

# **MaisFreela**

PI - 6 Semestre

Anderson Cardoso André Ferreira Eduardo Alvarez Henrique Barjas

# Índice

1.	Resumo 2		
2.	Missão		2
3.	Visão		3
4.	Valores		3
5.	Visão Geral		3
	5.1. Como funciona		3
	5.2. O que é o MaisFreela		3
	5.3. A plat	taforma	3
	5.4. Para quem é voltado?		4
	5.5. Usuários		
	5.5.1.	Empresário	4
	5.5.2.	Desenvolvedores	4
	5.6. Regra	as Gerais	4
	5.6.1.	Pagamentos	4
	5.6.2.	Negociações	5
	5.6.3.	Flexibilidade	5
	5.6.4.	Projetos atrasados/incompletos	5
	5.6.5.	Entregas periódicas	5
	5.6.6.	Projetos inativos	5
	5.6.7.	Cancelamento	5
	5.6.8.	Garantia	5
	5.7. Notificações		5
	5.7.1.	Projetos inativos	6
	5.7.2.	Progresso do projeto	6
	5.7.3.	Entregas periódicas	6
6.	Requisitos		7
	6.1. Funcionais		7
	6.2. Não-F	Funcionais	10
7.	Casos de	Uso	11
	7.1. Acessos Gerais		11
	7.2. Desenvolvedor		12
	7.3. Empr	esário	13
8.	Modelo de	e Domínio	14
9.	Diagramas		15
	9.1. UML		16
	9.2. Pacotes		16
	9.3. Componentes		17
	9.4. ER (Entidade Relacionamento)		18
	9.5. Sequência		19
	9.6. Atividades		22
10.	. Protótipo de Telas		

### Resumo

Plataforma online para localizar projetos e profissionais voltados ao desenvolvimento.

### Missão:

Interagir remotamente freelancers e empresas afim de proporcionar um ambiente seguro, prático e transparente para realização e gestão de projetos.

### Visão:

Ser a principal referencia para freelancers e empresas desenvolverem seus projetos com sucesso.

### Valores:

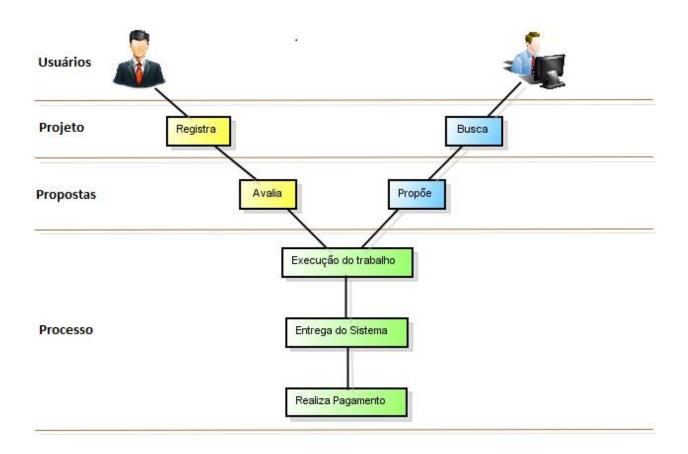
Segurança;

Transparência;

Privacidade

# Visão Geral

### Como funciona?



### O que é o MaisFreela?

Uma plataforma para reunir profissionais de TI e pessoas interessadas em realizar um projeto de desenvolvimento.

### A plataforma:

Será possível acessar a plataforma de qualquer lugar que tenha internet acessando o link: www.maisfreela.com.br

# Para quem é voltada?

Profissionais que tenham tempo e talento para desenvolver projetos.

Pessoas e empresas que precisam de um profissional com habilidade para fazer suas ideias virarem realidade.

#### Usuários

A plataforma será composta de três tipos diferentes de usuários:

### O Empresário:

O Empresário, ou qualquer pessoa que queira tirar seu projeto do papel, poderá cadastrar em nosso site uma breve descrição de seu projeto e que tipo de profissional ele está buscando para desenvolvê-lo. Com o projeto cadastrado, ele irá receber e avaliar lances dos freelancers que se interessarem e enviarem propostas para participar do projeto, será enviado via e-mail e notificação no seu perfil no site. Assim que encontrar o profissional que melhor se aplicar a função, irão acertar os detalhes finais (prazos, valores, entregas, etc) e um contrato será assinado. Após a conclusão e entrega do projeto, o Desenvolvedor deve avaliar o Freelancer, e também terá a possibilidade de adicionar comentários / recomendações sobre o mesmo.

