

PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DO RIO GRANDE DO SUL

EDUARDO BALLICO, MATHEUS STRECK e VINÍCIUS BOFF

TRABALHO FINAL

PORTO ALEGRE

2021

1. Diagrama de classes com o projeto do sistema

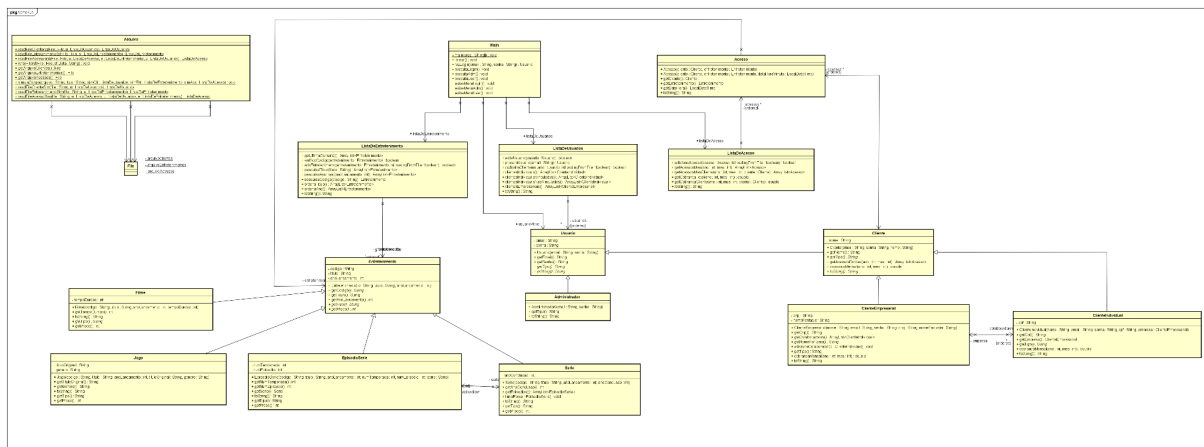


imagem 1. Diagrama de classes do Projeto

2. Breve explicação de cada classe do sistema

A classe Main possui a função de “cuidar” do Login além de gerar um menu cíclico. Todas as classes “ListaDe...” são utilizadas para gerenciar os dados das suas respectivas classes, também contém as suas funções principais, como por exemplo a classe ListaDeAcesso que guarda os acessos, e possui os métodos que adicionam acessos à StringList e calcula as cobranças dos clientes.

Foi utilizado o conceito de herança nas classes Entretenimento, Cliente e Usuario, nas quais todas possuem um ou mais filhos, é possível visualizar isto na classe Usuario, que é pai das classes Administrador(utilizado para gerenciar a tela do administrador) e Cliente, a qual possui filhos como ClienteIndividual e ClienteEmpresarial, classes responsáveis pelos respectivos objetos.

A classe Arquivo gerencia o input e o output dos arquivos gerados.

3. Coleções

As coleções utilizadas para a realização deste trabalho foram ArrayList nas classes ListaDe, que serve para armazenar as referências ao objeto como com classe escolhida para trabalhar com array, o BufferedReader, utilizado na classe Arquivo, lê o arquivo linha por linha e converte para um objeto utilizando aquela informação. E o BufferedWriter, utilizado na classe Arquivo, serve para escrever em arquivos de texto.

4. Forma de armazenamento de dados do sistema

Quando os objetos do sistema eram adicionados às listas eles também eram salvos nos arquivos .dat.