|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | **PRÁCTICA DE LABORATORIO** | |
|  | | | | |
| **CARRERA**: Computacion | | | | **ASIGNATURA**: Visión por computador |
| **NRO. PRÁCTICA**: | 1 | **TÍTULO PRÁCTICA**: Fundamentos del procesamiento digital de imágenes: Espacios  de Color, Histogramas y Clasificación Básica | | |
| **OBJETIVO ALCANZADO:**  Reforzar los conocimientos adquiridos en clase sobre la conversión de espacios de color, cálculo de histogramas  y el procesamiento de vídeo. | | | | |
| **ACTIVIDADES DESARROLLADAS** | | | | |
| **Parte 1**  Crear evento track    Llamamos al evento cuando modificamos los niveles    **Parte 2**  Utilizamos otro tracebar para aplicar un efecto al video cada vez que movemos los valores y además guardamos la imagen. | | | | |
| **RESULTADO(S) OBTENIDO(S)**: | | | | |
| **CONCLUSIONES**:  Se debe trabajar diferente dependiendo de si se quiere trabajar a color o en grises. | | | | |

***Nombre de estudiante*:** Eduardo Antonio Ayora Ochoa

***Firma de estudiante*:** 