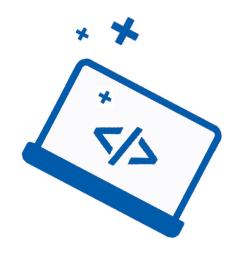


Estruturas de Repetição





Estruturas de Repetição

WHILE, DO WHILE, FOR

CONCEITO



Estruturas de repetição são utilizadas normalmente para criar laços de repetição, ou seja, repetir partes do código várias vezes, de acordo com uma condição.

Existem 3 estruturas de repetição básicas no JavaScript e podemos escolher a mais adequada dependendo da situação.

Estruturas de repetição



■ WHILE (ENQUANTO) – Cria um laço de repetição que vai se repetir enquanto ou se a(s) condição(ções) for(em) verdadeira(s).

DO WHILE (FAÇA ENQUANTO) – Idêntico ao WHILE, porém, vai ser executado obrigatoriamente uma vez, pelo menos.

WHILE - Sintaxe



while (condição ou condições) {

código a ser executado enquanto a condição for verdadeira.

}

DO WHILE - Sintaxe



do {

código a ser executado enquanto a condição for verdadeira.

} while (condição ou condições)

DÚVIDAS?

PERGUNTAS?



Atividade (Estruturas de repetição)

- Realizar as atividades e enviar os arquivos JS no Classroom.
 - Lista de Atividades WHILE/DO-WHILE

As listas serão postadas como tarefa AGORINHA no Classroom! :D



Estruturas de repetição



FOR (PARA) − Cria um laço de repetição que vai se repetir obedecendo uma condição, tendo ainda um valor inicial e um valor de iteração.

FOR - Sintaxe



```
for (valor inicial; condição; iteração) {
```

código a ser executado enquanto a condição for verdadeira.

}