#### O Desenvolvedor:

O profissional da área de desenvolvimento poderá se cadastrar em nosso site, após isso poderá usufruir de todo nosso ambiente virtual, terá acesso aos projetos cadastrados, podendo realizar uma pesquisa de acordo com suas tags e também de acordo com descrição, prazo e/ou preço, poderá dar lances em projetos do seu interesse. Haverá a possibilidade de visualizar/buscar o perfil de todos os Freelancers cadastrados no sistema.

#### O Visitante:

A pessoa curiosa/ interessada em Freelance ou trabalhos rápidos relacionados a desenvolvimento de sistemas, sites, etc. Sem vínculo algum a plataforma.

#### **Regras Gerais:**

### Pagamentos:

Todos os pagamentos realizados entre as partes (Empresário / Desenvolvedor) serão intermediados por nós, dessa forma será garantido que nenhuma das partes saia prejudicada. Assim que o Empresário determinar qual desenvolvedor irá atuar no projeto, o Empresário devera realizar o pagamento de 50% do valor total do projeto dentro da plataforma de pagamentos. Desta quantia a MaisFreela irá deduzir 20% pela administração, esta quantia é independente do sucesso ou falha do projeto, não podendo ser negociada ou não-tributada.

#### Negociação:

Após a empresa selecionar um Freelancer para desenvolver o projeto, os dois acertarão todos os detalhes, como detalhamento do projeto, prazo, preço e etc. Será assinado um contrato entre MaisFreela e Empresário, e entre MaisFreela e Desenvolvedor, somente após acerto burocrático o projeto será iniciado.

### **Projetos Atrasados / Incompletos:**

Os projetos que forem entregues incompletos na data estipulada, ou não forem entregues até a data de entrega, serão sujeitos a aprovação do Empresário para que o mesmo conceda um acréscimo de 10 dias para a entrega do projeto finalizado, ou o mesmo pode cancelar o projeto no mesmo momento.

### Entregas periódicas

O empresário poderá negociar com o freelancer para que a cada período alguma coisa seja mostrada para que haja uma aprovação e assim o projeto continue.

Esse período poderá ser totalmente configurado e no momento da entrega os dois devem dar o Aceite.

#### Cancelamento

Em caso de cancelamento do projeto a MaisFreela ira distribuir o dinheiro entre as partes, sendo que 40% do valor pago inicialmente pelo Empresário seja devolvido ao Empresário e 40% do valor pago ao desenvolvedor pelo tempo dispendido. Os outros 20% são referentes a taxa de intermediação pela administração.

#### Garantia

Com um sistema de pagamento seguro conseguimos garantir as partes que o valor só será transferido ao desenvolvedor após a entrega do projeto.

# Notificações

# Empresário recebe:

Lances dados, confirmação de início do projeto, confirmação de encerramento do projeto e avaliação recebida.

# Desenvolvedor recebe:

Lance aceito, início do projeto, encerramento do projeto, projeto reaberto, projeto cancelado e avaliação recebida.

# Requisitos

## **Requisitos Funcionais**

- REQ001 Qualquer usuário deve poder visualizar os projetos cadastrados.
- REQ002 Os usuários, poderão realizar filtros para localizar os projetos.
- REQ003 Cadastro de desenvolvedor.
- REQ004 Cadastro de empresário.
- REQ005 Somente desenvolvedores cadastrados podem dar lance a um projeto.
- REQ006 Somente empresários cadastrados podem cadastrar um projeto.
- REQ007 Desenvolvedores podem fazer lances em projetos abertos.
- REQ008 Empresário deve receber notificação a cada lance no seu projeto.
- REQ009 Empresários poderão selecionar os lances que melhor se adequar a sua necessidade.
- REQ0010- O desenvolvedor devera ser notificado quando seu lance foi escolhido.
- REQ0011 Quando um projeto estiver em processo de analise de lance, nenhum outro lance poderá ser realizado.
- REQ0012 Ao aceitar um lance, uma tela devera ser exibida para que os dois possam dar um "aceite" para que o projeto de inicio.
- REQ0013 [Dependência do REQ0012] Nessa tela os dois poderão ter acesso as informações de contato.
- REQ0014- [Dependência do REQ0012] Nessa tela será possível ao empresário alterar o valor do projeto e/ou prazo de entrega.
- REQ0015 Caso o empresário não aceite os detalhes acordados com o desenvolvedor ou vice e versa, há a possibilidade reabrir o projeto no sistema.
- REQ0016 Dez dias antes do prazo final, o empresário e o cliente receberão um e-mail informando que o prazo está próximo.

