pelos candidatos que usam o sistema. Não devem surgir novas inscrições de candidatos nem podem ser agendadas entrevistas.

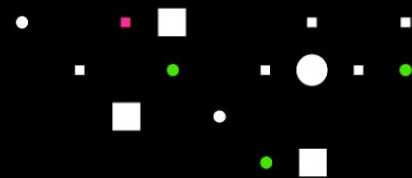
Candidatos das Vagas

Criar uma conta

- Um visitante do site deve criar uma conta para poder se candidatar a uma vaga. A conta deve conter um e-mail e uma senha.

Preencher meu perfil

- Um candidato autenticado na plataforma deve preencher seu perfil completo para então poder buscar vagas e se candidatar. O perfil completo deve conter: nome completo, nome social, data de nascimento, formação, descrição, experiência e foto. Outros campos podem ser adicionados caso você julgue necessário. Enquanto o usuário não termina de preencher seu perfil, toda vez que ele fizer login deve ser redirecionado para a tela com o formulário do perfil. A qualquer momento após isso ele pode voltar e atualizar seu perfil.



Ver vagas disponíveis

- Um candidato autenticado e com perfil preenchido, pode ver as vagas disponíveis cadastradas pelas empresas e que ainda não foram encerradas. Para cada vaga, ele pode ver todos os dados cadastrados pela empresa para decidir se vai ou não aplicar para a vaga.

Buscar uma vaga

- Um candidato autenticado e com perfil preenchido, pode buscar por uma vaga informando um texto que pode estar presente no título ou na descrição da vaga.

Aplicar para vaga

- Dentro de uma vaga, um candidato autenticado e com perfil preenchido pode aplicar para essa vaga. Ao aplicar para a vaga o candidato deve preencher um campo texto contando porque está aplicando para a vaga. Ex: "Tenho 5 anos de experiência nas tecnologias solicitadas e já trabalhei em empresas do mesmo ramo de atuação." Após aplicar para uma vaga, o candidato pode ver as vagas que aplicou de forma rápida no menu 'Minhas Vagas'

Receber proposta

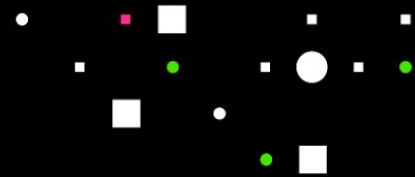
- Após aplicar para uma vaga, um candidato pode receber uma proposta de trabalho. Essa proposta deve conter informações como o salário, a data de início e outras informações enviadas pelo headhunter. As propostas devem ser listadas em uma página específica do sistema, que deve ser acessada via menu 'Minhas propostas' Deve ser possível visualizar as propostas também a partir da navegação pela seção 'Minhas Vagas'

Aceitar proposta

- Para cada proposta, o candidato pode aceitar, confirmando a data de início e enviando alguma mensagem adicional para o headhunter. Ao aceitar uma proposta, todas as outras propostas em aberto para o candidato devem ser marcadas como 'rejeitada', para que os outros headhunters saibam que o candidato já aceitou outra proposta.

Rejeitar proposta

- Para cada proposta, o candidato pode rejeitar, enviando um comentário opcional para o headhunter.



Funcionalidades Adicionais (Bônus)

As funcionalidades a seguir são consideradas bônus para o projeto. Algumas podem ser mais desafiadoras que as demais e elas não possuem uma ordem para ser implementada.

Headhunter

Convidar candidato para entrevista

- Um headhunter autenticado pode convidar um candidato para uma entrevista. Ao convidar para entrevista devem ser informados: data, hora, endereço.

Dar feedback para entrevista

- Um headhunter autenticado pode escrever um feedback após a realização de uma entrevista. O feedback deve conter um texto com o feedback e um status indicando se a entrevista foi realizada ou não.
O feedback pode ser marcado como 'Público' no momento do cadastro. Caso seja marcado como público, o candidato pode ver o feedback.

Troca de Mensagens

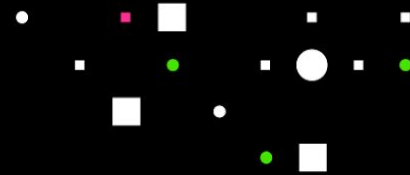
- Um headhunter autenticado pode enviar mensagens para os candidatos que se inscreveram em vagas do próprio headhunter.

Agrupar headhunters por empresa

- Ao criar uma conta de headhunter, o novo usuário é vinculado a uma empresa. Cada empresa deve ter nome, domínio, endereço e logo que podem ser exibidos nos anúncios de vaga.

Para vincular um headhunter a uma empresa, deve-se seguir o fluxo abaixo:

- Um novo headhunter se inscreve com um e-mail: joao@campuscode.com.br, por exemplo
- O sistema procura se já existe uma empresa cadastrada com o domínio campuscode.com.br
- Caso sim, o headhunter é vinculado a essa empresa
- Caso não, a empresa é criada automaticamente e o headhunter é redirecionado para um formulário para concluir o cadastro da empresa, informando nome, endereço e logo.



As vagas cadastradas por um headhunter são exibidas para todos os headhunters desta empresa.

Os comentários cadastrados em perfis de candidatos também são compartilhados entre todos headhunters da mesma empresa.

O feedback de recusa de um candidato deve ser acessível para todos headhunters da mesma empresa.

Candidato

Receber convite para entrevista

- Um candidato autenticado e que já se inscreveu para uma vaga pode ver um novo convite para entrevista enviado pela empresa. Devem ser exibidos dia, hora e endereço da entrevista.

Confirmar/Recusar convite para entrevista

- Um candidato autenticado e que foi convidado para uma entrevista pode confirmar ou recusar o convite. Essa mudança de status do convite deve ser refletida para o headhunter responsável pela vaga.

Visualizar feedback da entrevista

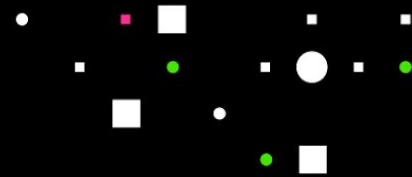
- Um candidato autenticado e que foi convidado para uma entrevista pode ver os feedbacks de entrevistas que participou, desde que os feedbacks sejam marcados como públicos pelo funcionário da empresa.

Troca de Mensagens

- Um candidato, autenticado na plataforma, pode enviar mensagens para os headhunters responsáveis por vagas em que o candidato se inscreveu.

Recomendações

- Evite ficar muitos dias sem enviar *commits* para seu projeto. Com pequenas evoluções constantes, fica mais fácil avaliar e ajudar com feedbacks pontuais durante a execução.



- O sistema deve ser construído usando Ruby on Rails e usando testes com as *gems* RSpec e Capybara devidamente configuradas. O banco de dados deve ser o SQLite e todas dependências adicionais devem ser instaladas automaticamente com os comandos *bundle install* ou *bin/setup*.
- O arquivo README.md deve conter uma descrição do projeto, instruções para executar o projeto e os testes, *gems* adicionais utilizadas (com justificativa do seu uso) etc.
- Para construir as interfaces, é recomendado, mas não obrigatório, o uso do Bootstrap. Você pode utilizar outras bibliotecas ou frameworks, assim como construir seu próprio CSS, mas entenda que essa não é uma prioridade no projeto.
- Ao criar modelos, telas e formulários, você deve escolher os campos utilizados, assim como seus tipos de dados. Por exemplo: determinar se uma vaga vai ter um campo 'status' e se esse campo é *boolean* ou *enum* faz parte das atividades do projeto.