1. Cena 1: Jogador Matando um Mob

- Mostra um jogador no jogo se aproximando de um mob.

- O jogador luta contra o mob e finalmente o derrota.

- O mob desaparece e uma mensagem é exibida informando que o jogador recebeu uma recompensa.

2. Cena 2: Geração do Item Aleatório

- Mostra uma animação ou efeito visual indicando que o plugin está processando a geração do item aleatório.

- Um item é gerado aleatoriamente com base nas regras da tabela de loot configuradas anteriormente.

3. Cena 3: Adição do Item ao Inventário do Jogador

- Mostra o item aleatório sendo adicionado automaticamente ao inventário do jogador.

- Uma mensagem de sucesso é exibida informando ao jogador sobre o novo item obtido.

4. Cena 4: Continuação do Jogo

- O jogador continua explorando o mundo do Minecraft com o novo item em seu inventário.

- A história termina com o jogador utilizando o novo item em suas aventuras no jogo.