REQ0017 - [Dependência do REQ0016] Nesse e-mail haverá um link para o sistema web onde, o empresário poderá alterar o prazo de entrega e o valor do projeto.

REQ0018 - Os desenvolvedores poderão visualizar todos os lances realizados em um projeto. Nome , Valor e descrição.

REQ0019 - [Dependência do REQ0018] Nessa lista, por segurança dos usuários, seus nomes devem aparecer como "E\*\*\*\*\*\* \*\*\*\*\*\*\*z" no caso de Eduardo Alvarez.

REQ0020 - Após receber o projeto e aceitar, o empresário deverá finalizar o projeto no sistema.

REQ0021 - O empresário deverá avaliar e comentar sobre o desenvolvedor.

REQ0022 - O desenvolvedor deverá avaliar e comentar sobre o empresário.

REQ0023 - As notificações devem ser enviadas por e-mail e também pela plataforma.

REQ0024 - Ao clicar no ícone de notificações o usuário visualizará as notificações recentes.

REQ0025 - [Dependência do REQ0024] - As notificações não lidas, devem ficar com o background de uma cor diferente.

REQ0026 - [Dependência do REQ0024] - Ao clicar em uma notificação o usuário devera ser redirecionado para a tela referente aquela notificação.

REQ0027 - [Dependência do REQ0024] - Ao clicar em uma notificação ela devera ser marcada como lida.

REQ0028 - [Dependência do REQ0024] - A parte onde será exibida as notificações recentes devera ter um botão de "ver todas".

REQ0029 - [Dependência do REQ0028] - Ao clicar em "ver todas", o usuário devera ser redirecionado para a tela com todas as notificações.

REQ0030 - O empresário devera fazer um adiantamento de 50% do valor do projeto para a MaisFreela.

REQ0031 - Para o empresário poder finalizar um projeto, ele devera pagar o outros 50%.

REQ0032 - 10% do valor total do projeto será para a MaisFreela.

REQ0033 - Ao lado o campo de valor do projeto, deverá mostrar um campo informativo com 90% do valor, que será o valor destinado ao desenvolvedor.

REQ0034 - Devera ter uma tela para exibir as informações do desenvolvedor e todos os projetos que ele participou pela plataforma.

REQ0035 - Devera ter uma tela para exibir as informações do empresário e todos os projetos que ele já abriu.

REQ0036 - Na parte superior do site terá um botão, sair (quando o usuário estiver logado), ao clicar nesse botão ele será redirecionado a tela inicial do sistema e será deslogado.

REQ0037 - Na parte inferior, deverá exibir uma mensagem de direitos reservados à MaisFreela.

REQ0038 - No rodapé do site deverá ter as informações de contato da empresa, telefone, email e fale conosco. Ao clicar em fale conosco deve ser redirecionado para a tela de fale conosco.

REQ0039 - No rodapé do site deverá ter os termos de uso e também o manual (ajuda).

REQ0040 - No menu do site, caso o usuário tenha um perfil de empresário, devera exibir um botão de "Criar projeto", ao clicar ele será redirecionado para tela de cadastro de projeto.

REQ0041 - No menu do site, deverá exibir um botão de "Buscar projetos", ao clicar no botão, o usuário será redirecionado para tela de busca de projeto.

REQ0042 - No menu do site, deverá exibir um botão de "Desenvolvedores", ao clicar no botão, o usuário será redirecionado para tela de visualizar desenvolvedores.

