

Câmpus Pelotas

# Estrutura de Dados

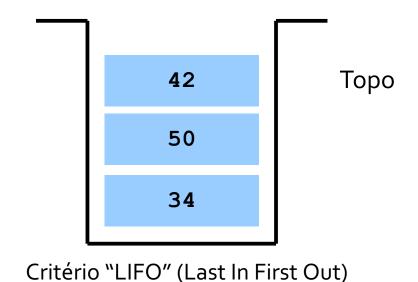
Aula 10

PILHAS Simplesmente Encadeadas

Projeto PilhaSE

# Pilha – representada por Contiguidade física de memória

É uma lista onde os acessos são realizados em uma única extremidade.



topo: Contém o índice do elemento que está no topo da lista

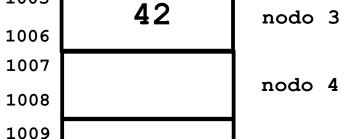
(último que entra é o primeiro que sai)



1005

1011

1012

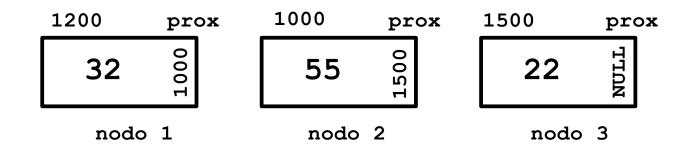








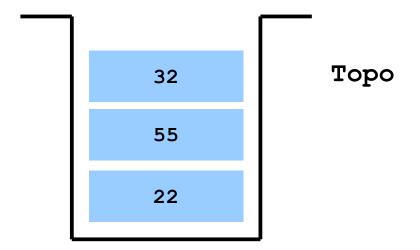
## PILHA – representada por Encadeamento de memória



1200

topo:

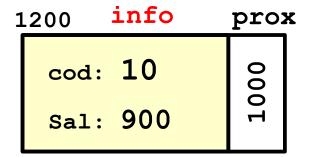
Contém o endereço do elemento que está no topo da lista





## **PILHA Simplesmente Encadeada**

Campos de um Nodo



**info**: contém a informação armazenada (Ex: dados de um funcionário).

**prox**: contém o **endereço** do **próximo** nodo da pilha (**NULL** se não existe próximo).



### **PILHA Simplesmente Encadeada**

```
cod: 10 000 Sal: 900
```

```
typedef struct {
  int cod;
  float sal;
} Dado;

typedef struct nodo Nodo;

struct nodo {
  Dado info;    /* Informação armazenada */
  Nodo *prox;  /* Endereço do próximo */
};
```



## Pilha Simplesmente Encadeada

```
typedef struct nodo Nodo;
struct nodo {
  int info;  /* Informação armazenada */
  Nodo *prox; /* Endereço do próximo */
typedef struct {
   Nodo *topo;
  PilhaSE;
```



