

Algoritmos e Técnicas de Programação



Aula 8 - Subrotina - Parte 3Prof. Guilherme Guerino



 Considerando os exemplos apresentados, tem-se que somente variáveis simples foram passadas como parâmetro, por valor ou por referência.

 Além de variáveis simples, vetores, matrizes e registros também podem ser passados como parâmetro, sob certas condições.



Introdução

 A linguagem C não permite que vetores e/ou matrizes inteiros sejam passados como parâmetro para uma sub-rotina.

• É necessário passar apenas o **endereço da posição inicial** do vetor ou da matriz.



🧀 Introdução

• Vetor e matriz são exemplos de **agregado**.

 Quando se considera o nome do vetor ou da matriz, sem o índice entre colchetes, tem-se que o endereço dos mesmos é considerado.

 Em outras palavras, a passagem de vetor ou de matriz como parâmetro acontece somente se a passagem for realizada por referência.



Exemplo - Vetor

```
#include <stdio.h>
// Declaração da Função
void incrementa_vetor(int tamanho_do_vetor, int vetor[]) {
    int i;
    for(i = 0; i < tamanho_do_vetor; i++) {
        vetor[i] = vetor[i] + 1;
    }
}....</pre>
```





Exemplo - Vetor

```
int main(){
    int vetor[10];
    int indice;
    for(indice = 0; indice < 10; indice++)</pre>
        vetor[indice] = indice;
    incrementa vetor(10, vetor); // Chamada da Função
    printf("\n Vetor atualizado \n");
    for(indice = 0; indice < 10; indice++)</pre>
        printf("%d ", vetor[indice]);
    return 0;
```



ST.

Exemplo - Matriz

```
#include <stdio.h>
// Declaração da função
void incrementa matriz(int numero linhas,
   int numero colunas, int matriz[][numero colunas]){
   int i, j;
   for(i = 0; i < numero linhas; i++) {
       for (j = 0; j < numero colunas; j++) {
          matriz[i][j] = matriz[i][j] + 2;
```





Exemplo - Matriz

```
int main(){
   int matriz[3][3];
   int linha, coluna;
   for(linha = 0; linha < 3; linha++) {
       for(coluna = 0; coluna < 3; coluna++) {</pre>
          matriz[linha][coluna] = linha + coluna;
   incrementa matriz(3, 3, matriz); // Chamada da Função
```



ST.

Exemplo 1 - Registro

```
#include <stdio.h>
struct aluno{
   char nome[30];
   char endereco[50];
   int ra;
   int idade;
typedef struct aluno Aluno;
```





Exemplo 1 - Registro

```
Aluno cadastro(){
   Aluno academico;
   printf("\n Digite o seu nome \n");
   gets (academico.nome);
   printf("\n Digite o seu endereco \n");
   qets (academico.endereco);
   printf("\n Digite o seu RA \n");
   scanf("%d", &academico.ra);
   printf("\n Digite a sua idade \n");
   scanf("%d", &academico.idade);
   return academico;
```





Exemplo 1 - Registro

```
int main(){
   Aluno discente;
   printf("\n Novo cadastro iniciando .. \n");
   discente = cadastro();
   printf("\n Dados Cadastrados \n");
   printf("Nome: %s\n", discente.nome);
   printf("RA: %d\n", discente.ra);
   printf("Endereco: %s\n", discente.endereco);
   printf("Idade: %d\n", discente.idade);
   return 0;}
```





Exemplo 2 - Registro

```
#include <stdio.h>
struct aluno{
   char nome[30];
   char endereco[50];
   int ra;
   int idade;
typedef struct aluno Aluno;
```





Exemplo 2 - Registro

```
void cadastro(Aluno *academico) {
   printf("\n Digite o seu nome \n");
   qets(academico->nome);
   printf("\n Digite o seu endereco \n");
   qets (academico->endereco);
   printf("\n Digite o seu RA \n");
   scanf("%d", &academico->ra);
   printf("\n Digite a sua idade \n");
   scanf("%d", &academico->idade);
```





Exemplo 2 - Registro

```
int main(){
   Aluno academico;
   printf("\n Novo cadastro iniciando .. \n");
   cadastro(&academico);
   printf("\n Dados Cadastrados \n");
   printf("Nome: %s\n", academico.nome);
   printf("RA: %d\n", academico.ra);
   printf("Endereco: %s\n", academico.endereco);
   printf("Idade: %d\n", academico.idade);
   return 0;
```

Dúvidas?