REQ0043 - Na home do site, na parte superior, deverá ter um botão de Entrar/Login, caso o usuário não esteja logado.

REQ0044- Na home do site, na parte superior, deverá ter um botão de Cadastrar-se, caso o usuário não esteja logado.

REQ0045 - Na tela de login deverá ter um botão, "Esqueceu sua senha?", ao clicar nesse botão será redirecionado para uma tela de redefinir de senha.

REQ0046 - Devera ter uma tela de redefinir onde o usuário deverá informar seu e-mail para receber informações de como redefinir a senha.

REQ0047 - Ao se cadastrar no sistema o usuário deverá aceitar os termos de uso do site.

REQ0048 - No rodapé deve ter um link para os termos de uso do sistema

REQ0049 - O empresário poderá alterar as informações do projeto, como prazo e preço, mesmo depois que ele foi iniciado.

REQ0050 - No dia de entrega do sistema o empresário e o desenvolvedor devem receber uma notificação e um e-mail avisando.

REQ0051 - Os projetos cadastrados serão desativados automaticamente após 30 dias de inatividade.

REQ0052 - Quando um projeto é desativo no sistema, o empresário que o criou deverá receber um e-mail informando o acontecido e o motivo.

REQ0053 – O projeto deverá conter um "status" que indique quais são as funcionalidades ou quais são as ações disponíveis na plataforma (novo, pendente, bloqueado, aguardando inicio, iniciado, aguardando encerramento, finalizado e cancelado).

### Requisitos Não-Funcionais

RNF001 - Estar disponível no ambiente web, principalmente nos browser, IE, Firefox, Chrome, Opera e Safari, na versão mais nova.

RNF002 - O ambiente deve ser seguro, portando deve utilizar conexão https.

RNF003 - O sistema deve aguentar 5000 acessos simultâneos

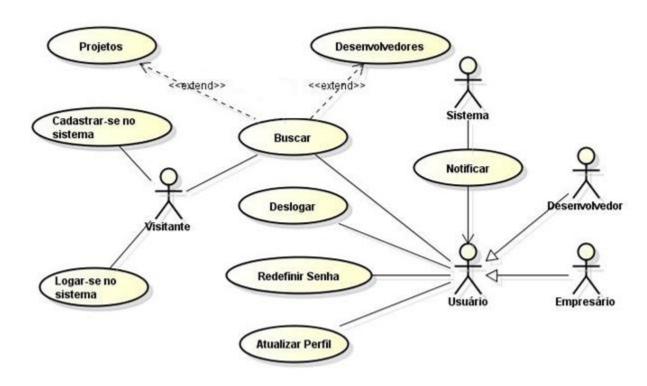
RNF004 - O sistema devera ser desenvolvido em JAVA.

RNF005 - A interface com o usuário será desenvolvida com Javascript, CSS e HTML.

RNF006 - Será utilizado o banco de dados MySQL, o software de interface do banco de dados será o Workbench 6.0.

### Casos de Uso

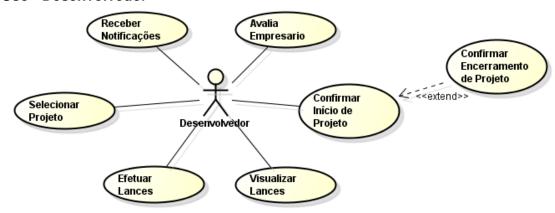
### Caso de Uso - Acessos Gerais



### Descrição:

Neste momento todos os usuários podem navegar pelo site, até mesmo um visitante comum. Havendo o interesse, o visitante tem a possibilidade de se cadastrar no sistema, seja como um desenvolvedor, afim de procurar projetos para trabalhar como freelance, ou como empresário, afim de alimentar o sistema com projetos na expectativa de encontrar um desenvolvedor para realizar seu projeto, caso o visitante queira poderá se registrar em ambos os perfis, para atuar como desenvolvedor e/ou empresário ao mesmo tempo. A plataforma solicitará o preenchimento de formulário com os dados cadastrais básicos, estando ao final do processo apto a usufruir de toda a estrutura da plataforma que o perfil lhe permitir.

