

Universidad Mesoamericana de Guatemala

Carrera: Ingeniería en Electrónica, Informática y Ciencias de la Computación

Materia: Programación 1

Catedrático: Ing. José Arturo Monterroso Muñoz

Sección: 1F



Nombre: Eduardo Rafael Antillón Jerez

Número de Carnet: 202407021

Fecha de entrega: 18 / 03 / 2024

Preguntas:

1.) ¿Qué es un ciclo?

Es un algoritmo de repetición dadas condiciones iniciales, estos ciclos pueden ser finitos o infinitos.

2.) ¿Dónde puedo encontrar una estructura cíclica? (En el aula)

Realizar actividades o ejercicios en clase hasta terminarlos.

3.) ¿Dónde puedo encontrar cinco estructuras cíclicas? (Fuera del aula)

- 1.) Lavarse los dientes. Al repetir cierto movimiento en cada grupo dental hasta quedar satisfecho.
- 2.) Comer. Al ingerir alimentos hasta quedar satisfecho.
- 3.) Caminar. Al repetir el movimiento de las piernas al dar cada paso.
- 4.) Barrer. Al barrer cada área de suelo hasta que no haya más polvo, luego se pasa a otra área hasta terminar.
- 5.) El paso del día y la noche hasta culminar un año completo, luego se repite.