criaPilha

Saída: uma pilha vazia

Retorno: nenhum

Descrição: Cria uma pilha vazia



E/S: Uma pilha

Entrada: um dado do tipo int

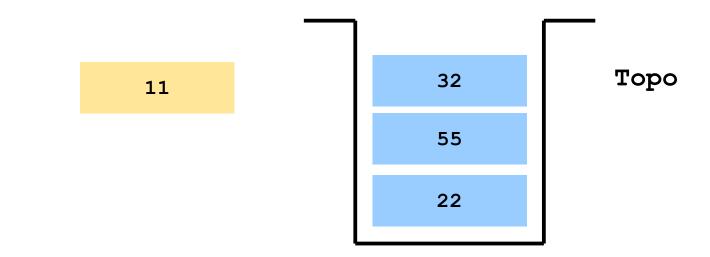
Retorno: SUCESSO ou FALTOU\_MEMORIA

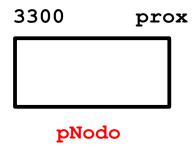
Descrição: Empilha o dado na pilha

#### PASSOS:

- 1. Alocar espaço na memória (pNodo)
- 2. Verificar se tem espaço na memória

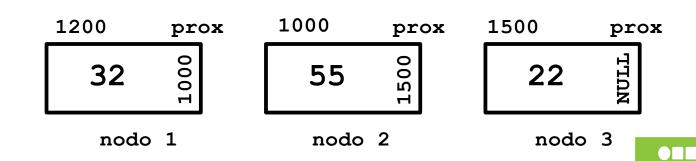
## PilhaSE: empilha





1200

topo



E/S: Uma pilha

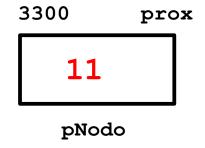
Entrada: um dado do tipo int

Retorno: SUCESSO ou FALTOU\_MEMORIA

Descrição: Empilha o dado na pilha

#### PASSOS:

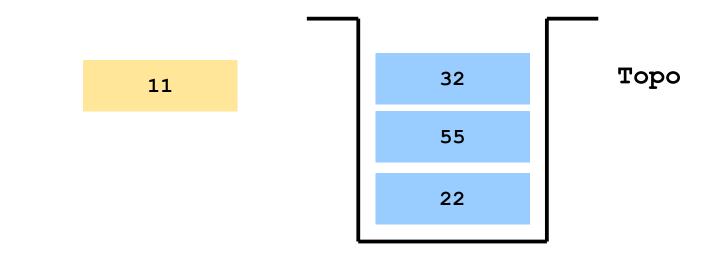
- 1. Alocar espaço na memória (pNodo)
- 2. Verificar se tem espaço na memória
- 3. Alimentar pNodo com o dado

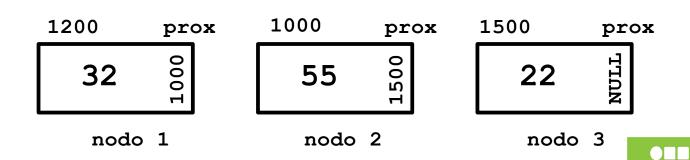


1200

topo







E/S: Uma pilha

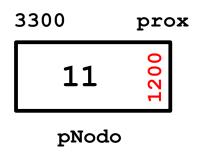
Entrada: um dado do tipo int

Retorno: SUCESSO ou FALTOU\_MEMORIA

Descrição: Empilha o dado na pilha

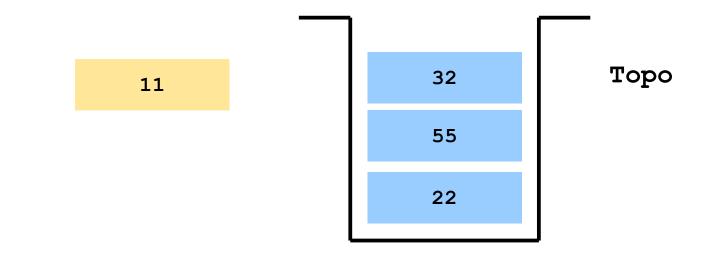
#### PASSOS:

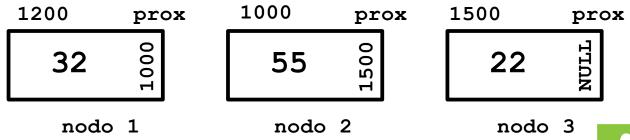
- 1. Alocar espaço na memória (pNodo)
- 2. Verificar se tem espaço na memória
- 3. Alimentar pNodo com o dado
- 4. Ligar pNodo ao nodo apontado no topo



1200 topo

## PilhaSE: empilha







E/S: Uma pilha

Entrada: um dado do tipo int

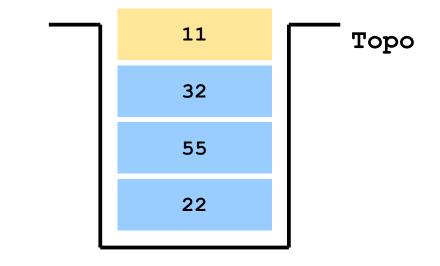
Retorno: SUCESSO ou FALTOU\_MEMORIA

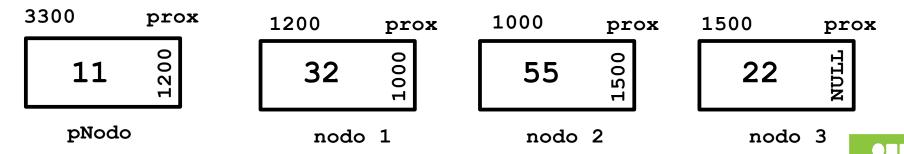
Descrição: Empilha o dado na pilha

#### PASSOS:

- 1. Alocar espaço na memória (pNodo)
- 2. Verificar se tem espaço na memória
- 3. Alimentar pNodo com o dado
- 4. Ligar pNodo ao nodo apontado no topo
- 5. Atribuir pNodo ao topo







3300 topo

### Pergunta:

Qual operação da Lista se equivale a "empilha"?

## PilhaSE (Stack)

### Operações:

```
void criaPilha(PilhaSE *p);
int empilha (PilhaSE *p, int dado);
int desempilha(PilhaSE *p, int *dado);
int estaCheia(PilhaSE p);
int estaVazia(PilhaSE p);
int consulta(PilhaSE p, int *dado);
```





Câmpus Pelotas

# Estrutura de Dados

Aula 10

PILHAS Simplesmente Encadeadas

Projeto PilhaSE