# Caso de Uso - Desenvolvedor



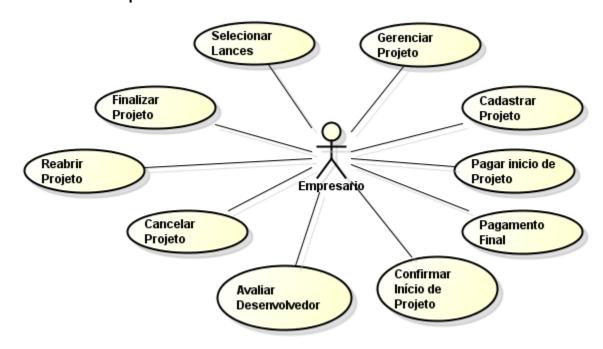
# Descrição:

Os usuários de perfil Desenvolvedor, avaliações do perfil feito por Empresários com quem trabalhou anteriormente.

Poderá selecionar o projeto de interesse e assim se candidatar a desenvolver aquele projeto através de um lance, é possível ainda visualizar os lances de outros desenvolvedores em qualquer projeto, caso o lance efetuado seja o escolhido, ele receberá uma notificação de aceite, após acertar os detalhes junto ao empresário, o Desenvolvedor deve confirmar o início do projeto, pois assim a equipe do MaisFreela.com poderá interagir com as partes caso seja necessário.

Ao final do projeto o Desenvolvedor receberá uma notificação para confirmar o encerramento do projeto, podendo então avaliar o Empresário, levando em consideração sua relação com o mesmo durante o desenvolvimento.

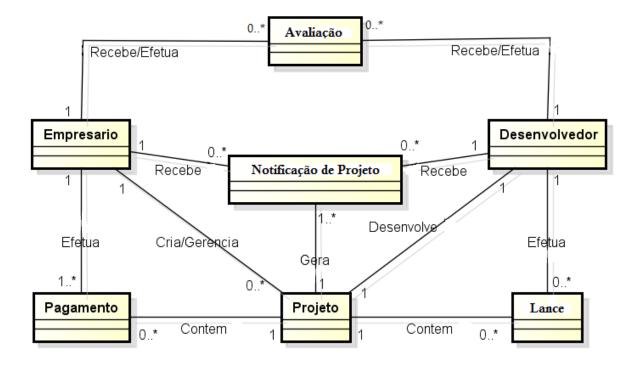
#### Caso de Uso - Empresário



## Descrição:

Os usuários de perfil Empresário, poderão cadastrar novos projetos no sistema, para que os Desenvolvedores deem seus lances, e assim que um projeto estiver cadastrado, o Empresário pode gerenciar os dados do projeto como um todo, podendo alterar todos os valores e dados, também existe a opção de cancelamento do projeto a qualquer momento, o Empresário receberá notificações a cada lance efetuado em seus projetos. Quando o Empresário selecionar um lance para avaliação, o projeto ficará "travado" para receber novos lances, o Empresário definirá então se inicia o projeto com o desenvolvedor escolhido ou se reabre o projeto para novos lances. Assim que o projeto for iniciado, o Empresário deverá adiantar 50% do valor total do projeto dentro da plataforma. Após todo o desenvolvimento do projeto, o Empresário deverá pagar o restante do valor do projeto, assim que o pagamento for contabilizado, o Empresário finalizará o projeto através do sistema, uma vez encerrado o projeto o Empresário poderá avaliar o desenvolvedor que atuou no projeto.

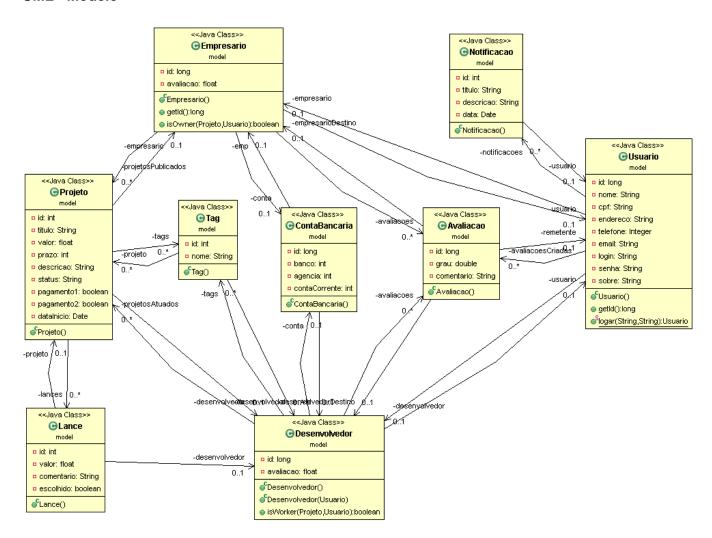
# Modelo de Domínio



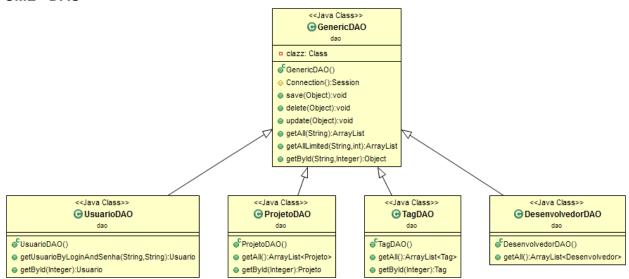
# **Diagramas**

Todos os métodos get e set foram omitidos para uma melhor visualização das classes.

### **UML - Modelo**



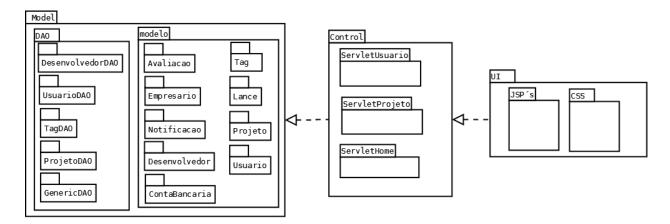
### **UML - DAO**



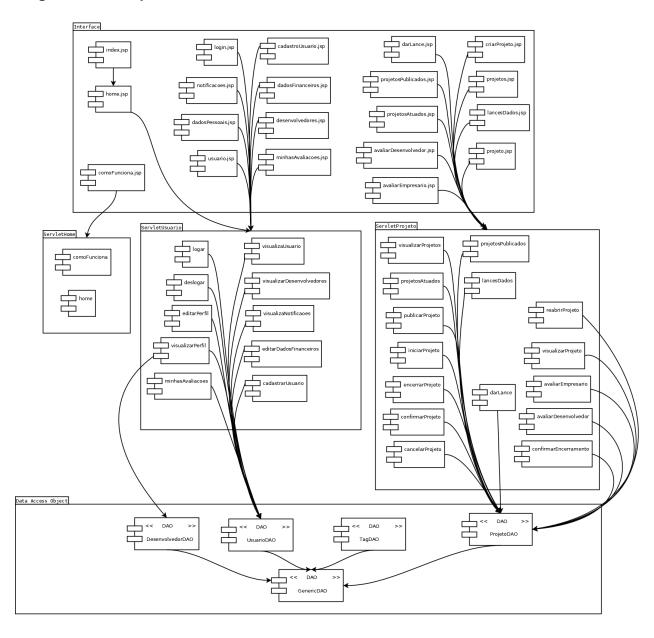
#### **UML** - Servlet



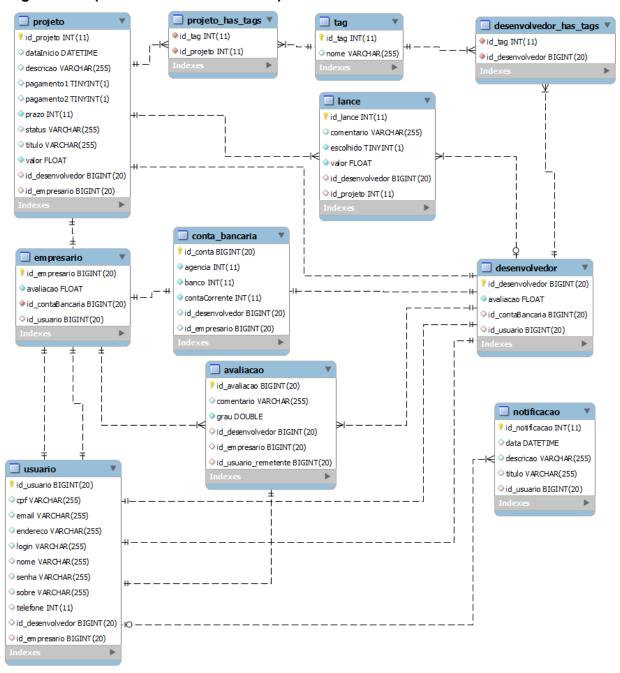
# Diagrama de Pacotes



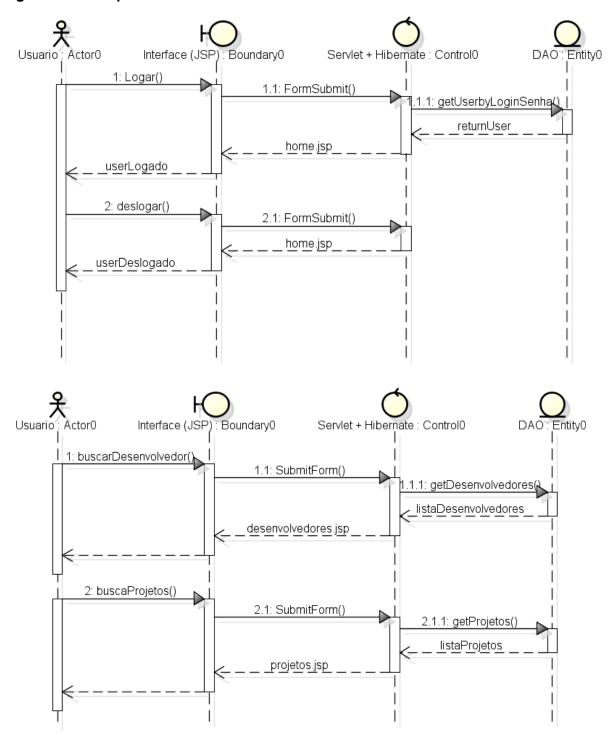
# **Diagrama de Componentes**

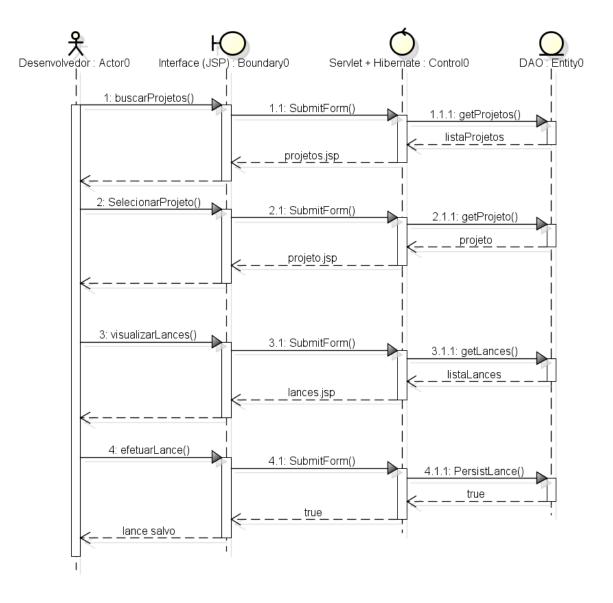


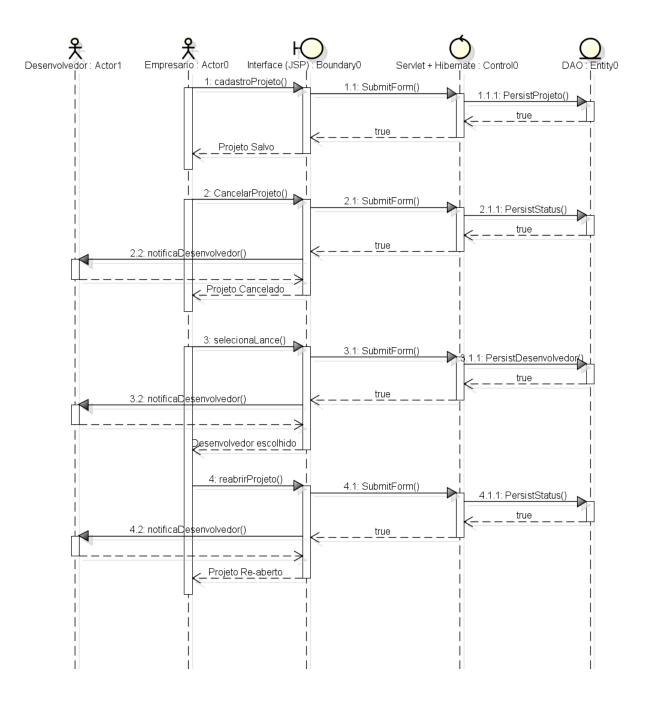
# Diagrama ER (Entidade Relacionamento)

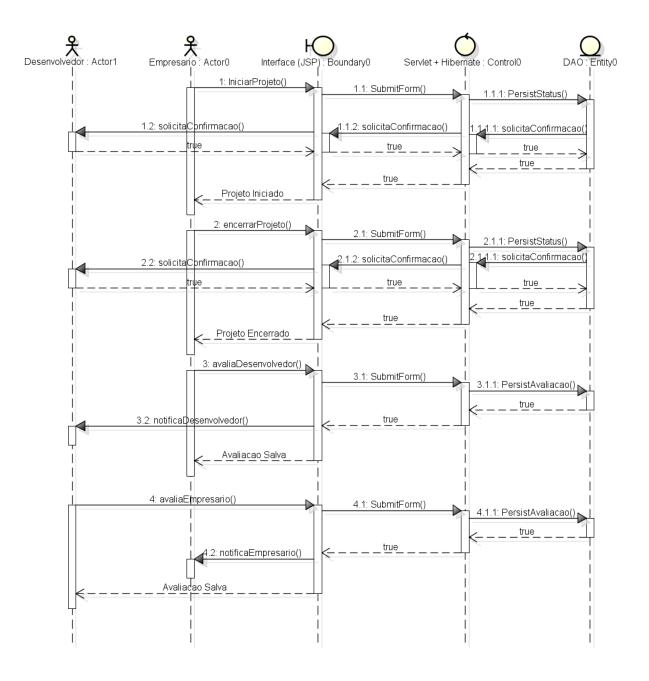


# Diagramas de Sequência

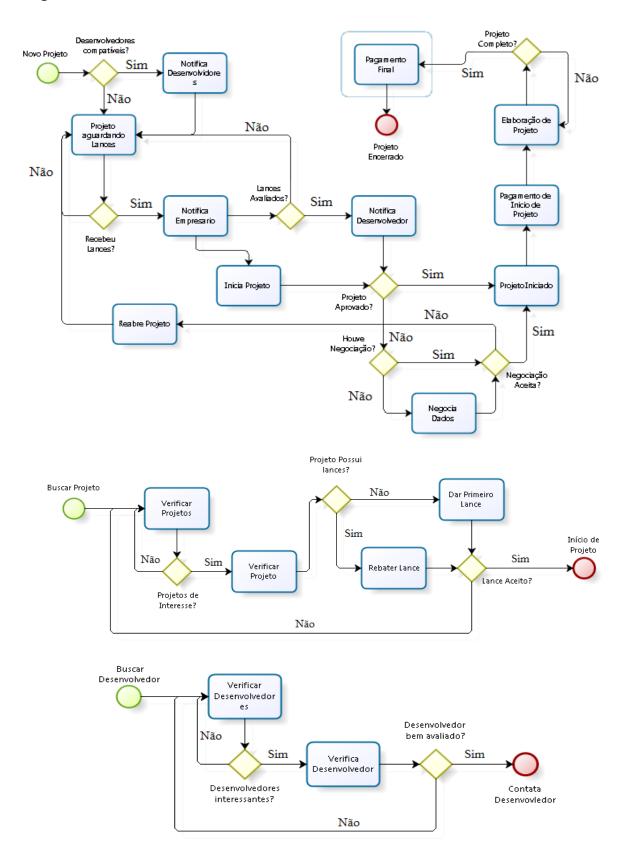








# Diagrama de Atividades



# Protótipo de telas











